大众软件

Popsoft

1997
12
(总第29期)

- 翻译软件专辑
- 众说纷纭话水浒
- 黑暗殖民地(上)
- 霹雳幽灵箭
- 世嘉世界足球PC

POPSOFT



编辑部报告

1997 年不知不觉的就过去了，似水流年的感慨在心中转了一转，却来不及细细品味，对于这一年的工作，编辑部也该做个年终总结了。应用版这次增加了一个 1997 年度总目录，本来不打算做（去年就没做）原因是太占版面，觉着可惜，但是读者反响很大，许多读者来信要求在年底刊出年度总目录，这次趁着年底扩版的机会（仔细数数，广告占正文页码是不是又少了？），除了刊出总目录娱乐版也有新动作，把《大众软件》自创刊以来所介绍过的游戏做了一个列表，很浩大的工程，但很有收藏价值，对于老读者，可以起个索引的作用，对于新读者，就不必写信强烈要求我们刊出一些已登载过的攻略或介绍了。

关于游戏，我们还有一个年终的特别企划，把从去年 11 月到截稿当日所出品的游戏做了一个编辑推荐榜，仅代表编辑部意见，供读者参考，看看与人气旺盛的“晶合 TOP TEN”相比，是否有着实质性差别。编辑部虽然游戏之风日盛，但也不可能玩遍所有游戏，若有疏漏之处，还望诸读友不吝赐教。

第二届大众软件奖的特等奖得主迟迟不肯现身，这边厢第三届大众软件奖的系列活动又开始了，本次的主题是电脑美术设计大赛，一等奖的奖品令编辑部美编们垂涎三尺——价值 8000 元的 Millennium Ⅱ 图形加速卡、有 16M 显示内存，哇！：）~ ~ ~ ~详情见本期“读编往来”。

作为一个老玩家，手里难免有 1、2 台闲置电脑，譬如 PC－XT、286、386 等等，即便 486 在当今，也是属于“食之无味弃之可惜”的东东，本期将作一次社会调查，看看有多少设备闲置着，以及您希望这些设备再派些啥用场。或者转让，或者捐赠给贫困地区的教育机构……请您翻到 58 页，填完那张表，寄给我们。

明年将是一个新的开始，本刊的部分栏目将略有调整，以适应读者的需要。各位读者可能已经发现，从今年 11 月开始，本刊已新增一个新栏目，从 12 期开始正式定名为游戏试炼场，介绍《大众软件 CD》提供的热门试玩游戏。

主管单位：中国科学技术协会
主办单位：中国科学技术情报学会
北京前导软件有限公司
编辑出版：《大众软件》杂志社
社　　长：边晓春
副 社 长：高庆生　刘贫和(常务)
主　　编：孙月湘
法律顾问：陆智敏
编 辑 部：裘聿纲(主任)
李鹏　杨文韬　韩伟　王旭　汪澎
美术编辑：邹屹
封面设计：周兵
广 告 部：徐欢
发 行 部：陈志刚(主任)　王丽
特约读者服务部：晶合顺达计算机公司
张友利(总经理)
印　　刷：煤炭工业出版社印刷厂
刊　　号：ISSN 1007-0060
CN11-3751/TN
发　　行：北京报刊发行局
订　　阅：全国各地邮局
邮发代号：82-726(月刊)　82-727(光盘)
广告许可证：京崇工商广字第 0036 号
邮政编码：100051
通信地址：北京和平门邮局 3056 信箱
电　　话：(010)67150984、67150985
202(广告部)、203(编辑部)
(010)67150881(发行部)
(010)67139820(邮发部)
传　　真：(010)67150983
E-mail：popsoft@netchina.com.cn
出版日期：1997 年 12 月 11 日
零 售 价：人民币：6.00 元
港币：15.00 元
美元：5.95 元

软盘目录

(总第 29 期)

- Windows 百宝箱的全部工具
- MP3 播放工具
- 雷神修改器

目　次

专题综述

实用知识

网络时代

缤纷长廊

硬件观摩台

百花园

问诊台

读编往来

大众软件(Popsoft)月刊

1997年12月(总第29)期

下期要目

- 视频播放软件专辑
- LINUX的历史与发展
- 水浒英雄传
- 凡尔赛之宫廷疑云
- 3D赛车综述

上期要目

- 在DOS中航行(上)
- IE4.0初探
- 天师钟馗
- 双子星传奇Ⅱ(上)
- 《模型军人》大揭秘

征订启事

《大众软件》1997年合订本(下)**零售价25元**,将于1998年1月底上市,现开始征订。征订期间**优惠价23元**,邮费免收。优惠截止期:1997年12月31日。

更 正

1997年《大众软件》增刊封面设计为周兵。1997年《大众软件》增刊攻略指引栏目《魔石神剑录》作者为上海集体开发室。

本刊特约作者

庞大智 佘一兵 赵效民 侯 毅
陆 强 罗 曜 陈 雷 李 靖
赫 闻 蔡 旋 玄狐小组

本刊如有印刷、装订错误,由煤炭工业出版社印刷厂负责调换。
地址:北京朝阳区芍药居(100029)
正文用纸:辽宁省开原制浆造纸厂



供应商课题。

江泽民主席访问美国电子产业

10月31日，中华人民共和国主席江泽民在访美期间参观了位于纽约的国际商用机器公司(IBM)、美国电话电报公司(AT&T)和朗讯科技公司的贝尔实验室。这些公司向江主席展示了它们的最新科研成果，并表示了要为进一步增进中美贸易关系而努力。这些公司积极开展在中国的务业，并已在中国建立了多办事机构。

方正举办文友首发会

10月17日，北大方正通用电子产品公司在方正大厦举办了“方正文友——智能办公系统”首发会。方正文友智能办公系统是方正以自己原有的强大排版处理技术开发出的电子办公系统，包括方正文友中文平台、手易手写输入法、方正飞扬电子邮件等和20多种方正字库。为配合方正文友发售，方正同时推出了40元的方正文友普及版，标准版和智能版将于11月底陆续上市。

AV95 2.0发表

10月21日，河南省经纬软件有限公司在京举办新品发布会，向市场推出其杀毒软件的重大革新版本：AV95 2.0。新版本的AV95融合了杀毒和防毒的功能，可以查杀11000种以上的病毒，在软件中引入了内置虚机执行、动态还原方式，能对抗各类抗病毒特征码扫描技术的变换、加密、变形等高难病毒，通过广义病毒行为描述语言，防范未知病毒。它实现了杀毒软件由消极、被动、滞后向积极、主动、先知、预防的发展。

特科能推出《网际金典3.0》

近日，北京特科能软件技术有限公司在成功的推出了《网际金典》多媒体光盘版2.1后，又立即向市场推出了纯32位的3. 0版。该版本是全32位的内核，真正适用于Windows NT、Windows 95、Internet Explorer 4.0、Office 97等。考虑到Windows 3.X的用户基础，2.1版和3.0版将共存一段时间。在3.0版中，将免费赠送IE 4.0简体中文版和北大方正《飞扬电子邮件》软件的限时版。与《飞扬电子邮件》的捆绑活动，体现了两家公司在技术和市场上的全面合作已经拉开了序幕。特科能公司为配合3.0版的发布，举行大型“优惠升级”活动，以最方便、最快捷的满足《网际金典》用户的需要。

CISCO公司举办NETWORKERS'97

10月27日至28日，CISCO公司在北京举办了第二届中国用户大会：NETWORKERS'97。NETWORKERS'97是一个全面的网络互连解决方案的盛会，吸引了来自全国各地，包括香港和台湾地区的1500多位网络专家和技术人员。这次一共举办了42个深浅各异的技术讲座，包括ATM简介、从大型主机管理CISCO路由器网络、千兆位以太网的出现、防火墙设计、拨号网、在Internet上做生意、IP多点广播简介等企业网科题和服务供应商课题。

Internet邮电系统网和非邮电系统网联接

上海邮电部门与联通公司合作建立了中国第一个互联互通网。这个网将Internet邮电系统网和Internet非邮电系统网联接了起来，对提高中国Internet的浏览速度有着重大的意义。新建的这个金生接口局初期容量为13200路端，终期将达到39600路端，可以满足上海联通公司移动通信容量达15万门的需要。

六大计算机集团推广使用瑞星杀毒软件

我国民族计算机产业已经把信息安全保障放在越来越重要的地位，国内计算机生产企业：联想、长城、同创、方正、四通六大集团最近分别与专业反病毒技术企业北京瑞星电脑科技开发公司建立了反病毒技术专项合作关系，在各自的主力计算机平台上，推广使用处于国内领先水平的国家级科技成果项目瑞星杀毒软件。

大型计算机生产企业与专业反病毒公司实现合作，在我国计算机领域尚属首次，它将对提高优秀反病毒产品的普及率起到巨大的推动作用，也将促进计算机生产企业更好地维护产品声誉，使用户信息安全得到更进一步的保障，并且还会对其他用户选择反病毒产品起到指导作用。

映泰将业务扩展，伟仕集团成为BIOSTAR总代理

世界五大专业主机板厂家之一BIOSTAR(映泰集团)近日在京与伟仕集团宣布，双方已就合作拓展市场签署代理协议，从1997年7月起，伟仕集团成为BIOSTAR在中国的总代理。映泰集团1986年创建于台湾始即致力于主机板的制造，备获赞誉。其两家获得ISO－9002认证的工厂每个月能生产25000多块主板，是唯一获得中国台湾省最高产品技师奖的主机板厂商，在最近《个人电脑》举行

的20多种品牌主板的综合评测中获得了7个指标第二、2个指标第一的成绩。以BIOSTAR自有品牌行销国内外的映泰公司，根据中国市场特点主推8500TTD、8500TUD两款主板，另外广为玩家注意的3DFX VOODOO芯片此次由映泰力推，即巫毒教主VENUS 3D RUSH显示卡及巫毒教后VENUS 3D GPHICS显示卡。

Acer推出Cyber TV

Acer公司宣布成功的开发出Cyber TV网络家电产品。用户利用该产品使用遥控器即可直接上网。Cyber TV在外形上与一般家电产品相仿，体积比普通录像机稍小。用户只要将它连接上电视的AV端子和普通的电话线路，即可在遥控器的操作下，通过电视连接互联网。如果搭配Acer的无线键盘，还能够发送电子邮件。Cyber TV网络家电计划将在新加坡首先推出，因为当地具有良好的互联网网络基础。

Pentium Pro将支持1兆二级缓存

英特尔将会推出支援1兆二级缓存(Level 2 Cache)的Pentium Pro，目前Pentium Pro最多只能支持512 Kb的二级缓存。新推出的Pentium Pro与450GX晶片共同使用，最多可同时使用四颗Pentium Pro。HP、Compaq和NEC等各大服务器生产商可望在数周内便有新产品上市。在高档的工作站和服务器上，英特尔会在1998年推出Slot 2，可接驳多个处理器，有更大的二级缓存，总线(System Bus)可达100 MHz，但不会取代Slot 1的地位。

英特尔进军街机市场

街机要求有强大的处理器来完成高级图形处理及其它工作站级计算。由于过去众多的街机采用封闭式结构，使得街机升级消耗资金极大。1996年12月份发布的开放式街机结构(OOA)为街机建立了公共硬件平台规范，给街机产业带来了生机。现在已有四家游戏开发商首次发布了基于奔腾Ⅱ及OOA的街机游戏。由于基于OOA的街机主要是具有图形优化功能的英特尔工作站，因此，计算机厂商和图形芯片商都逐渐进入街机市场。这也意味着游戏业市场格局可能发生改变。

AMD生产CPU的新计划

AMD公布生产了两款新型支持3D技术CPU的新计划。在这两个产品中AMD加入了24条新指令以增加K6的3D功能以及对图形的处理能力，并且会将K6的主频从266MHz提高到350MHz或更高的主频。该产品获得DirectX和其它3D游戏开发厂商的支持，配合功能完备的MPEG-2动画和AC-3音响标准，将创造更快的运行速度和更出色的图形效果。AMD还使用SUPER7技术将系统总线速度提高到100MHz。

美国官方调查微软

美国司法部反托拉斯机构正在就微软投资苹果以及其它几家公司网络视频流和音频流技术详细的调查微软公司。司法部从去年微软购买VDONet公司5%股份之事入手调查，接受调查的事件还有：今年7月微软收购了Progressive Networks公司10%的股份，并授权该公司使用RealAudio和RealVideo实时流数据格式。此举标志着网络视频流行业标准加快建立。此后两周，微软又收购了专门从事流技术的VXtreme公司。微软声明，将对司法部的调查给予全力合作。

Windows CE 2.0将支持以太网

Microsoft不久前已向Ericsson、NEC、Sharp等10家制造商发送了Windows CE 2.0版。这个版本支持电子函件和以太网，具有Microsoft PowerPoint袖珍版的各种特性。这些制造商将于1997年底将基于新操作系统的产品投放市场。新版操作系统消除了原来在易独性和连接性方面存在的不足。这一产品可使手持计算机通过串行或红外线方式连到打印机上，与以太网连接时还能提供增强的安全特性，如身份认证、保证文件级安全等。Microsoft的ActiveSync技术将允许桌面PC在与手持设备连接时，持续保持与手持设备的同步，在手持设备上装入Pocket PowerPoint，就可显示在桌面机上创作的演示画面。

Inktomi将推出新型网上快速缓存系统

Inktomi采用用于微软和Wired Digital的HotBot搜索引擎开发一种网上极大规模内容快速缓存的系统——Traffic Server网络快速缓存系统。该系统可自动实现因特网或内联网内容的发送与对比。这种内容快速缓存接近最终用户，使他们不必通过整个骨干网就可获取内容。现在流行的代理服务器快速缓存服务最多可读取本地100亿字节的信息，而Inktomi的新系统可存储高达10万亿字节以上的内容。该公司介绍，目前骨干网上高达80%的信息流量是重复的，无数的人从同一个热门站点上下载的都是同一个页面。Traffic Server可减少40%至50%的重复信息。

北京电子出版物软件批发市场10月销售排行榜

1. WPS 97
2. 听力实战
3. 妙手点拨3DS MAX
4. 轻松漫游Internet
5. 金山词霸
6. 协力商霸销售百宝箱
7. 开口就说(1-6)
8. 中国法律法规大全(普及版)
9. 神雕侠侣
10. 婚纱摄影艺术(一、二)

众说纷纭话水浒

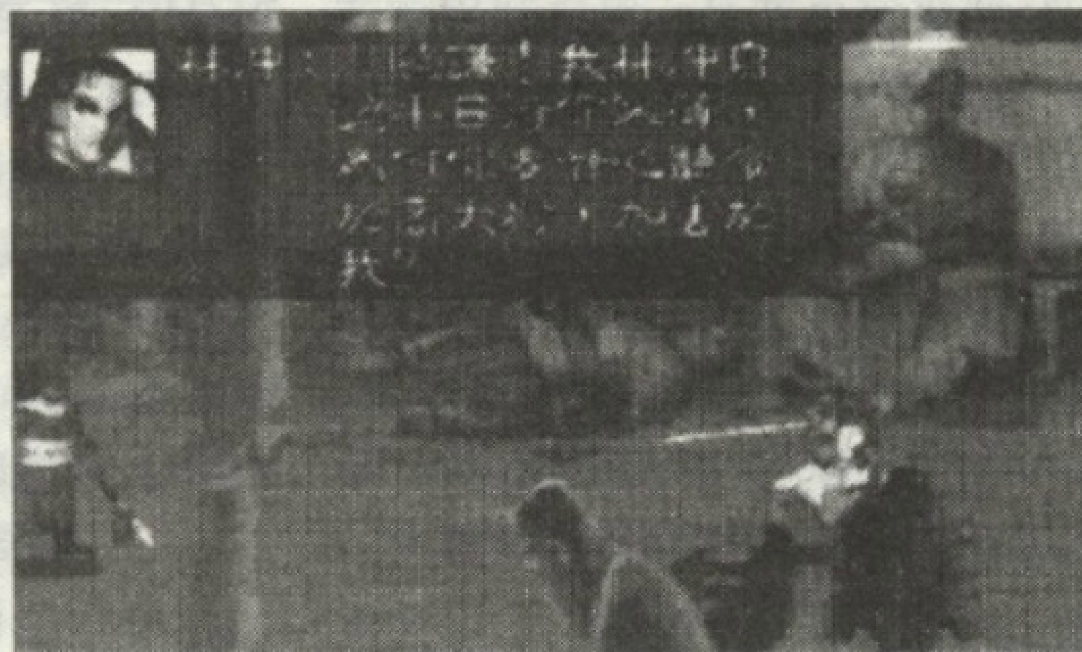
本刊特约评论员：柳鸽

在历史悠久的中国文明之中，最为广大人民所津津乐道的除了三国时代就是水浒时代。这些时代也是游戏制作者的狂热改编对象。从十年前的《三国志》到现在的《赤壁》，有《三国志Ⅱ》、《三国志Ⅲ》、《三国志Ⅳ》、《三国志Ⅴ》、《三国演义》、《三国演义Ⅱ》、《赤壁之战》、《三国志英杰传》、《三国志孔明传》、《龙皇三国志》、《升龙三国志》、《卧龙传》、《三国英雄传》、《龙腾三国》、《富甲天下——三国篇》、《雄霸天下——三国篇》、《武将争霸》、《武将争霸Ⅱ》、《三国志——牌战风云》、《吞食天地》、《吞食天地Ⅱ》、《吞食天地Ⅲ》、《官渡》等数十个根据《三国演义》改编的电脑游戏，涵盖了战略、动作、角色扮演、战略角色扮演、桌上等多种类型。仅1996和1997两年，智冠一家公司就推出了《三国演义Ⅱ》、《三国英雄传》、《龙腾三国》、《吞食天地Ⅲ》等类型、选材都近似的游戏。为什么游戏厂商这么热衷于这个狭窄的市场呢？难道是没有别的题材可以做了吗？难道非要借助名作所固有的消费群吗？难道不怕其它公司，甚至是自己公司相同题材游戏的冲击吗？

最近，改编《三国演义》的风潮似乎减小了一些，众多游戏开发商又转向将《水浒传》改编成游戏。《水浒传》改编的游戏相对较少，只有数年前光荣的《水浒传——天命之誓》和那部搞笑型的《爆笑水浒传》。但最近却有光荣的《水浒传——天导一〇八星》、光谱的《水浒传——梁山英雄》、腾图的《水浒英雄传——火之魂》、前导的《水浒传——聚义篇》和智冠的《水浒传》等多部产品已经或即将上市。制作者究竟想通过改编《水浒传》表达自己的什么观点？如何将这部作品改编成游戏而又保持原作的风格和内涵呢？在有这么多竞争的压力下怎么对抗其它厂商的产品呢？

光谱篇

光谱博硕公司推出的《水浒传——梁山英雄》是由熊猫软体制作的类似《西游记》的动作游戏，已经上市。游戏采用水墨等中国传统画风，是动作横版过关的模式，不同于《水浒演武》的对战模式。虽然是动作过关游戏，但它包含了升级功能和大绝招，而且有符合《水浒



传》的人物对话和情节。游戏提供了“豹子头”林冲、“花和尚”鲁智深、“鬼精灵”锦儿和“青面兽”杨志以及隐藏的神秘人物供选择。总的来说，这个游戏是一个不错的动作游戏，但安在什么故事上都适用，同它的前几个动作游戏走的是一个路子。

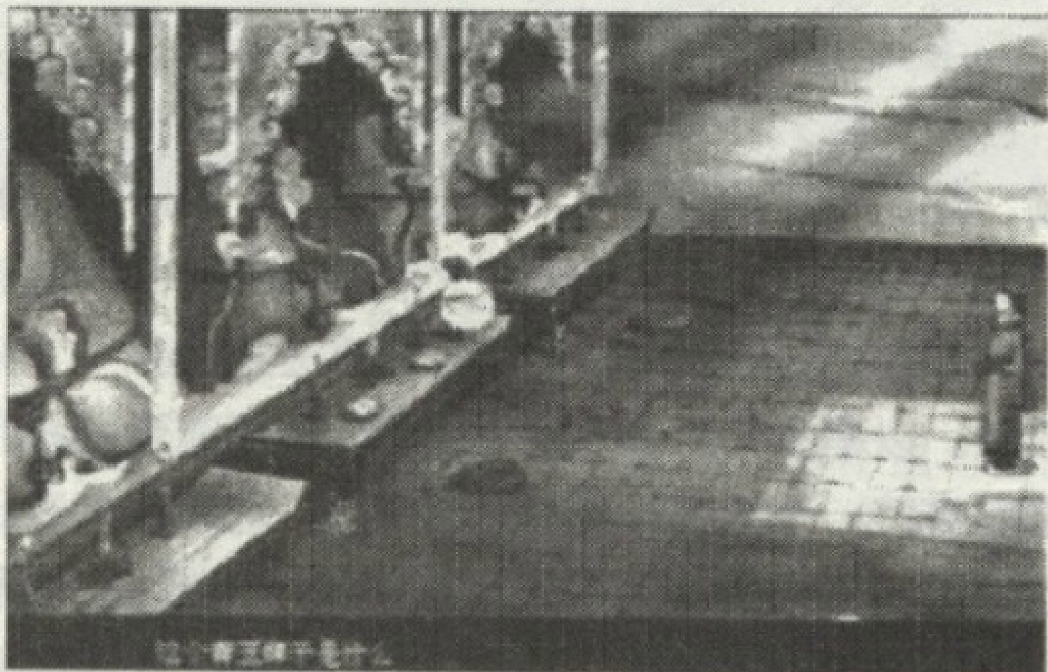


腾图篇

腾图公司推出的《水浒英雄传——火之魂》是一款冒险游戏，已经上市。游戏采用多主角的游戏结构和难

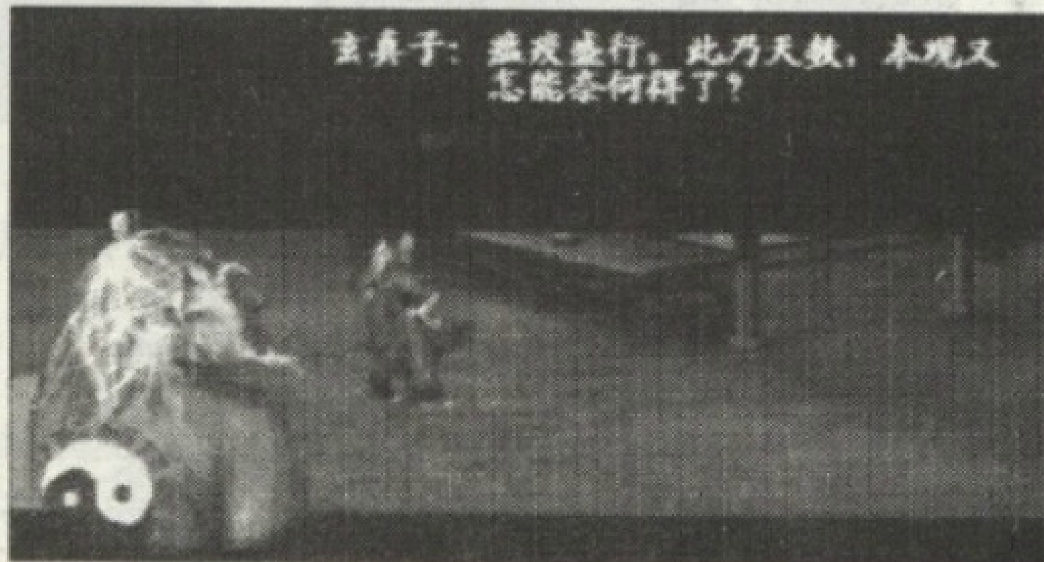


度、工作量都非常巨大的写实主义手法的美术风格，以阴冷灰暗的色调为主。它以洪信、鲁达、林冲、孙二娘、武松、宋江六个重要人物为中心，再现了广为世人乐道的洪太尉误走众妖魔、鲁提辖拳打镇关西、林教头风雪山神庙、吴学究智取生辰纲、武二郎斗杀西门庆、浔阳楼宋江题反诗六个片段。可惜这几个片段缺乏紧密的联系，而且108星还没有聚义游戏就完了，只能说是《水浒传》的一个前奏。不过腾图目前正在开续集——角色扮演游戏《水浒英雄传——天师剑》，将会有进一步的创新。



八爪鱼工作室是抱着什么样的信念开发这个游戏的呢？让我们看看他们是怎么说的。

“开始想到制作《水浒传》的时间，是在1996年9月，当时市面上好象没有以《水浒传》为题材的游戏面市。在有目的地仔细研读了施耐庵的《水浒传》之后，发现这篇不朽巨著实在是令人拍案叫绝。从人物的描写到对故事的描述，无不生动感人，即使是一些不为人们所注意的细节也处理的熟练老到。因此决定将其改编成游戏的想法就愈加强烈。在现在剑侠类游戏称雄的时代，能将人们耳熟目染的故事推向市场，也许能调节一下玩家的口味。



在改编的时候，我们也考虑到了其它的公司也许在做同样的事情，但我们没有把这些放在很重要的位置去考虑。因为我们相信自己的改编方法是非常独特的，更多的可能是其他人所没有注意的。

首先，对原著中精彩的情节的人物给予保留，但人物形象和性格给予更深刻的揭示。比如在以往的文学作品中，鲁达一直是天不怕、地不怕的莽撞人，只不过凭借其高超的武功和体力做事霸道而已。其实鲁达有其细致甚至是油滑的一面，如在打死郑屠之后，说郑屠是装死借机逃脱等等。为了更好地表示鲁达的霸道，我们就将他的形象从胖大改变成了精壮，希望能从人物造型上给玩家一些新意。

其次，在解释故事的时候，我们没有简单地照搬原著的思想，而是试图通过现代人的眼光来看待这些事情。如宋江和阎婆惜之间的冲突，原著认为身为大丈夫的宋江数月不见阎婆惜是一种值得称赞的英雄行为，是真正男子汉的表现。而这种事情如果发生在现在，会被阎婆惜告到妇联去。对于诸如此类的种种带有时代色彩的事情，做为现代人的我们，也试图用现代人的观点去看待，甚至对有些事情很本就没有去解释，完全由玩家去按自己的人生观和审美观去思考。

再次，我们在游戏中又添加了许多小人物，力争使那些神话中的英雄和故事走回到我们的生活之中，被我们这些芸芸众生所理解和品头论足。”

智冠篇

智冠公司开发的《水浒传》还没有完全定型，基本上是一个战略角色扮演游戏。游戏者可以自创不同属性的人物，召募有共同志向的伙伴入伙，然后在梁山举事共创大业。《水浒传》中的108条好汉都有独特的出身、性格、绝招、造型和属性值。从现有的资料看，它会是一个类似《金庸群侠传》的开放式游戏。游戏以45度视角的3D方式进行，在事件发生时即时切换到战斗画面，而胜利的条件是达成不同的胜利条件，例如消灭敌方一定比例的战斗单位、消灭对方的特殊头目或到达指定撤退点。

前导篇

前导公司的《水浒传——聚义篇》亦是一款战略角色扮演游戏，还没有面市，现在只有演示版。

前导公司是怎么考虑对《水浒传》的改编呢？

“《水浒传》拟分为三集：《聚义篇》、《征战篇》和《终结篇》。前两篇基本上按照《水浒传》小说的线索，以三打祝家庄分界。《终结篇》则主要按照民间传说，实现斩尽贪官的辉煌结局。《水浒传》力求体现英雄主义色彩，豪气贯穿始终。《水浒传——聚义篇》选用战略角色扮演做为游戏形式，是因为战略角色扮演这种形式既能够表现游戏的复杂的故事，又可以在战斗方式上表现各种人物。为了表现剧情中脍炙人口的精彩场面，游戏继承了《三国》系列的特色，过场动画和战斗动作采用了中央电视台大型电视连续剧《水浒传》中的实拍剧情。游戏将与《水浒传》电视连续剧同期上市。”

《水浒传》和《三国演义》同为中国古代四大文学名著之一，是中国民间流传很广的传说，在海内外有很高的知名度。由于水浒故事结构复杂、情节曲折、人物众多、形象丰满，劫富济贫的绿林好汉、恩恩怨怨的江湖故事，在民间以各种艺术形式传播，是一个很好的游戏素材。不过由于《水浒传》独特的文学表现方式，例如故事线索复杂、人物众多等，也给游戏设计带来一定的难度。以水浒为题材的游戏并不多见，从游戏设计的角度究其原因，主要有：

1.原著的影响力太大，几乎每一个华语民族的人都知道《水浒传》的故事，都知道鲁智深、武松、孙二娘等等，你只要说出这些名字，人们头脑中就会闪现出一些固定的模式。这些模式是由电影、戏剧等其它媒体植入到人们的头脑中去的，而且千百年不变。当改编者想删节任何重要或不重要的情节的时候，都会感到不自然。不像原著那样顺理成章。如果游戏改编得不好就会让人感到乏味，人物一出来人们就知道他（她）要做什么，这样倒是省了写攻略的麻烦。

2.水浒的丰富多彩的故事，应该用角色扮演或冒险类型表现；但人物多、每个人物的故事相对较短、故事线索复杂、战争场面宏大，并非现有的角色扮演和冒险类型所能包容。在水浒的中后期战争较多，应该用战略类型表现；但单纯的战略类型又不能充分表现水浒的人物和故事。武打是水浒人物的主要特色，应该用动作类型表现；但单纯的动作类型过于单薄，动作角色扮演类型又受限于角色扮演类型的设计困难。以现有的游戏模式，都不足以较完整地再现《水浒传》原著的风采。

3.《水浒传》中的主要人物众多，从洪太尉开始到高俅、王进、史进、鲁达、林冲等等各具特色、各领风骚，又通过了几条若有若无的线索串接起来，使人很难用任何一个角色就把这些人物都能完美地描述。

各个厂商对《水浒传》这个题材可谓用尽了心机，对市场、类型等诸多因素作了必要的计划，克服了改编过程中的一些难点。然而以现在的资料来看，似乎还缺乏必要的吸引力，没有让人一看就忍不住想购买一个来玩的欲望。以笔者个人的观点来看，还是喜欢有神秘色彩的未知情节。改编名著如果太忠实了，玩家会失去玩下去的欲望。如果改动太大，又会被说是脱离原著。当然如果构思一个全新的题材，需要企划、美编众人绞尽脑汁的去创意、设计，，而改编现成的作品，相对来说工作量要小得多。希望这新一批水浒游戏全面面市时能为我们带来新的感受。♬

触"电"的音乐——漫谈音乐与电脑(六)

北京 白勺

九、电脑音乐软件简介

无论 MIDI 如何发展，它好象总也逃不出电脑这个"如来佛"的手心儿。既然想要在电脑上"安身立命"，那自然也就少不了电脑音乐软件的支持了。

说起现在的电脑音乐软件，真是种类繁多、鱼目混珠，功能覆盖面非常之广。笔者倾向于把它们分为六大类，它们分别是：MIDI 播放软件、音序软件、乐谱打印软件、音色编辑软件、自动伴奏软件和音乐教学软件。当然，也有一些在功能覆盖面较广的"多能软件"，但它们还是各有不同的侧重的。

(一)MIDI 播放软件

这类软件是目前种类最多的，可能也是大家最为常见和熟悉的，它的功能就是播放 MIDI 乐曲，最多给曲子配上段小动画或加几行歌词什么的(美其名曰"MIDI 卡拉 OK")，不具备修改和编辑功能。当然这类软件的使用也最为简单：打开软件、选首曲子，按一下 PLAY 就一切 OK 了。

(二)音序软件

音序软件又称作曲软件，在作曲家和音乐制作者看来，音序软件一定是最有用和最强大的电脑音乐软件。音序软件的最基本的功能就是记录和编辑。它可以把你在 MIDI 键盘上弹奏的音符以数字信号的方式记录下来，并立即以乐谱或数字的形式显示出来，供你任意进行编辑处理。你可以把编辑好的乐曲以电脑文件的形式储存在磁盘上，以便在需要的时候随时调出来修改或播放。

让我们以 PC 机上最著名的音序软件 CAKEWALK 为例，介绍一下音序软件的基本功能。

一般地说，电子乐器都有 8 个或 16 个通道(CHANNEL)，每个通道只能同时发出一种音色。在这个软件里，我们可以同时控制 256 个音轨(TRACK)，并可以使它们对应于从 1 个到 256 个通道。我们知道，音轨是软件用来存放乐曲信息的"地址"，而通道是用来传输乐曲信息的"道路"。不同的音轨可以对应于同一个通道，而不同的通道却不能对应于同一个音轨。由于 CAKEWALK 有 256 个音轨，说明这个软件可以同时控制 16 种以上的电子乐器发出 256 种不同的音色。

我们来看一看这个软件具体是怎样工作的。你先来选定一个音轨，并给它指定一个对应的通道，如第一轨对应第一通道，然后来选择一个音色，如小提琴的音色。现在你可以让这个软件开始录音，然后在 MIDI 键盘上演奏。比如说我们可以弹一段《梁山伯与祝英台》的旋律，弹完之后我们可以再选一个音轨并使它对应于另一个通道，然后选择另一个音色。注意，如果你这一次录的是大提琴的旋律，则一定不要再选第一通道，否则它一定会发出错误的音色。录完之后，让这个软件播放一下，我们就可以听到小提琴和大提琴和谐的演奏了。

由于这个软件所记录的一切信息都是以数字形式表现出来的，所以我们可以很容易地对它进行编辑。如果你觉得某个音弹奏的不够精确，你可以一个四分音符的 480 分之 1 为单位对它进行修改；如果你不小心弹错了一个音，你只需在电脑显示出的五线谱上把它删掉就行；如果你觉得演奏的速度不尽如人意，只要输入一个新的速度值，乐曲就会按照你的意愿飞速地或是极慢地播放。

在近两、三年以来，随着电脑运算能力日新月异的提高。在新版的高级音序软件（如 CAKEWALK PRO AUDIO 系列）中出现了一个新趋势，即加入实时的数字音频录音和编辑功能。此功能在 CAKEWALK PRO AUDIO 6.0 中已经发挥到了极至。只要您有一块高品质的声卡，再加上高速的 CPU 和大容量硬盘，您就可以在 PC 中实现以前只有在高档录音棚中才能实现的全数字的多轨录音、音频编辑、自动缩混等一系列工作，甚至可以通过 CPU 的运算给每一个音轨加上不同的实时软件效果器！

总而言之，在当今的音序软件中，您已经可以任意修改关于音乐（无论是 MIDI 还是数字音频）的一切参数，音序软件确实是电脑音乐家们的"镇山法宝"。

(三)乐谱打印软件

当一个音乐家在音序软件中作了一首他自己非常

满意的乐曲之后，我相信他一定会有一种把精美的乐谱展示给世人的愿望，虽然有的音序软件也有乐谱打印的功能，但是它们打出的乐谱往往粗糙不堪，满足不了人们输出精美乐谱的愿望，于是乎，乐谱打印软件应运而生。

乐谱打印软件是专为打印乐谱而设计的，虽然也有录、放音等功能，但是它摒弃了大多数的 MIDI 编辑功能而代之以强大的图形功能。

专业的乐谱打印软件如著名的 ENCORE、FINALE 等都预制了大量的音乐符号。很多诸如连线、渐强、渐弱、延音、跳音和反复之类的符号，用它们制作起来都不费吹灰之力。为迎合流行音乐的需要，这两个软件都提供了专业的吉它谱和鼓谱的符号，FINALE 甚至还允许你自己制造符号。目前，随着 PC 性能和软件编制水平的提高。很多乐谱打印软件都已经达到了“出版级”的输出质量。只要你有台打印机，精美的乐谱就垂手可得了。



PASSPORT 公司的专业级乐谱打印软件 ENCORE

(四)音色编辑软件

音色编辑软件是在电脑上使用的拓展电子合成器的音色编辑功能的软件。这种软件以极其直观的图形方式在电脑上显示出电子合成器的各种音色信息，如音色名称、包络、效果参数等等。操作者可以很方便地在电脑上对合成器的音色进行修改，并可以将修改过的音色发送回合成器或储存在电脑磁盘上，有的还能把各种音色变化信息以系统专用信息（SYX）格式直接存储到 MIDI 文件中，极大地提高了电脑音乐家们的工作效率。

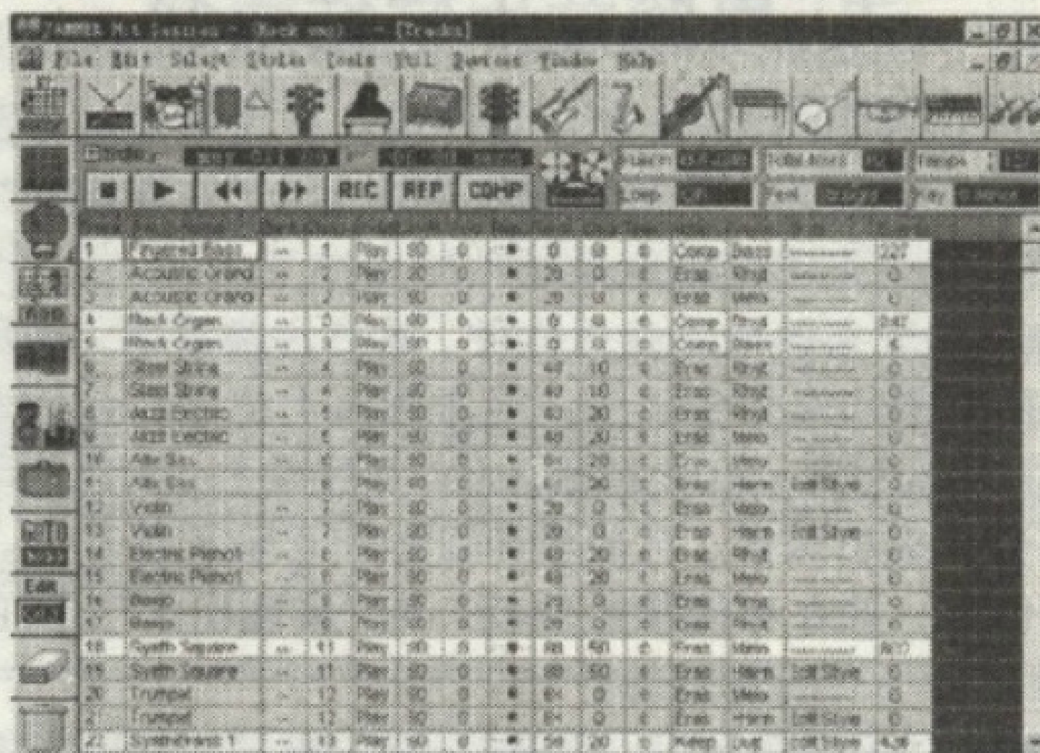
目前音色编辑软件基本是专用型的，即一个公司为某一种或某一系列合成器设计一种专用音色编辑软件。如 KORG 的 X5 EDIT 只能编辑 KORG 本公司的 X5/X5D 型合成器和 05RW/ X5DR 型音源；YAMAHA 的 XG EDIT 只能支持它自己的 XG 格式；美国 ALESIS 的 SOUND BRIDGE 只能编辑它的 QS 系列合成器和音源等。

通用的音色编辑软件现在似乎只有 MIDI QUEST 一种，这个软件是通过使用不同种类合成器的“格式库”来达到编辑此种合成器音色的目的。MIDI QUEST 的性能还不错，但价格很高。

(五)自动伴奏软件

下面要介绍的这种软件是被专业音乐工作者视为“小儿科”和被业余电脑音乐爱好者奉为至宝的自动伴奏软件。

自动伴奏软件是一种“傻瓜”音乐软件，它把制作音乐的过程简化为仅仅是输入和弦功能和选择音乐风格这两个步骤。比较有名的自动伴奏软件象 BAND－IN－A－BOX 和 JAMMER 等都预制有大量的音乐风格，无论是现代的爵士乐、摇滚乐、流行乐的风格，还是古典的圆舞曲甚至海顿、莫扎特的音乐风格，都被软件的编制者摸得一清二楚。你只要输入和弦进行并选择一种风格，立即就可以听到三个到五个声部的和谐的伴奏，你可以跟着伴奏弹奏旋律，而且可以把所有的声部都移到音序软件中，加以编辑修改，做出一个象模象样的东西来。



SOUNDTREK 公司的音序/自动伴奏软件 JAMMER

除自动伴奏软件外，还有一种“超傻瓜”自动作曲软件，如 ROLAND DO－REMIX 和 MICROSOFT MUSIC PRUDUCER。这种软件根本连和弦都不用输入，只要选定发音的乐器和乐曲的风格，它就会自动生成一首完整的乐曲，真是能将受过多年专业音乐训练的音乐家们气得半死。当然，对这种软件我们是不能指望它创作出什么世界名曲来的，还是把它当作电子游戏来玩一玩比较好。

(六)音乐教学软件

音乐教学软件可以说是音乐爱好者的良师益友，包括节奏训练、听力训练、乐理教学、和声教学、乐器知识教学等等。

音乐教学软件的最大好处在于：它能以生动的界面、灵活的手段把通常是枯燥乏味的练习变得生动有趣。MICROSOFT HOME 系列的《乐器》光盘虽然是按照“百科全书”的思路进行开发的，但是笔者认为它是音乐教学软件的绝佳典范。当你利用它来学习乐器知识时，它会将电脑的强大功能表现无遗。假如你想了解某一种乐器情况，电脑屏幕上会立刻显示出从不同角度为这种乐器绘制的图片和有关这种乐器的详细文字资料，然后与电脑相联的扬声器便会播放出用这种乐器演奏的乐曲。一切都是那么的直观，令人印象深刻。♬

翻译软件专辑

人若是懒了就会找捷径，有了大道却非要走出一条小路，五步能完成的事情却非要想办法三步完成，能省事的话是一定要省的，所以就有了"傻瓜型"：傻瓜相机、傻瓜电脑、傻瓜语言，是不是可以说由于人类的懒惰想找捷径，而推动了科技的进步呢？

翻译软件就是这么个捷径，本来学生时代好好地学，外语没什么可怕的，就算当时没学好，以后仍可以自学么。但是不劳而获也是人类的"传统"之一，在有了高科技的前提下，就出现了这些——

一、通译句王——有一点不同

"我要从南走到北，还要从北走到黑，我要人人都看到我，却不知道我是谁"，熟悉而亲切着，属于过去的那个时代的崔健的老歌《假行僧》现在被赋予了新的色彩，成为网上冲浪者之歌，这个时代所谓"前卫"、"先锋"已不再是少数人的装饰，网吧比起保龄不见得更神秘，Internet 开始点缀着普通人的闲谈，自然的，普通人的电脑里也开始点缀着各呈异彩的网典。一个快速抢答（当然是只有成就感没有鼓励奖的小游戏）：请说出至少五个电子辞典，什么？你只答出三个？你得充充电喽，这儿告诉你一个大多数人都还陌生的新东西，你也有机会抖抖机灵，拍朋友肩膀了。

这儿说的是"通译句王"，自封为王当然得有点儿底气，它实际上是一个有关翻译的集成解决方案，含有"汉译英 4.0 版，英译汉 5.0 版及通译在线 2.0 版"。可引以为傲的是其处理全文的能力，为之挂接了多达二十个专业近 300 万的海量双向词库，此外中文文本转译为英文的功能可是轻易不得一见的，想出国的朋友或只是想写一张贺卡唬人的不妨一试。可悠着点儿用，有时一句很简单的中国话以之翻译成英文其晦涩可不是每个老外都一定懂，当然因其版本稍嫌旧，初看如粗服荆钗，细把玩颇有可观处。较新些的"英汉科技翻译系统 5.0"则相应地升级至 WINDOWS 95，隐藏在其简朴的界面后的是在 AI 中颇见落墨的文法分析识别核心和颇丰的功能。众所周知，人之为万物灵长很大程度上在于处理纷繁事物时可迅速准确地把握其实质而忽略无关细节，机器在无人干预下似乎就笨拙了些，某些译出来可以当不错的笑话读。语言识别方面的人工智能虽然发展了几十年，可达到令人满意的程度似乎还遥不可及。那么公平点，能辅助理解而不致误导应当说就可以接受了，该软件因有语言专家等的通力合作，基于对源语言句子切分后的词汇及短语进行词性和词义方面的分析、识别、检索、取舍，并对英文中几十种句型进行判断分析，处理不同的句子成分，再进行语序组合，最终获得翻译结果。不苛求的话其表现在水准线上。其辅助的功能包括预处理功能，批量、实时、全自动三种翻译方式，记忆功能，词典功能，自定义词库，后编辑及屏幕抓词诸般，因其望文知义且有较详联机帮助，兹不赘述。

中国人习惯于把最好的留在最后，前面这些无疑还停留在单机时代。一个人有时候很精彩，有时候很寂寞，但在网上漫游时寂寞将离你而去。应运而生的"通译 Internet 在线翻译 2.0"表现出另类的风格，它采用了 16bit 和 32bit 混合编程设计，可自如运作于 WINDOWS 3.X 和 WINDOWS 95，同时采用了后台隐藏技术，尽可能地减少屏幕上所占面积。在翻译方面沿袭了其前作的功能，据云可读性在 80%以上，更好的是有自我学习的能力，随着你的使用而动态调整令其可读性渐升，速度更可达 8 万词/小时（在 P100 + 8M 上测得，当今这不算高标准吧）。这些确实很好，但还不够，如果包括了机械、电信、电脑、经贸、化工、冶金、医学、建筑、地质、气象、电力、造纸、纺织、航空、汽车、农林、船舶、广播、能源、环境共二十余个专业词库的任意组合挂接（容我喘口气，跟说单口相声似的），并可调整同时工作的先后顺序，使多专业跨学科翻译成为可能，听起来开始有吸引力了吧。

此外它四种各具特色的翻译模式，如标准的进行语法分析的全屏翻译，在线界面翻译(此模式比前者快一倍，适于网上快速查找信息)。其英汉对照的在线标题翻译专对 WWW 做了优化，原标题位置、颜色、属性(锚点)均不变，而其它文本不译保持原状，其浏览速度与未译前相若，即全屏文字热键即时汉化，最是宜于菜单界面及网上不时之需，最后一种准在线翻译可暂存于 20K 的缓冲区内，需要时激活主界面即可开始，可谓运用之妙存于一心。其它的功能聊备于下，采用流行的动态界面，主界 < - - - > 浮动条 < - - - > 后台隐藏，各界面鼠标切换，实现招之即来，挥之即去。鼠标取词、词组及独到的取整句功能。英汉汉英双向词典，不需转换状态，可于词库中查相关词近义词并保存查寻历史记录，便于日后复习，编辑回送功能，全文翻译提供了打开多文本（纯文本、WPS、WORD 6、WORD 7)，中英文对照翻译和后编辑功能并集成了一些实用工具，将 WORD、WPS 转为 TXT 纯文本格式，保存屏幕及 WWW 浏览的原文、译文(即抓主页能力)，允许用户自定义词库添加，维护并修改系统词库。此外还 OEM 捆绑了“加盟 4.0(UNION WAY V4.0)”提供中、日、韩多内码支持。

想必你也看累了，在我手软前还要补充说明一点，前面说它另类是因它独特的后台隐藏技术，它隐藏后取词时并未与同类看齐，我也是在遍翻说明无意中明了得用 SHIFT + 右键并指向所取单词才会弹出浮动说明，在浮动条上按左键可消隐它，按右键即弹出主界面，否则你甚至用 ALT + TAB 也难觅其影踪。初始颇厌其不便，随后体会到其苦心，用键盘加鼠标可避免鼠标无意中指向某词而被不欲看见的解释遮蔽，所采用的方式则可视为其个性的体现吧。最后一点却并非最不重要的一点是其性价比，你可猜猜类似软件市面上售价几何？如果我告诉你它被授权给《大众软件》，完全正式版仅 60 元，你认为物有所值吗？

这个世界很精彩，这个世界的赛白空间(CYBERSPACE)更精彩，赶快呼朋引类总动员吧，之前务请加载一下通译在线，也不枉在下眼花手软。

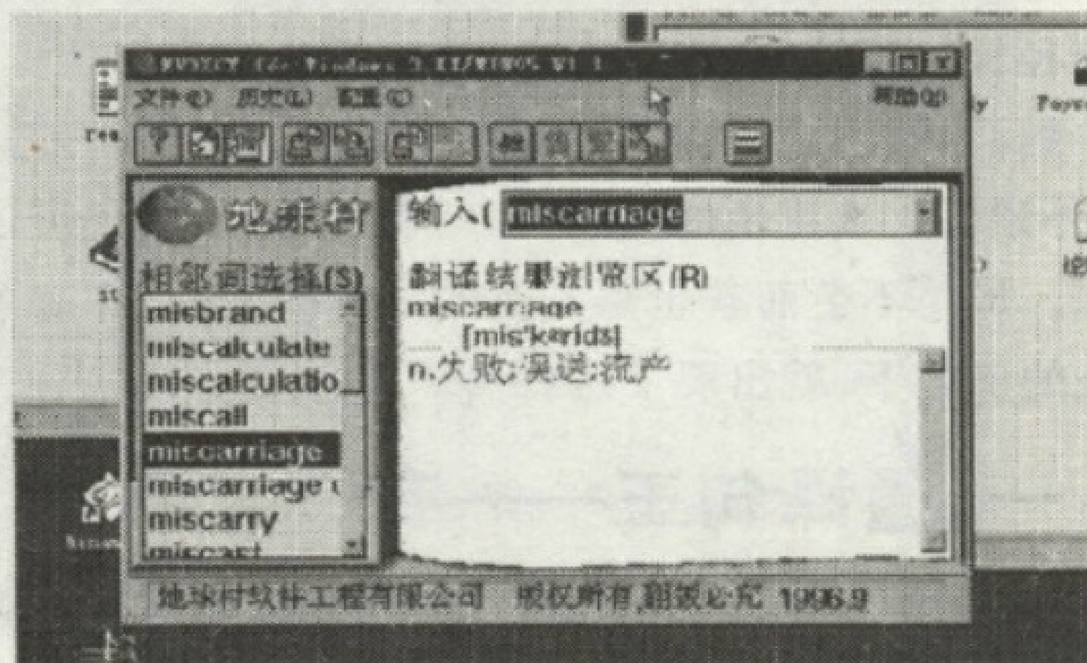
让崔建的歌响起来吧，让皮靴踩起来吧，让信息流淌起来吧，让生命丰富起来吧。　北京　明灭

二、地球村 1.1——天下一家之道

不经意地听到了 MP3 版的《东京爱情故事》主题曲，在北京一个了无秋意的燥热的午后，那曾经有过的感动点滴浸润过恹恹的心，于是振作起来，继续阅读那些晦涩让人视觉疲劳的文档。头一件事就是打开“点点通”——一个不经意中发现的使人愉快的好东西，当然是一个电子词典，还会是别的什么呢？

相信大多数从 286 那个时代过来的人都会记得朗道、即时通，甚或更早些的从港台泊来的莱思康、译经什么的，那时能从应用程序中弹出来并查到似乎无尽的生词时候的心怡和快意还恍如隔日，而今即指即译、全屏汉化一类当时无从想像的功能已是标准，各擅胜场的辞典争奇斗妍，难以取舍干脆就放弃选择，似乎也不错。

前不久听人提及地球村网典，也就过耳一听，随即拿到一份测试版，不过信手一装。初看无外乎标准照，即不特别精致，也不刻意另类，客气点说也就百花园中的一枝吧，但不过十分钟就成了我的新欢，一个屡叩 ADOBE 却为西文版诸如 SMUDGETOOL、MATTING 之类而挫折感甚强的兄弟在旁注目半刻，立刻宣布他也要拿一份试试，你是否也会有些打算——在你看过以下这些我所喜欢的特点之后？



以前曾在香港的《网络时代》看过一篇评点，为心目中理想的网典素描如下：随指随解、词义词性评实、附加专业辞库、近似词意显示、具 KK 或 GB 音标、容许自建词库、可全文翻译、涵盖其它语种、错漏率较低、支持多内码平台、提供便利的反安装功能，总共十颗星，可较为客观地权衡优劣。你知道以此为基准，我会给它多少颗？满天星？！

显然前面提及的因时过境迁而不再只是理想，事实上除了未支持其它语种（如日文）及多内码功能有所限制外，其它均有水准线上的表现，重要处在于它在易用性和亲和性上下了功夫，因之一些细微处显得顺手和贴心，如网上流行汉字中间加上空格，它的设置项可以在抓词过程中自动去掉汉字中间的空格，便可获取完整的词组，即所谓的智能分词设定。又如用鼠标取词时可以组合键盘热键，此功能初看颇令人费解，经说明方知如连续阅读文档时鼠标所在之处，经常讨厌地出现遮挡视线的解释，此时它应当安静地走开，近情理吧？ 此外它

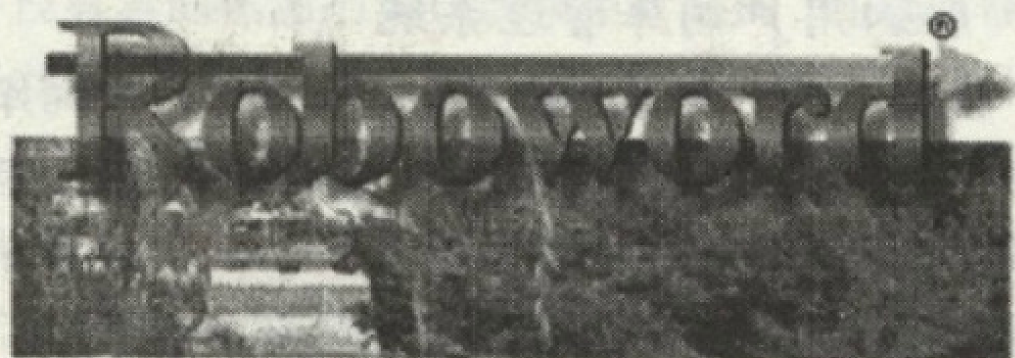
还可微调鼠标抓词反应时间和提示条消隐时间，从心所欲的感觉不坏吧？ 又比如以前经常为那些查了又查可想集中攻克却难觅影踪的词汇而蹙眉，点点通面板上那个速记按钮深获我心，并且单词记忆与历史记录分置提供了不同层次的寻找，攻 GRE 的朋友可善用之。类似这样体贴的设计还有多处，但尤为人称道的当属动态汉化功能，这次不再只是可有可无的附件，因其实用性有了明显的提升，特别似乎专为了诸如 NETSCAPE、IE、PHOTOSHOP 等做了优化，其菜单甚至帮助文件无论从汉化速度到可读性都颇不俗，这才打动了前面提及的那位朋友。有趣的是在软件 README 中作者有着冷静的自嘲，他明言：动态汉化功能的智能翻译系统还难令人满意，其效果主要用于某些软件中常用语的翻译。如果用于长篇文章的翻译，请当笑话来读，喷饭可也。这份坦诚也是在见过太多的言过其实而令我激赏处。

好了，题外话就不多说了，还是插上耳塞，让小田和正那让人心动的嗓音萦回于耳际中继续在文字构筑的迷宫中漫游，这次该是快乐之旅吧。 北京 明灭

三、Roboword 2.03 增强版

Roboword 由日本 TechnoCraft 有限会社和北京特科能软件技术有限公司开发，早期版本叫做多语言动态电脑词典，到了 2.0 定名为网际金典，它是较早在中国市场上出现的"指到即译"式电脑词典。

Roboword 2.03 能够用于任何语种的 WINDOWS 3.X 和 WINDOWS 95(但不能用于 WINDOWS NT，将来应该会有 WINDOWS NT 的专用版本)，而且能够自动识别语言环境，以相应内码进行安装提示。除此之外它还提供了



一个多国语言平台 Roboview(网际通览)，能够识别简体中文、繁体中文、日文和韩文内码，而且有自动识别、同屏显示的功能。

Roboword 现有标准版和增强版两种，标准版只有中英互译，而增强版有一个其它大多数电子词典没有的功能——日文翻译。它的字库数量达到 80000 字，能够进行英中(GB、BIG5)、中英、英日(SHIFT-JIE)、日英、中日和日中六种翻译，而且翻译结果不需相应的内码平台就可以显示。据厂商透露，今后还会推出支持韩文、法文、德文等语种间互译的版本。

使用 Roboword 极为简单，启动之后在它的图标上点鼠标右键叫出主菜单，进行系统设定，包括：暂停使用、拷贝、粘贴、单词登录、检索、历史查询、设置翻译窗口的颜色和风格(浮动矩形、浮动气泡、静态)、延时调整、选择使用什么字典(例如中英、英日还是中日、英中)、新增字典。设定好之后将鼠标摆到需要翻译的单词上即会弹出翻译窗口显示翻译结果和词性，还可以用翻译窗口中的上下箭头进行近意词查找，鼠标一离开翻译窗口马上消失，不影响当前软件的使用，也不要辛辛苦苦地输入单词。它可以识别中文和日文中的单字和词组，但不能识别句子，也不能进行全文翻译。

凭借字典序列封装技术，Roboword 可以外挂各种专业词典和其它语种词典，实现快速索引和非常大的扩展空间。可惜现在 Roboword 暂时还没有自己的专业词典，在这点上比其它电子词典稍有不如。

近日，特科能公司在推出了《网际金典 2.1》多媒体光盘版后，又推出了纯 32 位的 3.0 版。该版本是全 32 位内核，适用于 WINDOWS NT/95、IE 4.0、Office 97 等。不过，考虑到 WINDOWS 3.1 的用户，2.1 和 3.0 将共存一段时间。另外，在 3.0 版中，还将免费附送 IE 4.0 简体中文版和北大方正的"飞扬电子邮件"软件限时版。

北京 迦楼罗

四、RichWin for Internet 4.3

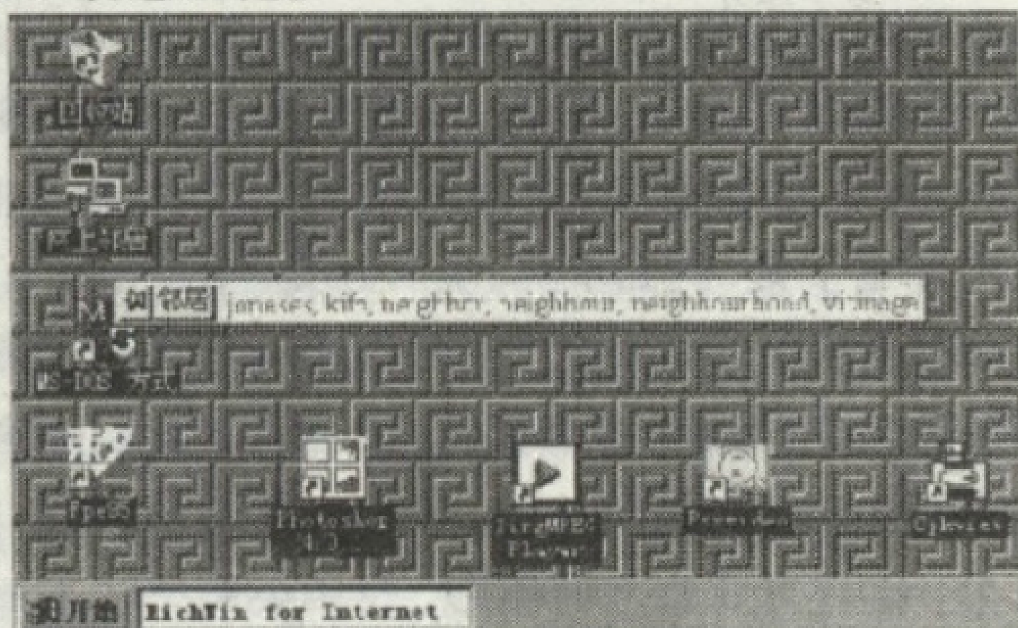
RichWin for Internet 4.3 是立方多元系统支撑环境(还包括 RichWin 4.2plus、RichWin 97 for NT 4.0、RichWin for OS/ 2、RichWin for E-Mail、RichWin for AutoCAD、RichWin for 123 Office 等)的一种。它是北京四通利方信息技术有限公司(http://www.srsnet.com)为 Internet 和普通用户设计的使用外挂式中文环境，适用于 WINDOWS 3.X 和 WINDOWS 95。虽然名为 for Internet，其实不上网也可以使用，叫这个名字是因为它比 RichWin 4.2 plus 省去了造字程序、艺术汉字制作器专业功能，而提供了许多专为 Internet 设计的工具，例如：

1. 支持多种内码，包括 GB、BIG5、GBK、CJK、HZ 等中文内码和 JIS、SHIFT-JIS、ISO-2022-JP、KSC 等亚洲语言内码和 ISO-2022-CN、Unicode 大字符集。某些软件能进行多种内码的自动识别和同时显示。

2.多内码文本转化器,可在各种内码间转化文章。

3.在每个汉字之间加上空格,适于编写中文主页。

3.自动汉化功能,可将运行于 WINDOWS 环境的西文软件的部分提示汉化,特别是可以将各版本 Netscape Navigator 动态汉化。



4.英汉双向光标快捷字典,包含71000条词汇,可将光标指向的文字进行即时的动态翻译,具有英中/中英双向翻译、中文/拼音、中文/五笔、中文/区位等多种查询功能。

启动 RichWin for Internet 4.3 后要按下最右侧的切换控制板式样中的英汉双向光标快捷字典才能启动字典功能。它的使用很简单,将鼠标移到需要翻译的文字上稍等一下就会有一个"图钉"钉着你需要知道的意思,如果有相似的词意也会一起显示出来,如果是它不知道的词,会提示"Unknow"。它能识别英文单词、中文单词和中文单字,但不能翻译句子,更不能进行全文翻译。按一下那个图钉,这个提示框就会一直钉在那个位置上,即使鼠标离开也不移动。用鼠标左键点一下翻译结果可以切换翻译的内容,包括多元拼音(汉字的拼音)、内码(汉字的内码)、动态键盘和英汉四项。

RichWin for Internet 4.3 是作为一个中文平台而不是网上词典设计的,英汉双向光标快捷字典只是它的一个功能,这一点和本文介绍的其它工具有所不同。所以它的字典部分设计的比较简单,没有反安装、显现词性、专业词库和自建词库等功能,但翻译命中率很高,并不比专用电子词典逊色。 北京 迦楼罗

五、即时汉化专家 6.0 增强版

即时汉化专家 6.0 共有三种版本:增强版、标准版、经济版,售价不同,功能的强弱也不同,可以适应不同用户的需要。这里介绍的是即时汉化专家 6.0 增强版,主要有以下功能:WINDOWS 及 Internet 全屏动态自动翻译系统、DOS 全屏动态翻译系统、用户词库管理系统、全文翻译系统(经济版无第三、第四项功能,标准版无第四项功能)。下面我就把这些功能逐项介绍给大家:

(一)WINDOWS 及 Internet 全屏动态自动翻译系统

即时汉化专家的界面非常特别,简单却很实用,共有六项菜单,每项菜单只用一个汉字做标题,分别是"译"、"停"、"设"、"帮"、"?"和"退",挺有趣的吧!

进入 WINDOWS 系统后,运行即时汉化专家,然后按"译",屏幕上的英文就都成了中文,按"停"时恢复原样。

"设"功能可以让你选择是否使用用户自定义词库,同时可以让您对翻译的速度和质量两者做一个取舍——是要速度快还是要质量高!不过就笔者测试而言两者并没有太大区别。

"帮"显示的是帮助信息,"?"里是有关版权的说明,要退出点"退"就成了!

(二)全文翻译系统

这里说的全文翻译系统是指 WINDOWS 下的全文翻译系统,对全文进行翻译可采取两种方法:

第一种方法同 WINDOWS 及 Internet 全屏动态自动翻译系统的差不多。在 WINDOWS 窗口中打开要翻译的文本文件,然后按"译"就一切 OK 了!不过这种方法的缺点是没有办法把翻译的结果保存下来。

第二种方法是使用即时汉化专家专门提供的 TRANS60,但 TRANS60 不能像汉神等翻译软件那样进行即时全文对照翻译,翻译时要先输入源文件名和目标文件名,既不直观也不方便。TRANS60 还提供一些基本的文字编辑功能(例如剪切、复制、打印等等)。

(三)用户词库管理系统

现如今几乎所有的翻译软件都提供用户词库管理系统,笔者以为用户词库系统固然是需要有的,但不应该用它来代替厂商应该提供的专业词库,只有有了不断升级的词库,翻译软件才能真正地无所不译。

即时汉化专家 6.0 的用户词库管理系统 LIB60 的界面同全文翻译系统的很相象,使用方法也差不多,要先编辑出文本文件,再编译成 LIB 文件,然后还需要在"设"菜单中设置使用用户词库,你自编的词库就可以使用了。

(四)DOS 全屏动态翻译系统

DOS 全屏翻译系统能够驻留在内存中,只要轻击热键就可以把屏幕上的英文变成中文。具体的使用方法如下:

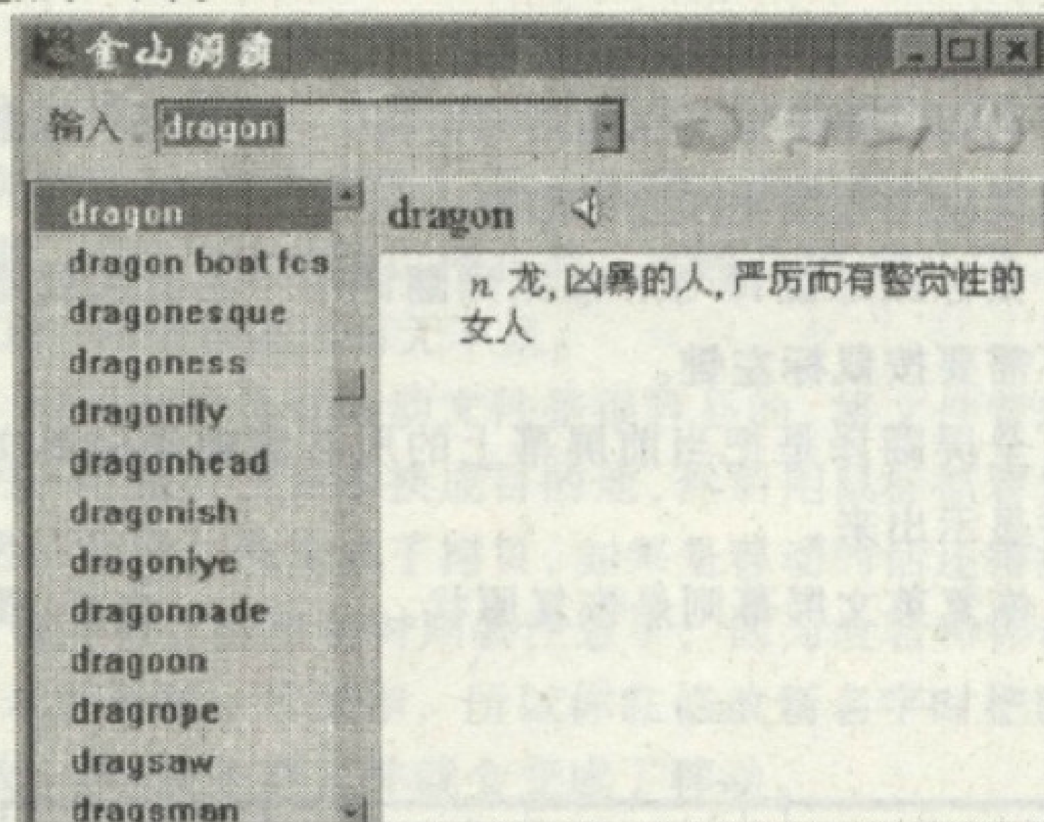
在 DOS 环境下键入 HH 将即时汉化专家驻留内存,

按住 Shift(或 Ctrl) + F9 就可以进入全屏翻译,为了进行英汉对照,可用 F9 或 F10 键在中英文之间切换,键入 HH/R 可退出内存。

即时汉化专家的 DOS 全屏翻译功能不需要汉字系统支持,使用起来很方便。 北京 川页

六、金山词霸Ⅱ ——会说话的三向词典

金山词霸Ⅱ终于推出了,同金山词霸 1.0 和金山词霸 2.0 试用版相比又有了很大的提高,主要体现在以下几方面:标准的中、英文真人配音;详细的分类词表及丰富的专业词库;新增了《国际标准中文大词典》,共收录两万余汉字,包括中文简、繁体及日文、韩文中的汉字;支持 WINDOWS NT 及 Internet 浏览器 IE4.0 上的屏幕取词功能,支持港台通用的 BIG-5 码等等。怎么样,是不是想试一试了?



笔者是在 WINDOWS 95 环境下运行本软件的,运行后并没有看到熟悉的窗口或菜单什么的,可是屏幕取词翻译功能却已经激活了,这是怎么回事呢?运行后挂在后台了?好像不是,找来找去在任务栏里找到了一个小图标,按一下,期盼已久的窗口和菜单才出现。这种启动方式也许是金山词霸Ⅱ的特殊设计,大概是为了突出它的屏幕取词功能。但这可能会给初次使用它的人带来很大的不便,还会让那些用惯了 WINDOWS 系统以及应用于其上的软件的用户感到不适应,而这可能都会极大地影响使用者的好恶,此等小处却也不可不在意!

金山词霸Ⅱ虽有上述不足,但瑕不掩瑜,它还是很有自己的特色的:

金山词霸的界面简单明了,最上面是查询词汇输入栏,可输入英文或中文进行查询,如果找到所需词汇,系统就会自动翻译并显示参考词和相关词;如果查询内容没有查到,系统会自动显示与之最相近的词汇(模糊查询方式)。下边左侧窗口是词类选择,其中有"附录"和"分类词表"两个固定选项;附录中提供从英美制到公制的换算、数词总表、Internet 一级域名等等内容;分类词表中包含农业、艺术、服装、计算机等等 50 余个专业词库。如果你在输入框中输入的是中文,那么在"附录"和"分类词表"选项之上还会有若干项提供中译英和中文字典,这正是金山词霸的独到之处,至今笔者还没找到另一个翻译软件提供中文大词典。不过这样做是不是好,就要看使用者的喜好了。如果你输入的是英文,金山词霸Ⅱ也会给出从简到繁的若干条解释,以适应你不同的查询需要。

金山词霸的屏幕取词功能支持英汉互译(说的再白一些就是:你把鼠标点在屏幕的英文上,就会出现一个小窗口显示它的汉译;你把鼠标点在屏幕的汉字上,就会显示出它的英文语意),弹出式的小窗口上面有四个小按钮,第一个放大镜式的按钮用于查看,按一下就可以进入词典状态,如果你想了解所查单词的详细资料,就可以使用此功能;第二、第三个按钮就像录音机中的倒带键,用来看前一个或后一个单词;最后一个按钮是新增的(金山词霸 2.0 试用版中无此功能),使用本功能可以听到所查词汇的真人语音。金山词霸Ⅱ的译文准确快捷,决不会把"WINDOW S95"译成"第 95 个窗户"或是"窗户 95"什么的(不是笑谈,某些翻译软件就是这么翻的,其实只要有一个计算机专业词库就不会出这种让人哭笑不得的错误)。所以笔者始终觉得翻译软件的好坏主要取决于它所带词库的数量和质量,这也许就是为什么几乎所有的翻译软件都提供自建词库的功能,毕竟不同的人所需的词汇的范围是不同的吗!不过靠使用者一条一条地把自己要用的词敲入计算机,似乎也不太现实吧!对于翻译软件而言,努力配备好大容量、高命中率的词库决不是舍本逐末!

金山词霸Ⅱ不支持全文翻译,确实是一个缺憾,但这也许同金山公司对自己产品的定位有关,毕竟只是一个"会说话的字典"吗!想想现在的全文翻译软件的翻译水准,也许金山这样做是很明智的!

总体来说,金山词霸Ⅱ是一个不错的翻译软件,笔者用了多年 WPS,对金山公司还是情有独钟的。你也试试吧,没准它正是你需要的! 北京 川页

七、英汉通 4.2

英汉通 4.2 由郑州洪涛软件推出,分为 DOS 版和 WINDOWS 版。它的翻译很有趣,是把屏幕上的英文直接

翻译并显示出来，简言之，当你运行英汉通并按热键激活后，屏幕上的英文信息就会变成中文。除了屏幕翻译外，英汉通还有输入翻译、屏幕抓词和指点翻译。DOS 版本的使用格式如下：

HOTSOFT 参数

参数：

/U：从内存中移去英汉通

/Q：强制从内存中移去英汉通

/V：强制使用特殊类型汉字系统

/D：强制设置使用支持直接写屏的汉字系统

/T：强制设置使用英汉通自带的汉字显示模块

/S：设置使用超级激活模式（游戏下使用）

/M：允许鼠标激活英汉通词典功能（缺省是禁止）

/N：自动检测鼠标在英汉通后驻留（缺省是禁止）

英文单词：直接翻译（不驻留，直接显示字意，如未查到合适的单词，则显示相邻单词）

/?，/H：帮助

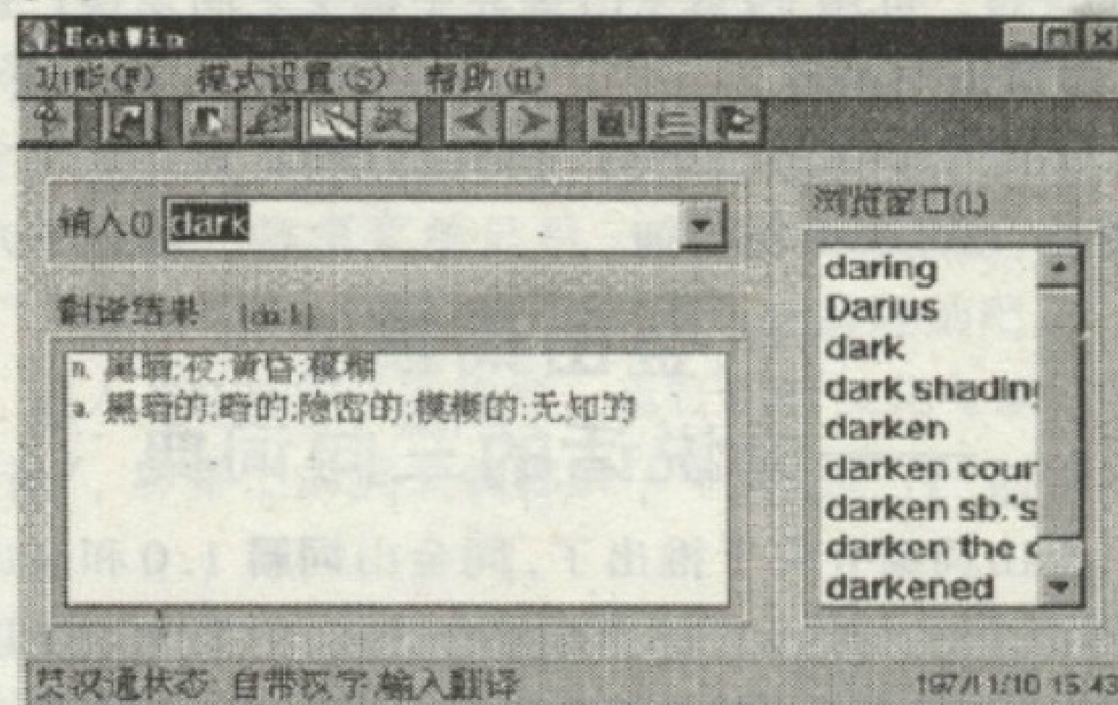
当英汉通正常驻留后可用如下驻留功能：

Ctrl + F12：激活英汉通词典

Ctrl + F8：将屏幕上的英文信息汉化为汉字

Ctrl + F9：切换为原来的英文屏幕

笔者对 DOS 版唯一感到不便的是，它的屏幕翻译需要汉字平台来显示汉字。对于这一点，WINDOWS 版要好的多，当启动 WINDOWS 版的英汉通后，会出现一个窗口，此窗口集成了英汉通的所有功能，包扩强大的帮助系统。



在功能菜单中有屏幕抓词翻译、输入翻译、动态汉化、鼠标跟踪翻译、全屏翻译、恢复英文屏幕等方式。

选中屏幕抓词翻译方式后，光标会变成一只手，把它指向屏幕上的英文单词，再按一下鼠标左键，在手的下方就会出现中文，按右键是取消。

输入翻译就是输入、翻译。

动态汉化是指英汉通随时监视，一旦发现有能翻译的英文就把它翻译并显示出来。

鼠标跟踪翻译与屏幕抓词翻译唯一不同的就是前者不需要按鼠标左键。

全屏翻译是把当前屏幕上的所有能翻译的英文翻译并显示出来。

恢复英文屏幕则是恢复原状。　北京　圣武

附表：

名称	通译	地球村	Roboword	RichWin	即时汉化专家	金山词霸Ⅱ	英汉通
工作环境	WINDOWS	WINDOWS	WINDOWS	WINDOWS	DOS/WIN	WINDOWS	DOS/WIN
英译汉	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
汉译英	✓	×	✓	✓	×	✓	×
全文汉译英	✓	×	×	×	×	×	×
全文英译汉	✓	×	×	×	✓	×	×
全文翻译	✓	×	×	×	✓	×	×
指点翻译	✓	✓	✓	✓	×	✓	✓
自建词库	✓	✓	✓	×	✓	✓	✓
挂接词库	40多个	✓	✓	×	×	✓	✓
动态汉化	✓	✓	×	✓	✓	×	✓

本刊总第 6 期《大众软件 CD》将向读者朋友推荐使用由天津大通通译计算机软件研究所正式授权的通译句王科技翻译软件系列《通译句王大众软件版》，并附赠共计二十个双向专业词库，其它还包括《金山词霸Ⅱ共享版》、《即时汉化专家 6.0 试用版》、《英汉通 4.2、5.0》和《两岸通》，售价仅为 60 元。也希望国内软件生产厂家通过《大众软件 CD》将正版软件以较为合适的价位推荐给广大读者使用。

在DOS中航行——DOS Navigator使用详解（下）

北京 蔡旋

三、其它的功能

1.Copy,Move/Rename 拷贝、移动和改名

在菜单上拷贝与移动、改名是分开的，但这些功能用的是相同的选项，所以在此将它们连在一起说。

用过DN的拷贝后吃了一惊，因为能利用XMS和EMS内存，所以一次能读大量的文件（在我的8M机上一次能读入4M的东西），再一次写入目标磁盘，速度非常快，而且中途是可以停止的，比起PCTOOLS V5.0和XCOPY都是有过之而无不及。

用鼠标拷贝或移动文件是很容易的，将文件管理器的另一个窗口的目录换成目的地，然后用鼠标抓着文件到另一个窗口就完成了拷贝，如果是移动的话还得按住Ctrl键不放，而改名时则要注意了，因为改名和移动对DN来说是同一个操作，所以你在修改新名字时把路径也改一改，要不然文件就会变成了移动。

Copy,Move/Rename 的选项：

Overwrite all existing files：如果文件已经存在就将它们全部覆盖掉。

Append to all existing files：如果目标文件存在就将新文件内容追加到文件末。

Ask for overwrite：覆盖前是否要询问你。

Skip all existing files：不复制所有已经存在的文件。

Refresh old files：如果文件已经存在就覆盖掉。

Check free disk space：拷贝前检查目标磁盘的空间。

Verify disk writes：拷贝后还要对新拷贝的文件进行校验。

Remove source files：删掉源文件，此选项打开就是移动文件了。

2. Copy to archive，Extract archive 压缩和解压缩文件

不要被它的Copy骗了你，Copy to archive可是压缩功能。DN能支持以下ARC、ARJ、BSA、BS2、CHZ、HA、HAP、HPK、HYP、LHA、LIM、RAR、SQZ、TAR、UC2、ZIP、ZOO共17种的压缩软件，而且都设置好相应的命令和参数，从此你无须再一一记住每个软件那一大堆的命令，只需轻松地在列表中任意选择文件，再也不会受到命令行操作的限制，然后选择你需要的参数，制作压缩文档又有何难。

和压缩正好相反，Extract archive是解压缩功能。DN会自动检测你的压缩文档，然后使用相应的解压软件来解压，这个功能同时也可用于测试压缩文档的完整性。

注意：

DN是使用你的压缩或解压软件来完成压缩或解压工作，如果DN找不到相应的压缩或解压软件，工作就无法进行。

Copy to archive 的选项：

Password：加入密码。

Additional options：手工为压缩工作增加参数。

Store pathnames：保存路径。

Move files：压缩后删除原文件。

Archive type：压缩文件的类型。

Normal：标准压缩。

Faster：快速压缩。

Maximum：最大压缩。

3.Print 后台打印

想不想边打印边工作呢？你不需要有Windows啦，因为DN在DOS下也能做到后台打印。在打印时，你会看到一个打印管理器，里面显示所有要打印的文件和正在打印的文件，你可以方便地将打印列表中的文件删掉，当然也能随时增加或是停止打印工作。

4.UU Encode，UU Decode 将可执行文件写在信里

经常上传和下传软件的朋友这回可高兴啦！想将你的小软件通过蓝波或是伊妹儿（E－Mial）寄出去吗，再

也用不着 UUDECODE 和 UUENCODE 了,DN 已经为你准备好了这一常用的 UU 编码和解码功能。

其中的选项 Lines per section 默认是 0，编码后的文件最大为 5K,结果 15K 的文件编码后分成了 4 个 5K 的文件，如果你不打算分开的话就得改为一个更大的数字。

注意：

没有注册的用户不能对文件解码(还是快点去注册吧)。

5. Disk editor 磁盘编辑

这个本该是专业工具软件中才有的功能，却在 DN 中出现了。DN 内置的这个小磁盘编辑器功能虽并不强，但能满足一般用户的使用。

操作起来与 Norton 的 DiskEdit 类似，除了可在目录表中编辑，还可编辑指定的扇区。在目录表中修改文件的属性、时间和容量是非常方便的，可以随时采用十六进制或文本方式显示磁盘的内容。

6. System Information 系统信息

DN 提供了电脑内最基本的硬件信息：CPU 类型和速度、总线类型、所有的磁盘类型、总共的基本内存和扩充扩展内存、DOS 的版本号。

7. Calculator 计算器

这是一个多进制且计算结果十分精确的计算器，而且结果能复制到剪贴板上。在输入能选择你喜欢的进制输入，但你得学会如何用各种进制输入，例如在用十六进制输入时，必须先输入 0x，这是 Turbo C 的习惯，但被 DN 用到了这里，而屏幕 Copy as 的进制选择并非是输入的选择，而是输出到剪贴板的格式。

至于输出的进制格式大可不必去理会，因为 DN 会用所有的进制进行输出，你当然毫无意见。

8. User menu 制作自已的软件菜单

快将你最常用的软件写下来，不然每次都要用文件管理器来运行软件，真的是很麻烦，所以最好还是做份适合自已的软件菜单吧，DN 已经做了一份样本，里面有 NU。

按下 F2 叫出用户菜单，然后按下 F4 就能编辑，请根据它的格式来写，其中最重要的是菜单项书写，菜单项的格式：>n 菜单名。解释一下，大于号表示这是菜单项，n 代表 1 至 9 中的一个数字，表示的是第几层菜单，而菜单名就是菜单内容的名字，如果你需要使用热键的话就用 ~ 号来括住它，要是你省略了菜单名则表示这是个菜单分隔线。如果菜单下面还有菜单就应该接着写第二层菜单，否则就写软件的文件名。

9. 小技巧

屏幕拷贝：按下 Shift + Alt + Insert 后就能在屏幕上看到一个长方条，用方向键移动它到你想拷贝的左上角，用 Shift + 方向键调整长方条的大小，调整好后按 ENTER 即可将指定的屏幕内容拷贝到剪贴板上。

屏幕保护：将鼠标移到屏幕右上角时就能激活屏幕保护了。DN 在安装时已将所有的屏幕保护图形拷给你，但却没有让它们全部有效，不妨自已来增加屏幕的种类吧：选 Options 下的 Configuration 的 Screen savers，将右边 Available savers 下列出的程序名字选好后按 Add，重复操作就能将它们一个个移到左边的 Selected savers。

快速切换目录：DN 在安装时默认的快速切换目录不符合你的实际情况，你应该自已定义它们，定义的数量只有 9 个，在文件管理器上选择要定义的目录按下 Ctrl + Alt + Shift + n，这里的 n 指的是 1 至 9 内一个数字，要切换目录时按 Alt + n，如果你忘了定义好的目录表就用 Alt + Shift + 0 翻出目录列表来看。

键盘的宏定义：开始定义和结束定义都是按 Shift + Alt + 数字，执行宏定义的键是 Ctrl + Alt + 数字。

时间：默认情况下屏幕右上角显示当前时间，当你按下 Ctrl 键就能看到今天的日期。垃圾箱：用 Alt + 空格键打开其它菜单，选择 Trashcan，它是个垃圾箱，在文件管理器中用鼠标把文件拉到垃圾箱，文件就会被吸进去，与 Win95 的回收箱不同，凡是扔到垃圾箱的文件是无法保证完全恢复的。

清屏：如果你是在 Win95 的 DOS 窗口下启动中文系统，在进行多任务的切换时再次回到 DOS 窗口时，窗口可能已经花了，此时就用菜单的 Refresh display 来刷新屏幕。

四、附录

开头本以为 DN 是给初学者使用的，但细细用过才知道，DN 的功能实在太多太复杂了，再加上屏幕上的英文较生疏，初学者又岂能看得懂，下面列出 DN 的其它功能供大家查阅。

1. File, Disk, Utilities 文件、磁盘及工具

Split/combine：分割和合并文件。

Make directory：建目录，可别小看，因为它一次就能建出多级目录。

File Attributes：修改文件的属性、日期和时间。

Delete single file：只删除一个文件。

Execute OS command：执行系统命令。

Volume label：修改卷标。

ASCII Table：ASCII 码查询或输入。

Disconnect：挂断电话。

Edit DOSEnvironment：编辑 DOS 的环境变量。

Memory Information：内存使用信息。

Commands History：管理所有运行过的命令。

File Edit History：显示以往所编辑过的文件。

File View History：显示以往所阅读过的文件。

2. Panel 文件配置

Make list file：制作文件的列表。

Read file list：读列表文件。

Compare directories：从大小、时间、属性等来比较两个目录(没有注册的用户不能使用该功能)。

Count directory length：计算当前目录下所有文件的容量总和。

Directory Branch：目录转移(没有注册的用户不能使用该功能)。

Setup columns：设置显示文件的日期、大小、时间等信息。

Setup Panel：设置文件显示时的排序方式及其它信息。

Directory length：计算当前目录下所有文件的容量总和。

Current file：显示当前文件信息。

Selected files：显示所选文件信息。

Totals：显示所有文件的容量总和。

Free space：显示可用空间。

Executable first：可执行文件排在文件列表的前面。

Archives first：压缩文件排在文件列表的前面。

Files highlight：高亮度显示文件。

Sort by：根据名字、扩展名、大小、时间来给文件排序。

Select group：选择指定的文件。

Unselect group：放弃所有已选择的文件。

Invert selection：将已选择的放弃，未选择的则选择。

Advanced filter：文件过滤器，可任意选择不显示的文件类型。

Change drive：改变当前驱动器。

Change directory：改变当前目录。

Re－read：重读目录。

Quick dirs...：快速切换目录。

History of directories：管理以往出现过的目录，可进行删除及切换目录。

3. Manager 文件窗口管理

New：新的文件列表窗口。

Directory tree：显示目录。

Info：内存信息。

Quick View：显示文件的内容。

Swap panels：交换左右窗口。

Show/hide left panel：显示或隐含左边的窗口。

Show/hide right panel：显示或隐含右边的窗口。

Show/hide inactive panel：显示或隐含不活动的窗口。

Change drive left：改变左边窗口的驱动器。

Change drive right：改变右边窗口的驱动器。

4. Options 选项

Configuration：配置。

File Manager：文件管理。

Setup：设置文件选择、运行、删除等按键。

Information panel：文件管理器中各个信息显示设置。

New Manager defaults：文件管理器中新窗口要显示的设置。

Column defaults：缺省设置。

Archives：压缩文档设置。

Quick run file edit：编辑快速运行程序的格式表。

Extension file edit：编辑运行特殊扩展名文件的格式表。

Viewers：编辑阅读器的格式表。

Editors：编辑编辑器的格式表。

Save desktop：保存桌面。

Load desktop：装入桌面。

Colors：修改菜单、桌面等地方的颜色。

Store palette：保存当前的调色板。

Load palette：装入调色板。

5. Window 窗口

Tile：平铺排列所有打开的窗口。

Cascade：层叠排列所有打开的窗口。

Close all：关闭所有打开的窗口。

Size/Move：改变窗口的大小或移动窗口。

Zoom：放大窗口。

Next：下一个窗口。

Previous：切换到刚才的窗口。

Close：关闭当前窗口。

List：列出所有打开的窗口供切换或关闭。

6. 其它

About：DN 的版权信息。

Refresh display：刷新屏幕，重新显示窗口。

Screen rest：屏幕保护。

Screen grabber：屏幕拷贝。

User screen：显示 DOS 的屏幕。

Output window：将 DOS 原本的屏幕做成一个窗口。

SmartPad (TM)：编辑器。

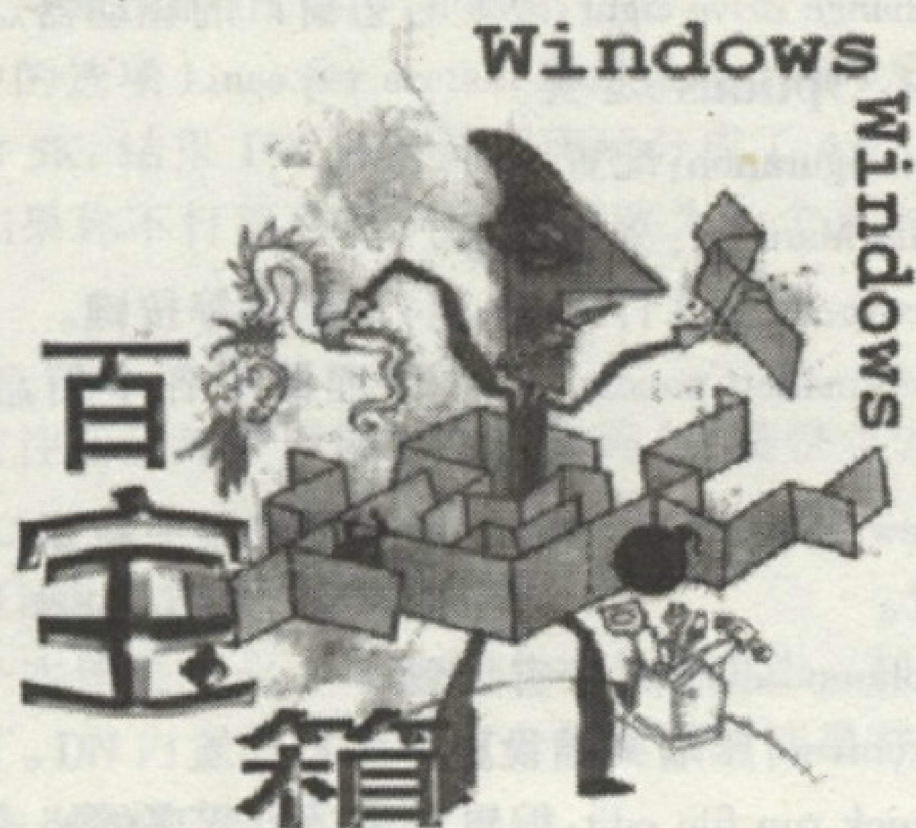
Trashcan on/off：垃圾箱

EGA/ VGA lines：以 EGA 的 80 列×43 行或 VGA 的 80 列×50 行显示。

Custom video mode 1：以 80 列×30 行显示。

Custom video mode 2：以 130 列×25 行显示。

Game：俄罗斯方块游戏。



一、电话通

如今，电话进万家，几乎家家都有一本难念的电话号码本。而国外的电话号码本软件倒能找到几个，可都是英文，不适用。为此我编写了电话通。电话通是一本快捷的中文电子电话号码簿，Windows 环境下使用，操作简单，使用方便，集合了常用简单功能。

（一）系统要求

中文 Windows 3.X 或 Windows 95(英文版加中文之星等也可)。

（二）安装

本软件包含两个文件，分别是 CODEBOOK.EXE 和 CODEBOOK.DAT，必须为同一目录，可用 Windows 的新建功能挂入系统。

（三）使用

运行电话通后，界面上有查询、新增、修改、浏览等按钮。

已知姓名需查找相应的电话号码可用查询或浏览方法，使用查询时仅需在下方的姓名栏中输入姓名即可。系统采用模糊搜索法，一般在用户输入完全名前得出结果。如查李国华，输入国华也行。使用浏览方法使你能更快地找到结果，浏览时系统把库中所有姓名都列出，小老鼠轻轻一点马上出结果。

新增按钮当然是为新号码入库准备的，在姓名、号码栏中填写完后点击 OK 按钮即可。如添错，在按 OK 之前尽管改，如按 OK 确认后发现错误，不要紧，请看下面的修改功能。

修改功能可对已入库的错误信息进行修改，在电话变更、升位时也要用上。修改时，在姓名栏中正确输入姓名，号码栏出现号码后修改即可，改完按 OK 确认即完成。

电话通的系统文件跟记录文件是分开的，把码库文件(CODEBOOK.DAT)删除，即让系统重新开始记录，并自动生成新的 CODEBOOK.DAT。

如你把你的一份电话通拷给朋友，千万不要连 CODEBOOK.DAT 一起送出，因为里面有你的个人信息！当然你也可经常性地备份 CODEBOOK.DAT，以防不测。系统现在带的 CODEBOOK.DAT 中存有常用的几个公益电话信息。

还有许多功能，如长途区号查寻、码库管理等，这在电话通以后版本中将出现，但前提是用户你的喜爱，否则就没有它降落地球的必要了。

江苏 任良

二、飓风文件加密器

飓风文件加密器是我编写的在 Windows 环境下的文件加解密转换器，全中文界面，按钮操作，符合中国人习惯，可加密任何类型的文件，特别适用于电子函件的保密、重要文件的保存。

（一）系统要求

中文 Windows3.1 或 Windows 95(英文版加中文之星等也可)。

（二）安装

本小软件仅一个文件 JUFLOCK.EXE，可用 Windows 的新建功能挂入系统。

（三）使用方法

1.文件加密过程

(1)点击文件加密栏。

(2)点击输入文件键选择需要加密的文件。

(3)点击输出文件键选择加密生成的文件。

(4)在密匙框输入密码。

(5)点击执行任务键完成加密。

2.文件解密过程

(1)点击文件解密栏。

(2)点击输入文件键选择需要解密的文件。

(3)点击输出文件键选择解密生成的文件。

(4)在密匙框正确输入密码。

(5)点击执行任务键完成解密。

(6) 恢复文件日期时间栏，选择后系统将恢复解密文件的原来日期，否则取当前日期。

3.系统优点

(1)加解密文件速度飞快。

(2)菜单按键操作简便。

(3) 安全性高，加密算法先进复杂、难以破译，在不知密码情况下，加密生成后文件作者本人也无能为力。

(4)密码选择灵活，长度、字符不限但自己要记清！

江苏 任良

三、Cmouse96
——让鼠标第三键活起来

Windows 95 虽可以自动识别一些三键鼠标，但由于其程序设计时并没有考虑到三键鼠标居中的第三键，在系统中的操作功能，使得三键鼠标的第三键也只是“聋子的耳朵”摆设而已。究竟有没有办法使这沉睡的第三键活起来呢？当然有！作者 Kirill M.kirillov 所创作的 Cool Mouse96 1.0.1b(Cmouse96) 就是一个，利用它用户可以使用第三键来完成一些由用户自行指定的操作，大大地提高 Windows 95 的操作效率。

（一）Cmouse96 功能简介

用单击第三键动作代替双击鼠标左键操作；单击第三键弹出开始菜单；单击第三键最小化指定窗口；单击第三键启动指定程序。

（二）软件安装

右键单击 Cmouse.inf 文件，选择执行弹出的级联菜单中的安装(Install)项目。程序会自动进行安装，并建立程序组以及将程序快捷方式增加到启动组中。

（三）使用

Cmouse96 启动后，会以一个鼠标图样的图标驻留在 Windows 95 的工具栏(就是显示时间的那个方框)，右击这个图标执行弹出级联菜单中的 Activate 选项激活程序，即可使用第三键执行特定操作。相反，选择执行 Suspend 选项将禁止使用第三键功能。程序中第三键操作功能的指定，是通过执行级联菜单中的 Setings 项目，在其设置对话窗口内完成的。在设置窗口中可以用以下功能：

Conrert to double click：代替左键双击
Popup start menu：弹出开始菜单
Rollup windows：卷起窗口
Run program：运行程序

四种操作选项中选择一种，指定给鼠标第三键操作。这里如选定 Run program 运行程序项目，则还需进一步利用 Browse 浏览功能，在 Path 路径对话框中填入运行程序的完全路径及文件名。另外级联菜单中的 Help 和 About 选项是程序的详细使用帮助及程序的版权注册说明。

湖北 彭刚

四、Y2K——2000 年倒计时程序

EFX Software 的 Y2K 在 Windows 95 中运行后，会以小图标驻留在任务条的工具栏中，当鼠标移至其上稍停或单击，程序便会告知当前时间距离 21 世纪第一年 2000 年的精确倒计时。显示时间精确到秒，你可以自由选择显示年、月、日、时、秒，并且倒计时每少一天或月、年，程序还会发出声音提示用户，2000 年那激动人心的时刻的临近！另外该程序需要 Visual Basic 5 runtime DLL 支持才能运行！

湖北 彭刚

五、VDesktopos 1.0——优秀的虚拟桌面工具

想必你在享受 Windows 95 多任务、多窗口操作能力之时，一定也会抱怨自己的显示器太小，不足以很好地充分容纳同时打开的窗口。并且此时选择切换相应的工作窗口也不会很方便，因为打开的窗口是会互相重叠的。如果你拥有了 Berger 为我们带来的 Virtuals Desktopos 1.0a(XDESK) 优秀的虚拟桌面工具，相信你不会再有此种抱怨，因为从现在起你将拥有可以多达八个桌面来容纳工作窗口。

在 Windows 95 中直接运行 Install.exe 进行安装。安装程序会自动在启动组中加入程序的快捷方式，以后每次启动系统时便会自动运行。程序运行后会以小图标形态驻留工具栏中，当要建立新的桌面进行窗口操作时，只须简单地右击它，选择弹出的级联菜单中的 Create a new desktop 项建立新桌面，此时工具栏中会增加一个代表新桌面的图标。你既可以直接用鼠标点击相应图标进行桌面间的切换，也可选择级联菜单中的 Hot key for... 项为每个桌面配置上热键，用热键进行选择切换，本次操作所建立的桌面会被自动保存，下次运行继续有效。当然对于不再需要的桌面，可以执行级联菜单中的 Delete the... 项目将其删除掉。

湖北 彭刚

六、Delete97——具有回收功能的删除工具

Windows 95 中回收箱是个相当不错的设计，它为我们带来了一粒十分有效的“后悔药”，使得我们误删的文件总可以及时完整地得以恢复（谁说世上没有后悔药！）。但是回收箱也有它的局限，就是只能记忆恢复在 Windows 95 桌面视窗中删除的文件。对于在其 DOS 窗口中删除的文件它就无能为力了。虽然我们可以使用一些工具来恢复它们，但是操作起来总没有回收箱来的容易。来自印度的 Vishwak 针对这一问题，专门编写了具有文件回收能力的 Delete97 这么个小东西（47K）。它是在 Windows 95 的 DOS 窗口中运行的，经它删除的文件都会自动地移至 Windows 95 的回收箱中保存准备恢复。至于 Delete97 的使用嘛！很简单，和我们常用的 Del 没有两样，只是在删除目录时须加上/D 参数才行。

湖北 彭刚

七、Runtime 1.1——Windows 95 操作计时器

Runtime 1.1 可以帮助你实时地获知当前开机操作的时间，只要你在 Windows 95 中运行它，它便会在工具栏时钟旁显示出一个快跑形象的图标，随时单击它，便可获得当前已经在 Windows 95 中工作的详细时间。

专家劝告：为了您的健康，可别在计算机前呆太久！

湖北 彭刚

八、TouchPro 2.0——文件时间轻松攥改程序

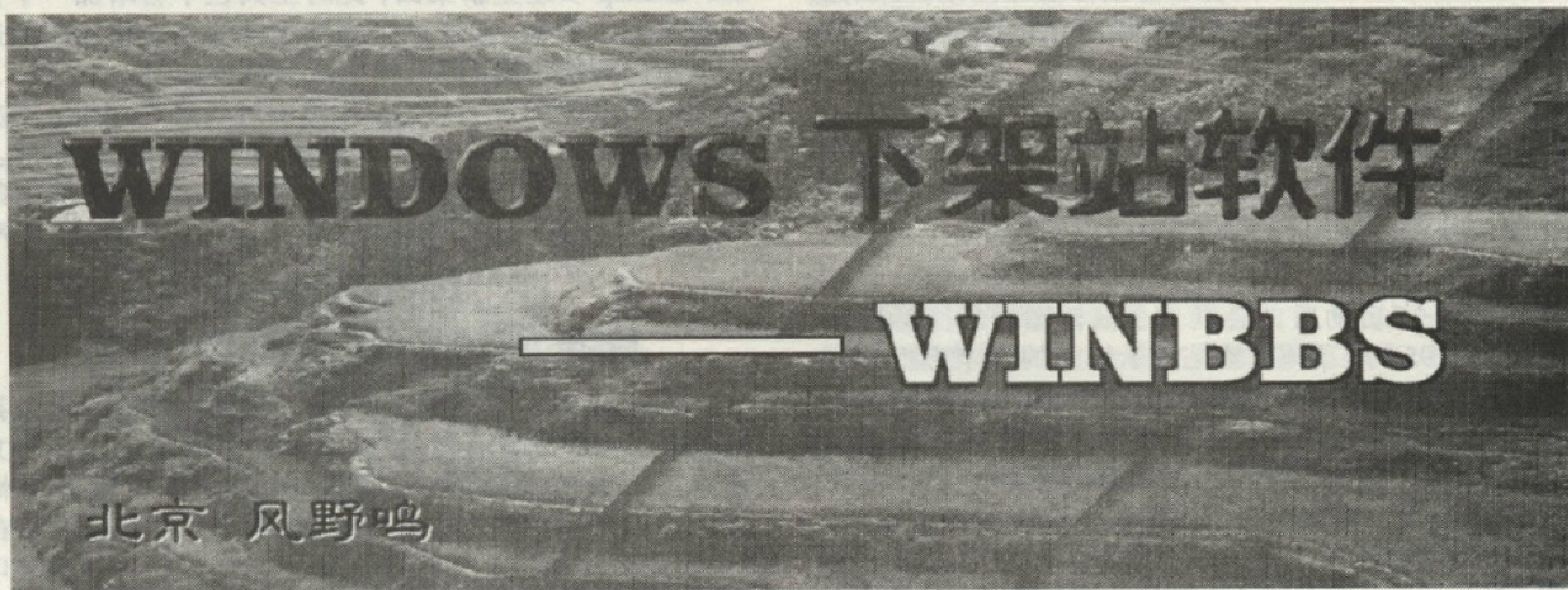
TouchPro 2.0 是英国 JD Design 的作品，当在 Windows 95 系统中安装后（鼠标右击 TouchPro.inf 文件，执行其中安装选项），会在单击文件档案的级联菜单的文件属性查看窗口中增加一个 roucH 页签窗口，在其中你可以十分轻松方便的修改文件地创建日期、时间以及属性等。

湖北 彭刚

九、95load.exe——快速启动 Windows 95

以双启动模式安装 Windows 95 系统，是目前广大朋友所喜好的方式，因为它可以保留我们常用的 DOS 6.22 系统。但是在 DOS 6.22 运行时，如要重新进入 Windows 95 系统，你就必须频繁忍受机器重启动那不算很长，也不短的时间。为此笔者编写了 95load.exe 这个东西，在 DOS 系统中运行，它可以使你几乎再也感觉不到重启机器的动作，就已将 Windows 95 系统启动了。真的很快！

湖北 彭刚



BBS(电子公告板系统）现在已经开始流行，它强大的通讯功能使你无论天南海北都可以只需付电话费即可获得所需的软件或信息。因此作为公司24小时的自动服务热线最为理想。

鉴于目前已进入 Windows 时代，而 DOS 下的 BBS 复杂的键盘命令和黝黑的面容也的确比不上 Windows 的漂亮的图形界面，因此笔者介绍一种 Windows 下的 BBS 建站软件——WinBBS。它强大的功能会给你留下深刻的印象。

WinBBS 服务器程序分为两部分：

1. WinBBS/Server - Admin
2. WinBBS/Server

WinBBS/Server - Admin 是 BBS 的设置程序和管理程序，你可以根据自己的需要"定做"你的独具特色的 BBS，并随时管理和调整整个系统。

WinBBS/ Server 是实际工作的 BBS 服务系统。它一旦被运行，就通过电话线自动处理拨号用户的请求。

总之，你只需用 WinBBS/ Server - Admin 设置好 BBS，然后运行 WinBBS/Server 程序——OK，大功告成！

一、设置 WinBBS/Server Manager（服务管理器）

1. 首先，在"WinBBS/Server - Admin"程序组中双击 Registration(注册）图标。如下图所示：



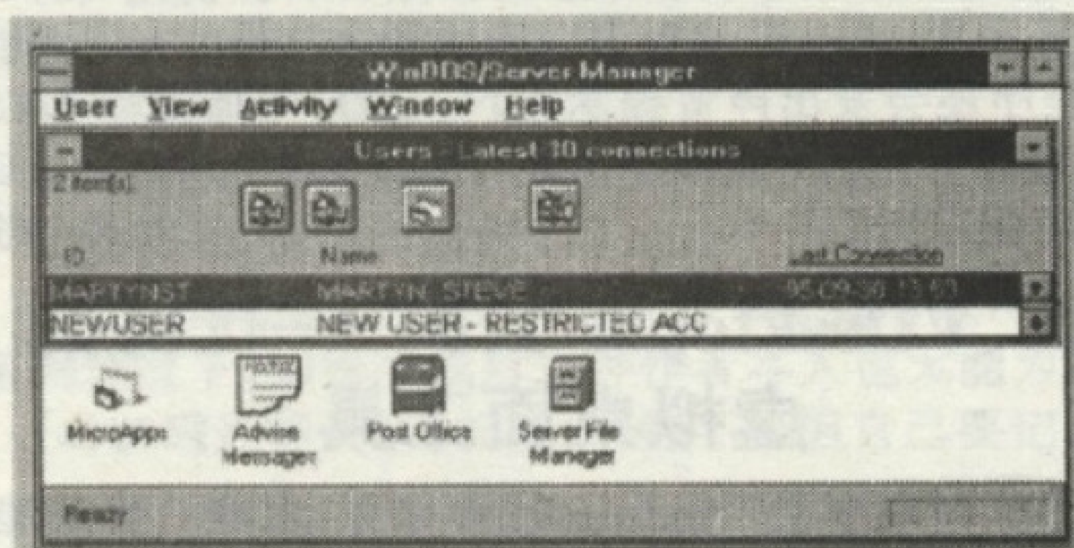
2. 你将看到 Registration 窗口。请填写注册信息并选"Save"保存之。例如，我们的系统管理员名叫孟华，可以在 User ID(用户号）中填写"孟华"。则孟华将作为系统的管理员。

用户号只是一个标记，而且唯一地表示某一个人，因此绝对不能重复。

在示例中，假设我们的系统管理员是 STEVE MARTYN(斯蒂夫·马丁），则可以填写"User ID"为"MARTYNST"，为了知道是哪个人，在用户名中可以填写全名"STEVE MARTYN"。

3. 关闭注册程序，回到第一步所图示的"WinBBS/Server - Admin"程序组，双击"WinBBS/Server Manager"图标。

4. 现在你将进入"WinBBS/Server Manager"。双击窗口左下角的"Users"（用户）这个图标，则可以看到以下情况：



5. 可以看到你的用户名字和 User ID(用户号）高亮显示。双击你的名字可以看到有关用户细节的窗口。

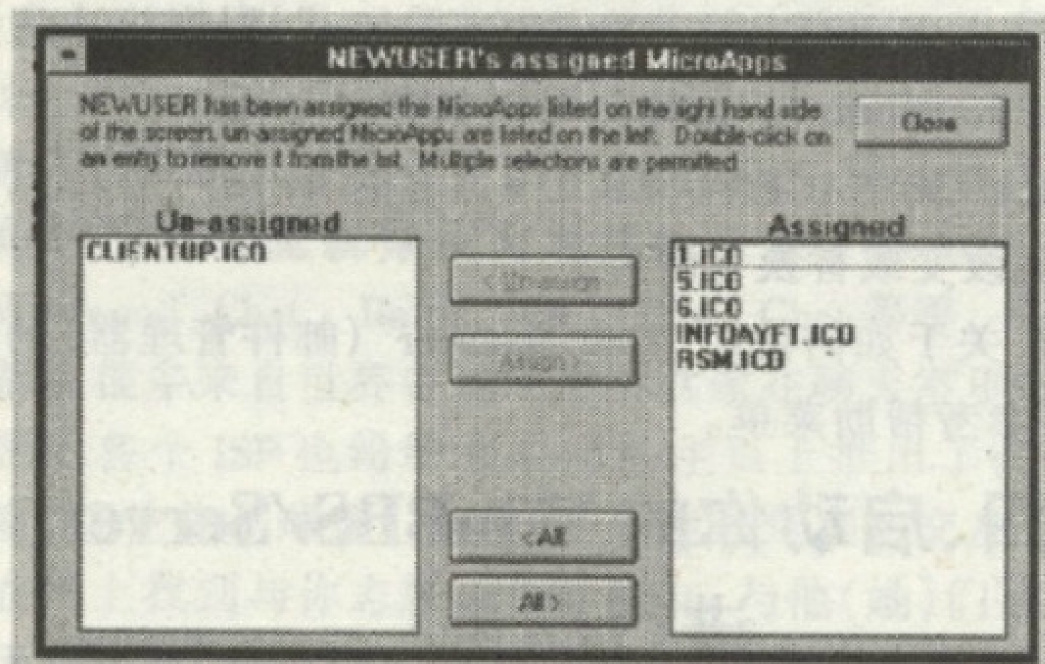
在用户细节窗口的右下角有个"WinBBS E - Mail Options"（WinBBS 电子邮件选项）框，其中有两个可选项。大部分情况下应该在"Include in Users List"(包括在用户列表中）前单击一下，使此选项选中（方框中有 X)。

然后在"Allow (this user) to E - Mail to……"（允许这个用户发电子邮件给……）这个下拉选择框中选定"all Users"(所有的用户）。

这样处理可以使目前正在设置的用户(现在由于我们设置的是系统管理员，所以指的是系统管理员“MARTYNST”)的名字和用户号出现在邮件列表中，并让合法注册的其他用户见到。这样你可以向他们发邮件，也可以接收他们发给你的邮件。

现在单击“OK”返回到“WinBBS/Server Manager”窗口。

6. 现在你的名字和用户号应该还高亮显示。单击“NEW USER”(新用户)这一行并使其高亮显示。然后请点击上面的左数第三个三维图形按钮，当鼠标经过它时可以弹出一个标签“Assign MicroAppps to User button”(为用户定义应用宏)。你将会看到如下的窗口：



7.请注意，这一步非常重要！

RSM. ICO代表一个应用程序，它允许所有新用户在注册后可以访问你的“WinBBS/Server Manager”(服务管理器)，也就是说任何用户都可以随意修改和看到系统的任何部分，每个用户都拥有系统管理员的权限，这显然是不合理的。

因此，请在定义新用户时(系统管理员除外)在右边的“Assigned”(定义，允许)窗口中选中RSM。ICO使其高亮显示，然后选择中间的“Un-assign”(解除定义)按钮，使它显示在左边的窗口中。

关闭这个窗口。

然后再关闭“Users…”这个窗口，使它回到图标状态，即回到“WinBBS/Server Manager”(服务管理器)窗口中。

8.“Users”图标的下一个是“Advise Messages”(提示信息)图标。它是在用户联机时可能收到的一些提示信息。如你还有多长的上机时间，提示如何登记上网等等。

如果你双击它，则可以看到一个信息列表。这些都是说明它是作什么提示用的，如果你想看到具体的提示内容，请选定相应的条目使其高亮显示，然后双击则可。

你可以按照自己的需要定做提示信息。大部分只需简单地把英文翻译成中文则可。如果你不敢肯定翻译的内容，可以联系建通公司得到一份中文样板。

有关提示和新用户注册的更多细节可以在“WinBBS/Server Manager Help”中找到。

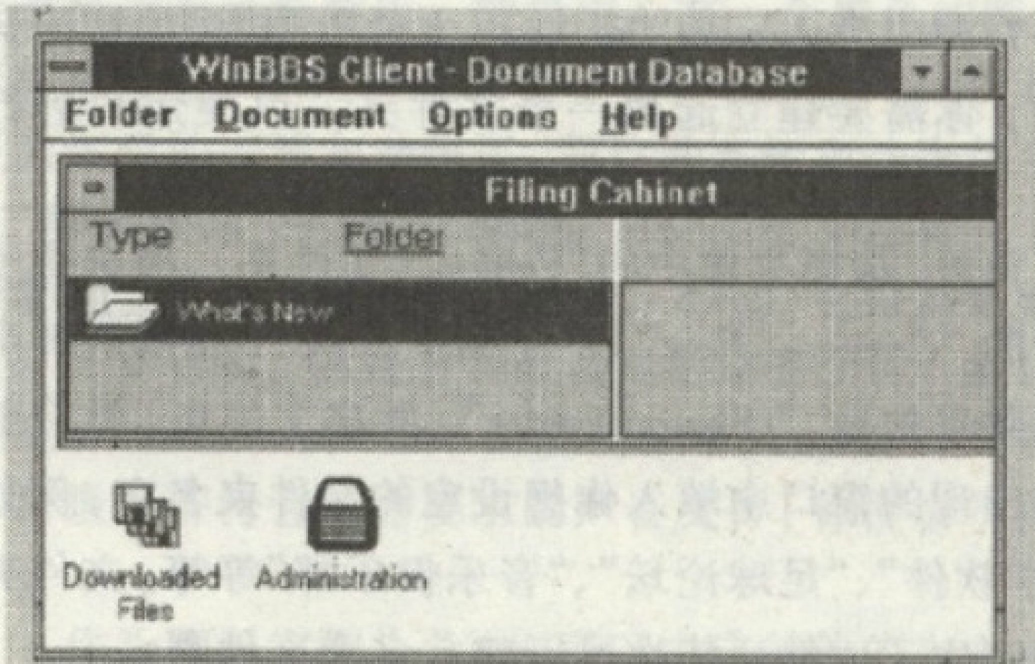
9.退出“WinBBS/Server Manager”(服务管理器)。

二、设置文件(文档)资料库

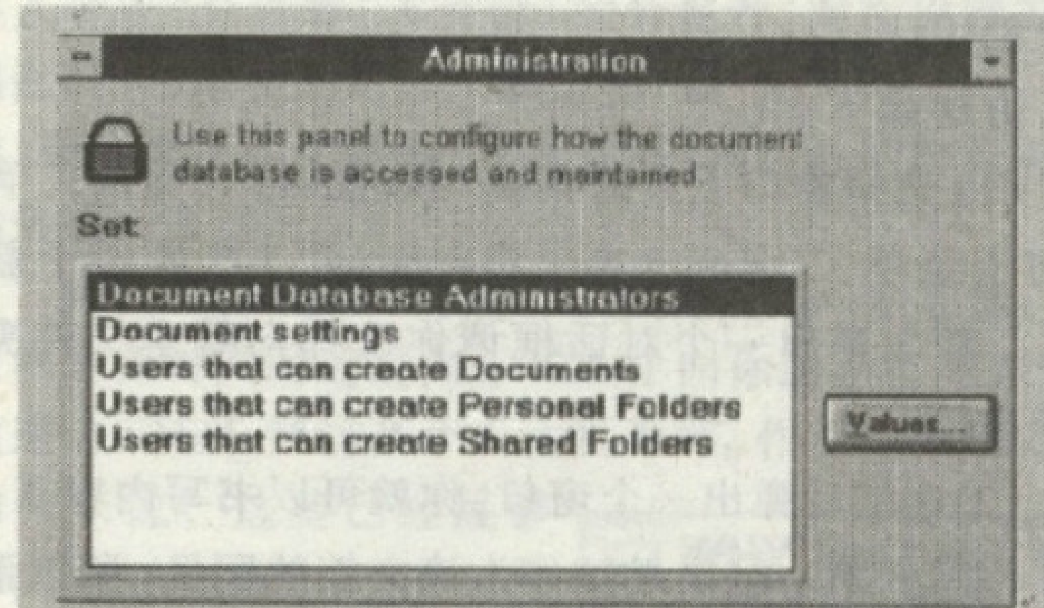
文件资料库是BBS的精华部分，通过它才能实现BBS的主要功能：通过电话线得到所需的文件或资料。

1.在“WinBBS/Server - Admin”程序组中双击启动“Document Database”(文件资料库，文档数据库)。

2.出现以下窗口：



3.双击“Administration”(管理)图标则如下图所示：



4.高亮显示“Document Database Administrators”(文件资料库管理员)这一行，然后单击旁边的“Values”按钮。

在随后出现的窗口中，你会看到只有你的名字显示在“Currently Selected Users”(当前指定的用户)方框里。这意味着：目前只有你才是文件资料库的唯一管理者。

请注意：不要增加“NEWUSER”(新用户)到“Currently Selected Users”框中，否则所有的新用户只要一登记就拥有操作资料库的所有权力，这是很危险的。(但是，你可以在一个用户等级以后，赋予这个用户一定的更高级权限)。

5. 高亮显示下一项“Document settings”(文档设置)并点击“Values…”按钮。

你可以在此选择让文件库中的资料保留多长时间。这可以让你重新审阅一些用户上传的资料。一般缺省为0,你可以改变或保留它。 也可以设置进入文件数据库的密码,和只对数据库管理员有效等等。详细情况可参考说明书或查阅屏幕英文（很简单)。一般只需采用默认值即可。设置完毕选择“OK”退出。

6.现在你可以继续设置下面的选项。

通过下面三项关于“USERS…”操作,你可以设定哪些用户可以有权：

产生 Documents(文档)；

产生 Personal Folders(私有文件夹)；

产生 Shared Folders(共享文件夹)。

完毕后,关闭之。

7.完成 Document Database(文件数据库)的初始化设置后,你需要建立起码一个文件夹,以便用户进行访问。

首先,选择菜单中的“Folder”(文件夹),再选中子菜单中的“Create a New”(产生新文件夹),在随后弹出的下拉菜单中选“Shared Folder”(共享文件夹)然后就可以在出现的窗口中填入你想设定的文件夹名字,例如：“共享软件”、“足球论坛”、“音乐俱乐部”等等。文件夹就可以产生了。然后依次可以建立多个文件夹。

8.一旦设定一个文件夹,你就可以往里面添加文件或文档了。

方法如下：

(1)选择窗口上方的菜单“Document”(文档),再选它的子菜单“Create a New Document”(产生一个新文档)。随之弹出一个对话框请你选择向哪个文件夹中增添文档。

(2)选定后弹出一个窗口,你就可以书写内容了。注意：你写的第一行自动被作为该文档的题目,所以请在第一行中尽量简明地说明该文档的情况。

(3)从第二行开始就是文档的正文了,一般不要超过32,000个英文(16,000个汉字),如果文件太长可以存在”附属文件”里。

(4)如果有一些相关的文件,如EXE或说明文件等,在写完内容后,可以选择窗口上方左数第四三维图形按钮(绿色软盘状),它是“Attach File”(附属文件)按钮。可以把你选定的一个或一些相关文件自动压缩并供用户访问。关闭所有窗口,退出。

至此,可以说大功初成,如果你无需发E-Mail(电子邮件)的功能,可以直接跳到第四步--启动BBS开始服务!

三、设置邮件管理器

1.从“WinBBS/Server -Admin”程序组中启动“Mail Manager”(邮件管理器)图标。

2.为了设定阁下为“Mail Administrator”(邮件管理员),所需做的仅是——给自己发一个邮件。

单击“Compose”按钮。可以见到你的名字在“From:”(从…发邮件)框中。请到“To:”(发给…)框中也选择你的名字,然后选“Save”(现在原来的“Compose”按钮已变成了“Save”按钮)。

现在,您就是所有邮件的管理员了。

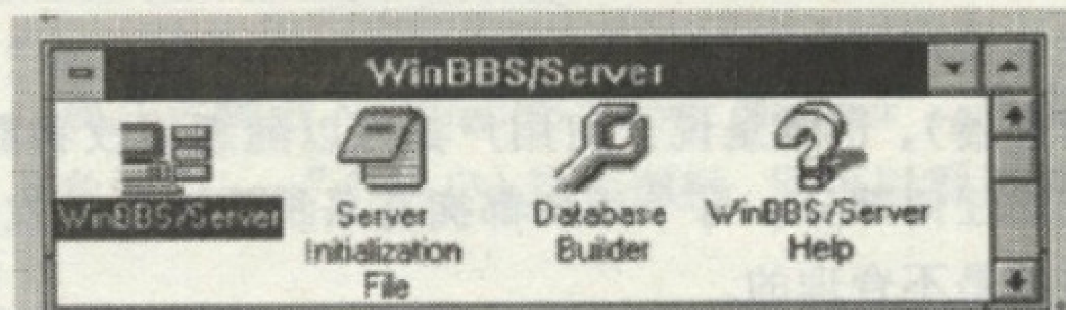
3.如果以后你需要更改“Mail Administrator”(邮件管理员),可以在“WinBBS/Server”程序组中启动“Server Initialization”图标。可以找到以下行：

MAILMANAGER-USER-ID=(你的ID用户号),只需简单地改变或替换它即可。

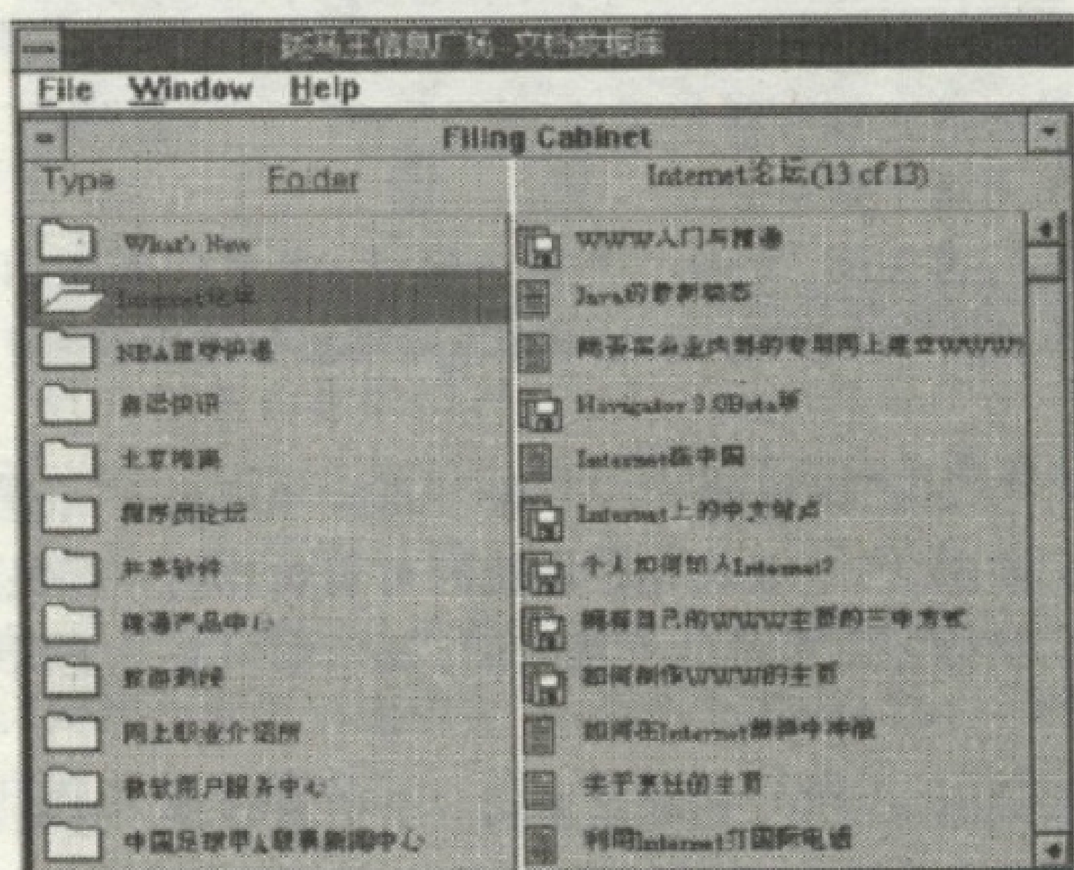
4.关于如何使用“Mail Manager”(邮件管理器)的细节,请参考帮助菜单。

四、启动你的 WinBBS/Server 进行服务!

在如图所示的“WinBBS/Server”程序组中启动“WinBBS/Server”图标：



现在你的BBS开始自动工作,在随后出现的窗口(可双击放大)中会显示一些Modem自检信息。



如果没有问题的话,你可以轻轻松松地捧一杯茶,等待你的第一次呼叫了!♬

网上聊天极品 MS-CHAT

北京 李靖

不知从什么时候起，喜欢在网上聊天的朋友多了起来。你可别小看这看似无用的网上聊天，它不知使多少素不相识的人成为了生活中的好友，它能让远在天涯海角的朋友感觉就像在面对面地交谈。像世界闻名的 Westwood Chat、Battle. net、Yahoo Chat 等等，每时每刻都有很多来自世界各地的网友欢聚在聊天室里畅谈，中国的各个 ISP 也纷纷在自己的主页上推出了在线聊天室，无论你是球迷、戏迷、音乐迷还是喜欢交友，你都可在网上找到与你志趣相投的朋友，与他(她)们同聚在聊天室这块“热土”上。

不知你是否有这样的感受，在线聊天室虽好，但它要通过文字来表达自己的意思，所以你的输入速度还不能太慢。你一定十分反感那突然闯入聊天室的满嘴污言秽语的不速之客，你一定也与笔者一样对聊天室的网速之慢而感到无奈……你可曾想过自己创建一个功能强大的聊天室呢？你可曾幻想过以图形的方式与你的网友有声有色畅谈一番呢？你也许会认为 Westwood Chat 的能力已经十分强大了，但我相信你在见到微软的这款 MS－CHAT 后会把它们都抛在脑后的。MS－CHAT 是一个 1. 66MB 的免费程序。与 ICQ 一样，它不需任何的网络浏览器便能工作，微软特为 MS－CHAT 对应了 4 个服务器：comicsrv.microsoft.com 至 comicsrv3.microsoft.com，来建立一个属于你自己的聊天室吧！

首先，在线运行 MS－CHAT，接通上述任意一个服务器，然后点击快捷键栏里的“创建聊天室”。在创建聊天室的项目选单里你可以设置本聊天室的属性、是否允许密谈、最多人数和密码等，如果你选中了“只有被邀请的人才能进人”，那就意味着所有想进人你的聊天室的人都得得到你的批准，这可以防止有黑客用“IP 大炮”来捣乱。这样，你的聊天室就建好了！下面就是请些朋友来聊了。

MS－CHAT 的聊天显示方式有两种——漫画式和普通的文字式。漫画式聊天可以说是 MS－CHAT 的最大特点之一，每位进入聊天室的人都可以根据自己的喜好从近 20 种不同的漫画形象中选出一个“漫画自我”来，每个漫画形象都充满了幽默感，各式各样的外星人，各式各样的动物，这些都给聊天室平添了几分乐趣。

其实漫画聊天的方法很简单，在 MS－CHAT 界面的右上列出的是现在聊天室里所有人各自的漫画头像，想和哪位聊，只要用鼠标点他一下就行了。若想和多个人一起说或对大家说，Windows 经典的操作方法依然适用—— 按住 Ctrl 点多个吗！更有趣的是，在窗口的右下角还有一个“表情转盘”，转盘周围有 8 种不同表情的脸谱来表示喜怒哀乐。转盘中心有一个黑色的圆点，用鼠标点击它，然后再在转盘上滑动，你就可以找到各种更为细微的表情和动作了，而这些表情和动作都会出现在“聊天漫画”中，颇为有趣。MS－CHAT 还有一个很有趣的功能——可以放声音文件。不过，它可不是把声音文件传给你听，而是放你硬盘里的声音文件，默认的目录是 c:\windows(Win95 的安装目录)\media\，只要在这个目录下有符合对方要求的声音文件，你便会听到声音了。

作为聊天室的头儿，你可以决定其他的在室会员的级别。你既可以“提升”某人与你平起平坐，你也可以让某人变成“只许看，不许说”的旁观者，对在你聊天室里捣乱的人，你更是可以一脚把他“踢”出门外去……怎么样，是不是特有优越感？有了这些特权，你的聊天室就永远会是一方净土了。

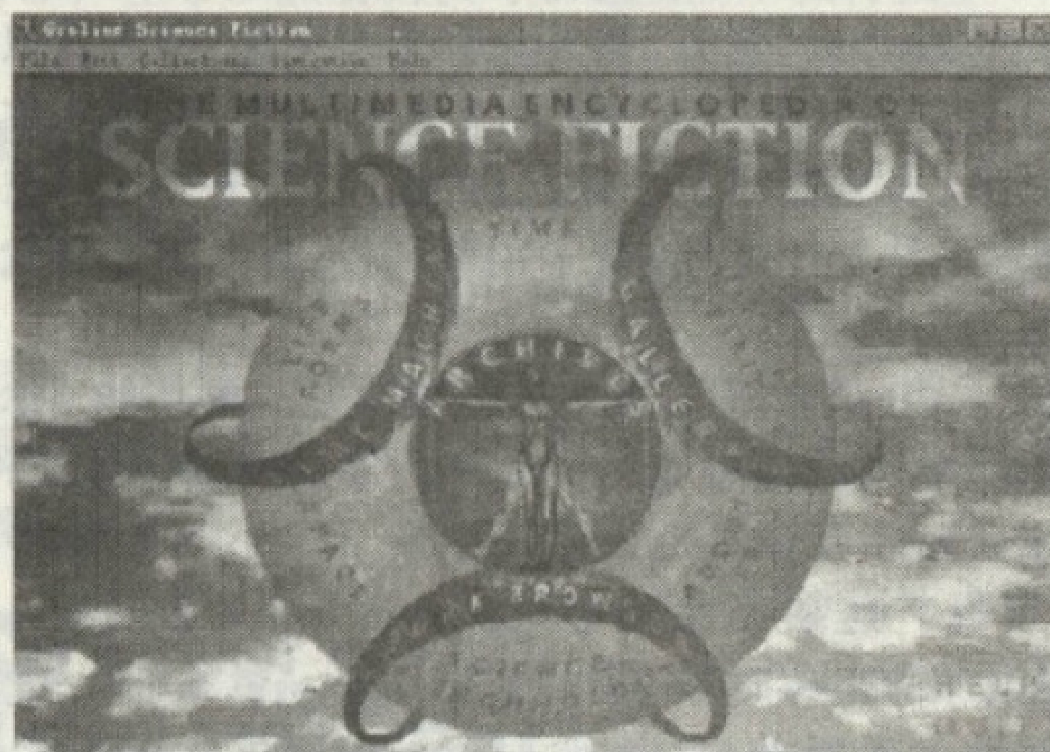
MS－CHAT 除了聊天之外还有其他一些功能。你可以在聊天时同时通过 MS－CHAT 向你的网友传递文件、发送 E－Mail、拜访其个人主页等等。作为一个聊天专用软件来说，这些已经足够了。微软给 MS－CHAT 制作了多种语言的版本，它的新版已随 IE 4.0 一起发布了。笔者已将 MS－CHAT 的简体中文版放在了本期的配套光盘里，并且还附加了一个微软给 MS－CHAT 做的一个升级文件包，在安装完 MS－CHAT 之后运行这个升级文件包，可使你在聊天时增加 10 种新的漫画人物造型和两个彩色背景，微软今后还将定期推出这样的文件包。♬



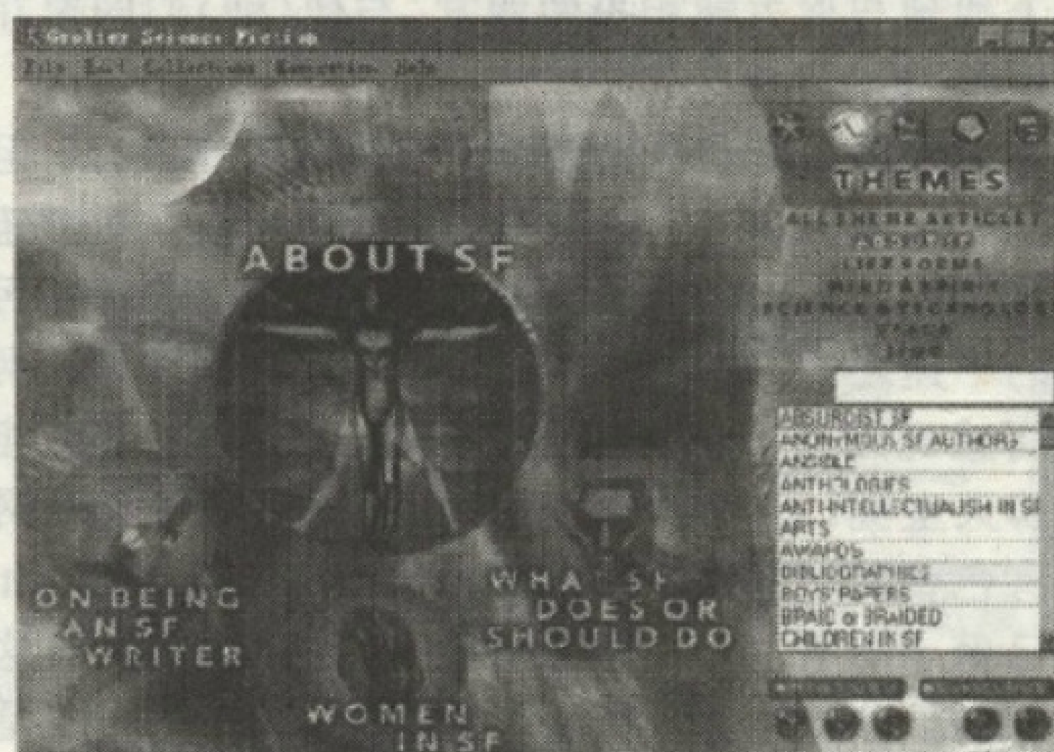


什么是科幻？科幻就是孩子理想的翅膀！科幻就是明天的人类社会！但从有科学幻想小说起，这种文学形式就一直为世人所争议。虽然它成功的预言了我们现在的时代，但是一直不为正统文学所承认。特别是在中国，科幻小说往往被归类为儿童作品，甚至是童话。到现在为止，都没有一本系统的介绍科幻信息的书籍。不过，嘻……如果您的英文水平好的话，这张《科幻世界——多媒体科幻百科大全》（THE MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA OF SCIENCE FICTION）就能满足您强烈的求知欲。

由 GROLIER 发行的这张光盘以介绍科幻文学为主，包括了 1500 年到 1996 年的数百部科幻作品。它以 John Clute 和 Peter Nicholls 所著的获奖丛书——《科幻百科大全》为基础，包括了 4500 多门科目、上千张图片，汇集了 400 多年的历史资料和专家评述，从地心到河外星系、从微生物到宇宙鲸鱼、从世前文明到未来世界，为您展现了一个宏伟的世界。



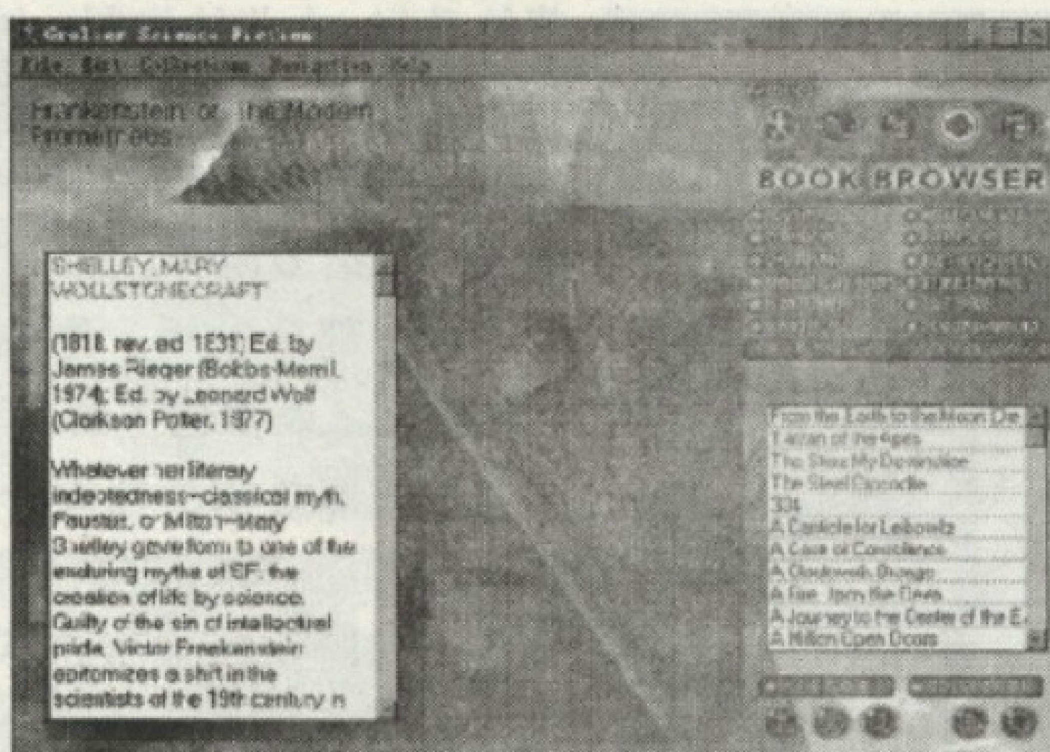
光盘提供了 ARCHIVES(档案)、TIME MACHINE（时间轴)、GALLERY（图库)、BOOK BROWSER(书籍浏览)、THEMES(主题）五种检索方式，它们总显示在画面的右上角，可以随时更换。其中每种检索有不同的分类，例如 THEMES 分为 TIME(时间)、MIND & SPIRIT(思想和精神)、ABOUT SF(关于科幻)、SCIENCE & TECHNOLOGY（科学技术)、SPACE(空间)、LIFE FORMS(生命）六大主题，可以在光盘的主界面选取。这些主题每类又分若干小专题，例如 ABOUT SF 中包括 ON BEIENG AN SF WRITER、WOMEN IN SF 和 WHAT SF DOES OR SHOULD DO 三个大题目，每个都有动画介绍。屏幕右方同时也显示了 ABSURDIST SF、ARTS、CHILDREN IN SF 等许多小条目，点中即会出现相关的文字资料。在画面的右下方有书签、单词查找、回主菜单和退出等几项，用于帮助阅读者快速的切换。如果您不清楚自己查找的资料输入哪类，可以直接在单词查找中输入，它会列出所有相关的条目。



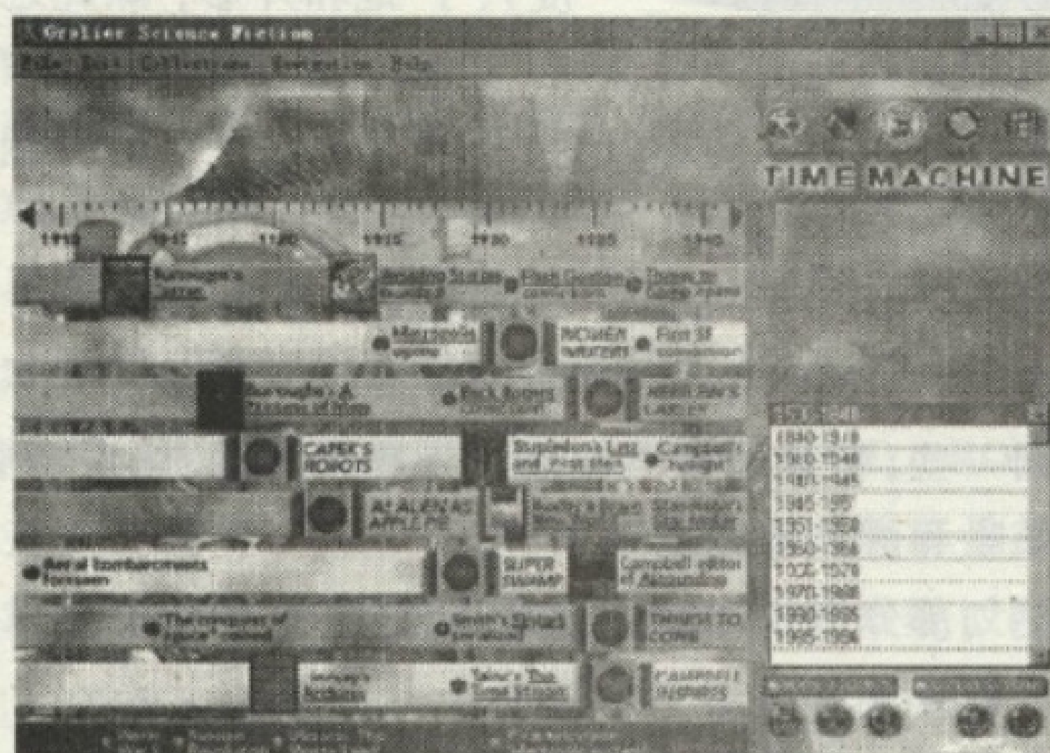
光这么说似乎比较笼统乏味，我为您举几个热点吧。

人代替了上帝——弗兰肯斯坦

尽管争议颇多，但有英国著名诗人珀西·雪莱的妻子玛丽·雪莱于 1818 年完成的《弗兰肯斯坦——现代的普罗米修斯》（Frankenstein ; or , The Modern Prometheus）一直被推为世界上第一部真正的科幻小说。作品描写了科学家维克多·弗兰肯斯坦制造了一个力大无穷的人造人。然而他(是不是该用它呢？)因为受到人类的蔑视，也为了与创造人的力量对抗、证明自己的强大，杀死了弗兰肯斯坦的弟弟。两人互相仇恨，在北极冰原上决斗，最后两败俱伤。这一题材后来被许多作品反复引用。

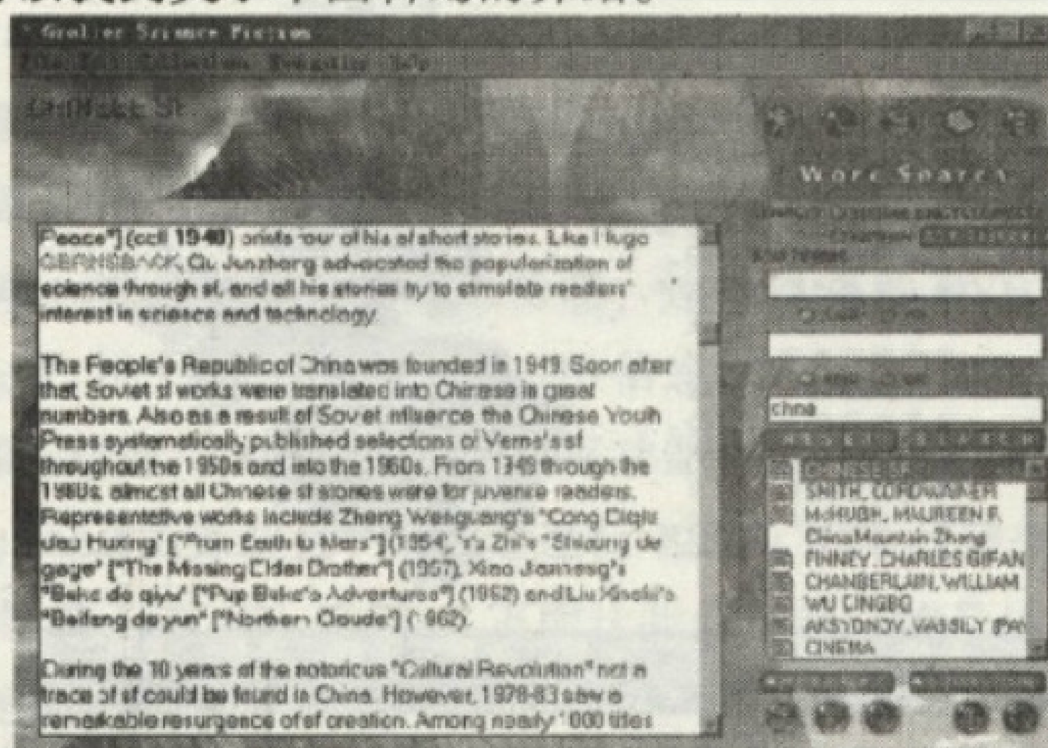


在这张光盘的时间轴方式上，您还会发现在它之前还有1516年出版的《乌托邦》(Utopia)、1726年出版的《格列佛游记》(Gulliver's Travels)等具有科幻雏形的作品。不过这些作品有着浓厚的哲学气息和政治色彩，只能算是"远古科幻小说"。



渊源流长——中国的科幻

绝大多数人会认为中国有科幻小说是近几年的事情，其实不算古代的准科幻作品，早在1904年中国就已经有了科幻小说。在单词查找中您只要输入CHINESE，就可以找到关于中国科幻的介绍。

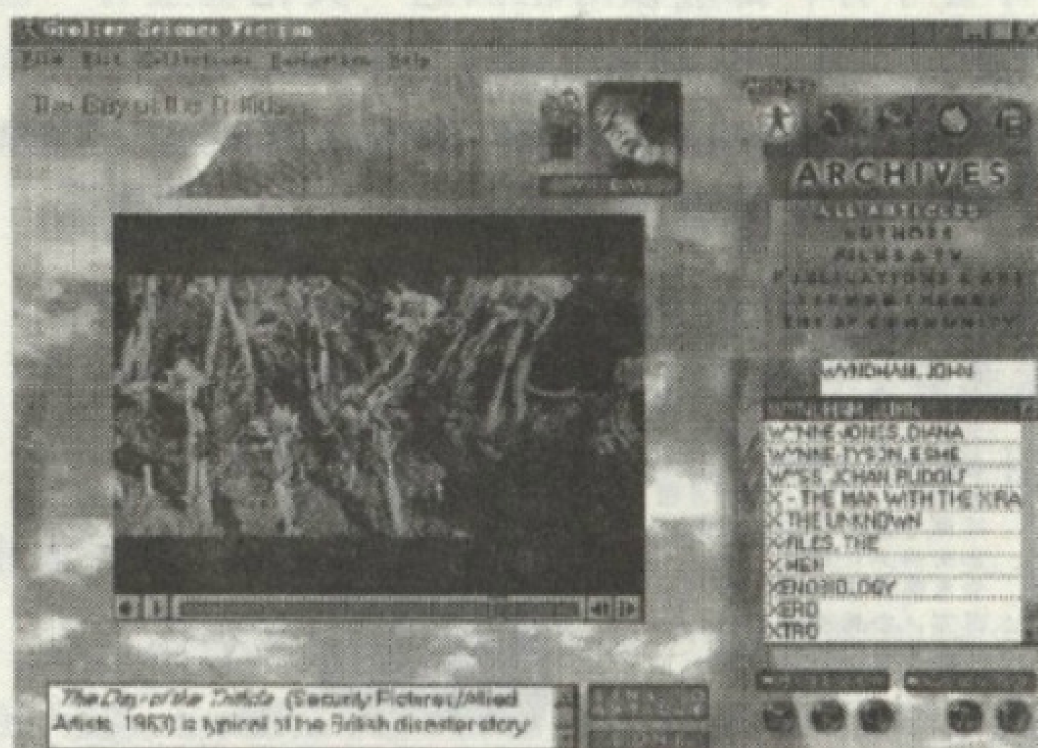


除去古代的《搜神记》等作品不谈，现代中国科幻小说开始于1904年荒江钓叟的《月球殖民地小说》。1933年出版的老舍的《猫城记》也被列为了科幻小说。这部作品虽然以火星为背景，但完全影射的是当时中国半封建半殖民地的黑暗统治。1940年出版的顾均正的小说集《和平的梦》(包括《和平的梦》、《伦敦奇疫》和《在北极光下》)的科幻色彩比较浓一些，甚至被许多人认为是科普作品。

光碟中也有介绍解放后郑文光、刘兴诗、肖建亨等著名科幻和科普作家以及中国唯一一本科学幻想杂志《科幻世界》。这本杂志在国际上很有名气，荣获了世界科幻协会(WSF)最佳科幻期刊奖。不过奇怪的是光碟用大黑字标出了1982年出版的《科学福尔摩斯》系列小说，事实上它在中国并不如《飞向人马座》、《古星图之谜》和《追踪恐龙的人》等作品有名。

物进天择——《三尖草之日》

这张光盘是以书籍介绍为主，所以关于科幻电影的介绍较少。其中仅有的几个动画片段都是默默无闻的老片，不过其中居然包括根据英国作家约翰·温德姆的同名作品改编的《三尖草之日》(THE DAY OF THE TRIFFIDS)。

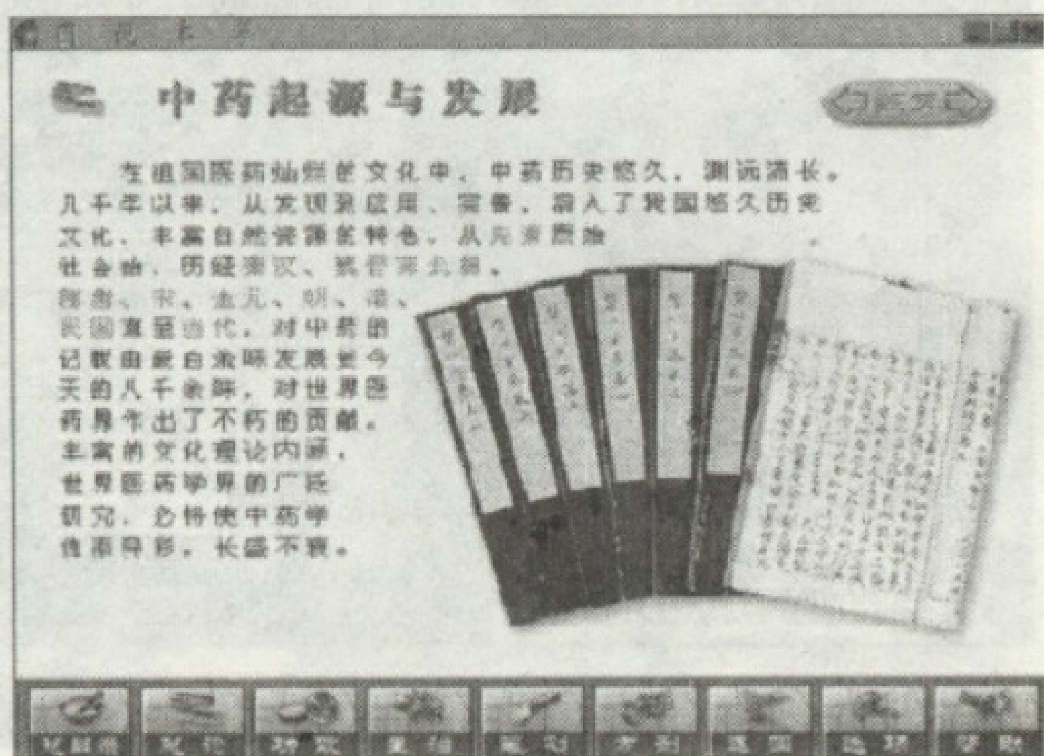


在夜空被绿色闪光照亮时，所有目睹的人都失明了。之后，被人类专门培植的可移动食肉植物三尖草大量繁殖，摧毁了人类的文明。"我们唯一能胜过它们的就是我们的视觉，如果我们失去视觉，三尖草就会毫无阻挡的杀人，那是三尖草赖以生存的手段。"幸存下来的人类陷入了生产生存必需品和对抗三尖草的斗争中。今天在这里三尖草已经冲破了一处围篱，明天那里又有一个团体被消灭了。然而工作必须由人类去完成，总有一天人类会重新成为大地的主人。

这些只是这张光盘资料库中很小的一部分，其它如儒勒·凡尔纳、艾萨克·阿西莫夫、亚历山大·别利亚耶夫、阿瑟·克拉克、星新一等巨将名篇，自然不会沧海遗珠。



"神农尝百草之滋味……一日而遇七十毒"(《淮南子·修务训》载),神农氏遍尝百草,这也许就是中国古老的中医学的开始吧!经过几千年的发展和完善,中医学已经发展成为一个包容广阔、博大精深的综合性学科。华夏子孙,都应该对祖国这一文化瑰宝有一些了解。"雷石光盘"之一《图说本草》运用多媒体技术,对中



药的知识作了全方位的介绍共收录了500余味常用中药,汇集1000余帧植物图、饮片图,完美结合中医各学科相关内容,绝对值得一用。

伴随着悠扬的古乐,我们进入了中药的世界。图说本草的界面非常精美,最下方是菜单项,包括"总目录"、"总论"、"功效"、"主治"、"笔划"、"方剂"、"返回"、"选项"和"帮助"共九项。为了使用方便,其中较常用的"总论"、"主治"、"功效"、"笔划"和"方剂"等五项菜单均已图形化,可直接点击进入。

总目录菜单的作用是返回主界面,在众多的弹出式窗口中直接退到主界面。对多媒体百科软件十分重要。

总论里介绍了中药的起源和发展、中药的产地、中药的采集、中药的炮制、中药的性能、中药的配伍、用药的剂量、中药的用法以及中药的禁忌等诸多内容。应该说,看过这一部分以后,你对中药已经有了基本的了解。

功效部分依药性而分为解毒药、止血药、清热药、理气药、安神药、补虚药等等二十大类。不过这里介绍的原始的药材并非人们想象中的"丸"药,而是地地道道的"草"药。对于每一种药材,都会列出它的简介,其中包括它属于哪一科(生物学角度)、产地和外形,除此之外还会介绍该药材的功效应用、用量用法、现代研究和文献等等。看过这些内容以后,你再去郊游什么的可能会发现很多的药材哟。

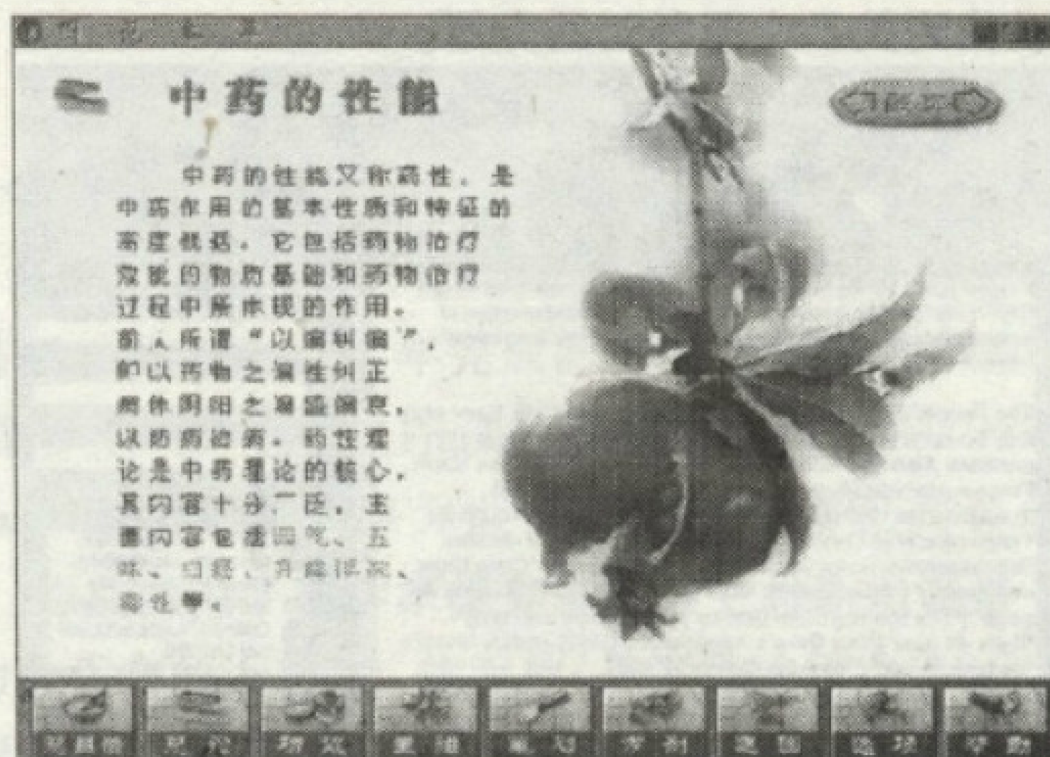
主治部分一共列出了一百余种病征以及治疗时可用的中药材,实际上主治同功效讲的是一回事,只不过更详细一些,譬如说咳嗽也被分为寒痰喘咳、热痰咳喘、湿痰咳嗽和燥痰咳嗽四类。

笔划部分提供的实际上是查询功能,使用时就像查词典一样方便。

方剂里介绍的都是成药,像藿香正气散、天王补心丹什么的共四五百种,也是用笔划多少来查询的。

返回的功能是就像录音机的回放功能一样,可以把你看过的每一屏内容都一一地倒放回来!

选项功能实际上就是系统的配置,可以设置配乐、按键声、解说词和随机音乐的有无,系统默认为全有。



图说本草的帮助系统非常出色,所有的按钮、选项等等都在这里有详细准确简明的说明。要使用本软件,笔者的建议是把帮助先看清楚!♬

第二代 DVD 揭秘

北京 陈雷

细心的朋友也许会注意到今年 PC MAGAZINE（《个人电脑》）评选出的“梦幻 PC”上已经没有 CD－ROM，取而代之的是全新的 DVD－ROM。的确，DVD－ROM 成为 PC 上的主流只读外设其实只是个时间早晚的问题。它所提供的大容量、高速度和优质的视频质量都是 CD－ROM 所望尘莫及的。目前 DVD－ROM 迟迟得不到普及，除了价格和软件上的因素之外，产品本身在技术和性能上也确实还存在着许多不成熟的地方，妨碍了购买者的积极性。比如图像的稳定性以及与旧有 CD－ROM 软件的兼容性等等，第一代 DVD－ROM 都不能算是尽善尽美的。不过上述问题在创通全新的 DVD 系统：Creative PC－DVD Encore Dxr2 中已得到了非常完满的解决，它的出现，真正让我们看到了 DVD 在 PC 上美好的明天。

Creative PC－DVD Encore Dxr2 实际上是一整套 DVD 解决方案，它由新型的倍速 DVD－ROM、Dxr2 介面卡（一块音频/视频解码卡）和 DVD 播放软件组成，需要一个增强 IDE 接口和一个符合 PCI 2.1 规范的 PCI 插槽。目前市场上许多厂家仅提供卡或者驱动器，Creative PC－DVD 用自己的卡捆绑自己的驱动器，为用户提供完整的解决方案。这种紧密结合经过了严格的测试，提供最优的性能，消除了购买和配置时因不兼容造成的困难。它总共包括了 7 大功能：连接电视的 DVD 播放机；PC 机上的 DVD 播放机；20 倍速（20×）CD－ROM 驱动器；倍速（2×）DVD－ROM 驱动器；VCD（MPEG 1）播放机；Dxr2 图像质量，增强型逐行 1280×1024 分辨率；杜比数字（AC－3）音频。下面让我们看看它的具体技术特色。

在视频播放方面，Creative PC－DVD Encore Dxr2 支持的解码标准包括 DVD 1.0、MPEG－2 和 MPEG－1。可以传送全频率的 MPEG－2 视频（NTSC 制式 30 帧/秒、PAL 制式 24 帧/秒）。

在音频回放方面系统支持、杜比数字（AC－3）音频技术（需要带杜比数字输入的放大器或接收器）5＋1 通道、数字编码位流、线性 PCM、MPEG 音频（Video－CD）。

具体的性能指标如下：

模拟输出功能（通过板上 JST 连接器）

频率响应（Frequency Response）：20 Hz to 20 kHz

谐波失真（Harmonic Distortion）：＜ 0.1%（1 kHz）

输出电平（Output Level）：0.8 Vrms（典型值）

信噪比（Signal to Noise Ratio）：80dB

通道数（Number of Channels）：2

数字输出功能（通过后面板 S/PDIF RCA 连接器）

5.1 通道杜比数字（AC－3）音频输出，解码卡集成了杜比数字音频回放功能。

VGA 兼容性是在 PC 上实现 DVD 播放的一个很实际的问题，Creative PC－DVD Encore Dxr2 同样为我们提供了令人满意的答案：支持 Windows 分辨率设置，最大可达 1280×1024 的 24 位色、72Hz 场频；支持视频叠加（Overlay）功能；无需连接至 VGA 的特征连接器。

考虑到在很多情况下用户会喜欢将 DVD 图像信号输出到电视机上观赏，创通在视频输出方面对 Creative PC－DVD Encore Dxr2 下了很大功夫，它同时输出复合视频信号（Composite）和 S－Video 信号的能力，使 Creative PC－DVD 在传统电视机（纵横比 4:3）和宽幅电视机上（纵横比 16:9）产生同样的高清晰度。具体性能参数如下：支持 NTSC 制式 和 PAL 制式；NTSC 输出指标可达到 640×400 和 600×400（60Hz）；PAL 输出指标可达到 640×480 和 800×600（50Hz）；具有复制保护特性；CSS

兼容复制保护约定；硬件编码地区码存储在硬件板上；输出支持模拟视频保护；符合 Microvision 7.0 定义。

第一代 DVD-ROM 在速度方面令很多用户都感到不满意，尤其是在使用 CD-ROM 功能时，最多只能提供仅相当于 8 速光驱的读取速度，这与其"高速度"的标榜很不相衬。Creative PC-DVD Encore Dxr2 的出现改变了这种局面，如前文所说，它能提供倍速的"DVD 读取速度"和 20 速以上的"CD 读取速度"，并且对各种旧有的 CD-ROM 格式提供了良好的支持，第一代 DVD-ROM 不支持 CD-R 的问题也得到了解决。具体性能参数如下：

存取时间(随机)：DVD 为 170 ms，CD 为 100 ms

缓冲内存：512 KB

数据容量：DVD 有以下规格——4.7 GB (单层)、8.5 GB (双层)、9.4 GB (单层，双面)、17 GB (双层，双面)

CD 有以下规格——748 MB (模式 2)、656 MB (模式 1)

数据传输速率：DVD 为 2700 KB/秒、CD 为 3000 KB/秒

在一代 DVD 产品中，图像的输出质量一直是一个不容忽视的问题，虽然 MPEG-2 规范理论上的显示分辨率可以达到 700 线以上，但因为种种技术上的原因，我们实际在电脑屏幕上欣赏的画面很难达到纤毫必显的效果。创通为了改变这一局面，为 Creative PC-DVD Encore Dxr2 开发了顶级的图像增强器：Dxr2 技术(或称作"线叠加器")，使用动态可扩展分辨率图像增强(Dxr2) 技术的视频图像效果远远优于许多其他昂贵的线叠加器(line-doublers)。Dxr2 技术所增强的是已经达到高质量标准的数字视频信号，在 PC 机上实现影院播放的效果。也许您很难相信今天的 PC 机借助于 Dxr2 技术，能够再现出如此高清晰画面、高质量的视频图像和高品质音响效果，并且超过了目前最好的影碟机和家电系列中的 DVD 播放机效果。Creative 的动态可扩展分辨率技术 Dxr2，提供独特的分辨率四倍频技术、自由缩放和滤波器功能，在 PC 机上实现高质量、高清晰度的视频回放。下面将是一些具体的说明：稳定无闪烁的图像，Dxr2 消除了常规电视图像闪烁不定和令人生厌的水平扫描线，而这些都是普通的 30 帧/秒隔行扫描电视信号所不能避免的。通过智能地将相临两个扫描场合并同时提高分辨率和场频，Dxr2 输出全 60 帧/秒平滑稳定和无闪烁的视频图像。"梳状效果"或"拖尾效果"是一种使用常规的"line-doubled"技术在移动物体周围出现的令人生厌的视频现象。它在快速移动的物体上出现水平"拖尾"线。Dxr2 在显示这些图像以前，将智能检测并去除这些"拖尾"线从而清晰显示这些视频图像。即使是在快速移动的视频图像画面上，Dxr2 也将展现清晰真实的图像——高度清晰、完全没有"拖尾"和"梳状"线。在任意方向上动态扩展可达 1280×1024！许多常规的图像放大技术使用线复制的方法，这样图像将产生许多不规则边缘和锯齿，而这种情况在不对称放大的情况下尤其突出。Dxr2 在放大显示一幅图像时，将彻底重新计算整幅图像中的每个像素点，并执行单向滤波以保证图像在新的分辨率下平滑和清晰地显示，可以任意加宽和调窄屏幕到任意大小，直至显示窗口到 1280×1024，同时在放大显示时，没有任何不规则边缘和锯齿出现。

Creative PC-DVD Encore Dxr2 所需的操作平台和驱动程序如下：

Windows 95 。

Microsoft Active Movie 1.0 兼容驱动程序模式，带十六和三十二位 MCI 应用程序支持。

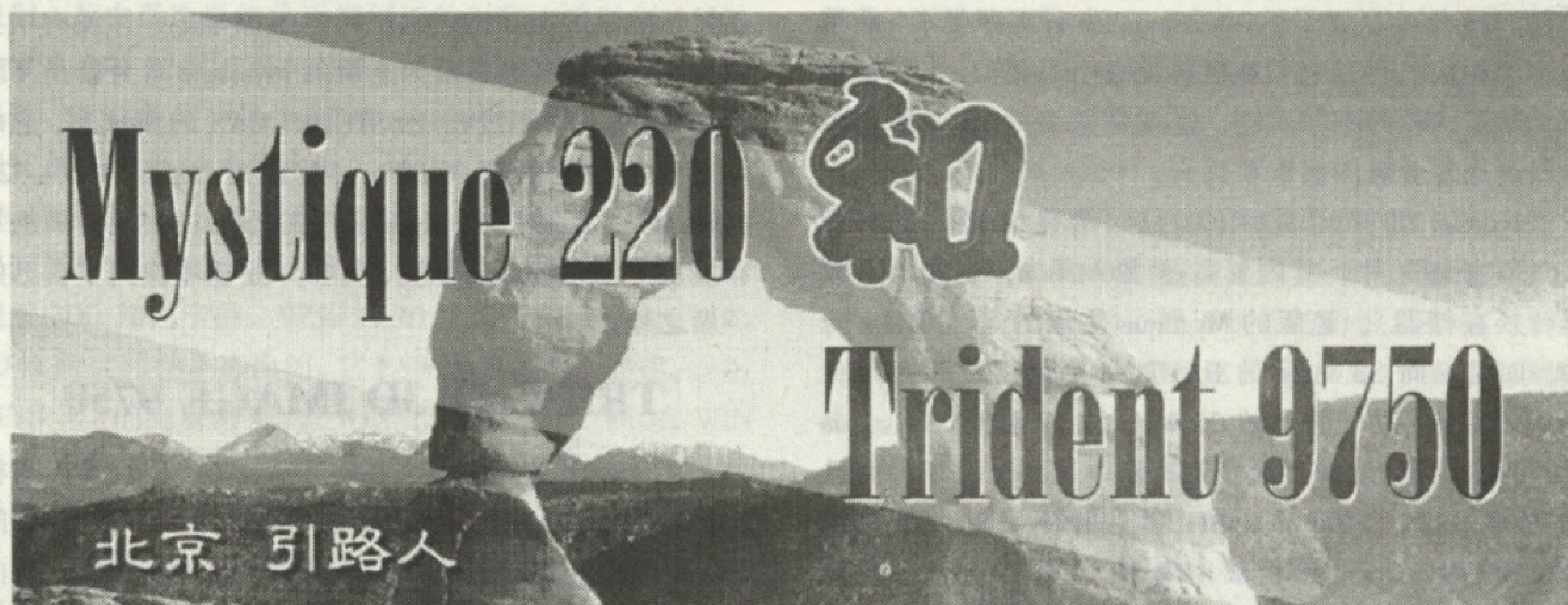
Creative PC-DVD 播放器，在 PC 机上控制 DVD 和 CD 的播放并可以定置设置。易于使用的控制面板，带有方向控制板、状态显示、播放按钮、音量控制和设置定置菜单。定置菜单包括音频、颜色、显示方式、父母授权控制、语言和字幕选择等。用户界面友好，并具有书签标记、慢放和角度选择等功能(某些特性需视节目类型而定)。

Creative PC-DVD Encore Dxr2 为用户提供了功能完备的播放程序，它的功能包括播放(Play)、暂停(Pause)、跳到下一轨/上一轨(Skip to Next/Previous track)、快进/快退(Fast Forward/ Reverse)、慢放/慢退(Slow Motion Forward/ Backwards)、增加书签或标记(Add Bookmarks)。

Creative PC-DVD Encore Dxr2 提供的其他先进功能(与节目有关)如下：

多达 9 个角度的视点选择。支持最大 9 摄像头角度(Camera Angles)，在回放时能选择不同的视点，上下左右，任意的观看角度！

多达 8 种语言选择(DVD 支持最大 8 个数字音轨(支持多语种)，每轨最大 8 个通道和 32 个子标题/卡拉 OK 轨。它也能辨认多语言文字，如标题名、(下转 33 页)



进入9月以后，电脑硬件市场一片"混乱"，好像每一个部件都出现了更新换代的产品，并且这些产品性能高而价格并不贵，于是大家又不可避免地到了装机、换机的"丰收季节"，就让我们去扫荡一下中关村，看看那里有什么价廉物美的好东西吧！。

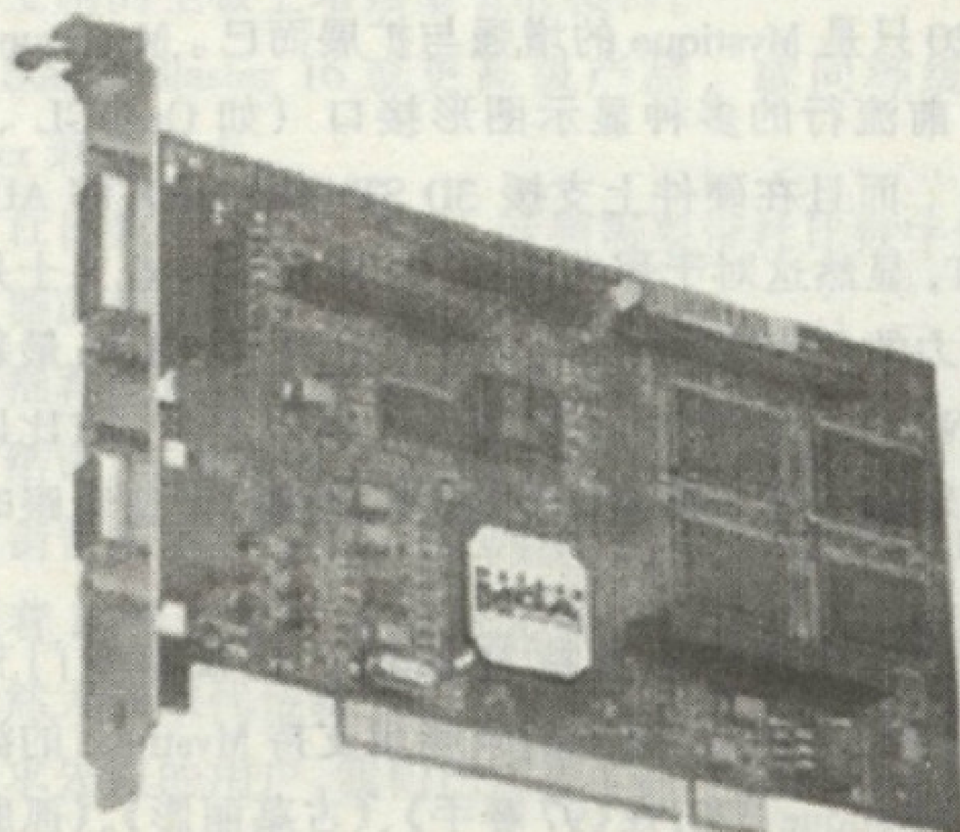
CPU是电脑的心脏，这是你我都知道的，因此亏待谁也不能对不起自己的心脏，由于AMD K6的MMX性能不太令人满意，一般人都会选择INTEL的MMX P166或MMX P200；硬盘方面，因为有Ultra DMA33的诱惑，再加上Quantum一直不错的口碑，购买火球四代是个明智的选择；至于主板，买华硕？好像贵了点，那就剩大众、技嘉、升技、微星等等；剩下的声卡、显示器等挑选的余地很小，主要看你的腰包鼓不鼓。

说了半天，显示卡这个重要的设备我一直没提，主要是因为显卡市场比起上述的几类产品要复杂得多、也混乱得多，目前显卡市场的主要特点是：(1)品牌繁多，除了丽台、华硕、联讯、TRIDENT、MATROX、ATI、DIAMOND等名牌大厂以外，还有很多很多不知名的小厂的产品，令人眼花缭乱、不知所从。(2)价格混乱，从100多元到2000多元不等，一般来说美国货都在1000元以上，台湾名牌在600多元以上，至于杂牌，我们根本说不清它的价格。(3)性能各异，这并不是说每块显卡各有各的好处，而是说它们之间的差异很大，现在市场上有使用Trive 64V+、Trive 64V2、S3 Virge、S3 Virge DX、S3 Virge GX、MGA-1064SG等各种显示芯片的显卡，可谓三代同堂、热闹非凡。(4)质量不一，一个产品的品质不但有它的内在质量，还应包括售后服务和升级换代，名牌公司的产品质量一般都有保证，你还可以上网去下载最新的驱动程序，好处多多，那些小公司制造的显卡不但工艺粗糙，而且很难找到新的驱动程序。

如果你的电脑真如上面的配置一样的话，再去买什么Trive 64系列或S3 Virge系列都是束缚MMX的CPU。不错，也许你在几个月前看到的某篇文章还把S3 Virge吹上天，但如今不同了，不用说S3 Virge，就是S3 Virge DX对新出的游戏都力不从心。我曾经尝试用MMX P166+32M SDRAM+某块使用S3 Virge DX芯片的名牌显卡去玩《反冲力赛车》(WIPE OUT 2097)这个赛车游戏，可没有想到在640×480的分辨率下，带来的竟然是丢帧和马赛克，当时我以为这个游戏就是这么差劲。后来我又用P133+ 32M SDRAM+某些显卡来试这个游戏，令我吃惊的丢帧和马赛克都不见了，代之而来的是流畅的画面和亮丽的色彩，不愧是"猫头鹰"(PYSGNOSIS)做的赛车游戏。这些令我吃惊的显卡就是笔者刚刚试用的MATROX Mystique 220和TRIDENT 3D IMAGE 9750。

MATROX Mystique 220

Mystique 220是加拿大MATROX公司最新推出的2D、3D图形加速卡，它不但在速度和性能上大大高出原有的Mystique显卡，而且在应用范围和适用软件方面等方面更是超越Mystique显卡(Mystique号称是专为游戏



设计的显卡），所以虽然 Mystique 220 有两种版本（商用版和家用版），但是它们在硬件配置上是相同的，只是在随卡赠送的软件不同而已，也就是说 Mystique 220 已经可以算是专业级的显卡了。

Mystique 220 采用 MATROX 公司增强第五代 MGA-1164SG 处理芯片，其内置高速 220MHz 的 RAMDAC(数模转换存储器)，老版的 Mystique 使用的是 170MHz 的 RAMDAC，而 S3 Virge 的 RAMDAC 更是可怜——只有 135MHz。有了功能强劲的 220MHz 的 RAMDAC，Mystique 220 可以保证你的屏幕最高的刷新率达到 200MHz，而且这是在 1600×1200 的 24BIT 彩色的环境下（配 8MB SGRAM）。Mystique 220 板载 4MB SGRAM，SGRAM 虽不如采用双端口技术(可同时读或写)的 WRAM、VRAM，但应用块写和双通道技术的 SGRAM 已能满足我们对数字视频播放、三维游戏高速显示和商业绘图的需要，最主要的是它的价格比 WRAM、VRAM 低的多，后者主要用于专业级显卡。

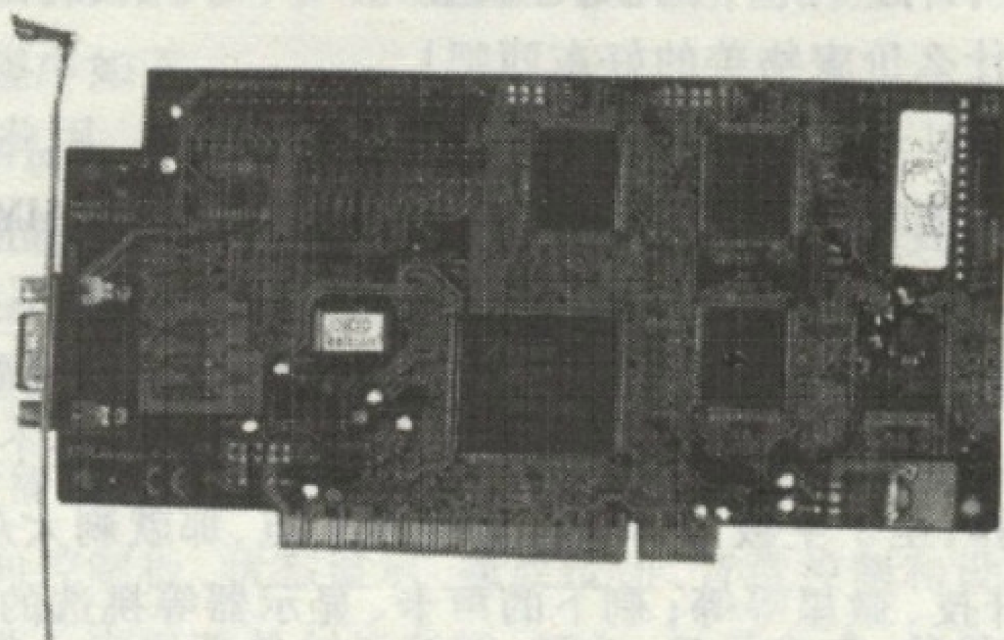
Mystique 220 另一个重大突破就是应用了扩散-聚集总线技术(Scatter- gather PCI bus mastering)。众所周知，PCI 总线是外设与外设、外设与内存之间实现高速数据传输的途径，PCI bus master 总线是快速 3D 渲染处理器中不可缺少的组成部分，它无需通过 CPU 就可直接从内存中读取数据和渲染指令目录，因此图形卡的处理器处理渲染指令和 CPU 计算几何图形可以同时进行。PCI bus master 有两种工作形式：一种是基本总线(basic bus master)，它在中断 CPU 的指令前，只有不长的一段时间能独立运算，所以对于 3D 游戏这样需要复杂运算的程序就显得无能为力了，目前大多数的显卡采用的就是这种总线。第二种就是扩散-聚集总线，它始终是直接读取数据，因此在绘图和渲染速度上比基本总线提高约 50%。

关于 Mystique 220 的 2D 和 3D 功能，读者可参看《大众软件》总第 26 期对 Mystique 显示卡的介绍，而 Mystique 220 只是 Mystique 的增强与扩展而已。Mystique 220 支持目前流行的多种显示图形接口（如 OpenGL、Direct3D），而且在硬件上支援 3D STUDIO MAX 和 AUTOCAD NT，显然这对于那些制作 3D 图形的专业人士是极有诱惑力的。另外 Mystique 220 可配用 MATROX 最新型的 RIANBOW RUNNER(彩虹赛手）视频子卡，它比以前的产品增加了数字视频播放(DVD)功能，让您紧跟时代潮流。

虽然有很多游戏支持 Mystique，还没有专门支持 Mystique 220 的游戏，因此我只能用支持 Mystique 的游戏来测试 Mystique 220，在《97 赛手》、《古墓丽影》、《孤胆枪手》等游戏的测试上，它相对老版 Mystique 并没有明显的提高，这主要也是因为老版的 Mystique 本身就是不错的 3D 加速卡。不过在 3D STUDIO MAX 的测试上，它的着色速度比老版提高 30%（配置为 MMX P166+32M SDRAM）。由此可见，Mystique 220 不但在游戏方面继承和发展了 Mystique 的传统，更在专业领域找到了自己的一席之地。

TRIDENT 3D IMAGE 9750

TRIDENT 公司的显卡在中国想必是无人不晓，当初 8900 和 9000 两种显卡统治市场相当长的时间，一时间 TVGA 成了 SVGA 的代名词。但是当显卡向 3D 加速方向发展时，他们却落伍了，主力产品 9685 属于有 3D 功能的 2D 显卡，所以它面对 S3 Virge 和 MATROX Mystique 几乎无还手之力，只能依靠价格优势在市场的夹缝中生存，因此 TRIDENT 给大家的印象就是低档和低价格。



为了重振声誉，夺回失去的市场，Trident 公司新开发了 3D IMAGE 9750 芯片，它拥有真正硬件级的 3D 加速功能和大量的 3D 特技功能。TRIDENT 支持的操作系统有 DOS、OS/2、WIN3.1、WIN 95、WIN NT，可谓十分全面，并且直接支持 Direct3D 和 OpenGL 这两种最重要的 API，3D IMAGE 芯片内置一个 230MHz 的 RAMDAC(竟然比 Mystique 220 还要强劲，看来 TRIDENT 这回是下老本了)，若配置 4MB SGRAM，在 1600X1200 分辨率下为 256 色，而在 1280×1024 更能达到 64K 色，这虽然比不上 Mystique 220，但玩游戏是足够了。值得一提的是这块显卡板载的为 100MHz 的 SGRAM，居然比 PCI 总线的速度(66MHz)还要快，要知道奔腾Ⅱ的总线速度才 100MHz。

既然 9750 是为 3D 而来，那就让我们看看它的 3D 功能吧！衡量一块 3D 卡的主要特征是：颜色内插、纹理映射、Z-buffering 和多边形能力。颜色内插也称为浓淡技术，9750 采用的是高洛德浓淡（GOUROUD SHADING），它可对 3D 造型的各顶点进行平均融合处理，使 3D 造型具有更高的立体感和实时感。纹理映射分为普通纹理映射、透视纠正映射、MIP 映射、双线映射和三线

映射，其中最重要的是透视纠正映射和MIP映射，Mystique在MIP映射上都大打折扣，但9750却拥有这些3D机能。9750使用的是16BIT Z－buffering，这并不算特殊，但它的多边形能力可实在太可怕了，最多每秒钟生成120万多边形，超过了现今最红火的3Dfx加速卡，就是说如果有专为9750开发的游戏，游戏的效果肯定是会超过3Dfx加速卡的。9750的3D性能是如此强大，它的2D性能也同样是杰出的，它支持MPEG 1＆2加速，我用XING 3.2的全屏测试，在WIN 3.2下为55.0帧，在WIN 95竟达到57.0帧，虽然现在游戏对2D性能的要求已经降低，但9750的2D能力由此可见一斑。

9750因为问世时间不久，所以不像Mystique或3Dfx那样有很多游戏厂家支持，目前对9750显卡进行过优化的游戏共有20多个，注意这些游戏只是调用9750显卡的3D加速和3D特技功能，并不是专为9750制作的。大家比较熟悉的有：《孤胆枪手》(MDK)、《纽约大劫案》(Die Hard Terminology)、《飞行军团》(FlyingCorps)、《飞行梦魇Ⅱ》(Flying Nightmares 2)、《G特警》(G－Police)、《独立日》(Independence Day)、《印地赛车》(Indy Car)、《机甲战神Ⅱ——雇佣军》(Mech Warriors 2 Mercenaries)、《法外凶徒》(Outlaws)、《古墓丽影Ⅱ》(Tomb Raider 2)、《反冲力赛车》(WIPEOUT 2097)，还有一些笔者也一无所知，像Cyber Gladiators、Hyper Blade、HellBender、Monster Truck Madness、Sabre Ace、Sense 8 Benchmark、Terracide、Team Apache、Team 47 GoMan、Wild Ride、Winter Race、Wizmark Lite等。

我测试9750显卡的第一个游戏就是《反冲力赛车》，它是一个类似《生死赛车》(POD)的赛车游戏，不同的是赛车是悬浮在空中。游戏中的背景和赛车本身全部是3D即时贴图，没有一点2D的东西，对显卡的3D加速功能是个严峻的考验，但9750没有令我们失望，赛车造型逼真生动，有超现实的风格，背景更是清晰异常。因为比赛是在黑夜中进行，在路灯处和遂道处有不同的光影处理。我继续向前，突然，下雨了，打雷了，闪电和灯光交织在一起照在我心爱的赛车上，正面的部分被赋于高亮，侧面立刻变暗，地下投下长长的阴影，啊，这一切都是那么真实，我真没想到这就是9750所能达到的效果。

《摩托英豪》是近来非常火爆的摩托车游戏，它并不支持9750，但支持Direct3D这个标准图形接口，9750号称硬件支持Direct3D，那就让我们测试一把。《摩托英豪》最高的分辨率为640×480，色彩最高为64K，我再将游戏的细节设为最高，然后就上路了。因为速度的关系，你看不出地面一块一块的拼接线(我当初就看到了)，看着两边飞驰而过的景物，远处的森林慢慢地从层层雾气中显露出来，我相信了《摩托英豪》是当今速度感最强的赛车游戏，也相信了9750对Direct3D的强力支持。

以上这两款显卡，Mystique 220和TRIDENT 9750，都可以说是一旦拥有，别无所求的好东西，它们的优异的2D、3D性能处理今天的游戏和商用软件都是绰绰有余，但明天呢？电子技术可以说每天都在发展，现如今欧美的游戏几乎没有不是3D的，不借助3D加速，再快的奔腾也无能为力，就像笔者前文所讲的用MMX P166＋S3 virge DX也跑不动很多3D游戏，所以为自己的多能奔腾或奔腾配置一块快速的3D加速卡是明智的选择。♬










(上接30页)缩略名、歌曲名和演员名等)。

多达32种对白字幕/章结选择。

父母授权控制。

因为使用硬件解码，所以Creative PC－DVD Encore Dxr2要求的系统配置并不高：

Microsoft Windows 95。

Pentium 100以上。

16 MB内存。

10 MB空闲硬盘空间。

SVGA图形显示卡(2MB显示内存，支持800×600、256色)。

空闲的PCI扩展插槽用于安装Dxr2卡(推荐使用2.1标准)。

空闲的主板上增强型IDE接口。

Sound Blaster 16或更高级产品，或同等级Sound Blaster兼容声卡。

杜比数字(AC－3TM)音频需要带杜比数字输入的放大器或接收器。

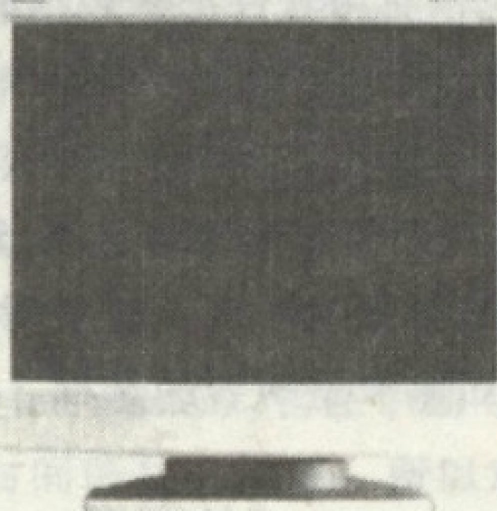
推荐使用带有总线主控的IDE接口。

结语：正如是倍速光驱打开了CD－ROM今天如火如荼的销售市场，Creative PC－DVD Encore Dxr2的出现同样标志着DVD产品开始走向成熟。也许在一段时间内，它仍然无法取代传统CD－ROM的位置，但至少对于那些追求先进的用户，我们已经有了一个更好的选择！♬

本季度电脑升级计划

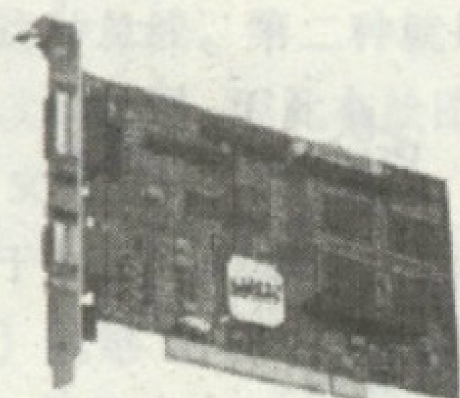
北京 阿蒙

《大众软件》1997年第六期上刊登了《本季度电脑升级计划》一文以后，反应十分强烈，读者朋友们纷纷来信对此发表看法：有人誉之为"指路明灯"，有人大骂不止，说如果买了你介绍的机器我明年都没饭吃。其实呢，读者的经济承受能力不同，对机器的需求也不同，本来也没有什么统一的机型能够适合所有人的要求。我们想做的是把一个稍稍带有些"超前色彩"的机型（相对于主流机型而言）介绍给大家。



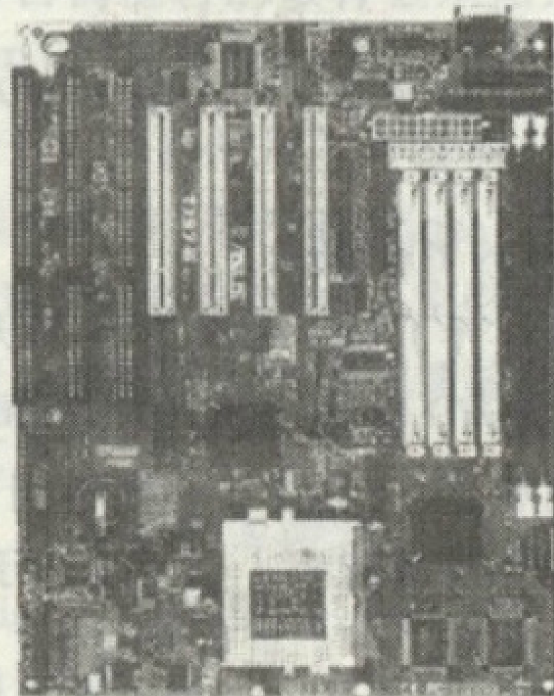
显示器：菲利普 17(A)　　6800元

最近一段时间显示器的发展是很迅速的，现在15英寸的显示器已经是主流产品，而人们的需求是无止境的，17英寸的显示器应该是你的下一个升级目标了。1600×1280的分辨率，是不是很有吸引力？如果觉得价格实在是高，那么菲利普15(A)也是不错的选择，价格为2100元，不过……三、五个月后你又得琢磨着升级了！



显示卡：MGA Mystique 220　　2000元

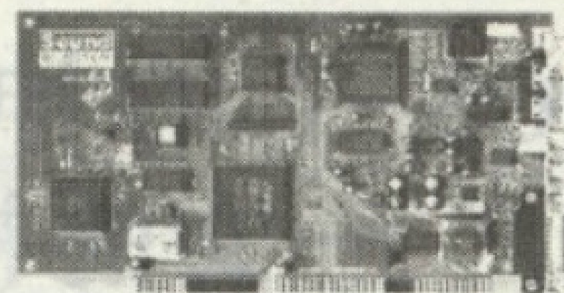
MGA显示卡在《大众软件》1997年第9期上已经有详细的介绍，Mystique220是Matrox公司近期新推出的产品，使用Matrox的第六代芯片Mystique－1164SG，是一块真正的64位显示卡，在Windows、视频和3D下均可上到1600×1280的24位色显示，它的性能确实很优秀，现如今的游戏对显卡的要求越来越高，对于买机器只是为了玩游戏的读者来说，Mystique 220更是必备的。



主板：华硕ASUS TX97－E　　1170元

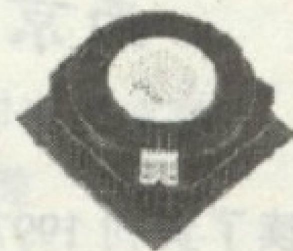
同上次介绍的一样，但价格便宜了三百多元，有耐心的读者可以等到它价格降到300元以下时再买，不会等很久的（笑谈！莫当真）。现在168线的内存条降价很厉害，华硕的TX97也可以成为您的首选目标，毕竟它比TX97－E多了一个168线的内存槽。

声卡:创通 Sound Blaster AWE 64 Gold 1640 元



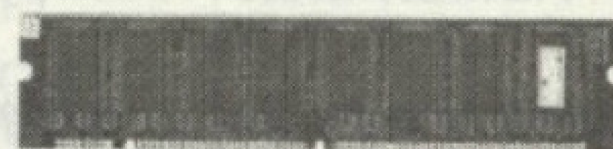
声卡是创通的最好，这是很多人的共识，SB AWE 64 Gold 更是创通声卡中的佼佼者,它是贵了一些(SB AWE 64 只卖不到 800 元),但购买它是值得的!

中央处理器:Intel Pentium 200 MMX 1980 元



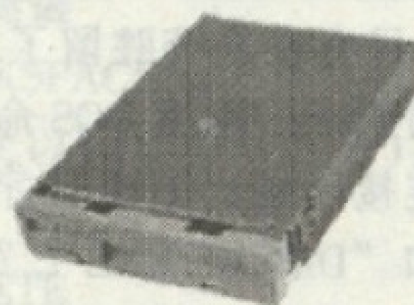
CPU 是计算机中最重要的部件,可能也是更新换代最频繁的。想想看 CPU 从 8086 到现在的 Pentium Ⅱ一共才用了几年?当然，一步升级到 Pentium Ⅱ也可以，只是它的实用性还值得考虑!

内存:32M 10ns SDRAM 650 元



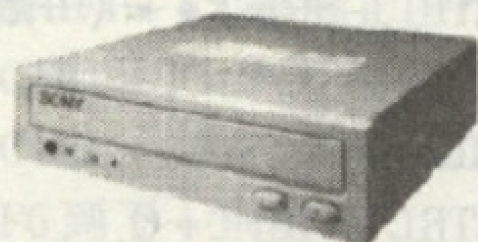
我的计算机到底需要配多少内存呢?这要看你要用它干什么了!普通家用玩玩游戏什么的 32M 就足够了，要作图就再加 32M 吧，如果实在没钱可以买两条 16M 的,不过内存插槽可是有数的。

软盘驱动器:SONY 3.5 英寸 150 元



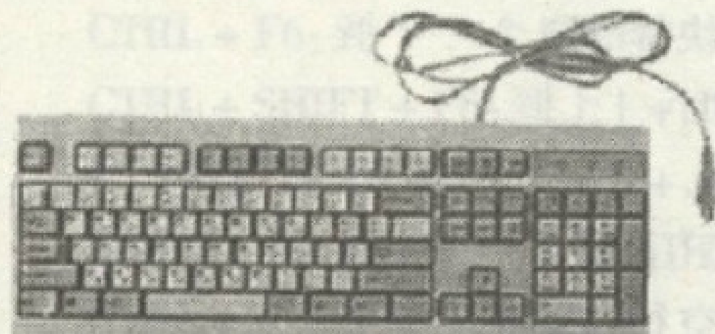
其实不同厂家、不同型号的软驱在性能和价格等方面的区别很小,你喜欢哪个就买哪个。5.25 英寸的驱动器就不要考虑了吧!

光盘驱动器:SONY 16 速 660 元



挑光驱其实主要是挑它的牌子和读盘速率，而对于使用者来说识盘率可能更重要，笔者在这里推荐的 SONY 16 速只是供大家参考，购买光驱时带一些盘试读是很明智的。

键盘:米苏米 WINDOWS 95 专用 104 键键盘 105 元



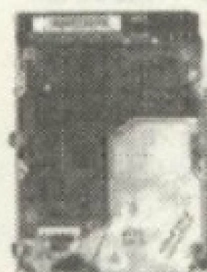
对于键盘来说手感至关重要，使用舒适是关键。现在市场上又出现了一种符合人体生理构造、让人长期使用不会疲劳的新式键盘，形状很怪，价格在 200 元以上，也是不错的选择!

鼠标 50 元



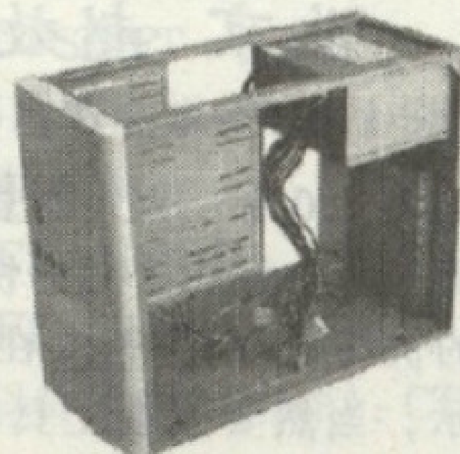
鼠标分为机械式和光电式两种，家用鼠标选机械式的就可以了，价格从二三十元到百余元不等。至于鼠标的样子，就要看使用者的喜好了。

硬盘:Quantum Fireball ST 4.3G 2100 元



昆腾的牌子什么时候都是值得依赖的,容量大、速度快,对于硬盘来说你还能有什么要求呢?

机箱 400 元



机箱已经不像原来那样只是一副古板的老面孔，各式各样的机箱足以让你挑花眼，价格从 100 元到 700 余元不等，选一款样式好的，这可是"脸面"的问题啊!

编者注:本文中列举的各部件的型号系作者个人喜好,并不代表编辑部的选择;所列出的价格,是从北京中关村地区 11 月份的时价为参考,并不足以做为采购依据。♬

《DOS下的神奇字符》一文的补遗

南京　曾今

有幸拜读了贵刊1997年第9期上山东张宏凯读者的《DOS下的神奇字符》(以下简称D文)一文,感觉有些见解与他相左,故借贵刊一角,与读者朋友们共同探讨一下。

其实,D文所述的"??"怪字符乃一标准的ASCII码,对应的键值是CTRL+T。这个字符在通常状态下并没什么用处,只有在系统驻留了DOSKEY以后,它便被赋予了一个功能——连接DOS命令行,相当于在NDOS中那个命令连接功能。这个怪字符只能在DOS提示符下输入,比如"DIR *.EXE?? DIR *.BAT?? DIR *.COM"这个命令,就等同于一个"ECHO ON DIR *.EXE DIR *.BAT DIR *.COM"的批处理,但须注意,在一个批处理文件中用怪字符是没用的。虽然此怪字符具有上述功能,但是实际上并无太大的用处,有时反而不如自己一条命令一条命令地输入,所以这个功能除了可炫耀一番和好玩之外,实在没什么太大的价值。

另外,D文中谈到按下CTRL+P后,若没安装打印机就只能重新启动了,其实并没有那么严重。在无打印机的PC上按下CTRL+P,会出现"WRITE FAULT ERROR WRITING DEVICE PRN ABORT, RETRY"的提示,此时无论按A或按R或其它字母均无用处,故张读者认为"只能"重新启动。其实退回DOS下也十分简单,方法是再次按下CTRL+P,接着按回车,再按A,哇,真的回来了!此试验在DOS 7.0以下均通过。♬

中文WORD 7.0部分快捷键

北京　赵效民

中文WORD 7.0有一强大而复杂的快捷键系统,下文中笔者列出了其中较为常用的快捷键,不过某些在工具栏中显示的快捷键没有计入。在某个工具按钮上等几秒钟就有显示,当然要先在工具栏的设定对话框中让"将快捷键显示在按钮提示中"功能有效。从中你会发现,快捷键所提供的功能十分丰富,熟练地掌握它们无疑将极大地提高我们的工作效率。

一、设置字体格式时使用的快捷键

设定字体:CTRL+D
改变字体:CTRL+SHIFT+F
改变字体大小:CTRL+SHIFT+P
增大字体大小:CTRL+SHIFT+〉
减小字体大小:CTRL+SHIFT+〈
字体大小增大1磅:CTRL+]
字体大小减小1磅:CTRL+[
改变字母的大小写:SHIFT+F3
将字母全部变为大写:CTRL+SHIFT+A
应用或删除黑体格式:CTRL+B
应用或删除下划线:CTRL+U
对单词加下划线:CTRL+SHIFT+W
对文本加以下划线:CTRL+SHIFT+D
应用或删除隐藏文本:CTRL+SHIFT+H
应用斜体格式:CTRL+L
将字母全部变为小写:CTRL+SHIFT+K
应用下标(自动空格):CTRL+=
应用上标(自动空格):CTRL+SHIFT+=(一般用于数学公式)
删除格式(纯文本):CTRL+SHIFT+E
将选定字符变为符号:CTRL+SHIFT+Q
显示非打印字符:CTRL+SHIFT+*

设置段落格式的快捷键

单倍行间距:CTRL+1
双倍行间距:CTRL+2
1.5倍行间距:CTRL+5
在文本前增加一空行:CTRL+0
删除文本前空行:CTRL+0

设置段落位置和缩进的快捷键

段落居中:CTRL+E
段落两侧对齐:CTRL+J
段落左对齐:CTRL+L
段落右对齐:CTRL+R
段落左缩进:CTRL+M
删除段落左缩进CTRL+SHIFT+M
创建悬挂缩进:CTRL+T
减小悬挂缩进:CTRL+SHIFT+T
删除段落格式:CTRL+Q

应用样式的快捷键

设置某样式("格式"工具栏中"样式"选择窗显示):CTRL+SHIFT+S
执行"自动格式"命令:CTRL+K
设置正常样式:CTRL+SHIFT+N
设置标题1样式:ALT+CTRL+1

设置标题 2 样式：ALT + CTRL + 2
设置标题 3 样式：ALT + CTRL + 3
设置列表样式：CTRL + SHIFT + L
功能键的所有功能
F1 获得联机帮助或疑难解答
SHIFT + F1：显示命令的具体帮助
ALT + F1：下一域
ALT + SHIFT + F1：上一个域
F2 移动文本或图形
SHIFT + F2：复制文本
CTRL + F2：打印预览
CTRL + SHIFT + F2：保存当前文档
F3 插入自动图文集词条
SHIFT + F3：改变字母的大小写
CTRL + F3：剪切到 WORD 内部的剪贴板
CTRL + SHIFT + F3：插入 WORD 内部的剪贴板的内容
F4 重复上一个命令
SHIFT + F4：重复"查找"命令或"定位"命令
CTRL + F4：关闭当前窗口
ALT + F4：退出 WORD
F5 执行"定位"命令
SHIFT + F5：移到上一个查看屏
CTRL + F5：恢复窗口大小
CTRL + SHIFT + F5：编辑书签
F6 到下一个窗格
SHIFT + F6：到上一个窗格
CTRL + F6：到下一个窗口
CTRL + SHIFT + F6：到上一个窗口
F7 执行"拼写"命令
SHIFT + F7：执行"同义词库"命令
CTRL + F7：移动当前窗口
CTRL + SHIFT + F7：更新 WORD 源文档的连接信息
ALT + F7：查找下一个拼写错误（自动拼写检查）
F8 定制文本选择范围
SHIFT + F8：缩小范围
CTRL + F8：改变当前窗口大小
CTRL + SHIFT + F8：扩展选定范围（或块）
F9 更新选择定的域
SHIFT + F9：切换域代码和域内容
CTRL + F9：插入空域
CTRL + SHIFT + F9：断开域
ALT + F9：切换所有域代码和域内容
ALT + SHIFT + F9：从显示内容的域中运行 GOTOBUTTON 或 MACROBUTTON
F10 激活菜单栏
SHIFT + F10：显示快捷菜单
CTRL + F10：最大化文档
CTRL + SHIFT + F10：激活标尺（有时无效）
ALT + F10：最大化应用程序窗口
F11 到下一个域
SHIFT + F11：到上一个域
CTRL + F11：锁定域
CTRL + SHIFT + F11：打开域
F12 执行"另存为"命令
SHIFT + F12：保存当前文档
CTRL + F12：打开文档
CTRL + SHIFT + F12：打印当前文档
编辑和移动文字的快捷键
复制文字或图形：CTRL + C
复制格式：CTRL + SHIFT + C
移动文字或图形：F2
粘贴文字或图形：CTRL + V
粘贴格式：CTRL + SHIFT + V
删除文本和图形的快捷键
删除左边的字符：BACKSPACE
删除左边的单词（中文以标点符号为界）：CTRL + BACKSPACE
删除右边的字符：DELETE
删除右边的单词（中文以标点符号为界）：CTRL + DELETE
把选定文本剪切到剪贴板上：CTRL + X
取消上一次命令：CTRL + Z
重复上一次命令：CTRL + Y
剪切到 WORD 内部的剪贴板：CTRL + F3
插入特殊字符的快捷键
插入域：CTRL + F9
自动图文集词条键入名字，然后按下 ALT + CTRL + V 或 F3
行分隔符：SHIFT + ENTER
页分隔符：CTRL + ENTER
列分隔符：CTRL + SHIFT + ENTER
可选连字符：CTRL + 连字符
不可分连字符：CTRL + SHIFT + 连字符
不可分空格：CTRL + SHIFT + 空格
版权符号：ALT + CTRL + C
注册商标符号：ALT + CTRL + R
商标符号：ALT + CTRL + T
省略号：ALT + CTRL + .（句点）
标记目录项：ALT + SHIFT + O
查看 WORD 内部的剪贴板：CTRL + SHIFT + F3
选定文本范围的快捷键
右边的字符：SHIFT + 右箭头
左边的字符：SHIFT + 左箭头
到词尾（对中文以标点符号为界）：CTRL + SHIFT + 右箭头
到词前（对中文以标点符号为界）：CTRL + SHIFT +

左箭头

到行尾:SHIFT + END

到行首:SHIFT + HOME

下一行:SHIFT + 下箭头

上一行:SHIFT + 上箭头

到段尾:CTRL + SHIFT + 下箭头

到段首:CTRL + SHIFT + 上箭头

下一屏:SHIFT + PAGEDOWN

上一屏:SHIFT + PAGEUP

到文档末尾:CTRL + SHIFT + END

到文档起始处:CTRL + SHIFT + HOME

包括整个文档:CTRL + A

在文本中垂直选择: CTRL + SHIFT + F8, 再用箭头键,按下 ESC 取消选定的方式

到文档某一指定位置: 按 F8 后用箭头键控制范围, 按下 ESC 取消选定方式

选定表格中文本和图形的快捷键

选定某列:ALT 键,单击此列

垂直选定范围(或块):CTRL + SHIFT + F8,再用箭头键

减小选定范围大小:SHIFT + F8

选定整个表格:ALT + 数字键盘上的"/"

文本范围选定

快速选定字符:F8 + 点击字符

打开或关闭扩展模式:F8(按 ESC 取消)

减小选定范围大小:SHIFT + F8

移动至字符、单词、段落、栏或对象的快捷键

左边单词(对中文以标点符号为界): CTRL + 左箭头

右边单词(对中文以标点符号为界): CTRL + 右箭头

上一段:CTRL + 上箭头

下一段:CTRL + 下箭头

上一个结构或对象:ALT + 上箭头

下一个结构或对象:ALT + 下箭头

左边一列(表中):SHIFT + TAB

右边一列(表中):TAB

移动至某行、某页、某屏、文档起始处、结尾处或上次查看屏幕处的快捷键

移至行尾:END

移至行首:HOME

上移一页:ALT + CTRL + PAGEUP

下移一页:ALT + CTRL + PAGEDOWN

上移一屏:PAGEUP

下移一屏:PAGEDOWN

移至屏底:CTRL + PAGEDOWN

移至屏头:CTRL + PAGEUP

移至某文档结尾处:CTRL + END

移至某文档起始处:CTRL + HOME

移至上次查看屏幕:SHIFT + F5

文档上次关闭时插入点位置:SHIFT + F5

在表格中移动的快捷键

某行下一个单元格:TAB

某行上一个单元格:SHIFT + TAB

某行第一个单元格:ALT + HOME

某列第一个单元格:ALT + PAGEUP

某行最后一个单元格:ALT + END

某列最后一个单元格:ALT + PAGEDOWN

插入段落和制表字符的快捷键

在单元格中插入新段落:ENTER

在单元格中插入制表符(要允许显示制表符): CTRL + TAB

处理域的快捷键

日期域:ALT + SHIFT + D

页码域:ALT + SHIFT + P

时间域:ALT + SHIFT + T

空域:CTRL + F9

更新 WORD 源文档中的连接信息:CTRL + SHIFT + F7

更新选定的域:F9

断开域:CTRL + SHIFT + F9

在域代码和域内容间转换:SHIFT + F9

切换所有的域代码和域内容:ALT + F9

从显示域内容的域上运行 GOTOBUTTON 或 MACROBUTTON:ALT + SHIFT + F9

转到下一个域:F11

转到上一个域:SHIFT + F11

锁定域:CTRL + F11

打开域:CTRL + SHIFT + F11

在窗口和对话框中工作的快捷键

拆分当前窗口:ALT + CTRL + S

关闭当前窗口:CTRL + F4

恢复当前档窗口大小:CTRL + F5

切换到下一个文档窗口:CTRL + F6

切换到前一个文档窗口:CTRL + SHIFT + F6

移动当前窗口:CTRL + F7

改变当前窗口大小:CTRL + F8

使当前窗口最大化:CTRL + F10

在"打开"或"另存为"对话框中选择工具按钮: ALT + 数字(1 对应最左边的按钮,2 对应下一个,依次类推)

更新"打开"或"另存为"对话框:F5

对话框中的快捷键

从一个选项卡切换到下一个选项卡:CTRL + TAB 或 CTRL + PAGEDOWN

切换到前一个选项卡: CTRL + SHIFT + TAB 或 CTRL + PAGEUP

移动到下一个选项或按钮:TAB
移动到前一个选项或按钮:ALT+下箭头
关闭下拉列表框:ESC
取消命令或关闭对话框:ESC
使用快捷键预览并打印文档
打印:CTRL+P
滚动文档:箭头键
移动一页:PAGEUP 或 PAGEDOWN
合并文档的快捷键
预览邮件合并:ALT+SHIFT+K
合并文档:ALT+SHIFT+N
打印合并的文档:ALT+SHIFT+M
编辑邮件合并数据文档:ALT+SHIFT+E
插入合并域:ALT+SHIFT+F ♬

选购财务管理软件应注意的几个问题

山东 杨志国

计算机技术的迅猛发展，使人类大步跨人信息时代，在走向市场经济的今天，计算机也进入了经济管理领域。而作为单位经济活动的信息中心——财务部门，更感受到了电脑大潮的震撼。国家已经规定:到2000年要有60%的相关企事业单位在帐务处理、收付核算、固定资产、材料核算、成本核算、工资报表等方面实行计算机管理，到2010年则绝大多数单位实现会计电算化。使我国的信息处理达到国际水平。为了适应这一潮流。国内已经推出了不少商品化的财务管理软件，如何选购一个适合自己需要的财务软件，就成为单位领导和财务主管人员的迫切需要解决的问题。那么，究竟怎样才能选择适合自己工作的财务管理软件呢?

一、要看软件是否通过了财政部门的商品化财务软件评审

根据国家规定，财务软件必须经过省以上财政管理部门评审（即国家财政部和省财政厅）以后才能在市场销售。为了保证财务信息系统的安全，一定要购买通过评审的财务管理软件。

二、整个软件运行是否安全可靠

由于财务工作是单位经济信息的中心控制点，因此，采用计算机软件管理时一定要安全可靠，万无一失。软件必须有安全措施，禁止无关人员使用，自动记录财务人员的工作步骤，所有数据能自动备份，统计、计算的数据准确无误。可以到一些用过这类软件的单位去考察、询问一下。

三、能否适应自己单位的工作需要

虽然市场上出售的商品软件都是通用的财务软件，但因其性能不同，水平各异。有的在商品流通行业里使用起来比较方便，而有的则在宾馆饭店管理上效果突出。因此，在购买时要仔细询问一下软件的突出特点，并针对自己的行业提出一些关键性的问题，看看软件能否满足自己行业的要求。

一般来说，销售量大、覆盖面广的财务软件的实用性强。因其接触的用户多、反馈的信息量大而在质量、速度、效能等等方面值得广大潜在用户选择。

财务管理软件基本上是分成各个相对独立的模块，其中部分模块是各个行业可以共同享用的，另一部分是针对不同的行业特点设计的。如工矿企业财务，成本核算就是不可缺少的重要组成部分，而商业企业财务，则需要进行销售成本的核算。

若是大型的现代化程度非常高的企业，则最好选择网络版的财务软件，财务电算化一步到位，减少人力、物力、财务的浪费，同时对整个企业的现代化管理亦会起到推动和促进的作用。

四、能否提供完善的售后服务

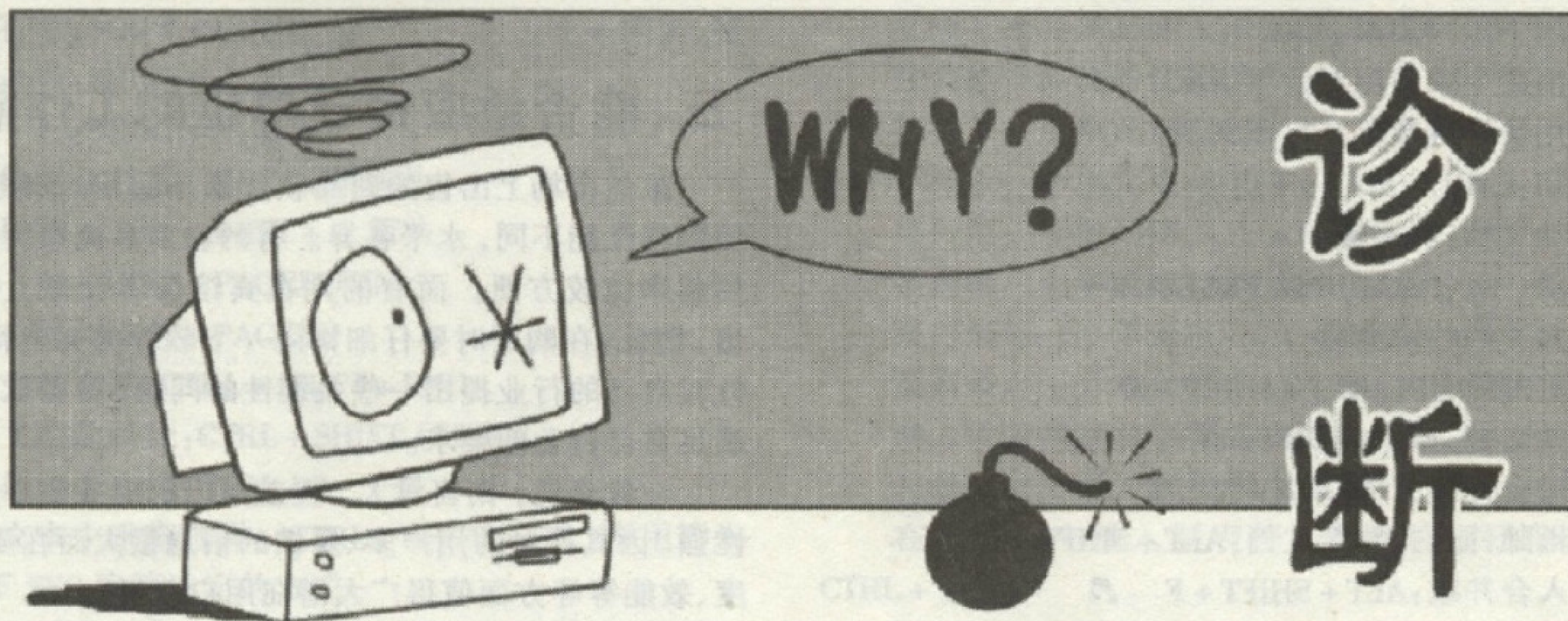
一般来说，正规的财务软件公司应该向用户提供免费培训1-2人，免费服务1年的售后保证，以免除用户的后顾之忧。因此，用户要抓住这两个机会，让软件全面充分地运行，发现问题及早解决。

五、能否进行扩充和升级

对于有实力的软件企业来说，他们对自己的产品将不断进行改进，消除错误，提高性能。这些改进后的软件提供给老用户时，通常要收取少量的升级费。有的财务软件还具有二次开发接口，用户直接可以围绕财务软件编写自己需要的应用程序。

六、财务软件的技术动向和市场价格

据不完全统计，国内经过评审的财务软件约有40种，但真正有影响的并不太多。绝大多数只能在DOS操作系统运行，少数能适应UNIX、WINDOWS、SYBASE、ORACLE等高档次的环境。单用户DOS版的价格大约在1.5万元—3万元;网络版则按工作站的数量计算，每站点在0.5万元-2万元之间。对单据数量较多、传递程序复杂的单位，一定要使用网络版软件，以加快财务信息的处理速度。♬



问： 为什么我运行《大众软件 CD 总第 3 期》,好多字符是花的？　北京　读者

答： 请将 Windows 95 中外观一项设定为“Windows 标准。”　北京　莫札特之魂

问： 最近我买了一台打印机，型号为 EPSON STYLUS COLOR 400，使用时发现不能正常打印 UCDOS 中 WPS 编辑的中文文件（英文能打），不知是什么原因?该打印机好象没有 DOS 下的驱动程序。COLOR 400 墨盒中的墨水用完后不知可否加入其它墨水再使用?如可以的话该用哪种墨水？如何加入?原装墨盒实在太贵了！　杭州　何哲

答： 打印机一般不提供 DOS 下的驱动程序，需要应用程序自己提供。如果 UCDOS 没有这种型号的驱动程序,那可以用 LQ－1600 的驱动试试。EPSON 等厂商不提供填充墨水，但实际上市面上有许多品种的填充墨水，不过因使用填充墨水造成的对打印机的损害,厂商不负任何责任。这些损害包括墨水飞溅腐蚀电路、墨水质量不好堵塞喷头等。这些填充墨水的性能不一,打印结果也有好有坏。填充墨水多数都是注射器型的，从墨盒的墨水口注入即可。　北京　莫札特之魂

问： 本人原有一飞利浦光驱，因喜好在玩游戏时听 CD,所以想加装一个光驱,不知是否能够如愿?如可以,在加装时有何要求？　上海　Z.D.P.

答： 当然可以了。只要将跳线设好,用硬盘线将它和原来的硬盘或光驱连接起来即可。当然还要在 CONFIG.SYS 中加入它的驱动程序。如果它和您原来的光驱是同一型号的，那共用原来的驱动程序也行。然后要在驱动程序和 DOS 接口程序 MSCDEX 的后面多命名一个名称。如果您只使用 Windows 95，那可以不安装任何驱动程序，即插即玩。　北京　李朋

问： EPSON MJ－1500 彩色喷墨的打印效果是否与机器配置有关？我的机器配置为 486DX2－100、16M 内存、GD5424 显卡 1M 显存,为何打印照片较果不尽人意？ 我已用了 720dpi 模式并用了专用打印纸。　浙江　朱品

答： 硬件配置和打印机的效果无关,只会影响输出的速度。影响喷墨打印机输出质量的除了打印机模和打印纸外,最重要的是原作品质量。如果原作的品质太低,输出的质量也好不了多少。使用四色喷墨打印机最好要将原作的格式定为 CMYK，分辩率提高到 200 点/ 英寸以上，使用 PHOTO 模式输出。　北京　变色龙

问： 我使用的是海豚的倍速光驱，驱动程序为 OSI109P.SYS，从中文 Windows 3.2 升到 Windows 95 后,系统性能中告诉我“OSI109P 强制使用 DOS 分页技术降低了系统性能”,磁盘管理和虚拟内存均为 MS－DOS 兼容方式。我试着在 IOS.INI 中加入“OSI109P.SYS;DOLPHIN PM DRIVEN EXISES”,重启后光驱为何还是采用 MS－DOS 兼容方式?　北京　索岳

答： “OSI109P 强制使用 DOS 分页技术降低了系统性能”是因为您在 CONFIG.SYS 中加入了 DEVICE＝OSI109P.SYS。Windows 95 不需要在 CONFIG.SYS 中加任何驱动程序就可以使用光驱。您可以从 CONFIG.SYS 中将这句话删除。不过这样做,您从 Windows 95 中回到 MS－DOS 模式时将无法使光驱。　北京　午夜兰花

问：我的光驱在用SCANCD检测数据传输率时，发现有时为600kb/s，而有时则只有100多kb/s(未加载任何加速软件)。另外在读取不同的光盘时，数据传输率也大不相同。如读取多文件、多目录、大容量的光盘时，速率可达到603kb/s，但如果是数据少的盘，读取时就变为100多kb/S。请问这是由于我的光驱故障抑或其它原因？

广东 许照毅

答：使用SCANCD等软件测出的速度有很大的伸缩性，在同一台光驱上使用不同的光盘，会因光盘的容量、文件数、目录结构而有所不同。其实SCANCD等提供测速用途主要是用于使用同一张光盘在不同的光驱上检测，从而比较光驱的速度。最好是使用容量超过600兆、文件很少而目录结构并不复杂的光盘进行检测，这样得到的结果比较接近真实值。

北京 亚雷恩

问：在《神剑传说Ⅱ》中我已经拿到了五个水晶球，该如何去"王的金字塔"？据说只要追踪"温"就可以了，但是在沙漠中"温"总是攻击我，怎么办？(1997年4月刊问诊)

北京 许晖

答：的确要跟踪"温"，但你把它打到边流血边逃，这时你跟踪"温"就会找到"王的金字塔"。只不过把温打到边流血边逃是不容易的，多试几次吧！

成都 赵永智

问：我在玩《无悔的十字军战士Ⅱ——义无反顾》时，当第8关的第4小关时，刚进入画面，电脑就在倒计时，不久画面切换成同伴和我交谈……之后，就出现了演员表。该游戏应有10关，为何在第8关末尾就结束了呢？(1997年9月刊问诊)

上海 顾增福

答：你所看到的"结局"实际上是GAME OVER后的结果，并非真正的结局。此处要求在电脑倒计时结束前开启防御系统计算机，击毁即将降落的飞船。具体步骤是一出电梯后用最快的速度冲到右下角的终端处，操纵终端开启通向屋子另半部的光桥，过桥后到靠墙的三台大型绿色电脑主机前，在中间一台前按下S键，如果位置正确电脑上会出现相应标志，回车后可看到击毁飞船的动画，然后就可以继续前进了。在以上过程中要注意不要触发警报，否则终端将拒绝接受指令。另外要小心暗藏的电脑眼及终端前的踏板机关。建议进屋后先存盘，然后多试几次。

北京 李春

问：我在玩《吞食天地Ⅲ》时遇到一些问题，特此请教：
1.如何才能找到百万支箭？
2.在"败吕布"一关中双方实力悬殊，如何过关？
3.在"代西蜀"一关中如何过迷宫阵后的另外两个阵。(1997年8月刊问诊)

上海 朱刚

答：在刘备方的"结盟约"一关中，诸葛亮要到本关中的山寨门前有两根象塔一样的柱子，在左边的那根柱子的左边找到百万支箭。在曹操方中"败吕布"这一关的诀窍是刘备坚守小沛不出，曹操的两路军应并成一路支援小沛后消灭吕布，可用刘备方的陈登说得一主力军。在孙权方的"代西蜀"的关中，除了迷宫阵外还有地绝阵和杂木阵。地绝阵的破法：入口右一、下二、左一、下一、左三、下三、右一、下二、左二、下二、右四；杂木阵的破法：左一、下四、右二、下一、左一、下二、左二、下三、右四。

福州 周亮

问：我按《大众软件》11期上的攻略玩《双子星传奇Ⅱ》，为什么进不了魔法学校？

北京 海无颜

答：攻略上有点问题，不用靠右站，只要用紧慎模式即可靠近石台。

北京 闲涛





一 《绝地任务》中一块『自动医师』的遥控板，在医务室的什么地方？我把一切工作都做好了，又注射了血清，戴上了头盔，然后启动了海波探测系统，电脑要我输入密码，请问要输入的密码是什么？修理TCS天线的EC2010和EC2001到哪里找到？其中EC2010已被用光，从哪里找到去修天线？电脑报告说在二层甲板发现『反质子』，我找了好几遍也没有能找到，请问应到哪里寻找并排除？

安徽 陈圭等

二 我将世嘉土星的游戏光盘放在计算机中，竟然可以用DIR查看其中的文件。我在《超时空要塞——可曾记得爱》等游戏里找到了几个AVI文件，于是用Video for Windows来播放，但是却被显示『未安装播放此种波形的还原协议』。之后我又使用了一些其它的AVI和CPK播放软件，但均无法成功播放。查看它们的文件头，是标准的AVI格式文件而不是用CPK压缩的文件，那个还原协议是由什么软件或硬件提供的呢？

北京 李宝涛

三 光驱后面的跳线一般都有M、S、C三个，其中C标注为厂商用，它有什么用处？

北京 郭立

第三届大众软件奖系列活动一

本次"电脑美术作品设计比赛"活动为第三届大众软件奖系列活动的一部分,要求如下:

1.来稿主题不限,必须为彩色作品。要求内容积极向上,符合国家有关法令、法规。作品尺寸为30平方厘米至19.1×26.6厘米之间,分辨率为200线/英寸以上。

2.参赛作品可以用手绘打底,但其它工作必须用电脑完成,可以使用各种2D、3D电脑软件。投稿者不能抄袭、剽窃他人作品,获奖作品版权归《大众软件》所有,本刊保留对所有获奖作品的编辑、删改、出版、转载权利。

3.投稿方式:磁盘(PC格式)、CDR(PC格式)、MO(PC格式230M或640M标准)、电子函件或彩色打印稿。打印作品如果因输出质量影响了作品品质,将以输出结果为准,电子文件请使用Photoshop可以打开的GIF、TIF、JPG等通用格式,可以采用ARJ、PKZIP等通用压缩格式。投稿同时请注明作品主题、使用软件和作者真实姓名、身份证号码、邮编、联系电话及详细通讯地址,发表时署名任意。所有来稿如不特别注明,无论录用与否一概不予退还。

4.本活动举办一个月,从1997年12月11日起至1998年1月11日终,以邮戳标记为准。5.作品请寄:北京市和平门邮局3056信箱《大众软件》编辑部、邮编100051,电子函件地址:popsoft@netchina.com.cn。

本次比赛设:

一等奖一名,奖品为Millennium Ⅱ 16M图形加速卡一块,价值8000元。

二等奖二名,奖品为Millennium Ⅱ 8M图形加速卡一块,价值4500元。

三等奖三名,奖品为Mystique8M图形加速卡一块,价值3380元。

鼓励奖一百名,奖品为精美鼠标垫一张。

所有参赛者均可获第三届大众软件奖奖券一张。

获奖优秀作品将在《大众软件》上以彩页方式刊登。

本次活动前三等奖的奖品均由**中科实业集团公司多媒体技术分公司**提供。Millennium Ⅱ和Mytique均为具有强大2D、3D加速功能的专业级图形卡,在近期《大众软件》期刊及增刊均有介绍。

本次活动由中科实业集团多媒体技术分公司独家赞助

关于大众软件CD

《大众软件CD总第3期》上市后,我们不断收到读者来信和电话询问关于《大众软件CD》的一些细节。现将有关情况刊登:

1.《大众软件CD》是配合《大众软件》的一部有独立刊号和邮发代号的杂志,从1998年开始以月刊方式发行,可以从邮局或《大众软件》读者服务部订阅。《大众软件CD》的主要内容包括《大众软件》介绍的共享软件、游戏演示、国内厂商产品展示、《大众软件》多媒体部分等,不包括当月《大众软件》杂志的内容。每期《大众软件CD》包括当月《大众软件》配套软盘的全部内容。

2.在购买大众软件CD的30天内,《大众软件》杂志社对其产品包装内所有的光盘、资料予以质量保证,若在保证期内出现光盘和资料的质量问题,《大众软件》杂志社及各分部将在收到用户所送回或寄回的有问题产品后予以更换。本保证协议的赔偿只限于更换损坏产品而不含其它任何损失,即不包括利益损失、特别意外后果或其它类似赔偿要求。

3.《大众软件》杂志社将不对任何情况下因使用本产品而产生的利益损失或其它商业损失承担责任。《大众软件》杂志社就产品因合同、过失、侵权行为或其它任何行为产生的责任,唯一的补救方法是更换产品或退还已付之货款。《大众软件》杂志社对任何人或公司因使用或无法使用本产品所受的任何损害所负之责任,在任何情况下不超过产品的价格。

4.因我们工作疏漏,《大众软件CD3》盘A的\CODE\RARINST\子目录下的应用程序安装完后出现病毒,带毒文件为RAR.EXE。用户可以用\CODE\RAR\CRAR.EXE替换带毒程序后使用。据分析该程序所包含的病毒为作者制作时侵染,而且需要安装后才能出现,所以经我们和瑞星公司全面检测,仍未能在出版前检测出来,在此特向广大读者至歉。

征稿启事

来稿方式可以是手写、打印、复印、油印、磁盘或电子函件。文章长短不限，符合各栏目要求即可。手写稿件务必用稿纸横排并用钢笔或圆珠笔书写清楚，一字一格，标点符号、英文或数字也是一字一格。磁盘来稿，必须是PC机格式，文件格式必须是纯文本或WPS格式。与来稿有关的图片，应随稿件一并寄来。图片可以是照片、手画或磁盘文件。磁盘文件应以GIF、PCX、TIF、BMP等通用格式存放。同时在稿中插图位置画出草图或相应大小的方框，图号、图题、图注写于方框之下。夹在其它信函（如TOP TEN信封）中的稿件，包括榜评等要求逐项分开并分别注明您的姓名、通信地址及邮编。对文章中介绍的游戏或共享软件，作者应提供演示版、程序或下载地址。

专业名词应使用标准化的或一般通用的名称。新的或有争议的外来名词应在第一次出现时用括号注明原文。外国人名、地名、机构名原则上用原文，一般熟知的名称可按标准或习惯译法译出。计量单位和符号使用我国的法定计量单位制（国际单位制）。翻译稿件请注明著者出处、原作者。

投稿者应文风正派，不能抄袭、剽窃他人作品，切勿一稿多投，本刊保留对所有来稿、约稿的编辑、删改、出版、转载等权利。所有投稿必须注明作者的真实姓名、身份证号码、邮编、联系电话及详细通讯地址，发表时署名任意。所有来稿（包括磁盘稿）无论录用与否一概不予退还。若该者三个月内未见稿件被刊登或未接到录用通知，可自行处理。

稿件请寄：北京市和平门邮局3056信箱《大众软件》编辑部，邮编100051。

本刊现有以下栏目公开征稿：

杂志应用篇

专题综述：介绍国内外电脑行业的历史、趣闻、发展、新动态。

*实用软件（原实用知识）：系统的介绍各种应用软件、系统软件的功能、安装和使用。其中的“百宝箱”专门介绍优秀的共享软件。凡共享软件介绍，要求投稿者必须提供所介绍的软件或下载地址。

*硬件评析（原硬件观摩台）：介绍个人电脑的新硬件技术、各部件及周边产品。

网络时代：介绍网络安装和应用程序和相关知识、Internet热门站点。

缤纷长廊：介绍教育、百科等多媒体光盘。

*应用心得（原百花园）：介绍软件的应用技巧、心得，电脑的维护经验，不包括编程经验。

杂志娱乐篇

晶合传真：介绍游戏厂商及其产品的最新动态，可涉及一些与游戏相关的硬件信息。

*前线地带：介绍国内外最新出品或即将制作完成的游戏软件，要有一定深度，必须附图片。

*攻略指引：刊登面市时间距出刊时间六个月以内的PC游戏软件的详细通关过程和过关经验。要求观赏性与实用性并重，文章有一定的文学欣赏价值和较强的实用参考价值。对游戏的剧情有生动、具体的交待，对游戏的设定资料有准确、充实的介绍。必须提供图片和制作厂商、类型、语种、载体、系统资料。

游戏赏析：详细分析已经上市游戏的背景、系统、特色或同类游戏的对比。

游戏畅谈：从不同的角度对某个经典游戏进行多角度的刨析，一般由本刊出题。

游戏剧场：主要是关于游戏创作方面的文章，可以从剧本创作的角度和游戏编程的角度等等来谈。

游戏秘技：游戏隐藏的特殊功能、修改心得。

杂志部分有“*”的栏目，在光盘上也有相同栏目，栏目内容要求与杂志相同。

《大众软件CD》多媒体杂志其它栏目

信息与动态：电脑界重大事件，新产品的出版发行，等等。只收E-mail稿。

前线地带：稿件内容以一个月以内所出的游戏为限，以网上的最新信息或制作公司提供的消息为主，只收E-mail稿。

经典大家谈：介绍当前广大玩家玩的或刚玩过的游戏，以大家交流娱乐心得为主。可以新游戏，老游戏也可可，可以长文章，短文章也可，总之为读者提供一个模拟BBS站点的环境，让大家畅所欲言。

休闲天地：介绍国内外出版的与游戏有关的VCD或DVD产品为主，稿件对以上产品的介绍、评论性文章为主。

注：光盘上部分栏目只收读者E-mail稿。关于如何成为特约作者，以及特约作者待遇问题请详见《大众软件CD》总第5、6期。

大众软件 CD 内容介绍 5

本期光盘包括 1997 年 7 月至 1997 年 12 月配套软盘的所有内容。大众软件多媒体部分包括《魔法门英雄无敌Ⅱ》地图编辑器使用指南、《第七军团》介绍、《凯兰迪亚传奇》攻略回顾。其余共享软件还有:

声音工具(AUDIO)

Cakewalk Pro Audio 6.0 Demo,MIDI 制作工具。

ISO - MPEG Audio Layer 3 software only Encoder and Decoder for DOS 2.71,WAV 到 MP3 的压缩、还原工具。

MP3 Compressor 0.9f, WAV 到 MP3 的压缩、还原工具。

软件驱动程序(DRV)

除包含 DirectX 5.0 中、英文版, Win32s 1.3, WinG SDK 1.0,Visual Basic 1.0、2.0、3.0、4.0 的执行文件资料库等许多应用软件运行所必需的程序外,还新增了在 DOS 下进入保护模式的程序 CWSDPMI、OpenGL 的执行文件资料库 OpenGL 1.1 Release for Windows 95 和各种显示卡的 VESA 显示驱动程序。

游戏机工具(EMU)

PCE 模拟器 MAGIC ENGINE 0.9。

PlayStation 模拟器 PSEmu 0.01.26 和 PSXEMU 1.012a,可惜这两个软件还无法实用。

超级任天堂模拟器 SNEeSe 0.10、SNEMUL PUBLIC ALPHA #2、Snes9X 0.20 和 ZSNES 0.170。

共享游戏(GAME)

帝国时代(Age Of Empires)、飞鹰特战队(EXTREME ASSAULT)、毁灭法师Ⅱ (HEXEN2)、粘土世界(NEVHOOD)、高尔夫名人巡回赛(PGA TOUR PRO)、足球经理 97(Premier Manager 97)、雷神之锤Ⅱ(QUAKE2)、时间武士(Time Warrior)、幽浮Ⅲ(X - COM3)、试验赛车(XCAR)等游戏的试玩版。

网络工具(NET)

主页编制工具 FrontPage 98 3.0.1.726 Beta 2。

网上电话 Internet Phone 5.0 和 VoxPhone 3.0。

网页下传工具 NetAttache Pro 2.5b、WebSnake 1.2、Teleport Pro 1.28 和 WebWhacker 3.0。

Netscape Communicator 4.03 和 Netscape Navigator 3.04 Gold。

游戏相关程序(PATCH)

包括《仙剑奇侠传》修改器 (New PalOK Shell Pro 4.52)、《飞行军团》(FLY CORPS) 修改程序、《机甲战神Ⅱ》(Mechwarrior Ⅱ) 1.05 升级程序、《超时空英雄传说Ⅱ》(SUPER2)升级程序、《古墓丽影》(TOMB RAIDER)升级程序等。

视频工具(VIDEO)

可以将几张图片组合成 AVI 动画的工具 AVI Constructor Pack 1.5.2.32.KP。

视频编辑工具 iFilmEdit 1.2。

AVI 播放工具 The Motion Pixels Movie Player 4.03。

图形处理软件 Paint Shop Pro 3.11 十六位版和 Paint Shop Pro 4.12 三十二位版。

软解压程序 Softpeg 2.2。

反病毒程序(VIRUS)

河南省经纬软件有限公司提供的 AV95 2.0 推广试用版和 AV95 2.0 升级程序。

Windows 工具(WIN)

抓图工具 Capture Professional 3.0 和 SnagIt/32 4.0.1。

DLL Master 4.2,DLL 的详细列表。

Split Shell Extension 2.0a,文件分割器。

Waste for Windows95,替你的硬盘省每一 BYTE。

WinHacker 95 2.01, 管理 Windows 95 低层配置的工具。

厂商展示(ZS)

外星电脑科技有限公司提供的《侠义豪情传——禁烟风云》试玩版。

大众软件1997年期刊

总目录

专题综述

实用知识

网络时代

缤纷长廊

硬件观摩台

百花园

问诊台

征文专栏

读编往来

光盘目录

攻略指引

晶合传真

前线地带

游戏赏析

游戏畅谈

游戏剧场

攻关秘技

大众软件年终特别企划

TOP TEN

注:本目录不包括每月的导购指南和广告索引。

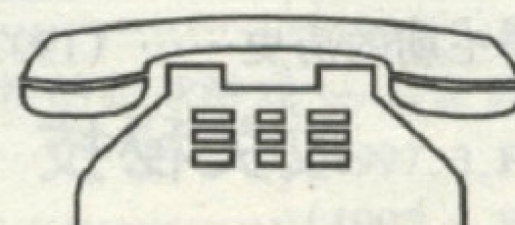
大众软件服务快车

本期广告索引

可在读者服务部邮购的刊物

品名	零售价	挂号费	快件	特快专递
96月刊(4、5、6、7、11)	6.00	1.00	13.00	22.00
97月刊(4、6、9、10、11)	6.00	1.00	13.00	22.00
各期配套磁盘	10.00	3.00	6.00	25.00
1996年增刊	22.00	2.50	22.00	35.00
1997年增刊(全彩页)	18.00	3.00	22.00	35.00
大众软件CD(总第一期)	45.00	挂号费免收	13.00	25.00
大众软件CD(总第二期)	45.00		13.00	25.00
大众软件CD(总第三期)(2CD)	60.00		15.00	28.00
大众软件CD(总第四期)	25.00		13.00	25.00
大众软件CD(总第五期)	25.00		13.00	25.00
大众软件CD(总第六期)	60.00		15.00	28.00

如果您对邮购软件、杂志及光盘有任何问题，可打邮购部电话：(010) 67139820 进行查询。



中国教育电子公司 教育软件精品荟萃

中教公司致力开拓教育、家用软件市场多年，产品不断推陈出新，现已推出三十余种多媒体光盘，欢迎选购。

一、休闲学习类多媒体经典光盘——用多媒体学棋牌系列

《用多媒体学围棋》、《用多媒体学国际象棋》、《用多媒体体学中国象棋》、《用多媒体学桥牌》自推出以来，市场反应良好，深受用户喜爱。全套四张光盘，每盘售价 78 元。

二、家庭同步学系列教育软件

与教材同步，边学边用，多媒体技术，形式生动；教委推荐，权威性强；名师把关，确保质量。

《初中语文同步学》(98 元)、《初中数学同步学》(98 元)、《初一数学同步学》(68 元)、《初二数学同步学》(68 元)、《初三数学同步学》(68 元)、《初中化学同步学》(78 元)、《初二物理同步学》(68 元)、《初三物理同步学》(68 元)、《初一英语同步学》(68 元)、《初二英语同步学》(68 元)、《初三英语同步学》(68 元)

三、98 高考英语指南 售价：78 元

内容全面，针对性强，非常实用，使您坐在家中就能得到市特级教师的辅导帮助。

四、《软件伴侣》——电脑流行工具软件应用指南 售价：98 元

系统介绍、详细剖析 60 种常用工具软件的特点、功能、用法、随盘赠送部分正版软件。

五、用多媒体学编程系列——使您轻松成为编程高手。 全套共十张，每张售价 60 元。

代理商：各地连邦 (62568648)、各地赛乐氏 (62188033)、万众力合 (62649133)、中国大恒 (62628396)、上谷 (62184176)、联想 (62558888)、济利 (62188326)、圣比尔 (62610061)、里仁 (62616436)、上海农工商 (63226128)、哈尔滨希望 (2510446)、广州南软 (84204166)、大庆庆联 (5999999)、新疆华顺 (4816658)、沈阳华储 (3895234)、沈阳利通 (3887690)、陕西辉煌 (7801033)、杭州美迪 (8271301)、杭州南北 (8073048)、太原赛诺康 (4074943)、重庆电脑报 (63876722)、大众软件各地分部 (67150879)、厦门南瓜 (2095010)

邮购免收邮费，各地代理发货免收运费。款到 24 小时之内发货。

单位：中国教育电子公司软件中心 地址：北京海淀路 171 号大华写字楼 B401 室
电话：(010)62649120、62634910 邮编：100086 联系人：李兵、郑建锋

英语听说直通车

立马开口说英语

走出英语学习中“哑巴口语”与“聋子听力”两大误区，提供实时美语会话环境，让你与数位美国老师直接交谈；通过听力训练、跟我会话、语音纠错、句型模拟、同步翻译五大口语课堂教学方式反复练习，达到有相当自信的口语表达境界。

为庆贺公司乔迁新址，自 97 年 10 月 10 日至 12 月 30 日优惠酬宾，口语速成、交际英语、商务英语光盘均优惠至 98 元，全套邮购价 280 元。

诚聘多媒体软件开发、三维动画制作人员各三名，欢迎专才加盟，业绩卓著可享有公司股份待遇。简历请寄至北京贝斯通科技公司人事部。

公司新址 北京海淀上地信息产业基地东一区四号楼科贸大厦 610 室
咨询电话：62986748 62986747 邮编：100085

福州华特通用电脑公司

地址:福建福州鼓屏路122号　邮编:350003
电话:(0591)7836798　7851364　7836746　传真:7834424

毛泽东诗词集

(光盘)

全部诗词作品、楹联和诗论
百余幅诗词手迹和历史照片

* 详尽的注解
* 专业播音员朗诵
* 革命历史名曲 MIDI 配乐
* 具备检索功能
* 全面支持打印,包括手稿及照片

定价:68元

《软件报》96 合订本　(光盘)

包含了《软件报》96年全年图文资料,包括千多篇文章,近百个珍贵的源程序代码。可按主题、日期阅读、全文检索。文章可打印、存盘或复制利用。还有近千种共享软件:开发工具、新游戏试玩版、INTERNET 与 BBS 工具、多媒体工具、财务及商业管理软件演示版等内容。定价:42元

小小学拼音(光盘)　68元

小朋友通过本软件可以学会汉语拼音的声母、韵母、声调,整体认读音节、拼音方法和字母书写,还能学会许多常用汉字和儿歌。本光碟内容与国家教委小学一年级统编教材同步,教学方式活泼多样,寓教于乐。通过大量插图和生动的语音,带领小朋友们漫游拼音王国,有课程讲解、儿歌口诀、测试、看图识字、字母表和音乐等等,内容丰富。

轻松学会五笔字型

五笔字型教师
十年实践的结晶

操作简单易学、教学内容丰富。各项练习均有编码提示和五笔拆分方法;使初学者可以从零开始自学五笔字型,入门者可以迅速得到提高。
(磁盘)

定价:38元

福建旅游大全

(光盘)　168元

网上订购:buy@fzfed.com
主页地址:http://www.fzfed.com/
销售热线:1395014234　1303882002
联系人:赵勇　卞文飞　王冬云　王希

各地软件专卖店有售。
继续征集各地代理,欢迎邮购,免邮费。
备有4000多种正版软件目录,免费索取。
中华人民共和国电子出版物经营(批发)许可证(福建)001号
开户:福州工行南支 25106729571
户名:福州市鼓楼华特通用电脑公司

开启智慧之门　点通心灵之窗

《初中代数一点通》隆重上市



广播级配音,精美画面。
交互式教学,可任意选取教学、练习、讲解或帮助。
内容丰富,讲解细致,并含知识点讲解(包括概念、定义、定理、公理、公式等覆盖初中代数所有知识点),例题讲解(分析思路,讲解作题方法及步骤),练习题(配有详细讲解),自测题(配有答案),总复习(配有答案)。
内容与教学大纲同步,并配有3000多道习题供学生学习与练习,其中练习部分包含所有知识点的内容,可作详细讲解、显示作题分数、随时存取作题进度等功能。
本教学软件共分三个年级,每年级一张光盘,售价66元/张。

《小学语文一点通》



内容与教学大纲同步,配有大量卡通画面,以游戏娱乐方式编排边玩边练,注重双基。全套共分六个年级,每年级以单元为线索,包括拼音,识字,组词,造句,阅读理解,作文等内容。1—5年级,每年级各1张光盘(78元/张),6年级2张光盘(58元/张),总复习1张光盘(88元)。



初中英语一点通(88元/张)



软硬件一点通(98元)



全国计算机等级考试辅导128元



多媒体制作一点通(68元)
PHOTOSHOP　WINDOWS95篇



全国计算机等级考试题库(98元)



多媒体制作一点通(98元)
AUTHORWARE篇

全国连邦软件专卖店:62568648 赛乐氏软件连锁店:62174107正普:62184176中国教育电子:62649120金山:62648667圣比尔:62552749凯利特:62636939西单音像大世界:66059382 中信联:62624060王府井外文书店:65126916兴宏达:62178619里仁:62615307彼岸:62629252希望:62531267中科:62568386富益公司:68159320

北京智佳电子技术开发公司 地址:北京海淀区海淀南路15号楼东门509室 电话:62546693 邮编:100080

拨开股海迷雾 指点股市迷津 Human 洪恩软件

Human 洪恩软件

炒股成功之路

洪恩软件 开天辟地

股海中一只永不迷航的指南针

股神

置身当今经济社会，无论参与与否，您都一定要了解它的重要组成部分—股市。而这一切已变得非常简单，因为您将拥有“炒股成功之路”。

“股神”可以在几天之内教您掌握股市的一切基本原理，并且使您迅速成为股票分析大师。

它是众多专家多年实战经验的结晶，专门针对中国股市的特点而成，具有非常现实的指导意义。它图文并茂、生动活泼地讲解了股市的各种基本知识、多种股民心理及众多实战事例，非常全面地介绍了各种基本数据分析方法与技术分析方法，同时它还包括了各上市公司的最新统计资料以及全部股市行家术语，内容异常丰富，看过之后您对股市了如指掌。

★本光盘被清华大学经管学院经济学教授评价为“作得非常好的通俗易懂的股票教材”

★邮购地址：清华大学邮局84—145信箱、邮编：100084

★全国统一价*65*元（含邮费） 电话：(010)62634070 62634069



北京金洪恩电脑有限公司

超星光盘图书馆

SUPERSTAR CD-ROM LIBRARY

现有产品

- ☐ 多媒体英语小说系列：由 BBC 和美籍专业人士朗读全书，英汉对照 内置词典
  《简爱》(双CD) 98元 《红与黑》(双CD) 98元 《双城记》68元 《茶花女》68元
  《理智与情感》68元 《包法利夫人》68元 《查特莱夫人的情人》68元
- ☐ 光盘版计算机图书系列：每张60元
  微机操作指南(含53本书) DOS与WINDOWS(含38本书) 网络与多媒体(含45本书)
  计算机硬件与维护(含39本书) 数据库(含41本书) 计算机语言(含46本书)
- ☐ 光盘版电子工程系列丛书：
  电子元器件篇(含15本书) 100元 集成电路篇(含20本书) 100元
- ☐ 中国古典名著大系(含11部名著) 48元
- ☐ 中华档案文献光盘库：(120张光盘) 36000元
  选编自明清以来反映中国历史的重要档案文献，共计150万页的文献资料。
- ☐ 中医光盘图书： 本草医方类--珍藏善本 (含17种古书) 198元
- ☐ 针灸光盘图书馆：
  收录自先秦至1996年，所有针灸图书约900余种.(20张盘) 9800元
- ☐《古今图书集成》(15张盘) 4500元

近期上市

- 海外文摘光盘版(自创刊-1996年) 98元
- 多媒体英语小说系列：《飘》《80天环游地球》等12种古典英语小说
- 百科文萃--资料卡片杂志光盘合订本 98元
- 《电信工程手册》 《机械工程设计手册》
- 《二十五史》(双CD) 《资治通鉴》
- 《机械工程手册》(双CD)《机电工程手册》

超星光盘图书馆

北京市超星电子技术公司

地址：北京市海淀区万泉河路60-4号 100080 电话：(010)62548440 传真：(010)62533623
联系人：张磊 韩东学 E-Mail: supestar@ht.rol.cn.net

诚征经销 欢迎咨询 邮购

北京连邦	62572500	北京赛乐氏	62174193	北京万众力合	62649133	北京树人	62616742	北京圣比尔	62616100	北京金山	62612296	北京正普	62174176
昆明黑马	5144931	陕西荣康电子	5265327	沈阳马丽芳	3887690	天津正版	23287186	重庆电脑报社	3876722	烟台松华	6278744	广州金蝶	82543354
昆明棒子软件	5176880	大庆鸿博	6783648	深圳爱华	3239334								

特 约 经 销 商

Fast and Convenient Email

海峡——软件直销快车

◈"海峡恒业计算机信息系统有限公司"是北京地区最具实力的软件销售联盟之一。海峡本着方便快捷的宗旨,特推出软件直销计划。以优惠的价格,品种齐全、内容新颖的软件,直接面向消费者。

◈您只需一个电话;一封求购信,就可得到您所需的各种正版系统软件;工具软件;文字处理软件;方正排版游戏和游戏、教育软件(请来信索要软件清单)。

◈我们具有完善的售后服务体系。对所售出软件凡出现质量问题的全部实行包退包换本地区用户三天之内;外地用户十天之内解决问题。(以当地邮戳为主)

◈另:我公司新近推出一种专业级的三维动画加速卡AGC-PM Ⅱ采用3D LabsPermediu Ⅱ芯片,使运行3D游戏更快、更流畅。请索要有关资料。

来信请寄:北京海淀黄庄榆树林11号海峡恒业计算机信息系统有限责任公司

邮　　编:100080

热线咨询:(010)62617959

联系人:鲁锐　李彬

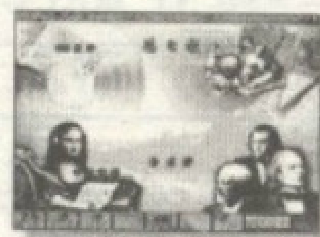


雷石 光盘

雷石音乐圣经

美轮美奂

多媒体音乐百科全书



- 详尽介绍500首辉煌名曲、400余张发烧天碟
- 300多分钟的精彩音乐片断,210位音乐大师神韵
- 《天鹅湖》、《睡美人》等23段精美演出录像
- 100个音乐游戏,趣味横生
- Intel公司推荐MMX优化产品
- 1997中国国际歌剧舞剧年献礼盘

零售价:¥98

雷石家庭烹饪

畅销10万回报用户

名盘《最新中国家庭美食》升级版

一学就会!



- 4大区域、8大菜系、200余道名菜琳琅满目
- 30段精美录像,名厨现场教学

零售价:¥88

北京雷石世纪科技有限责任公司出品

咨询电话:010—6217.9953/52

E—mail:thunder @ public3.bta.net.cn

邮购地址:北京市海淀区北三环西路甲30号双天大厦321室李涛收

邮编:100086　免收邮费

诚招各地代理商

招　生

现代艺术学校

北京现代艺术学校电脑美术设计●建筑工程设计●计算机●音乐●舞蹈●影视艺术六大专业同时招生,开设国画、油画、工艺美术和电脑美术类的平面设计、装璜设计、广告设计、环境设计、服装设计、室内外设计、工业与民用建筑、建筑设计、工程预算、装修效果图、三维动画、计算机应用和组装维修等,全新高档微机、学员一人一机上课,中央工艺美术学院、北京建筑工程学院教授任教。

音乐、舞蹈、影视艺术、主持播音、模特、编导等专业由中央音乐学院、北京电影学院教授任教。

设两年大、中专班和两个月培训班及函授班。

详情请向北京245号信箱　分箱函索简章

邮编:101111

电话:010-69503942　69503941

▲欢迎全国各大机关单位、文艺团体和宣传部门、建筑设计院及广告、装璜公司聘用学员。

《死活通》升级!分级!

方天丰八段编写马晓春九段审定的可对弈软件

升　级:题量增加了3倍共1000型20000种变化图

全集版128元/套。老用户凭原盘升级48元/套

分　级:以便于更多的爱好者使用,均为68元/套。

初中级版:含入门至3段13个级别,720型含1万4千个变化图

中高级版:含1级至7段8个级别,660型含1万2千个变化图

各版都为3寸磁盘装,购买及升级可到:

各地连邦、赛乐氏专卖店、大恒光盘、北京万众力合公司、大众软件、中国棋院一楼大厅、北京积信围棋公司。

邮购者(免邮资)请汇款至:

北京西城区三里河一区计委51栋招待所5号

北京莫全信息技术研究所

邮编:100045

欢迎咨询



电　话:(010)68503414

联系人:张明

闲置电脑及配件调查表

电脑的升级换代实在是可怕的力量，每个老电脑用户都免不了有一堆换下来的配件没有用武之地。本调查表的目的就是统计闲置情况，设法进行再次利用。

姓名：	性别：	年龄：	电话：
地址：			邮编：
1.中央处理器：			
2.主板：			
3.内存：			
4.硬盘：			
5.显示卡及显存：			
6.显示器：			
7.光驱：			
8.软驱：			
9.其它部件：			
10.已使用时间：			
11.出售价格：			
12.是否有捐赠意向：			

广告咨询卡

我在贵刊____年第____期的 □彩色 □黑白 □版花设计广告中看到________公司(厂家)________产品(技术信息)，希望： □购买 □索取资料 □询问价格 □参加培训

读者姓名：____年龄：____职务：____从事工作：________

工作单位：________

通信地址：________邮编：________

TOP TEN 选票

姓名	年龄	我喜欢的5个游戏	最想看的攻略
		1.	
性别	游戏龄	2.	
		3.	
榜评：□有 □无		4.	
邮编：		5.	
地址：			

选票规则

★请您将最喜爱的游戏放在首位；
★所选游戏必须为已发行的PC GAME；
★所选游戏不可超过5款，可少选；
★所选游戏若为英文版，请注明英文；
★填好后，贴在信封背面，复制有效。

晶合实验室

●请将选票寄到：北京和平门邮局3056信箱　大众软件杂志社收　邮编：100051
如有榜评，请在榜评末尾写清通信地址。

大话霹雳之英雄儿女

清香白莲素还真：有紫龙天、日才子之称。诗曰：半神半圣亦半仙，全儒全道是全贤。脑中真书藏万卷，掌握文武半边天。自出道以来从未出过全力，每一次都是靠着智慧，以四两破千斤的方式得到最后的胜利。其武学招式有玄子神功、悬空斩、一人三化、怒火烧尽九重天、龙气剑、明圣剑法、石破天惊混元掌；善用兵器是紫虹神剑和龙骨圣刀。其妻江南第一才女风采铃，其妹霹雳门主之妻素云流，其子便是天下第一的素续缘。朋友有叶小钗、一线生、秦假仙、一页书。自出世以来伟绩惊人，逼出幽灵马车与万教之父的身份，智灭欧阳上智，整倒十三圣殿，灭天蝶盟飞蝶宫，打断通天柱，杀半邪郎；后又查出第三魔域基地，为一页书申冤，并与一页书合力颠覆魔域，策划三传人。



天下第一**素续缘**：别名为“不知名”，身份是九阳神男。父亲素还真，母亲风采铃。曾相继拜慈航渡、大圆觉及众天为师。由于一休和阿修罗打赌，在西方极乐种下善根及恶果，再加上素续缘九阳神男的命格，使其在一出生时便遭善根及恶果植入体内。灭境高僧心知素续缘将是灭邪的一大助力，于是使用挫骨大法，加速其成长，并在业途灵阴错阳差之下，打通其血脉。之后素续缘照安排到法佛院拜大圆觉为师，习得“天路引归，不凡圣功”。之后又拜灭境三天之一的众天为师。不久之后，灭境出现了一位神秘人，自称天下第一，此人就是素续缘，和武皇交手，竟能旗鼓相当。

刀狂剑痴**叶小钗**：有诗曰：爱落红尘心已死，持刀抱剑了一生。她是最有特色的悲情英雄，集霹雳所有不幸于一身，个性耿直。代表招式有心剑、活杀留声；阴凤刀、紫凰剑、挂日刀、流萤剑是其最善使的兵刃。曾有辉煌的残废记录——被一剑万生（乃一江湖恶徒，后死于叶小钗剑下）毁容、割舌（自行）、炸瞎双眼、砍断双足等等，后又因救无辜，被玄真君误射成植物人。

黑白郎君**南宫恨**：口头禅：别人的痛苦就是我的快乐！狂傲不羁，不受他人控制，但不失为重情重义的血性男儿。交通工具是著名的幽灵马车。江湖上只要幽灵魔刀出现就如同见到黑白郎君。

乱世狂刀：一箫一剑平生意，负尽狂名十五年。他深爱慕容婵，且是个重义气的好男儿。其代表招式有回龙逆斩、夜龙一炬、亢龙有悔、江山易手以及离刀斩、一字刀法、天地恨等等；所用武器为狮头宝刀。十五年前因慕容婵的关系而败于天残武祖，被囚天地门。后借鬼王棺之力出天地门，并答应教其功夫。上光明顶，与天残武祖对击三掌，震惊武林。入菩提学院救慕容婵，谁料慕容婵竟然跟藏剑生跑了，遂一日斩三千武林人士，并杀天残武祖。

蚁天海殇君：乃西丘三君之首，诗曰：欲海沉浮名利争，石光电火步此生，风尘情事挥不尽，观事不笑是痴人。一页书云：“经过这么久的时间，你仍不愿说出你的过去吗？”一页书又云：“你为我做的早已超出我当时救你所付出的代价，不必再遵守金丹抵三劫的约定了。”谜一样的过去，重义气之人是海殇君的写实。

秦假仙：天下第一辩，中原一点红。诗曰：众生云云难貌相，海水滔滔难斗量，平凡不是平凡客，世情百态掌握中。特色：见不得美女，能言善辩，视财色如命。代表招式有非真刀法、鬼气贯脑、鬼指扣魂；金色刀锁是其随身兵器。

大话霹雳之江湖奇境

齐天殿：武林盟主圣殿，释、道、儒三教之根据地，正义之士常聚此处商讨武林大事，目前以释教为盟主。然三教于此刻并不团结，且各怀异心，再加上魔魁之女以低姿态投靠后，更是常有分歧。

西丘机关：西丘与西武林向来归属血道天宫所管，但血道天宫只占西丘之左半部，西丘之北为吃人肉之蚩族。西丘西边盘天洞地穴内有西丘机关，内有四时变化不竭的机关踏板，踩错了必付出惨痛代价，在盘天洞内还有蜘蛛精把守。西丘之地利于阴灵聚集，蚁天海殇君也居于此地。

血道天宫：血道天宫前飞沙走石、如幻如灭。可怕的落日隙缝及十里迷障，让世人视入血道天宫为畏途。血道天宫的大宫主在武林中行走，有多种身份，有时扮好人、有时演坏蛋，他真正的身份和野心是……

乾中黑：掌中盒、藏乾坤。可怕的第二魔域啊！内有源源而生、武力惊人的魔族精卫，谁拥有它，就有控制第二魔域精英的力量，是魔族人的渴望。

东岛：要到达东岛不是那么容易，如果想克服怒海天险，必须要有一艘龙骨轴心且嵌有定海珠的船。阴雾岛是黑流忍者第一高手神鹤佐木的所在地，他不问中原事，然而是非自上门。

魔域：荒龙道之役后，魔域大头目魔魁失踪。第四魔域之七重冥王出卖魔魁，一把揽走魔域大权。他比魔魁更可怕，会一化五之分身大法。进入魔域前必须先通过五行迷阵，一脚踏错万劫不复，且魔卒嗜人血，绝不会放闯入之活人。七重冥王手下有众多喽罗，这些人在冥王淫威下也个个使奸弄诈，以求自保。

大话霹雳之武林史诗

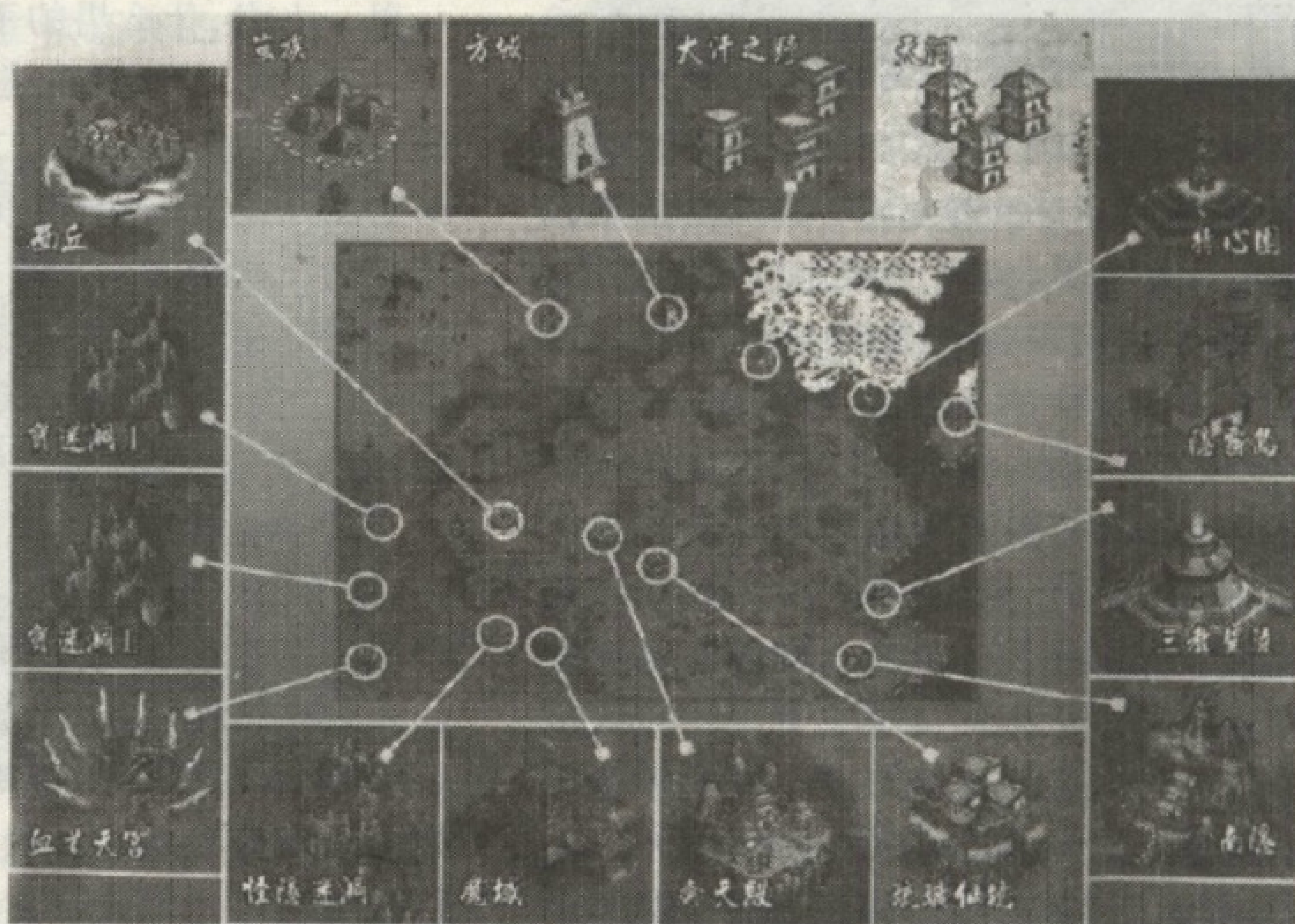
千年浩劫

数百年前，魔魁带领魔域手下残害苍生，荼毒江湖。释、道、儒三教教主元佛、道尊、圣夫子为了武林正义相约于“荒龙道”与魔魁决一生死！十二昼夜的苦战惊天地泣鬼神，魔魁最终还是败在三位教主手中，但在垂死前的最后一击中种下了恐怖的血烙……

血烙的魔咒慢慢化去了三位教主多年修练而成的浩然正气，自知渐要遁入邪道的三教之主于某日突然齐齐失踪，而此时魔魁之女又以被七重冥王追杀为由，逃入正教盟主之地——齐天殿。

风雨飘摇

一日，不知名被召至齐天殿禀见盟主（齐天殿右边的小殿可恢复体力，左边那个背竹蓝的人有“果子”卖）。原来是魔魁之女以防备魔军来袭为由要求把民众送去海鲸岛避难，盟主则想听听大家的想法，众人话不投机，气氛剑拔弩张。退出大厅，守卫前来报信，说非凡公子和负责押送他的拒生郎就在大殿口。不知名与拒生郎寒暄几句后走出齐天殿，没想到遇见了两个活宝——秦假仙和业途灵。这二人七嘴八舌，归根结底就是要不知名先回家一趟。



回到琉璃仙境，素还真的病毫无起色，仍与往常一样静静地躺在睡椅上。隔天，秦假仙和业途灵带来消息，他们收到一个锦囊，上面说西丘的枫岩可救治素还真的病，两人还提供了很多关于五宝袋、五针、五炉及元灵等级的情报（一定要注意听噢）。听完他们俩的罗嗦后，不知名收拾起屋中四个宝箱中的装备，走出门外，在拱门右边的草丛中又找到了鹤顶针、青龙绿袋和朱雀红袋。

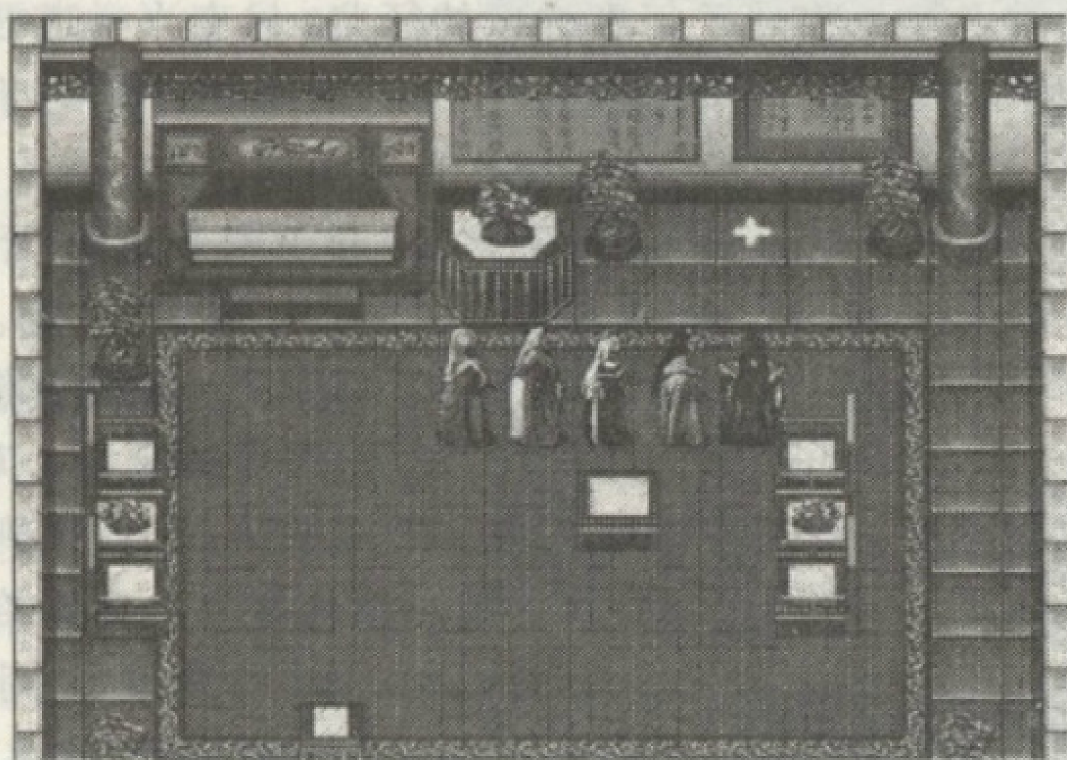
为了治好素还真的病，不知名决心闯闯西丘（武功最好练到3级以上）。从西丘三君之一的云岫君那里了解到枫岩放在盘天洞里，而要进洞必须先穿过西丘机关阵。与云岫君对过话后，不知名往左上方走去，从一洞口进入西丘机关。当机关内所有踏板都被踏过后，出现了一条锁链。不知名来到机关尽头，见一神秘女子跑进盘天洞内，不知名亦跟进洞中。盘天洞内妖孽纵横，不知名一边与妖物周旋，一边找到很多有用的物品。来到一张大蜘蛛网下，发现那女子竟是只千年蜘蛛精，枫岩也落在她手上。战斗立刻展开（武功应在6级以上），打死蜘蛛精后夺得枫岩，而后从另一边直接离开盘天洞。回到西丘三君的住处时，不知名突然晕了过去，浑身发绿。云岫君说这是中了千年蜘蛛毒的征兆，只有当世道君的灵心草才能化解，临走前他还“好心”地告诫不知名千万别乱闯血道天宫。

回到琉璃仙境，与无难佛、空劫没聊几句话，不知名又昏倒了。三天后醒来时，身边多了一位神秘女郎。她警告不知名枫岩已被云岫君换成了释阳丹，内含巨毒！她要陪不知名一起去齐天殿找当世道君讨圣药灵心草，顺便再去西丘看看云岫君到底玩什么把戏。二人来到齐天殿见盟主，当世道君心不甘情不愿地把灵心草交给了不知名。同齐天殿中众人谈过话后，二人动身前往西丘。

见到云岫君后，这家伙果然露出了马脚，而圣药灵心草竟变成了紫针蛊，还好神秘女郎机警，不知名没有上当。双方立刻开战，不知名以新学到的不凡圣功和明心圣火取胜，得知秦假仙收到的那个锦囊也是云岫君耍的把戏。云岫君战败逃走，神秘女郎以深厚的功力助不知名化解了毒药。接着二人找到站在右上方的海殇君，一番交谈之后，他传给不知名“黄沙怒音扬”的根基。走出西丘后神秘女郎说她还有事，要先行一步，不知名只好先回齐天殿看看情况。

一进大厅就遭到圣贤诸和当世道君的当头棒喝！仔细查问，原来迁往海鲸岛的民众都被人用法术吸走了魂魄，变成了行尸走肉。大家都认为这是魔魁之女的阴谋，正在商讨是否除掉她，盟主要不知名做个最终的决定。此时别无选择，只好同盟主、圣贤诸和当世道君一起去杀魔魁之女，但结果还是让她遁走了，众人也都身受重伤，盟主要不知名前往猜心园调查魔魁之女的下落。这时神秘女郎出现了，她说出了一个天大的阴谋：原来是魔教的七重冥王利用夺魂珠吸走了海鲸岛上民众的魂魄，并嫁祸给魔魁之女，目的是想让三教内部分裂，他们可乘虚而入。不知名为了无辜民众，决心与神秘女郎一起闯入魔域夺取夺魂珠。

走出齐天殿，又碰见了秦假仙和业途灵，他们说当前七重冥王正处于闭关修练的紧要关头，现在正是进攻魔域的最佳时机。



闯魔域！破五行！战五魔！这是不知名出道以来的第一场硬仗。首先碰到的是五行浮石阵（破阵物品在宝箱中，破法请参照文末附录），过阵后不知名且战且走，武力大增，还找到不少宝物。一直来到魔族众将把守之处，此处共有三战——首役对五大魔头：秤命仙、观世局、一花香、疯魔乱道及补运仙（小心一花香、观世局等人的幻术攻击，此时不知名可更换朱雀或玄武的罡性），胜后取得夺魂珠。这时传来七重冥王的笑声，原来他吸走了宇宙神知的内力，正要出关。神秘女郎建议先回齐天殿再说，谁知七重冥王追了上来，开打！此为二役。胜出后七重冥王又化出五个分身，此为三役。打败分身后冥王逃走，不知名从浮石机关的入口处离开魔域。

众人聚在齐天殿里七嘴八舌地讨论要如何使用夺魂珠才可放出民众的魂魄。神秘女郎说如能在极阴之地对着夺魂珠使用渡佛天指神功，就可放出珠内的灵魂。而极阴之地大约就在天河附近。

前世今生

来到东北方向的天河，不料七重冥王及其手下早已在此“恭候”多时，他们要抢回夺魂珠，这可万万不行！不知名情急之下只好向右翻身跃人天河……

河水把不知名冲到对岸，一位老人救起了他，但已回天乏术，不知名死了。老人无奈之余只得用渡佛天指渡回不知名的前身——素续缘！原来当年一战后，三教之主元佛、道尊、圣夫子自知血烙难除，便一起来这里隐居，唯盼能安安静静地了却此生。三人各将二十年功力渡与素续缘，希望有朝一日能替他们除去血烙之咒，并叮嘱切不可将他们的行踪传扬出去。素续缘用渡佛天指放出夺魂珠内民众的魂魄，辞去三教主，飞回对岸，适逢魔教众人正在欺侮一名“弱”女子，当他们见到素续缘时真是大惊失色！

素续缘救下的女子名叫羽孔雀，她的婆婆病重，需要佛天洞里的紫邪草救治。两人在佛天洞（此洞就在屋子的左下方）里竟遇见了不戒僧和力山这两个“囚犯”！当在山洞深处找到紫邪草准备出洞时，又撞见了天督、地宰（怎么“大汗之野”的坏人都跑出来了？）。回到河边的小木屋，奄奄一息的婆婆在喃喃低语中坐化了，无依无靠的羽孔雀只好跟随素续缘返回琉璃仙境。

盟主等人初见素续缘也被吓了一跳，不过他们很快就接受了这个事实。除了捧上一大堆感谢说词以外，他们还要素续缘跑一趟大汗之野，看看那里出了什么事，拒生郎究竟怎么样了。出大厅，堵在门口的神秘女郎硬是带走了羽孔雀。而站在齐天殿出口的秦假仙和业途灵又告诉了素续缘一大堆“情报”，说什么大汗之野只剩下一男一女啦，什么男的手残、女的面缺啦等等。

还没等素续缘走进大汗之野就遭到两个不明男女的攻击，大打出手后对方才报出身份，原来这女的就是掌管大汗之野的刑婆，而男的则是无名氏。他们告诉素续缘大汗之野的确出了事，因为犯人都被非凡公子用计放走了。随后，素续缘在大汗之野里见到了痴痴呆呆的拒生郎。临离开时刑婆还请素续缘帮忙寻找一个会忍术的负心男人，并让他代为向盟主请罪。

素续缘赶回齐天殿，向众人讲述大汗之野的糟糕现况。这时魔教的观世局来访，说是只有“憾天秘鉴”才能呼唤出三教主，而憾天秘鉴现在青阳子手里。大家一致认为必须找出三教主，盟主要求素续缘去一趟南隐的是非小径，看看能否取得憾天秘鉴。此时，神秘女郎适时地把羽孔雀送了回来。在大门口，秦假仙和业途灵又对素续缘大讲了一通关于武林势力的分布情况。

找到南隐诗词阵，按照正确的顺序踏过每一个字，最后踩一下绿色的地砖，便听到钢索伸出的声音。穿过右边出现的绿色索道，前方第一间类似山洞的房间就是青阳子的住处。在屋内二人一言不和便打了起来（隐士也这么好斗？）！青阳子认为这件事全是七重冥王的阴谋，同时他还怀疑素还真是假病，秘密地在幕后操纵一切。由于正在制造的无敌战龙需要九龙菩提经和夜灵珠

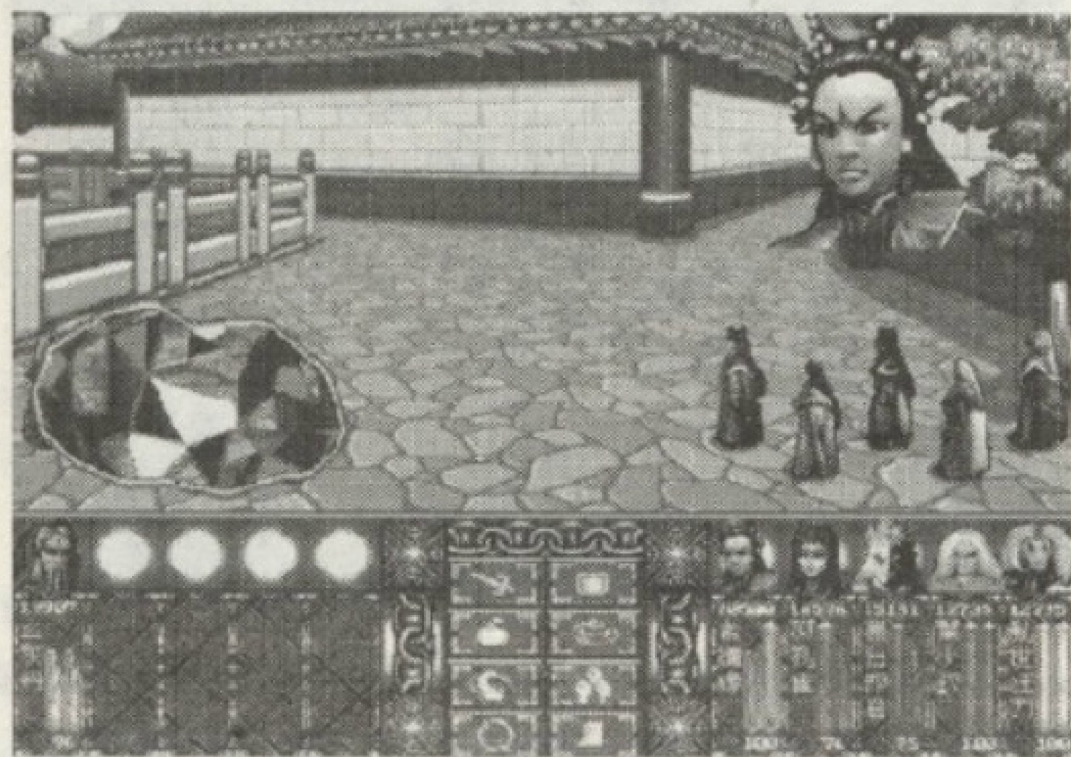
两件物品，青阳子提议，如果素续缘能帮忙找到夜灵珠的话，他将用憾天秘鉴做为交换。素续缘拿着他给的猎珠源来到盘天洞，打败门外的鬼王棺，进盘天洞后马上使用猎珠源，往右走不远看到一个闪闪发亮的东西，过去一拿正是夜灵珠。

把夜灵珠交给青阳子，他不仅依约拿出了憾天秘鉴，另外还提醒素续缘如能找到刀匠亢无后就有可能得到神兵利器！只需拿出憾天秘鉴，亢无后见到就会承认自己的真实身份。最后他还警告素续缘琉璃仙境已经出大事了！

在青阳子住处东面有一个紫色的洞穴，里面住着的是乱世狂刀、叶小钗和剑君十二恨三人，他们就是三教主的徒弟（打一架后他们就归顺于你了，仔细听听剑君十二恨的解释吧，有趣的很！）。五指形的山洞是照世明灯的家(别理这呆瓜)。下方有座茅草屋，这是黑白郎君的家(如果打赢他，他就会帮你练功十次。有好多 EXP！十次练完后他也会加入)。在黑白郎君的门口还能见到秦假仙和业途灵，这次他们没那么多废话了，只要打败他们，便又能多两个战友。

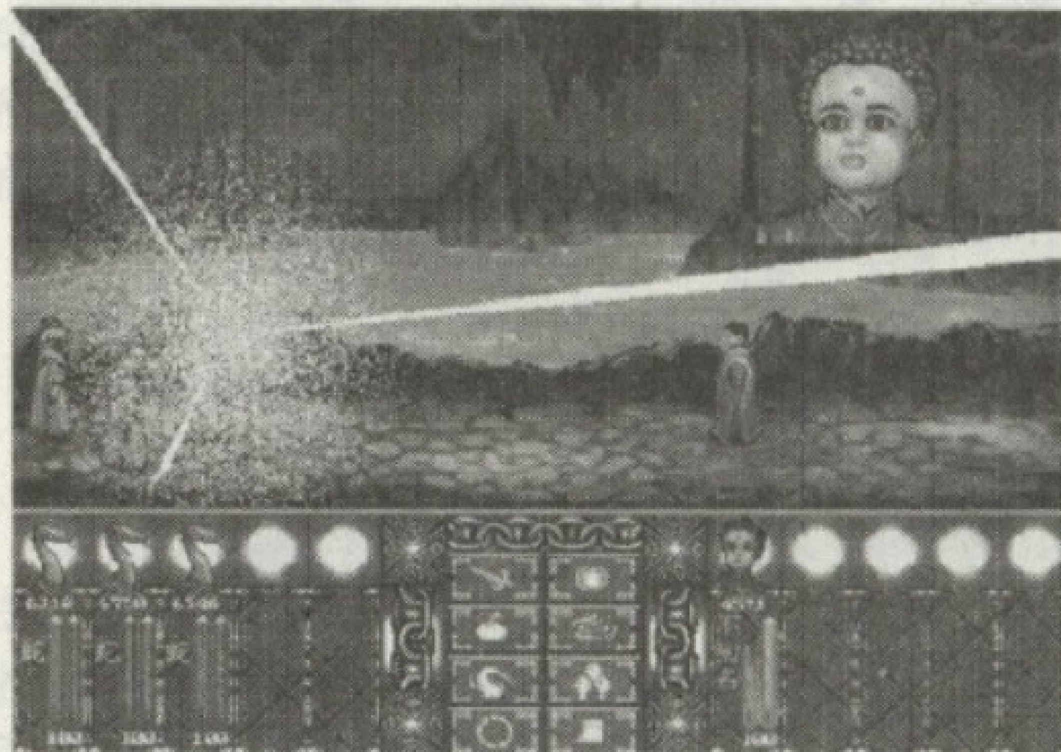
急风骤雨

回到琉璃仙境，空劫向素续缘哭诉，由于魔教杀手不断偷袭，无难佛已归西而去。正说着，魔魁之女和非凡公子又不怀好意地来访，众人合力击退他们后，海殇君赶来了，并自告奋勇要留下来保护素还真的安全。众人试了试他的功力，这才放心地离开。



大家全部聚集在齐天殿，商量应该如何使用憾天秘鉴。当世道君说魔域有人传说“无字天书”中记有使用之法，于是盟主派人从素还真那里取来了这本书。这时魔域的观世局前来拜访，他以七重冥王的名义把用以还原无字天书内容的还原水送过来。大家虽抱有怀疑态度，但仍决心一试。却不料字迹出现时竟触动了魔咒，三教主现身与众人打了起来……

大家从已入邪道的三教主手下逃出来，一致决定魔魁之女非杀不可。这时一张飞帖过来，身份诡异的方城之主竟主动来访，他透露只有三六金言可杀魔魁之女。接着，盟主提醒素续缘，西方一个新兴起的教派——血道天宫，很值得注意，而北方的蚩族也有蹊跷。在门口等候着的玄羽丹告诉素续缘，有一种叫做黄梧札的物品也许可以救治素还真的病，而此物应在西丘，要有魅龄针才能够找得到，魅龄针则可能是藏在蚩族。他还“特别”送给素续缘三颗避毒丹，以避开蚩族的毒物(别吃！千万别吃！有毒 ~ ~ ~)，并要素续缘找到黄梧札后再到齐天殿来找他。



往左上方冲进蚩族住处与蚩族人大干一仗后，蚩人招出雷公婴藏身于此，只有用御剑术将炉头剑插入炉中，他才会现身（如果失败的话就必须再找蚩人打一架重试第二次)。素续缘先在蚩族内转了一圈，找到擎天神剑、升级丹、龙武披等宝物，再走到最后面的铸剑鼎前，站在圆木上开始比炉头剑——我方为红色剑，对方为蓝色剑，若对方蓝剑先进鼎则失败，或红剑先进鼎，雷公婴就出现了。他不仅把魅龄针给了众人，同时还将一柄神农古剑送与素续缘。雷公婴与鬼王棺之间有着深仇大恨，他要求加入素续缘的队伍去找鬼王棺报仇。由于鬼王棺已经投靠了血道天宫，众人决定先闯一下这个神秘的天宫。

一行人闯进血道天宫，可怕的落日幻影就在眼前(不要尝试靠近它！)。往上面走过去绕过这个落日，又被五个魔卒挡住了去路。宫中危机重重，不得已众人退了出来。出来后大家喘了口气，没找到鬼王棺的雷公婴只好请素续缘替他报仇，而后离开队伍。

众人来到西丘三君的屋内，使用魅龄针，发现黄梧札就摆在屋角。返回齐天殿，把黄梧札交给玄羽丹时意外地发现他竟然就是怒天山涛君，黄梧札其实不是药，而是一本武功秘芨，玄羽丹想用来控制鬼王棺，众人合力将这个骗子击败。

来到齐天殿大厅，见过盟主，众人已经找齐了三教九种至阳的功夫，此时方城之主传来消息：魔魁之女三日后将在魔魁墓前出现！

三日后魔魁墓前展开了一场惊天动地的大混战！道

教的当世、往世、来世，儒教的圣贤诸、风雅诸、广文诸，释教的触念来、因果来、相变来共九人使用九种功夫将魔魁之女团团围住，魔魁之女与三教战到两败俱伤。而后非凡公子带着天督、地宰、亡命之花、力山前来报仇，再接着又有七重冥王率领观世局、秤命仙、一花香、疯魔乱道等人趁火打劫，这一战使得三教元气大伤，而方城之主又约众人三天以后在方城见面。



众人如约而至，玄羽丹竟然也在方城。方城之主自称是三教元祖的授命使者，他还说与魔魁之女一战的九个人中有内奸，更可怕的是霹雳幽灵剑竟也落于他手。不仅如此，方城主还唤来了眼神迷惘的道尊，建议三教扶持非凡公子，他甚至还向大家介绍了玄羽丹——哦！原来这个姓玄的就是血道天宫的大宫主，难怪……那么坏！

盟主建议素续缘先把亢无后找出来。众人来到大汗之野，又碰到了先前那位和刑婆在一起的老人。当素续缘在他面前拿出憾天秘鉴时，那老人才源源道出霹雳幽灵剑的由来，原来他就是刀匠亢无后，他将自己所铸的最后两把无后弯刀和天雷罡剑送给了素续缘，嘱咐他一定要除暴安良。正当众人缓步离开大汗之野时，忽听得身后传来一声惨叫－－有人想要劫走亢无后！大家急忙回头，虽然救下了亢无后，但还是让那个半魅人逃走了，不过在战斗中半魅人的手臂被素续缘打伤了。接下来当世道君也提出要带走亢无后，到底要不要答应他呢?

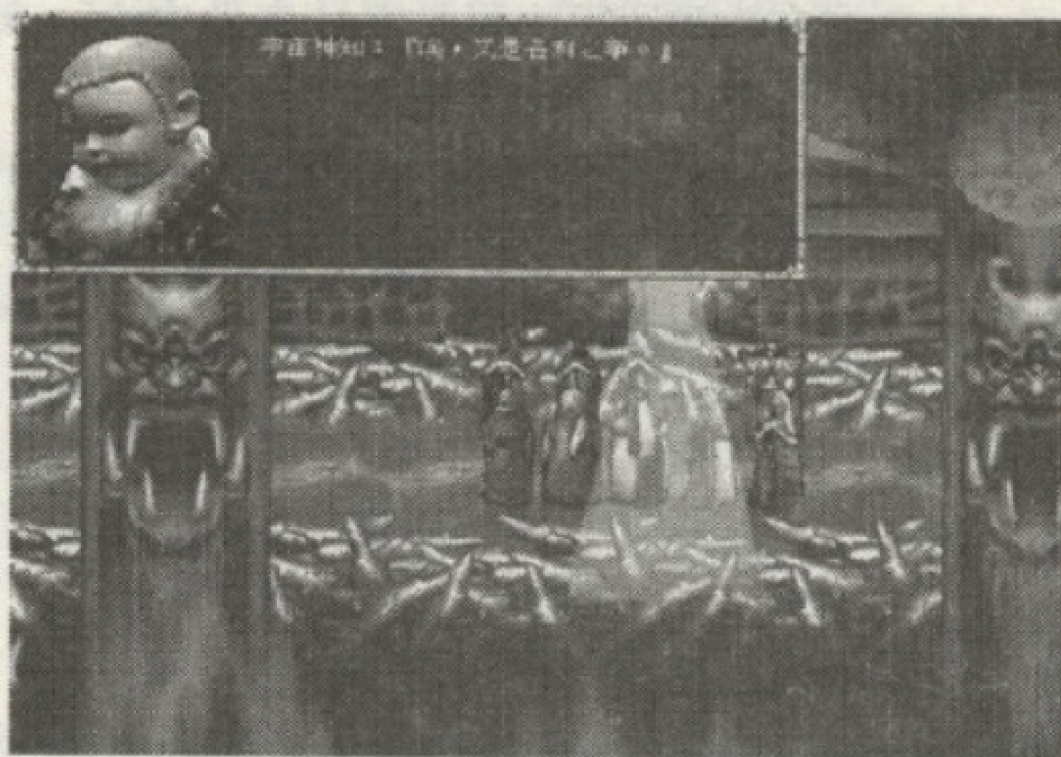
回到齐天殿，素续缘意外地发现圣贤诸的手竟也受伤了，而当世道君也变得有点古里古怪。盟主则好象丝毫没有察觉，他说方城之主想要和羽孔雀谈一谈，还命令素续缘去猜心园一探。

来到猜心圆，刚过拱桥就遭到五个魔族精卫的阻挡(注意作战中善用避幻丹)，不得已只得回到齐天殿，经过一番研究之后，大家都猜测魔魁之女并没有死。盟主遂派素续缘以三教委托者的身份去一趟方城看看羽孔雀，顺便探探方城之主的来历。来到方城，素续缘不仅见到了方城主，还看到了一个完好无损的羽孔雀。素续缘的目的当然不止此，他还想试试方城之主的功力如何！于是二人过了几招(作战时可多用琉璃手)，切搓过后发现羽孔雀被抓走了，对方只留下一封信，要求素续缘独自一人将乾中盒送至魔域。方城之主爽快地将乾中盒交给素续缘，要他赶紧去救人。

生离死别

魔域，仍旧是在第一次遭遇七重冥王的地方，又一场战斗打响了(注意将队员换成抗幻术较高的罡性)。这一仗又是连打三场，首役对秤命仙、观世局、一花香、疯魔乱道、补运仙；二役对龙琴一品、鬼王棺、渡金笙、瑟残影、风雪生；三役对玄羽丹和七重冥王，最终玄羽丹和一花香合起来把七重冥王给出卖了，真是报应！随后，玄羽丹告诉素续缘羽孔雀就在魔域门口……

在齐天殿见过盟主，方城之主传话过来，他想要取回乾中盒。当世道君突然提出要与素续缘一同去。在大门口，玄羽丹又来找麻烦，谁料当世道君竟和他一个鼻孔出气，他们的目标当然是乾中盒。击倒他们后，神秘女郎现身传话给素续缘，她已经把亢无后安置在非常安全的地方了。一行人转回大厅，立刻被盟主和圣贤诸围攻——何罪之有？不就是宰了个当世道君！其实真正的原因是盟主中了迷药心智全失，最终被一道白光击中身亡，由圣贤诸暂代盟主之职。当方城之主得知七重冥王、当世道君、盟主俱已死亡，似乎显得非常高兴，他想要讨回乾中盒，但素续缘不同意，城主无奈只得匆匆送客。不料一出城就遭到三教主和半魅人的袭击，打倒他们！



一行人在西丘见到了海殇君，得知素还真和亢无后都在琉璃仙境，由神秘女郎和神秘剑客保护着他们。海殇君向众人解释了他的整个“屠魔计划”，同时还传了黑白郎君一套黄沙怒音扬的根基。隔天又说计划中魔魁之女一定会出现，要素续缘立刻赶回琉璃仙境。

在琉璃仙境见过亢无后得知，克制霹雳幽灵箭的武器尚未造好。正当素续缘与神秘女郎谈话之际，非凡公子和方城之主冲了进来，城主用霹雳幽灵箭向素还真射去……哈！哈！一朵莲花自天而降，素还真复活了！想当初，素还真闯魔域回来时身受重伤，自己无法医治，只得用一身三化之法化身为三人存于世界，而霹雳幽灵箭正

好助他冲破玄关,真是因祸得福!方城之主杀人不成,反而身受重伤,显出了她的原形,竟是魔魁之女!一场大战无可避免,敌人有羽孔雀、非凡公子和三教元祖。谁能想到,羽孔雀竟是三教元精与魔魁之女结合的女儿——器宇公主,战后羽孔雀被玄羽丹吸走了。非凡公子以紫邪草可解血烙之秘换回了他的一条狗命,魔魁之女随即与其一起赶往血道天宫营救羽孔雀。

十天后,圣贤诸带来消息,魔魁之女与非凡公子被困血道天宫,无法救出羽孔雀!素还真父子决定前去救人。亢无后许诺说,克制霹雳幽灵箭的武器一旦完成马上亲自送到。

赶到血道天宫,素还真设法破解了玄羽丹的幻术,魔魁之女则趁机唤出乾中盒里的魔族精卫困住玄羽丹。但阴毒的她马上又回头将霹雳幽灵箭射向素还真,羽孔雀见状扑上去代受了这一箭,瞬间消失了。这时圣贤诸送来克制霹雳幽灵箭的武器,魔魁之女见状不妙,与非凡公子一起逃进乾中盒,留下中了血烙的西丘三君与众人对抗。打赢这一仗后,山涛君和云岫君被魔魁之女吸走了。由于紫邪草已在素续缘身上,所以素续缘用它替海殇君破除了血烙。同时素还真还推论出圣贤诸有叛教的嫌疑,没想到圣贤诸居然点头承认了,他趁宇宙神知和亢无后进来时遁去。

亢无后告诉众人,圣贤诸带走的并不是克制霹雳幽灵箭的真正武器,要制造能克制幽灵箭的太极甲必须去隐雾岛(即东岛),拿到忍术高手神鹤佐木手中的如意宝。而要渡海则须先找到造船高手百里抱信,此人性喜严寒,可能会出现在天河附近。

素续缘果然在天河找到了百里抱信,他答应替素续缘造艘渡海船,但还须一颗定海珠才能使船经得住风浪,他告诉素续缘定海珠应该放在西丘三君的住处。众人立刻赶往西丘,由于有海殇君在,所以很快便将定海珠找到。有了珠子再找百里抱信,他说船已造好,就停在东南方的渡口边。

在东海隐雾岛(野外最上方有龙护甲),众人见到了神鹤佐木,但他怀疑素续缘是假冒的,要比试一下(想打架就直说嘛!)比试后神鹤的徒弟半魅人走进来,他竟敢在众人面前挑拨离间,素续缘一记渡佛天指把他打倒在地,发现半魅人就是圣贤诸,从他身上掉出了九龙菩提经和菩提宝盒,证明他就是刑婆所说的负心汉,神鹤一怒之下用透骨神抓将这枉称“圣贤”的圣贤诸吸入体内。素续缘向神鹤索要如意宝时,得知早已被刑婆带走了。神鹤似乎看出了素续缘的心事,悄悄低语道:宇宙神知的元灵就在西丘附近,说不定素续缘心上人的元灵也会出现在那里。而后神鹤佐木也加入到素续缘的队伍里。

一行人来到大汗之野,看见刑婆一个人可怜兮兮地站在那里,素续缘将事情的真相告诉她,更加心碎的她用蚕茧紧紧地裹住她和她的情人圣贤诸,两人化成了一颗如意宝。得宝后众人一起前往三教圣陵去找亢无后。

三天以后,太极甲终于完成了……(别忘了,还得救一个她!)

缘灭缘续

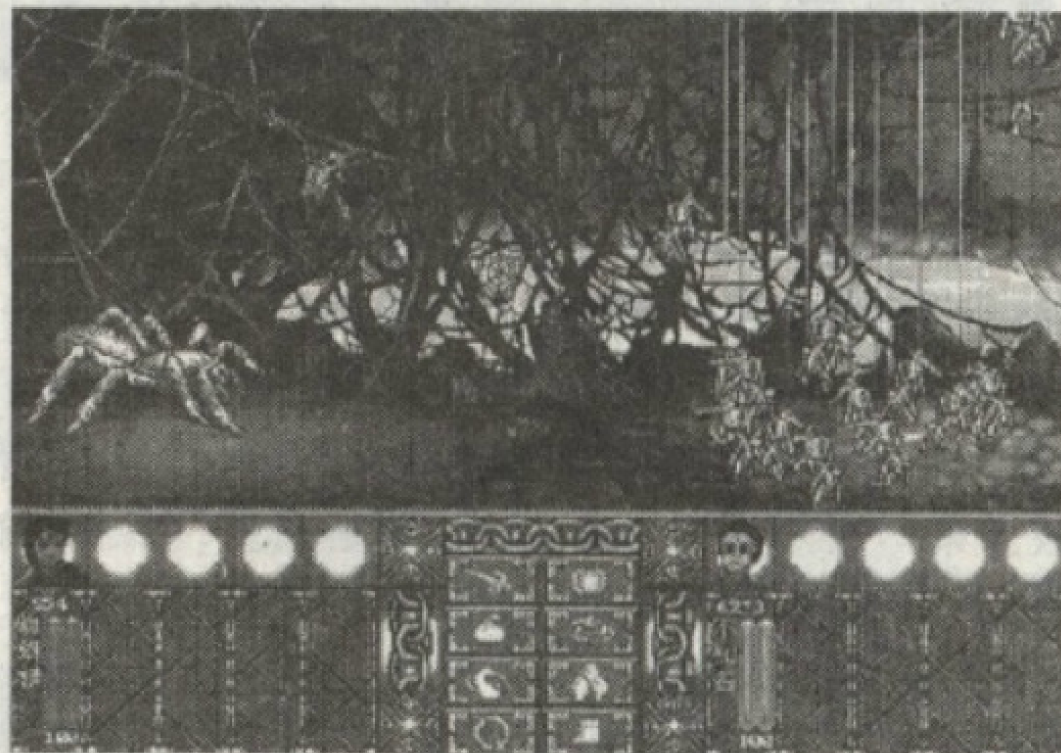
素续缘独自一人来到西丘,见到宇宙神知,他问是否要救羽孔雀。情关难过,当然选择“答应”,之后宇宙神知用法力将素续缘的肉身与元灵分开,素续缘变成透明人,肉身僵立于宇宙神知的身边。宇宙神知说出了救人的方法:

1.聚齐五种罡性,(可去怪隐迷洞修练);

2.找齐五袋、五炉;

3.五袋中各罡性之庙、平、落元灵至少各一个;

4.找到石中仙,这与幽灵箭和憾天秘鉴有关;



5.到石中仙所指的炼炉圣地炼炉。

之后羽孔雀建议将她炼化,可以立刻结合肉身使素续缘功力大增。如果抛开儿女情长选择“答应”,素续缘便可习得混元掌,但羽孔雀会从此不见。若重情意选择“拒绝”,则要马上去找石中仙。

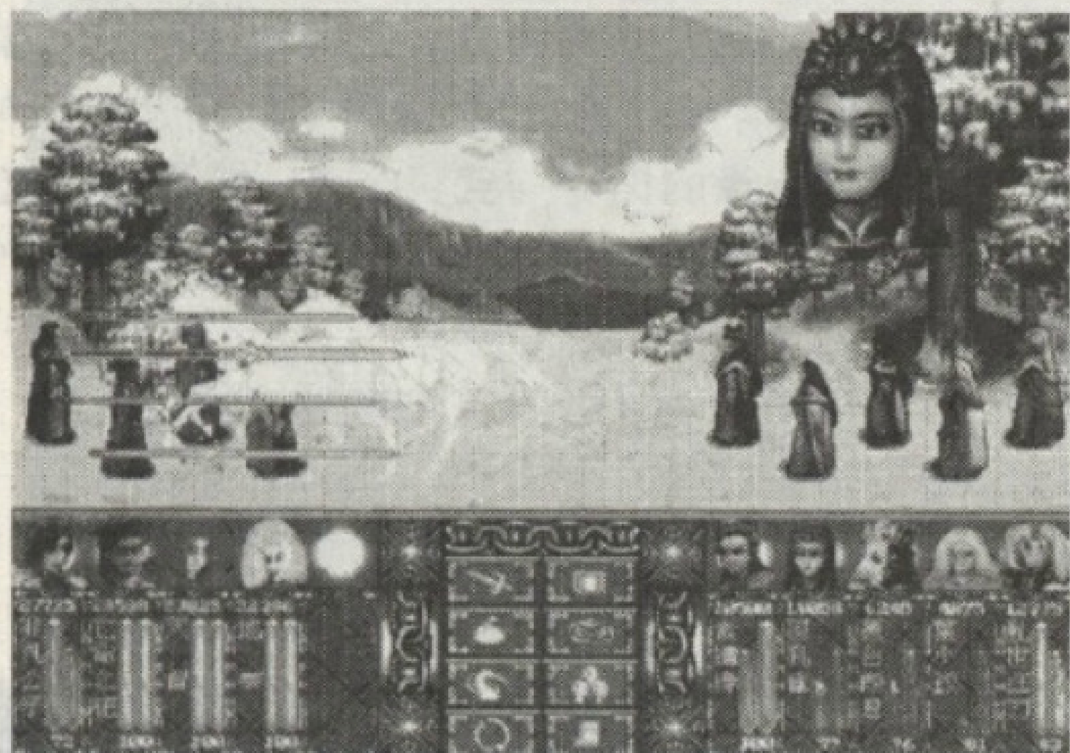
回到三教圣陵,在亢无后身后左边有三座石像,中间那座就是石中仙。素续缘拿出憾天秘鉴对着它时,它竟开口说话了。原来这尊石像就是被霹雳幽灵箭打中的云州大儒侠史艳文,他告诉素续缘炼炉圣地就是地图西南方那块圆圆的沙地。另外,如果站在沙地上向南三步、向东四步、向南五步就可以找到世上最强的太极精剑(只要记住方位,这把太极精剑在游戏一开始就能拿到手!)。

在炼炉圣地炼炉后回到西丘,素续缘的元灵自动与肉身合并。羽孔雀诉说道:如要两人永远在一起,必须先找到坎离珠,传说它在海洋最靠近内陆的地方。

走到天河上方,有一块蓝色的海域深入内陆,素续缘在这里找到了坎离珠。回到西丘,分站正道与魔道的素续缘和羽孔雀终于结合为夫妻,永世相伴。而后,两人

一起来到三教圣陵。亢无后提醒众人：乾中盒的入口就在地上大霹雳标记的圆点上，一旦进去就出不来了。

乾中盒内是个诡异的地方，有许多传送点，还有不少护具和丹药。经过十几个传送点，众人终于找到了魔魁一伙，一场最终的决战在乾中盒内展开了！（最好让每个队员都已练出仙复术、力免术、回力术及不怕幻术的灵心术，若能升到60级则更好）



首场战斗敌方有魔魁之女、非凡公子、山涛君、云岫君、魔界执法者五人参战，他们会轮番施用幻术，所以要善用解幻丹、避幻丹。同时我方可使用幻术稳住对方，再用混元掌或怒火烧尽九重天猛攻，可重创对方。赢后魔魁出场，他要求和素续缘等人单挑三局两胜，此为第二战，敌方第一局是魔魁之女，第二局是魔魁，第三局则是非凡公子。我方可派一武功练得最棒的人应付全场，仍是以混元掌或怒火烧尽九重天胜之。此后魔魁、魔魁之女和非凡公子三个魔头狗急跳墙，一起扑向素续缘等人，此为第三战。战斗时要小心魔魁之女的霹雳幽灵箭，她会专攻素还真。战斗结束后众人却发现，魔魁所述第二魔界的势力早已渗入武林之中……

正当素续缘小俩口恩恩爱爱，（如果你狠心没有救她的话，那么前一句就没有了！）素还真感叹武林动荡不安时，一个士兵走入禀告：无敌战龙已经制造出来了！看来武林又多事了……

后　记

我等日夜兼攻，查阅大量“霹雳天书”，终完成此“霹雳三部曲”。至此也已算功德圆满，最后附上表格、资料数款，望能再助诸君一臂之力。

附录：

1. 五行阵破法

金（凸）	火牌破	水（凸）	土牌破
金（凹）	土牌填	水（凹）	金牌填
木（凸）	金牌破	火（凸）	水牌破
木（凹）	水牌填	火（凹）	木牌填
土（凸）	木牌破	土（凹）	火牌填

2. 五针、五炉、五宝袋藏宝地点

琥珀针：野外，方城左上方岩石。
龙吟针：野外，方城附近。
血青针：野外，猜心圆向南。
鹤顶针：琉璃仙境。
虎头针：宝迷洞，西丘的西南方。
紫微黄袋：盘天洞。
青龙绿袋：琉璃仙境。
玄武黑袋：西丘机关。
朱雀红袋：琉璃仙境。
白虎金袋：魔域。
紫微太极炉：琉璃仙境。
青龙偃月炉：齐天殿。
玄武抑魔炉：天河。
朱雀阴阳炉：西丘。
白虎赤炼炉：大汗之野。

3. 罡性表

颜色	罡性	相克	互生
黄	紫微	克玄武	朱雀生
蓝	青龙	克紫微	玄武生
白	白虎	克青龙	紫微生
灰	玄武	克朱雀	白虎生
红	朱雀	克白虎	青龙生

4. 南隐之七言阵破法

才秀张生叫开门，开门叫生有人来。
来人有生先问我，我问先生张秀才。

5. 剧中人物关系释疑

不知名：乃素续缘的后世之身；
神秘女郎、神秘剑客：都是素还真一人三化而成；
半魅人：乃圣贤诸化身而成；
玄羽丹：是野心勃勃的怒天山涛君假扮，同时还是血道天宫的宫主；
后期行事古怪的当世道君：是静天云岫君假扮；
魔魁之女：是方城之主末情天；
雷公婴：与太黄公实为一人；
羽孔雀：乃三教元精与魔魁之女所生之器宇公主。

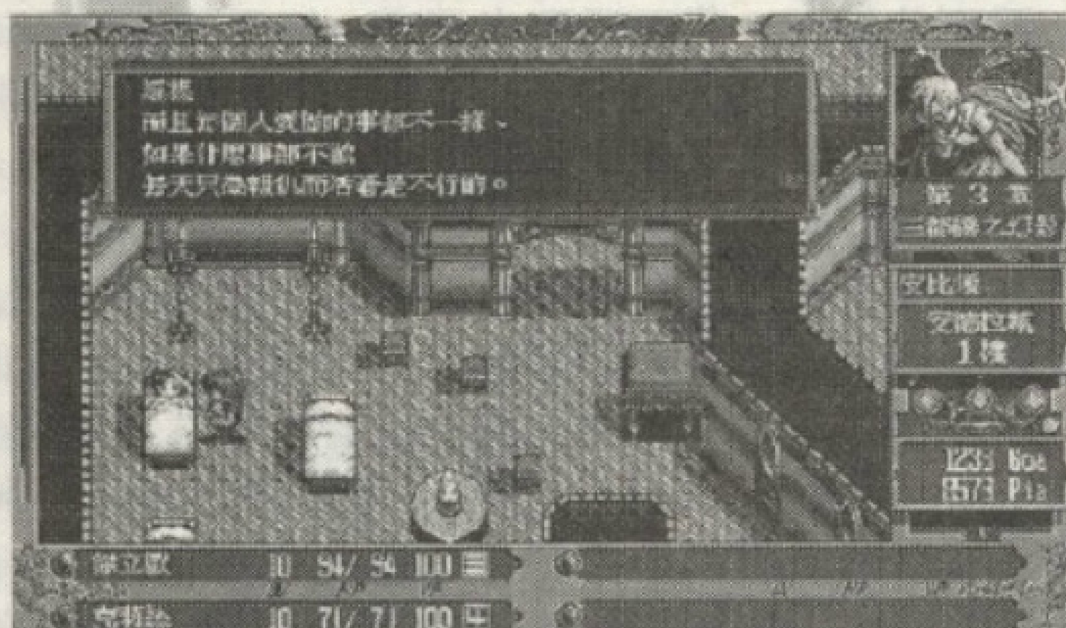
出品公司	智冠科技		
载体	光碟	系统	DOS
语种	中文	类型	角色扮演
画面	★★★	总评：	
音响	★★★	76	
操作	★★★★		
剧情	★★★★		
娱乐	★★★★	晶合实验室	

英雄传说 III 白发魔女(下)

上海 天骄创作室

第三章 三都桥之幻影

沿着大蛇的背骨一直往南走，便可来到伊格尼斯。进人夏路神殿中，少年们参观了代表火的魔法镜。起先看到的是清澈的星空和排成一列的行星，后来出现了一个黑暗的神秘人影，这是否又是不祥之兆呢？离开伊格尼斯，经大蛇的背骨，再穿过大蛇山下的原野，就是安比须国的首都安德拉了。



见到亚鲁夫王后，他告诉二人罗提正在康复中，而马吉沙则病情更加严重，于是克莉丝自告奋勇为马吉沙诊治，很快便将他的病医好了。亚鲁夫王高兴之下，为热烈庆祝伟大的胜利及欢迎两个少年的到来，决定明天在王城举办盛大的烹饪大赛。

在王城的宫殿里四处参观时，二人很奇怪地在二楼和一楼分别遇到一个很“害羞”的女佣与士兵，都是一言不发，默不作声。在一楼西边房间里与病床上的罗提交谈片刻后，杰立欧与克莉丝均感疲累，于是便到二楼西边亚鲁夫王为他们准备的房间休息。不料却因房间设施太过豪华，两人都睡不习惯，因此亚鲁夫王再度安排他们到吐米哥酒店过夜。

第二天早上，酒店里的客人耶吐司拜托两个少年将特效伤药带给为国负伤的勇士罗提，而后王宫的厨师裘路农来迎接二人返回王宫。将伤药交给罗提后，克莉丝突然决定向裘路农报名参加烹饪大赛，并且要杰立欧到城里帮她准备做菜的材料。于是甘当幕后英雄、任劳任怨的杰立欧上街凑齐了各式各样共一十六种做菜原料，又在王宫里找到了椰奶和咖哩粉两种材料，以及《快乐地做菜》食谱一份。将所有材料交给克莉丝后，两人从食谱里挑了一道菜肴来烹饪，终于在克莉丝的精心调理下，一道克莉丝风味的宫廷“大菜”完成了。就在两人兴奋地去找裘路农时，假扮士兵准备来偷王宫宝物的小偷库兹无意间走进了厨房。由于“克莉丝风味”实在难以人口，库兹便自行添加了几味调料，想不到却使克莉丝得到了大赛的第三名。在颁奖典礼上，杰立欧发现了正欲带着宝物逃跑的嘉拉与库兹。一阵围追搜捕后，在右上角的房间桌下找到了库兹，而后在第二次进人罗提的房间时，于左下角的空床上找到了嘉拉，不过最后还是让他们逃掉了。领了奖品后，亚鲁夫王亲信随从磨力森老人愿陪两位少年一同前往余下的两个夏路。同马吉沙和罗提话别后，一老二少上路出发了。

从西边的城门出城，经过安德拉街道回到吐特城堡。在城堡中遇见西浓和他一家人，他们又聊起了拉克比库村的拉布老伯。磨力森说拉布是个大魔道师，曾一个人渡过魔女之岛，而拉布之杖中似乎隐藏了什么秘密，但磨力森却卖关子不肯说出实情。出了吐特城堡便是那座三都桥了，可是今天桥上的气氛有些特别，不见一个行人。走着走着，一位老人迎面行来，快速与三人擦身而过，待三人回头准备细看时，那老人却凭空消失了。到了桥另一边，看守也说根本没有任何人从桥上走过。那老人究竟是人是鬼，三人心里都留下了一个不安的阴影。

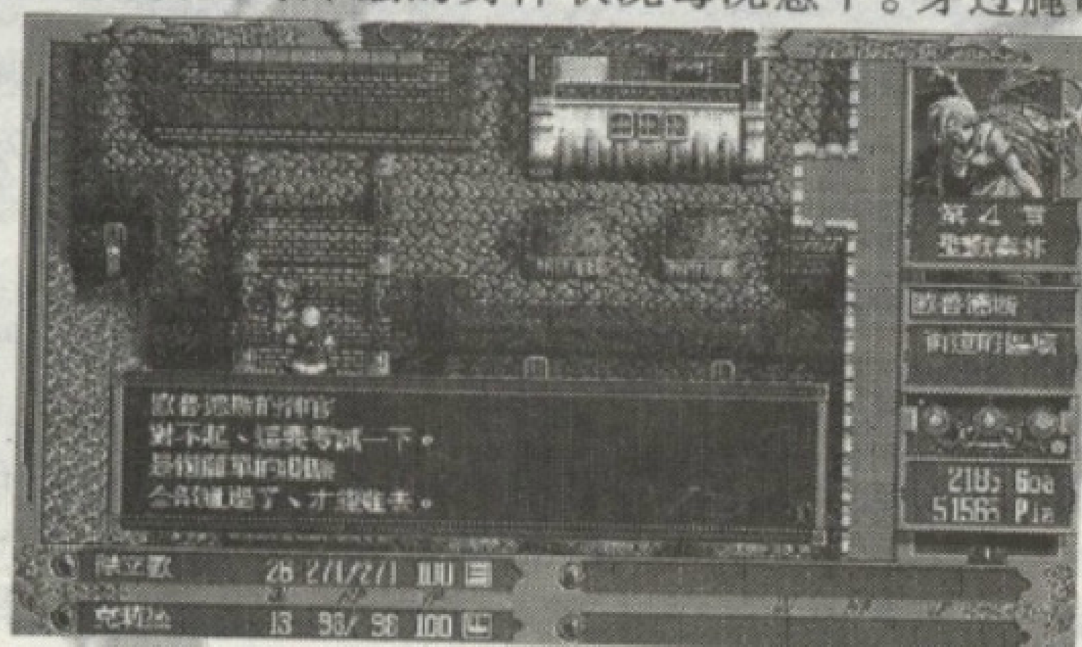
沿着梦见街道来到风谷的关所，通过关所便是伍德鲁国了。在这里被通知必须办理人境手续，不过当办理人国手续的官员得知是巡礼的旅者时便将手续全免了。在等候区看到被嘉拉甩了的库兹打算去追另一名女孩，但却出尽洋相。出关所大门时库兹申请加人，又凑成了一支四人的队伍。

第四章 圣兽森林

一行人向西来到伍德鲁国的首都西夫鲁，磨力森和库兹留在巡礼旅者的专用旅馆中，杰立欧与克莉丝则前往西边的夏路。但是那里有人守卫，没有贤者的证明是无法人内的。在王城中找到贤者，由贤者亲自带着两人进人夏路神殿。穿过迷宫般的森林，终于来到代表风的魔法镜前。却不料那个贤者竟然是假的，原来是三都桥上遇见过的“幻影老人”——幻术使者卡吉姆假扮的，他召唤出两只魔兽，欲图置少年们于死地。经过一场激战，

少年们终是技差一畴，幸好磨力森和库兹及时将二人救回旅馆中。四人再度来到王城，在右上角一间屋中，库兹的嗅觉让大家找到了被关在箱子里的真正贤者。贤者带着四人回到夏路，众人联手铲除了那个魔法师中的败类。卡吉姆临死前对库兹和克莉丝施加咒语，虽未立见伤害，但磨力森提醒大家要小心提防变故。在代表风的魔法镜中，众人看到了在一片迷宫般的森林里，有一只蝴蝶，接着又出现一只形如水牛的野兽。对于这番景象，又是无从推理琢磨。离开夏路后，四人由南边格雷斯山地向欧鲁德斯国进发。

旅途中，磨力森觉察出卡吉姆所下的幻术力量发作了——克莉丝与库兹的身体状况每况愈下。穿过腌歌喇



的街道，来到欧鲁德斯国的大圣门。磨力森留下来照顾在旅馆中养病的克莉丝与库兹，杰立欧则去城市西边请费洛医生来看病。由于医生出去散步不在家，转了半天最后才在南边的风车旁找到他。诊断后，医生要杰立欧到葩廉家借一本解咒的书。拿到书后，书上记载解除咒语需要特殊解药，只有邻国裘恩特国的调药师利丝能调制得出，杰立欧自告奋勇一人前往。

出了大圣门，向南来到得利夫关口，选择通往海圣城的路。进入北匹芝街道，途中遇见了嘉拉，杰立欧说出了库兹和克莉丝的病情，于是二人决定一起去找解药。来到利丝家后，利丝说克莉丝与库兹是中了千年咒，必须要用圣兽角做材料才能调合出解药。据说圣兽已在人们无情捕杀下濒临灭绝，只有去伍德鲁国的森林迷宫深处或许还可找到。虽然路途遥远，但杰立欧仍决心前往。不知什么时候，嘉拉对杰立欧已情愫暗生，虽知此行凶险万分，却也表示愿意同往。这时利丝的女儿菲丽采药回来，利丝便让菲丽带路，帮助同寻圣兽。一行人先到海圣城，把梅荔雅奶奶的药送到，然后由东边前往伍德鲁国。

由于菲丽生得美丽动人，使杰立欧在她面前语无伦次，嘉拉则暗恼在心，独饮醋酒。一路上趣事横生，不知不觉来到得利夫关口。在关前出现四个拦路山贼，嘉拉正满腔醋火无处发泄，顿时独自冲上前去，出重手打得山贼们鬼哭狼嚎、四散奔逃。穿过关口，经腌歌喇街道、格雷斯山地来到西夫鲁。杰立欧将发生的事告诉贤者，贤者吟了一首白发魔女留下的诗，并提示三人去寻找受西夫鲁风吹之下的森林。进王城，从王妃处了解到“从西夫鲁的夏路吹来的风，都是往东边徐缓吹去”。告别了国王和王妃后，三人向东北行，穿过寂静的森林，来到得尼利司村。

在村里碰巧遇见曾于拉古奈被逼当兵，后被克莉丝与杰立欧救出的巴杜和杰伊，故人重逢，分外亲热。在巴杜的引见下，村长拉巴为他们开启了通往森林迷宫的大门。进入森林迷宫后向右拐，发现了一只蝴蝶。杰立欧立刻联想起先前西夫鲁魔法镜中的景象：迷宫般的森林，一只蝴蝶，那么形如水牛状的野兽或许就是圣兽了？再向北走，看见蝴蝶停在一块石碑上，碑上写道：“森林是活的，表面和里面。这块石碑是表面的门，现在在里面的森林是活的”。走进迷失的森林深处，在西侧发现了另一块石碑，但如果读了它，森林就会成为“死的”，通往圣兽的道路因此会被封闭。

圣兽见到人后，转身便走。杰立欧立即上前，说明来意并表示无意伤害于它。圣兽居然像懂得人语般把头低下，让菲丽削下一点角来，然后掉头走了。人类为什么总不能善待同样在地球上有居住与生存权利的野生动物呢？何时人类才能与大自然真正和平相处呢？三人慨叹半晌后，带着圣兽角离开迷宫森林。回到村中，村长透露森林中的迷宫地形乃是白发魔女为了保护住在森林中的动物而施的魔法形成的。辞别众人后，杰立欧等启程赶回欧鲁德斯国的大圣门。

回到旅馆后，菲丽调配出解药，终于使库兹和克莉丝得救了。嘉拉和库兹兴奋地讲述着分手后的种种经历，这时嘉拉发现库兹才是她应倚靠一生的人，两人决定携手去旅行。由于他们两人以前从未真正地偷走过一样物品，因此众人一同给予他们善意的鼓励和祝福，使他们认识到自己的本质仍是善良和勇敢的，相信他们今后一定会走上正确的人生道路，过上自食其力、甜蜜美满的生活。同库兹、嘉拉话别后，杰立欧和克莉丝一同到大圣堂的夏路去参拜。与神官交谈后，神官出了五道题目来考验二人（请细看本文，答案尽在其中），全部答对后便可进入大圣堂。

听过神官长的讲话来到二楼，神官佛路为少年们演奏天空的赞歌。见到大神官天杰后，便可参拜这面代表天空的魔法镜了。从镜中得知，少年们的祖国法鲁提亚国似乎正准备发动战争，而且与异界的拉务亚尔波浪有关。大神官天杰说，这拉务亚尔波浪是可以毁灭文明的能量巨浪，但不知是谁召唤出这个波浪的。离开大圣堂后，少年们决定不把拉务亚尔波浪之事告诉磨力森，让他能安心回到安比须。两人及菲丽告别了磨力森后，启程前往法鲁提亚国的首都路德城。

第五章　离散湖

出了大圣门后往南行，到达得利夫关口时，菲丽愿意继续陪同杰立欧与克莉丝到霍鲁库。也许是菲丽对杰立欧有点情意了吧。克莉丝虽不情愿，但也无法阻止，于是一行人穿过关口，向南经过南匹芝街道，再通过路易士关所，来到了霍鲁库。

进城后，从市民口中了解到裘恩特国分为南北两部，北部由哥哥耶尼顿王治理，以海圣城为都，南部由弟弟卡拉库王治理，以霍鲁库为都。兄弟两人感情一直相

当好，但近来一名年轻人进入王宫后，卡拉库王就变了样，先是封锁了南北街道，继而封锁了所有的出口街道，杰立欧等已无法离开霍鲁库了。三人决定去见卡拉库王，在王宫门口把亚鲁夫之戒给卫兵看，然而卫兵本不信，还好菲丽曾医治过卫兵的奶奶，因此才得见卡拉库王。经过与卡拉库王的一番谈话，才了解事情的经过——原来一个月前有一名叫作贝拉德的访客谎称北方欲发动战争进攻霍鲁库，要卡拉库王作好准备，封锁街道，并在南北街道上的鲁毕那斯湖畔建一座城堡。卡拉



库王虽然照做了，但也心存疑惑，因此贝拉德便将王妃绑架到城堡里。菲丽建议先通知北方的耶尼顿王，共同对付贝拉德。她知道一条诡异小路，可以绕过南北街道上的鲁毕那斯湖。卡拉库王闻言立刻写了一份使者证明给三人，并开放了西去的小路。

经亥滋街道、鬼地方、利丝的家及北匹芝街道，一行人到达海圣城。在王宫二楼见到了耶尼顿王，呈上卡拉库王之信并说明缘由后，耶尼顿王决定派兵进攻鲁毕那斯湖城堡，但因为怕伤及无辜，克莉丝劝阻了他。几人经商议，决定由杰立欧和克莉丝潜人城堡解救王妃，菲丽则去通知卡拉库王，三人立即启程上路。到了利丝的家，菲丽往南去霍鲁库见卡拉库王，杰立欧与克莉丝朝东赶往城堡。设计诱开看守的士兵，二人顺着南北街道到达城堡。

混入城堡后，发现王妃果然被囚于此。两人进入武器库，克莉丝施法烧毁了火枪和石箭。然后到北门等士兵们赶去救火之机，去贝拉德房间的柜里取了钥匙，再到东南方的兵营中救出王妃卡莉。不料少年们的行踪却被狡猾的贝拉德发现，结果三人都被关了起来。这时嘉拉和库兹这对活宝带着一班人潜入城堡，在里面大肆“搅和”了一番，杰立欧等人趁乱逃出牢笼，但王妃又被贝拉德抢了去。二人最终在了望台上找到贝拉德和王妃，贝拉德想以王妃威胁众人，但杰立欧、克莉丝、嘉拉、库兹经过以前的冒险合作后，早已是心有灵犀。四人故意装作互相吵架稳住贝拉德，而后库兹突发一石将其打下了望台。虽然还是让贝拉德逃掉，但总算顺利地避免了一场流血战争。卡拉库王和耶尼顿王紧紧握手，表示不再互相猜忌，并肩合作将裘恩特建设成和平强大的国家。

告别众人后，杰立欧、克莉丝与菲丽离开了霍鲁库。经过亥滋街道时菲丽也不得不回去了，分别或许是令人难过的，但无论距离多么遥远，心灵相通的朋友之间是没有真正的分离的！继续前行到黑施街道时，欧鲁德斯国的大神官派遣僧兵告诉杰立欧二人，应先到得路佛士城，向被软禁的宫廷剑士杜卢塞路打听消息，因为他曾和白发魔女耶鲁杜会过数面。再前行便是望砂的关所，在此听到传言说法鲁提亚国的鲁德鲁夫王似乎想以武力统一提拉斯伊鲁整个大陆……

第六章　运行的预言

二人继续前行，穿过一片沙漠，来到吉德奈国的沙漠城镇贝拉卡。刚走进城中，忽然眼前一座建筑发生爆炸，两人便莫名奇妙地被抓入监狱，克莉丝还被误认为是反抗组织的首脑——沙漠黑豹而被康达达带去见乌路其特大人。杰立欧从同样被无辜抓进来的市民巴达雷口中了解到沙漠黑豹是个女性，常常劫富济贫，深受百姓拥护；而康达达则是道具屋老板，是吉德奈国的统治者——富商乌路其特的狗腿子，他们总在一起干些卑鄙的勾当。后来在少女拿杰的帮助下，杰立欧和巴达雷逃出监牢，并在城里的道具屋了解到克莉丝被康达达押到吉德纳鲁去见乌路其特，但由于出口全被士兵封死，二人出不了城，只好回来再找拿杰，她和士兵们交涉后终于可以顺利出城了。

来到吉德纳鲁后，得知要有珍奇物品进贡才能进入乌路其特住宅。二人到旅馆住进免费房间，问过隔壁的商人特尼斯，了解到由于今年无花果收成不好，而吉德奈人又都特别爱吃它，使它成了当前难得的俏货，有了它就应该能进乌路其特住宅了。然而两人问遍了城里的所有摊贩，也买不到无花果。在水井旁休息时，拿杰赶来，并带来了一个无花果，二人这才顺利地进入乌路其特的家。见到乌路其特后，才知道市面上的无花果都被他囤积起来，因此他根本不希罕这东西，还好他很中意杰立欧身上的火鹤石。正当他准备释放克莉丝时，却被康达达破坏了，连杰立欧二人也被抓了起来，幸好沙漠黑豹赶来救出了他们，原来她就是拿杰，真名为斯德拉。斯德拉布下声东击西之计，杰立欧与巴达雷乘乱救出了克莉丝。半路上乌路其特和康达达突然出现，并变



身为魔兽。一场混战之后，正义的杰立欧胜利了，被打倒的乌路其特和康达达恢复了原状。原来在半年前法鲁提亚的占星术师雷贝斯催眠了他们，并签下盟约要侵略世界。乌路其特记起雷贝斯有一双邪恶的红色眼睛，斯德拉的部下巴西亚回忆起白发魔女曾留下预言：“拥有欲望的人，不久就要迷失了；拥有红色眼睛的人，会引来灾

祸。"斯德拉提议潜入法鲁提亚的首都路得城，与主谋者决一死战。乌路其特将火鹤石交还给杰立欧，于是杰立欧、克莉丝、巴达雷和斯德拉四人从北方城门离开吉德纳鲁，向路得城进发。

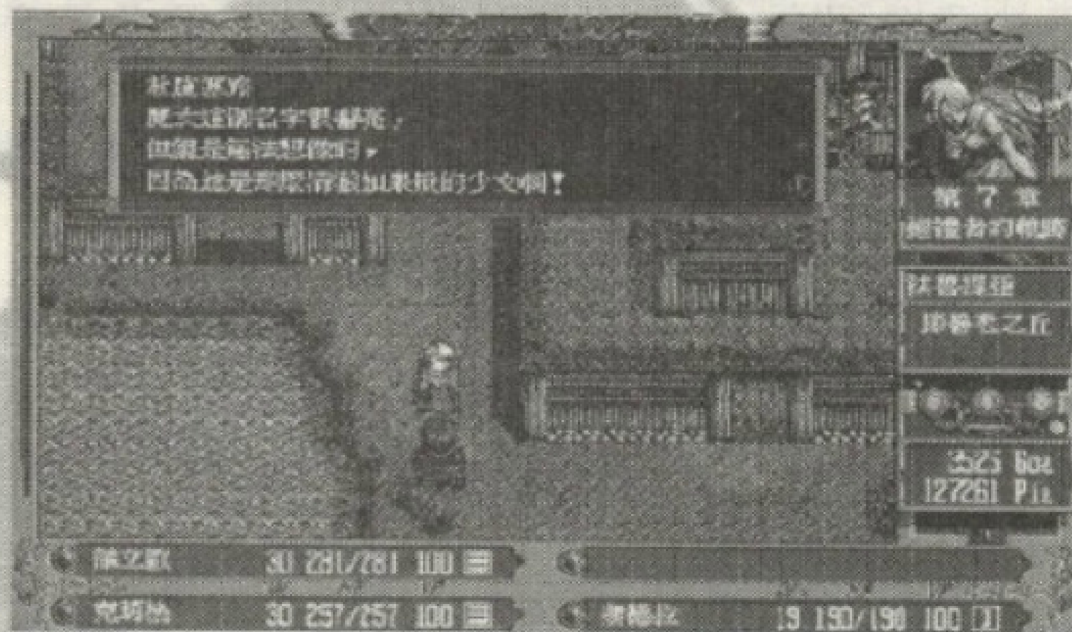
在经过鼓依芦街道时，遇见从霍鲁库的城堡逃走的贝拉德前来寻仇，原来他也是占星术师雷贝斯手下的爪牙之一。将贝拉德彻底打倒后，四人前行来到提鲁德关口。在等待渡桥降下的期间，一行人因不小心听到了乌可士队长的谈话而被关了起来。在牢中遭逢哈克叔叔，他告诉众人在押罗杂村有一个叫乔安娜的女孩，她曾从宫廷剑士杜卢塞路那儿听到白发魔女最后的预言："当没有表情的士兵越过国境时，被魔咒囚住的国王也失去了力量，海和山不久也会像死去一般的寂静，这是灵界的魔女和掌握星星的男人带来的灾难浪潮。"众人从哈克挖的地道逃出监牢。冲上渡桥时，哈克和巴达雷没跟上，只留下一本哈克的手册。杰立欧等人离开关口时，一支军队正好进关，士兵们个个没有表情，面如死灰，正如预言所说。杰立欧等背负着沉重的心情踏上故乡法鲁提亚王国的土地。

第七章 巡礼者的轨迹

在法鲁提亚国魔女的海岸线，一行人又遭遇第二支兵团正赶往边境。向北行便是押罗杂村，在旅馆里休整之后，向村民打听乔安娜的家。乔安娜正不安地喃喃自语着，三人向她询问杜卢塞路的下落，她说杜卢塞路此刻正被关在得路佛士塔中，她要亲自带领众人去寻找。

出村向东来到得路佛士城，一行人正想进入塔内，却被守门卫兵挡住。还好一个名叫亚丽思的少女帮忙诱开了士兵，四人顺利地进入得路佛士塔。打败沿路守护的魔兽后，众人在塔中见到了哈克和巴达雷。用他们已经取得的钥匙来到顶楼和杜卢塞路见面，他带着一行人从秘道逃走。由于追兵已赶至，哈克、巴达雷与乔安娜留下断后，待杜卢塞路与杰立欧、克莉丝、斯德拉远离之后，也随即撤退。

杜卢塞路和三个少年回到押罗杂村，再向北经过冬至之路、忘霜街道，来到耶鲁杜之丘——白发魔女长眠的地方，墓地上插着的杜卢塞路之剑已是锈迹斑斑。乔安娜带着哈克与巴达雷也赶到了这里，杜卢塞路回忆起二十年前的种种往事——当时有一个女人漂流到得路佛士海边，正在得路佛士塔静养的鲁德鲁夫王便将这位美女接入塔中休养。身为宫廷剑士的杜卢塞路对这个从魔女的海域漂来的女人存有戒心，但鲁德鲁夫王已被美色所迷惑，这女人便是现在的法鲁提亚王妃——伊莎贝尔。王妃要求建造天象室，又请占星术师来研究天文，那便是雷贝斯。不久之后鲁德鲁夫给杜卢塞路下了一道密令——把"搅乱社会"的白发魔女逮捕。跟从耶鲁杜的行迹，杜卢塞路漂洋过海，终于在查诺姆国某个不知名的村庄追上白发魔女。在杜卢塞路眼前的是一个清辙如泉水的少女，她深深热爱着这个世界，因担心即将危害世人的灾难，她不辞辛劳地展开巡礼，对所经之地的人们发出许多迈向明日的警世之语。当然，她的话不是每一个人都愿意听的，人们对她除了心存敬意之外，更多的是怀着敌意。耶鲁杜知道自己未来的命运，但为了留给世界希望，她仍坚持着巡礼之旅。杜卢塞路那时已根本打消了逮捕耶鲁杜的念头，因为她使几乎已被杜卢塞路遗忘的一名剑士应有的正义感和使命感重回心头。他回国后打算向国王进言，撤销逮捕她的命令。但在命运之日，耶鲁杜来法鲁提亚探访，被雷贝斯施毒手杀死。当时杜卢塞路在一旁却动弹不了，似乎是雷贝斯施展的魔法，但也或许是耶鲁杜施的法，好让自己舍弃生命，换回



这个世界的希望之光。白发魔女的愿望就是把和自己同族，但在不同灵界的王妃的阴谋彻底抑制住。而那来自灵界的王妃目的就是要消灭这个世界。生命是伟大的，能和平自由的生活就是幸福，白发魔女为了世人的幸福而献出了她那年轻的生命，这要怎样的勇气和精神境界啊！在这之后，国王的意识渐渐被伊莎贝尔王妃控制住。三年前杜卢塞路察探出王妃和雷贝斯的阴谋，因此才被囚禁在得路佛士塔中。杜卢塞路又说道，白发魔女耶鲁杜曾告知，唯有银色短剑才能阻止拉务亚尔波浪。由于雷贝斯在天象台使用天球仪做媒介，将灾难的浪潮带进这个世界，而天球仪又在伊莎贝尔王妃的力量保护之下，所以只有得到过五个夏路力量的银色短剑才可将其打破。但若不是由真正做过巡礼之旅的人来执行的话，夏路的力量是无法发挥作用的。而雷贝斯控制法鲁提亚国军队要发动世界战争的目的，便是希望藉着战争使人们产生的悲观厌世心理，从而将拉务亚尔波从异界诱发出来，达到真正毁灭世界的目的。杰立欧和克莉丝此时终于明白了自己的使命，决心完成白发魔女耶鲁杜未竟的愿望——消灭罪恶的根源，拯救世界！杜卢塞路要克莉丝把拉布之杖放在墓碑前，因为耶鲁杜虽已不在人世，但魂魄仍存在着生命之光。藉着耶鲁杜冥冥之中的力量，拉布之杖变化为耶鲁杜之杖，而原本生锈的杜卢塞路之剑也变得像新的一样，克莉丝和杰立欧分别将耶鲁杜之杖和杜卢塞路之剑装备上。为了同恶势力宣战，众人分为两组展开行动。哈克带着巴达雷和乔安娜前去吉德奈国的遗迹展开进一步调查，而其它四人直奔法鲁提亚国的首都路得城。

最终章 典雅的魔女

离开耶鲁杜之丘，由忘霜街道向北行，一行人终于来到路得城。杜卢塞路与旅馆老板交换暗语后，得知接头地点设在莫思寇斯家的二楼。到了那里，见到卜立透

队长，他安排众人进入王宫之事。从他这儿又得知那些面如死灰的士兵都是被雷贝斯下了邪法，成了没有魂魄的活死人。这些人只会按命令行事，并且已对恐怖与怜悯毫无感觉。他们的灵魂都被雷贝斯吸入天球仪进行各种法术，用以招来拉务亚尔波浪(进宫之前，先在城中将各种武器道具装备到最强吧)。

在宫门前，卜立透队长施计将众人带入王宫。进入接见室后，见到了失去意志的鲁德鲁夫王和雷贝斯。雷贝斯一见不妙慌忙逃走，想要提前释放拉务亚尔波浪。四人追至中庭，但大门紧锁，两边魔兽一齐涌出。幸好嘉拉、库兹率一班人乘着巨鹰从天而降前来支援，杀败魔兽，原来是哈克通知他们来的，众人在尸体堆里发现一把铜钥匙。嘉拉转达哈克的话，说要先剥去天球仪的表皮才能将其破坏。四人从王座左方的通道进入地下室，从宝箱中获得戒之盾、冰雪枪和铁钥匙。使用铁钥匙打开铁锁，拿到天邪之枪和钢钥匙。使用钢钥匙打开钢锁，进入里面得到防御披风。到了最里面一扇门，使用铜钥



匙打开上面的铜锁，便可进入地下通路。打败看守的魔兽后，再度遭逢借雷贝斯魔法死而复生的幻术师卡吉姆。这时故友罗提赶至，挺身迎战卡吉姆，四人摆脱纠缠继续前行。在迷宫般的地下通路中行进时，四人又屡中魔兽埋伏，所幸又陆续遇到亚鲁夫、磨力森赶来帮忙解围。在众人的帮助下，四人穿越重重迷宫终于来到伊莎贝尔塔顶。让嘉拉和库兹守住门口阻挡追兵，四人冲入天象室中。

看来已到最后关头，雷贝斯说出了事情的缘由，原来除了提拉斯伊鲁这个世界外，的确还存在另一个空间——异世界。那里的人们不需要学习咒语，而是在出生时就拥有天赋的魔法才能。可是由于对魔法的过量使用，逐渐累积出被称为拉务亚尔波浪的能量——一种足以席卷大地，将世界毁灭的力量。为了拯救异世界，那里的一批邪恶分子便开始计划将拉务亚尔波浪引进提拉斯伊鲁世界中，将灭顶之灾加在无辜的人们头上。而现在天球仪已被启动，雷贝斯自认胜算在握，便招来一群魔兽欲杀四人，不料仍被四人击败，雷贝斯化为乌有。

斯德拉想用炸弹除去天球仪外的保护力量却不成功，这时众人随后赶到。磨力森、克莉丝和斯德拉三人合力对火鹤石施法，使其变大。再由库兹将变大的火鹤石扔向天球仪，总算成功地除去了外覆的神秘力量。接着杰立欧用银色短剑刺向天球仪，天球仪应声而破，释放出其中的怨灵和魂魄。哈克这时也赶到，告诉众人有另一股力量在继续诱发拉务亚尔波浪，于是推断出伊莎贝尔王妃就在附近。

四人出了天象台，在塔顶果然找到了伊莎贝尔王妃，她正在三芒星光圈中施法，天空已一片暗红。四人立即上前阻止她，伊莎贝尔化身为大魔兽与四人展开激斗——最终的战斗终于开始了，使出全力吧！信仰正义的人们不怕倒下！

一场昏天黑地的正邪大战后，四个英雄终于打败了伊莎贝尔和她手下的一群魔兽。王妃虽然被打倒了，可是拉务亚尔波浪仍在继续扩大。就在众人惊愕无助之时，耶鲁杜之杖突然发出光芒飞上天空，白发魔女耶鲁杜的灵魂从手杖中出现，与拉务亚尔波浪合而为一，天空终于又恢复了原样。哈克说，992年前拉务亚尔波浪也曾出现过，不过那是在人类世界中产生的，被当时的人类硬塞入异世界中，这也许就是王妃所说人类也有罪的原因吧！

鲁德鲁夫王和那些士兵们都已恢复了意志，战争的危机也和平地解决了，这一切都是耶鲁杜用她的生命和灵魂换来的，她的形象已深深刻人每一个参加过这次非凡冒险的人心中。

鲁德鲁夫王为了感谢杰立欧和克莉丝，特地派马车送二人回拉克比库村。临行时，杜卢塞路塞给少年们一封信，上面提到当初耶鲁杜被害时，杜卢塞路拾起她的手杖，拜托拉布将它封印，改变外形，这也就是拉布完全用尽法力的原因。回到拉克比库村，全村人又聚在一起。在路经此地的吟游诗人——竖琴手吐鲁巴的吟唱声中，众人欢庆少年们从巡礼中平安归来，并且真正长大成人。我们相信，某年某月的某一天，我们一定会和这些少年英雄们再相逢的！

落幕 风中的传说

危机与灾难终于过去了，天空又恢复了湛蓝的景象，提拉斯依鲁大地上的人们重新开始过上和平幸福、安居乐业的生活。吟游诗人们在大地各处诵唱着许多美好动人的神话、英雄传说、寓言故事……这一些在人们的传诵中栩栩如生的情节，在时代的潮流中如云霞般地不断传承，关于白发魔女种种怀念的传说，也是属于那个时代的众多传承之一……

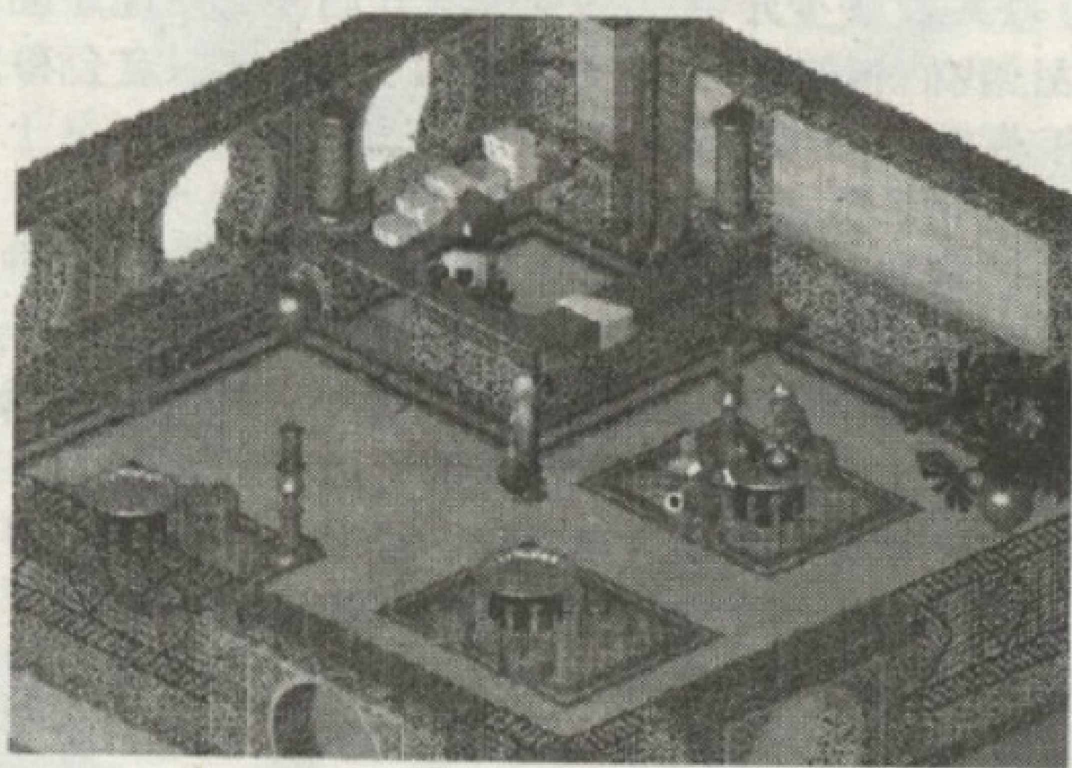
出品公司	天堂鸟			
载体	光碟	系统	DOS	
语种	中文	类型	角色扮演	
画面	★★★★			总评: 80 晶合实验室
音响	★★★			
操作	★★★★			
剧情	★★★★★			
娱乐	★★★			





真正的阴谋

刚刚步出存放 BALL OF SENDELL 的密室，手机又响了，“喂，TWINSEN，快到绿月亮上来，我发现一件非常可怕的事情。绑架孩子不过是外星人阴谋的一小部分，他们的真正目的是要摧毁双子星！”听筒里传来的是老友 BALADINO 的声音，听他微微发抖的口气，我知道事情绝非一般，必须立即赶往月球。可 BALADINO 唯一的飞船现在和他一起被困在月球上，我实在想不出自己如何能再去找到第二艘。“TWINSEN，白叶岛上有一座外星人基地，那里一定有太空船！”BALADINO 说完这最后几个字，电话就被挂断了，不知他那边又发生了什么情况。我来不及多想，顺着他的指引，一路赶往位于白叶岛公园里的外星人基地。



想想将要到来的种种险境，固然个人安危可以置之度外，但整个双子星的命运却要我只许成功不许失败。虽然 BALL OF SENDELL 已经赋予我无穷的神力，但比起即将面对的艰难险阻似乎还略显不足。多学一样本领总没有坏处，我想。于是在登上白叶岛之前，我先驱龙来到岛边的 THE ISLAND ACROSS FROM THE HACIENDA，这里海边的神秘洞口一直吸引着我的注意力，我相信里面一定隐藏着什么奇珍异宝。从前无法逾越的水障，此刻在喷气背囊的帮助下已经不在话下。我晃晃悠悠地飞进洞口，在前方的空地上着陆后，开始细细观察这里的地形，发现唯一的出口似乎就是高台右侧的一条通道，可是那里根本无法直接攀缘，必须有垫脚的东西才行。虽然高台上方有一只箱子，但高度仍然不足，我想只有将空地上的另一只箱子摞上去，才能达到所需的高度。于是我将箱子推到左上角的电梯上，用魔球击中开关，带着箱子上到了高台上。接下来的事很轻松，我通过高台右上方的通道最终来到一片开阔的空地上，一个狐狸模样的高大怪物似乎在守护着什么宝藏。几个“照面”过后，我被敌人扁得很惨，于是决意小试牛刀——祭起闪电咒，没想到只一下“狐狸精”就化为乌有！它身后的屏风也随即爆开，里面露出一串白色的珠子，是传说中神秘的护身符！拥有它的人可以刀枪不入！虽然使用护身符会消耗一些魔力，但在以后枪林弹雨的日子里，相信它一定会是我最亲密的战友！

当一切准备工作就绪后，我踏上了前往敌人基地的路。进入公园之后，我径直向山洞前的大门走去，干掉守卫闪身钻了进去。虽然这里只是基地外延，但守卫的敌人已经很是难缠。消灭警犬和士兵后，我加快脚步，赶紧去找基地的入口。那入口就在铁轨下方，紧闭的铁门告诉我需要一把钥匙。于是我跃上铁道车，开始在山洞里四处搜寻。铁道车的行驶方向由铁轨边上的路标控制，转了几圈之后，我发现路边地上有个洞口，驱车进去，再通过一道大门，终于在里面高台上的一只箱子里发现了基地入口的钥匙。前后我一共遇到了七只路标，真不知道自己是如何蒙对它们的走向的(左、左、上、上、左、左、下)。

拿着钥匙进入敌人的基地，在入口左侧不远的小屋里有两个士兵正在打瞌睡，我上前将他们一一结果，然后四下搜索，终于在房间一角的盒子里发现了一把钥匙，它肯定是用来打开飞船仓库的。还有，从桌上录音机上我得知飞船的着陆密码是“GREEN MOON”，这可是关键，它或许能让我兵不血刃地潜入月球基地。打开飞船仓库的大门，很快又遇到了老麻烦——外星人永远不把启动装置放在飞船里！我只得再去基地深层找上一番。没走多远，来到一座高压电桥前，幸好有喷气背囊，不然只能祭起护身符楞跑了。进入电桥后面的控制室，我发现自己来对了地方，看那军官紧张的样子，就知道启动装置一定藏在他这里。干掉他之后，在他身后屋角的柜子里我终于找到了启动装置……

刚刚在月球基地着陆，那里的警卫就向我喊话，询问口令，当然是“GREEN MOON”，我顺利通过测试，大摇大摆地走下飞船。绮丽的“月色”让我有点晕头转向，一

时搞不清该如何进入眼前这座庞大的月球基地。后来还是一个傻乎乎的警卫告诉我：要想进入基地，应该先去基地的“传达室”登一下记。顺着他的指引，我走进基地旁的小屋。可惜进入房间内部时必须除去太空服，失去伪装的我当然又免不了和蜂拥而至的士兵大动干戈。肃清所有敌人后，我发现对面墙上有张画，是月球基地的结构图，上面还标着 BALADINO 被关押的地点，于是我赶紧用魔法石板复制了一张。接着又在房间的右上方发现了一座控制台，上面的四个拨钮显然就是基地入口四扇大门的开关。将它们通通拨至绿色状态后，我返身跑出了“传达室”。

基地内部的结构比较错综复杂，但有了地形图，找到 BALADINO 被关的地方倒也不是什么难事。干掉门口的警卫后，拾起他身上的钥匙，终于大开了牢房的大门。没想到 BALADINO 的身边竟然站着一个外星人！正当我感到大惑不解的时候，BALADINO 向我介绍了这位朋友，他是一个正义的 ZEELICH 工程师。

“发生了什么？”我迫不及待地向 BALADINO 询问事情的细节，接过话茬的却是那个外星人：“我们的帝国已经在绿月亮上建起了一个威力无比的反应堆，并准备用它将绿月亮推向双子星，目的是收集爆炸释放出的巨大能量。要想阻止这个疯狂的计划，唯一的办法就是摧毁位于 CX 岛上的反应堆控制中心。”他的一席话真的让我有些毛骨悚然，看来事情远没有想象的那么简单，现在必须立即去 CX 岛，否则后果不堪设想。

“ZEELICH 星上的地下反抗组织会帮助你到达 CX 岛！”外星朋友为我指点了一条明路，却没想到这竟成了他和我所说的最后一句话——在接下来的突围中，他不幸中弹牺牲。来不及有更多的悲哀，我和 BALADINO 一边和敌兵苦战，一边打开各种开关，终于登上了他的飞船，逃出绿月亮，向着 ZEELICH 星飞去。

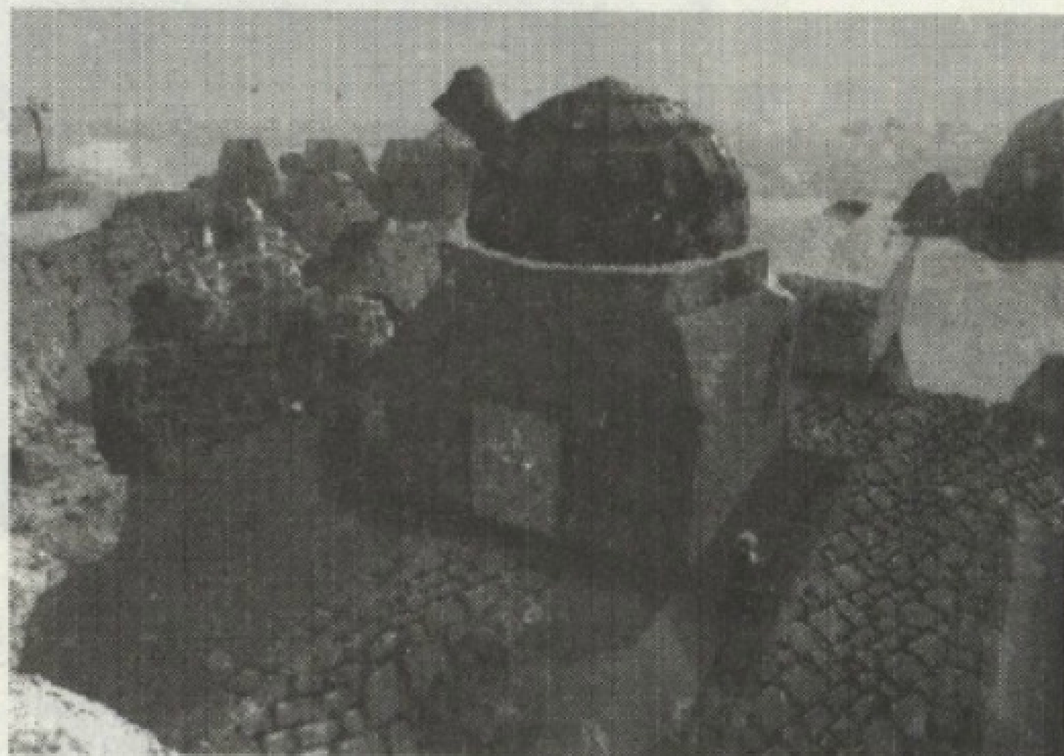
寻找 CX 岛

经过漫长的飞行，我们终于抵达 ZEELICH 星，但飞船在着陆的最后一瞬间却因燃料耗尽而险些坠毁。看着 BALADINO 皱紧的眉头，我知道飞船伤得不轻。“修复倒不是什么问题，关键是没有燃料就算怎么补救也无济于事。TWINSEN，想办法到城里找些高能燃油来，飞船重新飞起来就指望它了。另外我还可以用高能燃油帮你把喷气背囊的功率加大一些，可以飞得更高更快。”于是我告别了 BALADINO，踏上向 OTRINGAL 城进发的路。

虽然没在墙上看见通缉我的告示，但 OTRINGAL 城中的警察和士兵显然都已对我的相貌了如指掌——我刚刚在城中露面就遭到敌人的围攻。没办法，他们人多势众，我只得一边打一边向上城跑去。在上城空旷的广场中，我发现了一名满身油污的燃料店工人，从他口中得知为 OTRINGAL 输送原油的 FRANCOS 岛不知何故已经很长时间没送货来，目前 OTRINGAL 城中实际上已经连一滴油也没有了，看来要想找到高能燃油只能去一趟 FRANCOS 岛了。我知道时间紧迫，于是打定注意后立即跑到山下的码头，搭上了前往 FRANCOS 岛的小船。

FRANCOS 岛是 FRANCO 族人聚集的地方，他们不仅模样有点怪，连行为也让人琢磨不透——现在岛上所有人都在寻找一块叫 FRAGMENT 的东西，没人再去采集原油，怪不得 OTRINGAL 人得不到任何补给。FRANGMENT 是什么？时间不允许我多想，在杂货店里买了一把锄头后，我开始向敌人的基地靠近，炼油厂就在基地中的左侧。隔着严密的铁丝网，可以看见里面戒备森严。动手我是不怕的，关键是如何进去。这座阴森的建筑四周有如铜墙铁壁，根本没有任何可以穿越的通道。然而功夫不负有心人，围着炼油厂跑了一会儿，我终于在围墙的左侧发现了一个突破口：这里的铁丝网鬼使神差地塌陷了一截，而外面的地上恰好有两截凸起的管道，站在管道上，我刚好可以跃过铁丝网。进入基地后，我不想和敌人巡逻队发生大规模冲突，于是悄无声息地解决掉门口的守卫，迅速跑进了炼油厂。

炼油厂里同样危机四伏，到处是喷射的蒸汽，脚下还布满了大大小小的储油罐，绝对“一失足成千古恨”。好在每个喷嘴附近都有一个轮舵模样的开关，虽然每次



旋转开关只能使蒸汽停止喷射几秒钟，但对于我这样胆大心细的老战士来说已经足够了！接下来要面对的难题是通过一道道大门，每道门的钥匙都放在墙上的红盒子里，所以问题的关键就是如何接近那些盒子。敌人设置的机关和障碍物都不算高明，我很快便来到了最后一道门前。然而当消灭所有敌人后，我却有些疑惑了——这里的墙壁上空空荡荡，没有钥匙的踪影，倒是远处一个鬼鬼祟祟的工程师看上去很可疑，于是我抡圆魔球朝他砍了过去。哈！他的身上果然掉下一把钥匙。我用魔球瞄准钥匙扔过去，以“劈空取物”大法拿到了它。在通过最后一道防线后，我终于拿到了梦寐以求的高能燃油。

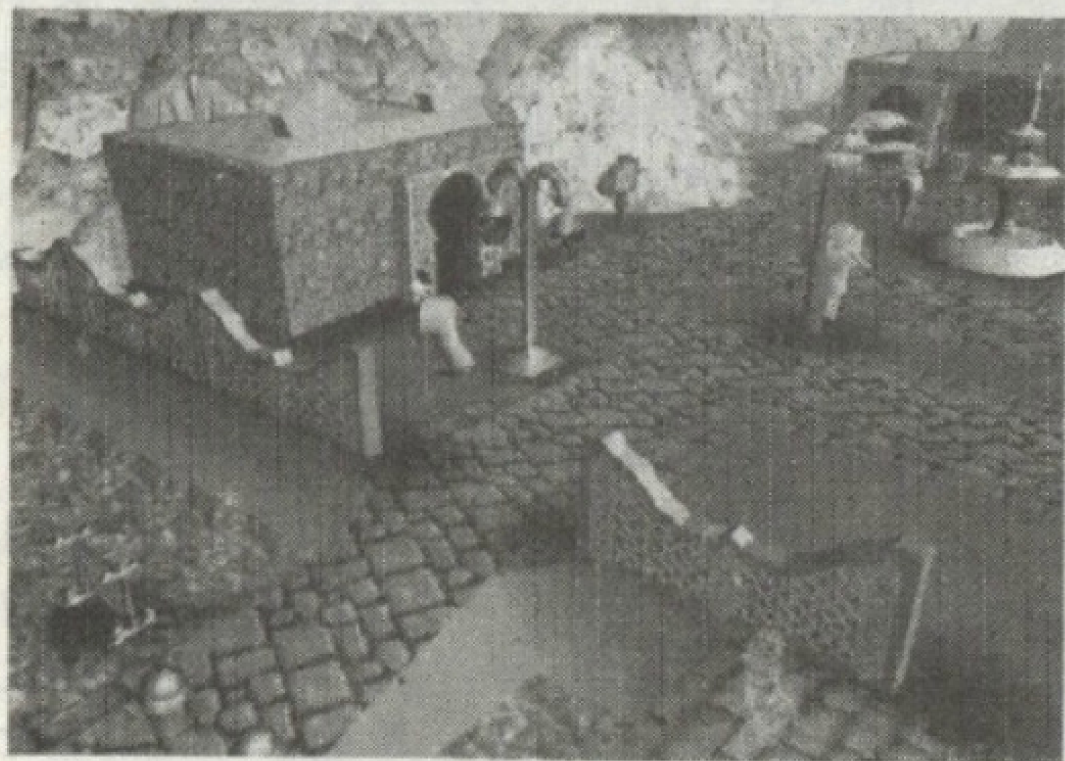
带着燃油回到 OTRINGAL，将它交给 BALADINO。他放下手里修飞船的活，对我的喷气背囊作了改装，这回我真正可以凌空飞翔啦！

告别 BALADINO，我再次进入 OTRINGAL 城中，开始四处打听 CX 岛的消息。然而人们似乎都对此一无所知，看来它必是外星人的军事重镇。转来转去，最后又回到了下城的港口，没想到竟从开飞艇的老头那里得到一条石破天惊的消息：在 CELEBRATION 岛上有一个去过 CX 岛的人！我连忙请他带我前去拜访，不料这家伙趁火打劫，竟然要收 100 块！没办法，只好去城中赌场狂赌一

番，凑足银子，总算踏上了前往 CELEBRATION 岛的路。

用人间地狱来形容 CELEBRATION 岛是毫不过份的，这里是 ZEELICH 帝国关押囚犯的地方，到处都是喷涌的岩浆和熊熊的火海。干掉岸边的警卫，顺着崎岖的山路登上火山顶端，我看见神殿右边站着一个卖纪念品的小贩。记得那开船的老人说，去过 CX 岛的家伙也是个小贩，想来就是此人，于是我上前和他搭讪："听说你去过 CX 岛，能跟我讲讲那里的情况么？"听到我问起 CX 岛，那家伙浑身不由得一颤："那里……那里简直是地狱，千万不要去，非常可怕的军事基地……"他语无伦次，显得有些歇斯底里。看看他身上裹满的绷带，我可以想象到 CX 岛曾给他留下过多么恐怖的记忆。另一方面，他的话也更加证明了 CX 岛上隐藏着大秘密，为了双子星的命运，纵然再可怕十倍，我也必须赴汤蹈火。"如果你一定要去，就去找 OTRINGAL 星上咖啡店的老板 RICK，他是唯一可以送你去 CX 岛的人。"小贩看我神色坚定，便把这位黑道大哥推荐给我。道谢之后下山，登船返回 OTRINGAL 城。

我径直走进港口边的咖啡店，本以为可以在里面直接碰上老板 RICK，可谁知他办公室的门一直紧闭着，看来只好主动找上门去。不料站在办公室门口的大个子打手非常不识相，无论如何也不肯放我进去，没办法又得



动粗……用从他身上掉出的钥匙打开房门，我终于见到了气定神闲的大哥 RICK。RICK 非常赏识我，只可惜他也表示对去 CX 岛无能为力，唯一的办法是去找住在 IMPERIAL 饭店中的 ROCKT——ZEELICH 黑社会的大哥大！

带着最后一点希望，我开始寻找通向 IMPERIAL 的路。饭店位于上城的一座小山上，因为 ZEELICH 皇帝的宫殿就座落在附近，所以通向那里的道路戒备森严，而且因为没有燃油，通往山顶的电梯也早已瘫痪，看来要想上山，必须另辟蹊径。来回跑过几趟后，我发觉上城台阶口斜对面的那条小河是个突破口——如果没有超级喷气背囊的话，它应该算是一道天堑，但现在我可以如履平地（此处存在第二种穿越小河的方法：在赌场里玩老虎机赢得一把钥匙，打开赌场左面的一扇门，干掉里面图谋不轨的主持人和打手，从房间左侧的小门走出）。过了小河，沿着山路向山顶跑去，在不远的山坡上有一群卫兵架着机关枪向我扫射，我时跑时飞，他们的子弹只能望我兴叹！IMPERIAL 饭店就在皇宫对面，我躲过巡逻卫队，闪身钻了进去。饭店前厅的主管是个非常势利眼的家伙，看我打扮寒酸，说什么也不肯放我进去，于是又是一番拳脚相向，将他和他喊来的警察干掉后，捡起他丢下的钥匙，打开了通向饭店后堂的围栏。

不用说，眼前穿着睡衣，躺在长椅上的老人一定就是大名鼎鼎的 ROCKT。我大步走过去，准备向他说明来意。"你就是 TWINSEN，进我办公室来。"ROCKT 朝我摆摆手，示意等一会再说。跟着 ROCKT 走进左起第一间房间，我真怕这最后一点希望，也被一句"无能为力"彻底打散。"你就是双子星上的英雄 TWINSEN，我很景仰你。"ROCKT 的话里充满了坦诚，让我心里踏实多了。

"ROCKT，我必须去 CX 岛，阻止 ZEELICH 人的疯狂行动，请你帮助我。"在我说话的时候，ROCKT 闪身进了更衣室，当他再出现在我眼前时，我简直不敢相信自己的眼睛——他已换上一身矫健的衣裤，脖子上还多了一条鲜红的丝带……我的第一反应就是：反抗组织！

"TWINSEN，虽然我也无法直接带你去 CX 岛，但我会为你引见反抗组织的首脑，他们一定有办法送你到 CX 岛。他们现在正在山下的双子星纪念品商店集会，带上这枚戒指，赶紧去见他们吧。"接过 ROCKT 递过来的戒指，我仿佛看到了希望。向他道谢之后起身告辞，顺着原路返回，双子星纪念品商店就在上城赌场的右边。我进去之后先向老板买了一只 MEMORY REVIEWER，然后就将 ROCKT 的戒指出示给他。

"是 TWINSEN 吧？"

我点点头，老板回身推动墙上的货架，一道暗门出现在眼前。"进去吧，他们在等你。"

走下黑漆漆的楼梯，发觉地下室里站着四位相貌各异的男子，看样子他们来自四个不同的种族。

"我是 TWINSEN，要去 CX 岛，请你们帮助。"

"只有 MOSQUIBEES 岛上的女王知道去 CX 岛的方法，但只有一条路可以到达 MOSQUIBEES 岛，它在海上的油井平台下面。"

"通向海上油井平台的路也是唯一的，你必须穿越 FRANCOS 岛上的军事基地，坐上那里的飞机方可到达海上油井平台。"

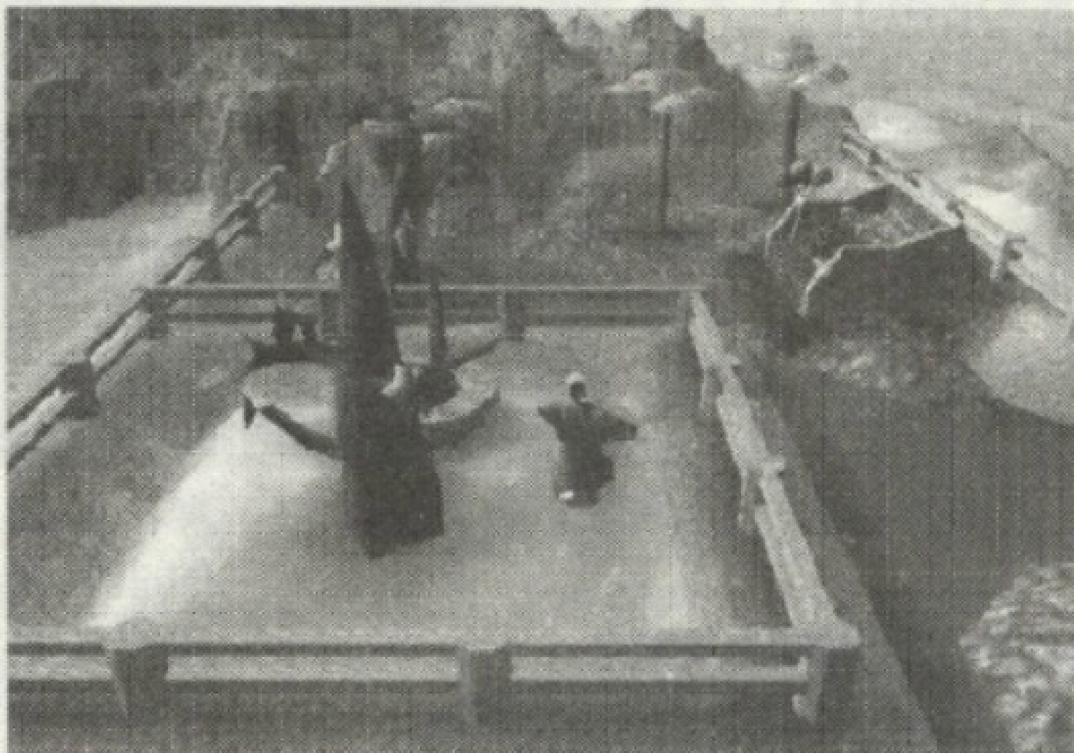
反抗组织的首脑们你一言，我一语，一听便知这回的麻烦又小不了。"TWINSEN，送你一支激光枪，它的威力很可怕，不过你先要去 CELEBRATION 岛上找一块 CRYSTAL 装在上面，它才能开始工作。"这倒是件让人兴奋的事，我接过枪，有点爱不释手的感觉。

该说的都说了，剩下的事就要靠我自己了。好在去 CX 的方法已经柳暗花明，现在要做的就是"玩命"二字。我将枪收好，和诸位反抗领袖一一话别，转身跑出了双子星纪念品商店。按照大家为我制定的行动计划，第一步准备动身去 CELEBRATION 岛。

CRYSTAL 在山顶另一端，无论从哪个方向过去都要绕上半个山。如果选择左手的路，必须不断地踩着火海里的浮石前进，好在它们漂移的速度不算太快，到达胜利的彼岸只是耐心和时间的问题；如果沿着山体右侧前

进，因为一路上到处是高低起伏的岩石，所以纵跃的难度要比左侧高出一截，特别是一些远距离的跳跃，简直就是考验人的生理极限……无论从那个方向走都少不了超级喷气背囊和护身符的帮助，总之最后我终于站在了 CRYSTAL 的面前。这种坚硬的绿色水晶石牢牢地长在地上，好在我身上带着在 FRANCOS 岛买的锄头，没凿几下就有一大块水晶掉了下来。将水晶安在激光枪上，我开始向回走，下一步任务就是去 MOSQUIBEES 岛，而首先要做的是设法到达位于 FRANCOS 岛的空港。

和上次一样，我从铁丝网的缺口翻进了 FRANCOS 岛上的军事基地，基地右半部分就是敌人驻军的地方。干掉门口的几个守卫，我进入基地内部。眼前的一扇玄门阻住了去路，它旁边墙上有四个开关看样子和它有关。我举起激光枪对准开关射击，最后发现由左至右为上、下、上、下的顺序时，大门就会开启。通过这道关卡，我终于登上了前往海上油井平台的飞机。



所谓海上油井平台实际上是一座人造岛，通向地下世界的电梯由一只身形巨大的机械猩猩把守。看它的块头就让人倒吸口凉气，没办法，我只得硬着头皮冲上去……幸亏有护身符照着，经过一番苦斗终于将这个家伙摆平。跃上台阶，我走进了通向地下世界的电梯。

电梯“飞流直下”，不知过了多久终于稳稳地停住，一路上围着电梯盘旋的怪物早已吓得我腿软，这场恶梦总算结束啦！步出电梯大门，我发现眼前有两道火墙阻住去路。在房间左侧有一堵矮墙，里面有一名工程师和一名正在巡逻的士兵。在他们身后的墙上有一个开关，八成那就是火墙的控制按钮。我反复用魔球朝开关扔过去，但无论变换什么样的位置，球总是被墙反弹回来。没办法，只好先退回电梯上。不过当我的脚一踩上电梯的踏板，灵感就来了——这里地势高！于是我站在电梯边缘，也就是踏板的最高点，对准开关将魔球扔了过去。(此时是看不见开关的，要靠自己估计开关的方位）球在矮墙的墙头弹了一下，“啪”的一声击中了后面的开关，眼前的火墙也随之熄灭，我干掉跑过来的守卫，冲过了这 WANNIES 世界的第一道封锁线。

走出电梯入口的房间来到室外，我被眼前的景色吓了一跳，到处都是红通通的，平空让人增添了一份恐惧。顺着对面大山左侧的小路向前疾奔，到处都是穷凶极恶的守军，我边打边观察地形，忽然发现右侧的山体上有一个洞口，便闪身钻了进去。山洞是一个巨大矿区的入口，里面的宝贝可真不少！现在正是我 TWINSEN 内忧外困的时候，见到好东西当然不能手软。于是一路收集宝石，竟然有七块！虽然现在还不知有什么用处，但经验告诉我，那只是个时间问题。后来我还在一个山洞里见到了一只珍异的手套，它可以帮我把敌人扔过来的火球再反掷回去！在一块相对开阔些的地区，我发现了一架起重机，上去玩玩，才发觉不远处的火海里有一朵蓄命的四叶花，赶紧用吊臂把它抓起，没想到下面又出现了一朵……我反复拿了好几次，才心满意足地走下起重机。又“游逛”了半天，忽然发现一扇有人把守的大门，我一时冲动便和看门的大个动起手来，不小心将他打死，唉，既然已经“错”了，就再“错”一回吧！我弯腰拾起他身上的钥匙，打开了那道神秘的大门。

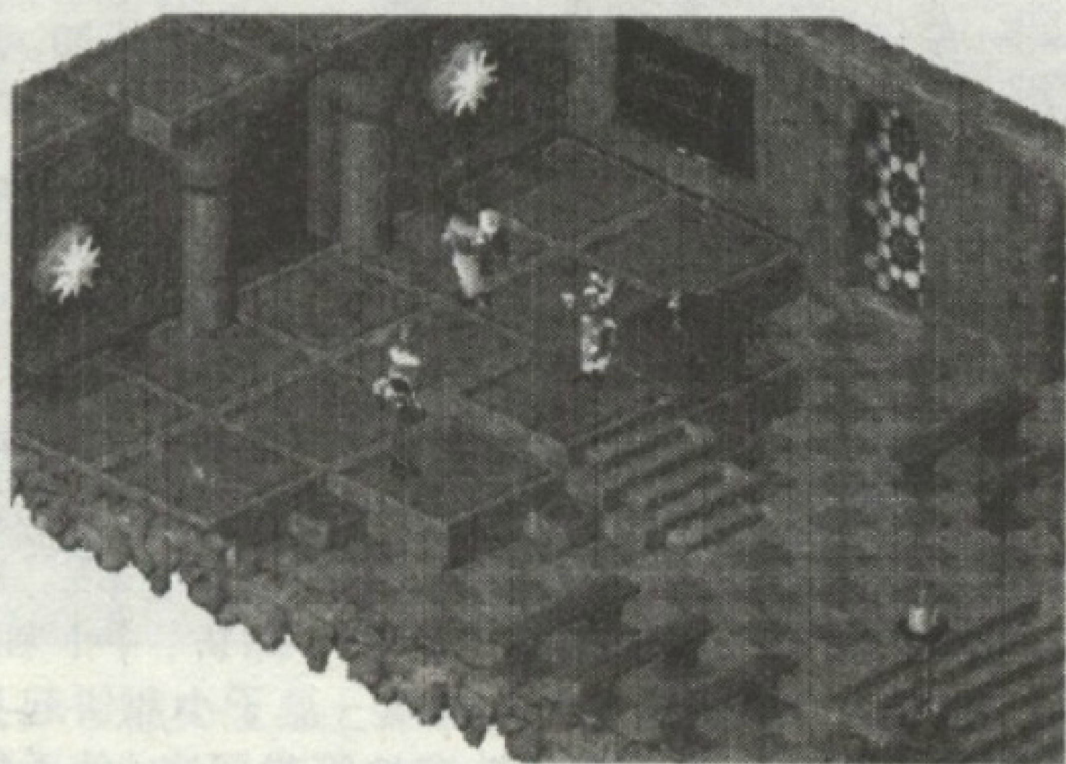
这里看来是一座神殿，不过里面空无一人，祭坛上放着一块奇怪的碎片(FRAGMENT)，虽然现在还不知它为何物，但直觉告诉我，它一定是件非常重要的东西！看看已经没有什么好拿的了，我大摇大摆地走出矿井。

回到刚才的老路上，边打边跑，但不能总这样跑下去呀！我想应该找个人问问，究竟怎样才能到达 MOSQUIBEES 岛。跑着跑着，忽然发现右手不远的地方有座小村子，于是连忙跑过去。进入小村的大门，发现这里实际上也是一座矿井。于是四处打听去 MOSQUIBEES 岛的方法，大家的答案只有一个：要想穿越茫茫火海达到 MOSQUIBEES 岛，唯一的办法就是找 FERRYMAN。至于找 FERRYMAN 的方法大家一无所知。我继续在矿井村里四处探访，忽然发现左侧的路边坐着一个邋遢老人，嘟嘟囔囔地嘀咕着什么。我上前和他搭讪，老头说他想要一盘小甜饼，并愿意用一把钥匙交换。“钥匙？……”肯定是一条重要线索，我毫不犹豫地答应下来，开始四处为他寻找小甜饼。继续沿左手的路向前走，不知不觉来到一户矿工的家。一家三口非常热情地接待了我，还执意请我留下来吃晚饭，盛情难却，我坐到了餐桌旁。晚饭是——小甜饼！！！在“享用”一番之后，我揣着女主人送的一盘子小甜饼起身和他们告辞。邋遢老人正望眼欲穿地等我回来，他手舞足蹈地接过甜饼，将一把钥匙塞进我的手里。我用这把钥匙打开了前面不远处的一扇大门，进去才知道又是一座神殿，有三个人正站在里面。其中那个年老的，神官模样的男人先开了腔：“TWINSEN，你知道你拿走的是什么？”我心知他指的是那块碎片，不免有些内疚，但为了双子星的命运，我决定暂时不把那东西还给它。“请问如何才能找到 FERRYMAN?”我没去理会老人的话茬，而是开门见山地提出自己感兴趣的话题。“去找我家里的女佣吧，她是唯一知道联系 FERRYMAN 方法的人。”老人真的很善良，他没介意我的无理，还是将真相告诉了我。告别神官，我返身跑进神官的家，令我吃惊的是：从那女人嘴里说出的联系大魔头 FERRYMAN 的方法，竟然是一段天籁般的音符！我细心地将曲子记住，离开小村，向 WANNIES 岛边缘的小亭跑去。站在那里，我轻轻唱起了 FERRYMAN 之歌……一阵电闪雷鸣过后，茫茫火海里飘

来一叶小舟，上面立着一个披黑色斗篷的男人，想必他就是大名鼎鼎的FERRYMAN！船当然不是白坐的，不过比较让人感到意外的是FERRYMAN只收宝石当船资，四块！我很庆幸刚才在矿井里没有偷懒，于是掏出四块宝石，登上了前往MOSQUIBEES岛的旅程。

真没想到地狱般的地下世界里还有MOSQUIBEES岛这样鸟语花香的地方，我在一只大蜜蜂的带领下，前去拜会MOSQUIBEES族的女王。

说明来意后，尽管出示了反抗组织的信物戒指，女王陛下还是将信将疑。她提出要真正考验一下我的本领，我想只要这样能尽快消除误会又有什么不好呢？于是欣然接受。考试的场所在一个类似斗兽场的地方，我必须不断地打击四面八方滚过来的石球，然后用藏在其中的钥匙去打开右边的木门。木门一共有三扇，其中一扇里面的大力士身上藏着一根吹筒，得到它考试就算通过。当然，这样的考验对于我来说是不在话下的，正当全场为我欢呼，而我准备和女王相见的时候，一个卫兵突然气喘吁吁地跑进会场："报告女王陛下，大势不好，帝国部队向我们发起进攻啦！"女王果断地决定全体撤退，她自己在几名保镖的护卫下飞走了，我也裹在人群里向外冲去。帝国卫队人多势众，虽然MOSQUIBEES族人个个骁勇善战，但还是抵挡不住敌人潮水般的进攻。我知道在这里多呆一分钟，生命就会多一分危险，为了双子星的命运，我必须跑！



逃跑的路上，我发现在宫殿最左边的墙上有一个大洞，好奇心驱使我钻了进去。洞外的小路是通向MOSQUIBEES岛最高峰的，我顾不得敌人伞兵雨点般密集的子弹，玩命向山顶跑去。MOSQUIBEES族人的神庙就座落在山顶，我看见可怜的神官被人锁在了一只箱子旁边，而神殿的屋顶上有一只飞海象正恶狠狠地在天上盘旋。虽然我还没窥透里面的门道，但干掉那面目可憎的家伙却是责无旁贷。我顺着一截楼梯爬上屋顶，面对面的和飞海象对视。它高高在上，我真不知如何才能打着它。恰在此时，这个不知死活的家伙竟然对准我喷出一枚火球！呵呵，这不是往枪口上撞么？我掏出"棒球"手套，将迎面而来的火球结结实实地扔了回去。如此这般，没几个照面飞海象就被自己的火球活活打死。消灭它后我得到了一把钥匙，用它刚好打开了神官身边的柜子，在里面我又找到了一块碎片。神官告诉我，女王陛下已经被帝国部队抓走了，MOSQUIBEES族人的残部正躲在VOLCANO岛上策划营救行动。

下山来到岸边，拾起花丛中和海边的两块宝石，我又唱起了"FERRYMAN之歌"，踏上前往VOLCANO岛的路。

VOLCANO岛上的宝石真不少，我一路捡，一路找，跳过几块浮石后，终于找到了MOSQUIBEES族人残部栖身的山洞。

"女王被关在WANNIES岛上的建筑公司(BUILDING COMPANY)中。"看着MOSQUIBEES族人焦急的神色，我知道事情已经到了最危急的关头，女王陛下随时可能有生命危险。安慰了大家几句，我赶紧回到呼叫地点，让FERRYMAN火速送我前往WANNIES岛。

下船后，发现岸边倒着一个妇人，尽管有要事在身，但天生的善良还是让我停下来掏出魔法号角为她治病，果然好人有好报……

潜入建筑公司的行动起先非常顺利，我还从经理的身上"搜"出一把钥匙，移开他身后的DARK MONK像，打开小屋里的盒子，意外地找到了150块！但当我要通过右边的一道红外门时麻烦却来了——由于只有当象我这样的"物体"站在红外线当中的时候，通向内堂的门才会打开，一旦我离开，门就会立即关上。但我不能总原地不动呀！忽然灵机一动，想起了自己兜里那个会走路的企鹅炸弹，用它去吸引红外线不是正好么？想到这里，我连忙将它放出，自己大摇大摆地通过了这道机关。果不出我所料，MOSQUIBEES族的女王就关在后面的牢房里，她镇静地将通向CX岛的钥匙交给了我，并拒绝了我救她出去的请求。她表现出的气度让人不得不相信她是一位真正的女王！(此处存在第二种进入牢房的方法：从矿井里的包装室潜入建筑的仓库中，再从那里爬入牢房。)

我再次起身前往MOSQUIBEES岛，按照女王的指引，通向CX岛的门就在她的王座上。

虽然我星夜兼程，但还是给帝国部队抢了先。等我到达女王宝座的时候，已经有一帮人在等着我了！其中领队的是一个轮大刀的机器人，看样子威猛至极！我抖擞精神，祭起闪电咒，将他们一一打发掉。这才掏出女王的钥匙，启开了通向CX岛的大门……

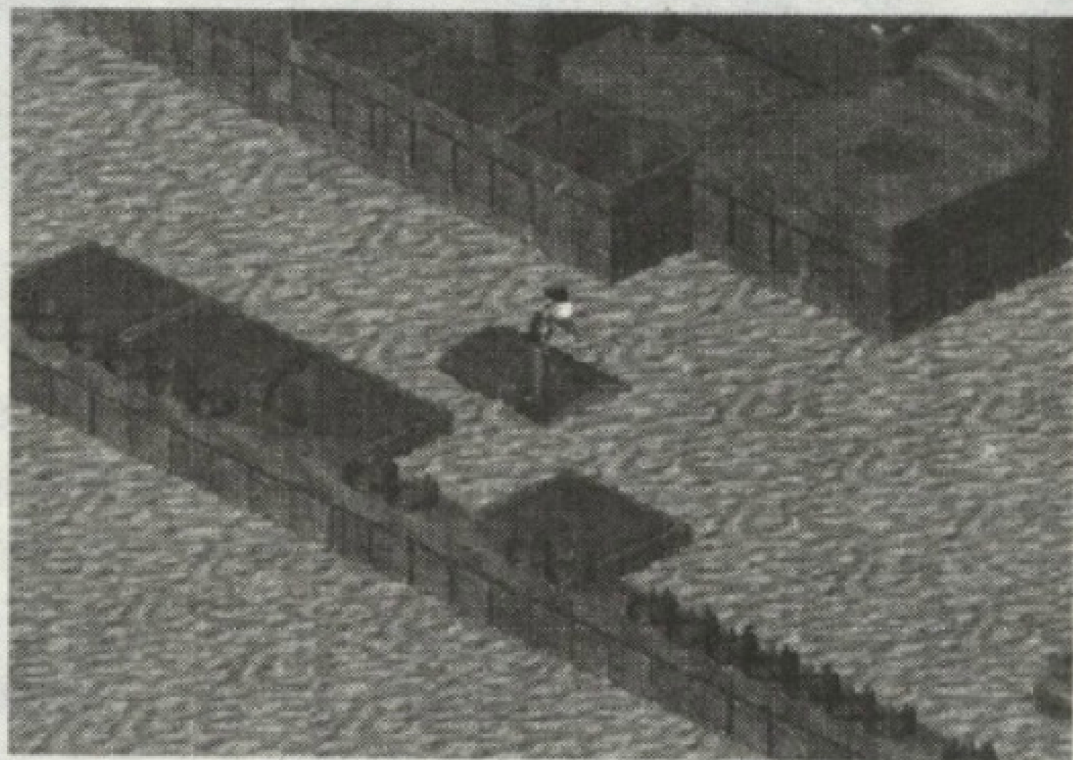
真相大白

CX岛远没我想象中的那么可怕，只是密室沼气中的两条怪龙比较难缠，但闪电咒和护身符在手，我还怕谁啊！？兜上个把圈子，我终于潜入了岛上的核心建筑——控制塔，同时也是ZEELICH帝国皇帝的卧室。我本以为这场阴谋到该结束的时候了，可谁知听到的消息却如此骇人听闻。

"我不过是那个假DARK MONK的傀儡而已，他要的是双子星的巨大能量，而我只想要ZEELICH的皇权。我们的交易马上就要完成了！"歇斯底里的帝国皇帝大嚷大叫，但我知道他此刻说的每个字都是真话，"现在我马上就要按下月球反应堆的开关了，它会帮你的星球释

放出全部的能量！绑架你们的儿童无非是为了协迫那些桀骜不训的魔法师帮我们完成这个伟大的计划！现在，TWINSEN 你死定啦！"说着他的手就向反应堆的开关按去……

我飞身扑过去，可还是慢了半步，巨大的控制屏幕上，绿月亮缓缓地启动了！我怒不可遏地手刃了他，心里却一下子凉到了底。就在这时，守护神精灵 SENDELL 忽然出现在我的面前，"TWINSEN，别灰心，事情还没到无法挽回的地步，只要你收集齐散落在 ZEELICH 四大种族——SUPS 族、MOSQUIBEES 族、FRANCO 族和 WANNIES 族手中的钥匙碎片，将它们重新拼在一起，拿到 CELEBRATION 岛上，就可以打开通向 DARK MONK 神殿的大门。只要找到那个假 DARK MONK，一切都还可以逆转！" SENDELL 说完就消失了。听了他的一席话，我胸中重又燃起希望之火，一时豪情四溢，回手操起帝王之剑，把冲进来的皇帝卫队砍了个人仰马翻！(帝王之剑是对付皇帝卫队唯一有效的武器) 按照 SENDELL 的说法，我现在还缺少 FRANCO 和 SUPS 族的两块碎片，于是我踏上了返回地面世界的路。



再次来到 FRANCOS 岛，我已不再觉得岛上的人神经兮兮，FRANGMENT 显然比起原油要重要得多！我四处打听线索，可大家的说法却莫衷一是：有人说碎片让汽海里的那条龙吞了，也有人说碎片是被过去的神官藏在密室里。我宁愿相信后者，起码还有一丝希望。在托儿所里碰到一个小孩，他说把父母给他的储柜钥匙丢了，很害怕。我安慰他几句，隐约觉得这可能和碎片的下落有联系。继续挨家挨户地问，直到碰到了老神官的弟弟，他告诉我他哥哥把一些秘密藏在了柜子里，可惜钥匙不见了……看来当务之急是找到钥匙的下落，没想到告诉我答案的竟是村中的那条小狗，它说钥匙是被猫头鹰偷走的，它最喜欢把偷来的东西藏在小洞里。我忽然想起神官弟弟家旁边的地上好像就有个小洞，于是连忙跑回去找……果然在这里！

拿着钥匙，打开神官弟弟家的储柜，我找到了老神官留下的字条，上面记述了碎片埋藏的位置：面对杂货店的中央，背对树荫，左边是栅栏，右边靠近汽海的地方……挖！我轮起锄头，在那一小片草地上开始寻宝。很快，又一快 FRAGMENT 到手了。

最后一块碎片是藏在 SUPS 族人手里的，如果他们也有神殿的话，我想一定就是 OTRINGAL 上城那座金碧辉煌的皇宫！于是我马不停蹄地向那里进发。

打发掉在门口巡逻的卫队后，我终于步入了这座富丽堂皇的建筑，里面的房间多得吓人，简直就像一座迷宫，不过我有我的一定之规，向左走到底，再一直向前走。一路上真可谓好手如云，甚至是连"TIME COMMANDO"里的……也来助拳。历尽千辛万苦之后，我终于来到了 SUP 族人供奉 FRAGMENT 的地方……

带着四块碎片拼成的钥匙，我来到了 CELERATION 岛。把钥匙放进山顶神殿里的祭坛中，突然传来一阵山崩地裂般的声音，一座硕大无比的 DARK MONK 像从山体里钻了出来，接着便是一阵令人作呕的笑声——假 DARK MONK 站在雕像上疯狂地叫嚣起来："TWINSEN 你死定啦，你无法阻止我，不相信你可以来试试看！"是 FUNFROCK！！！我简直不敢相信自己的耳朵！

"谢谢你替我找齐了四块碎片，现在双子星和 ZEELICH 的无穷能量都是属于我的啦！哈哈！"说话间，它的声音已经越去越远，我连忙跟着跃入 DARK MONK 神像的入口。FUNFROCK 早已恭候在洞穴里，他身后的铁笼里就关着双子星的孩子们。

"来吧，TWINSEN，追我呀！"说着他扳下手边的开关，孩子们尖叫一声落进了地上洞口，FUNFROCK 狂笑着逃之夭夭。消灭扑上来的喽罗后，我一时没了注意，FUNFROCK 逃跑的地方被铁条围了个固若金汤，我根本无法进去。恰在此时，我在洞穴上方的实验室里发现了正处于昏迷状态的魔法师们，以 2、1、3、4 的顺序关掉仪器的显示屏，大家都慢慢转醒过来。看到我眼前的难处，他们顾不得身体虚弱，集中全部法力为我炸开了一道门。

接下来的亡命追击绝对算得上惊心动魄，我和 FUNFROCK 一直打到了 DARK MONK 神像的底层，此时他已没有退路，背后就是滚滚的火海。可谁知这个丧心病狂的家伙竟狞笑着将装着孩子们的铁笼丢下了悬崖……

此刻我的眼睛真的红了，怒不可遏地冲向 FUNFROCK，我要把这人面兽心的畜牲撕碎！

FUNFROCK 不断施展分身术，但我心里清楚地知道，只有那个不闪红光的才是真的。经过一番浴血奋战，这个恶贯满盈的家伙终于倒在了我的剑下。一切都结束了，双子星再一次逃脱了 FUNFROCK 的魔掌，然而孩子们的生命却再也无法挽回！我抑制不住心中的难过，缓步来到了他们坠崖的地方，正当眼泪要夺眶而出的时候，我看见了……

出品公司	ACTIVISION		
载体	光碟	系统	DOS
语种	中文	类型	角色扮演
画面	★★★★★	总评：85 晶合实验室	
音响	★★★★		
操作	★★★★		
剧情	★★★★		
娱乐	★★★★		

黑暗殖民地（上）

DARK COLONY

北京 赫闻　湖北 柯为 汪亚非 李俊杰 荣先国

人类的战争

公元 2137 年，人类在火星上发现了名叫 PETRA－7 的资源———一种惊人的能量资源，这使人们相信改造这个星球是缓解地球人口及能量危机的有效办法。人类制定了近百年来最具雄心的计划——把一个沉睡的星球改造成一个充满生机的世界，用多姿多彩的森林、草地及沙漠来改造它，进军的时刻来临了！

殖民计划的主要执行机构由地球上最大的一些公司财团组成，最初的任务主要是开矿、学习适应陌生的环境和应付各种意外事件。

然而在混乱不断增加的情况下，人类领袖们承认了已被学者们怀疑了数个世纪的事实——那就是我们并非宇宙中唯一的生命！但外星人对我们似乎并不友好，他们给人类带来最黑暗的时刻，人类保卫战即将开始！

第一关　红色着陆点

RED LANDING

战报：你的第一场战斗不允许失败！

任务：找到导航塔（BEACON）；找到并援救殖民基地；长官不能受重伤。

提示：本关地形简单，路线单一。找到导航塔后，就会有增援部队。殖民基地位于地图右上角，很显然这一关也就是让你练练手。

第二关　最初的根据地

BASE CAMP ALPHA

战报：作为人类联军的高级指挥官，你需要运用出色的指挥才能使基地避免受外星人的打击。

任务：保护卫星；消灭所有敌人；保护基地直到有新的指挥官到来。

提示：卫星通讯设备位于基地左边，有三个。除了基地右边有一处金矿外，在地图右上角和左上角还各有一处金矿。这一关敌人会在基地和卫星两处经常空投士兵来骚扰，所以要在开始时马上造一些士兵赶到卫星基地帮助那里的部队守卫。另外再修一个 SCI 以制造地雷，将地雷布在基地的下方接住"飞"来的敌人。游戏后期敌人会发动一次总攻，这时你应早已拥有 ROBO 以生产重装机兵，他们是步兵的克星。可集中基地和卫星两处的守军与敌人决一雌雄。如能顺利抗住敌人的进攻，那么大军挥师南下，敌人的主基地就在眼前。

第三关　救援同盟军

ALLIED INTERVENTION

战报：友军发现了一处丰富的矿藏，但敌人也发现了这个秘密。由于你先前出色的战绩表现，你被派到这里协助友军作战。

任务：帮助友军守住基地；摧毁敌人基地。

提示：虽然这一关的任务之一是帮助友军守住基地，但好象敌人在开始时攻了友军基地一下后，就转为主要进攻我方基地，而友军却并没有给我军有力的支援，所以作战中期可把援军撤回。由于敌人主要从我军基地上方和左翼发动进攻，所以开始时可在这两个方位密布地雷。待有钱升级 ROBO 后，便可制造防御炮（FIRESTORM）"招待"天上地下的敌人们了。

基地附近金矿有限，采完后赶快过河向右找另一个矿点，别让友军抢了去。在地图中部靠左会有敌人的一支部队在开采金矿，如果能把他们摆平，则敌人的大势去矣。

敌人的基地在地图的左上角，摧毁它即可大功告成。

第四关　岛屿突袭战

ISLAND ASSAULT

战报：我们从友军那里接到一项任务，就是找回在 ALLUSION 岛走失的指挥官。

任务：找到迷路的指挥官；摧毁敌人基地。

提示：敌人基地在我方基地的正上方，但需要绕一些路才能到达。我方基地的左右有两处金矿，可再造一

辆采矿车加快采矿速度。建筑物升级后，我军可制造飞机，用它来探索未知领域非常方便。同时还要尽力发展军事力量，除了造机器人和重型火炮外，士兵也是必不可少的，因为前两类兵种不能防空，所以只有“三军”结合才能组成有力的攻防力量。

在把基地内的两处金矿开采完后，已经可以建立起一支强大的军队了。虽然地图右半部分还有不少金矿，但是这里会有一些敌人在把守，如果进入此地和敌军争夺资源，则会分散兵力。所以笔者战术就是：资源开采进程到此结束，除少部分步兵留守外，集合大部分兵力从左路攻击敌人基地。只要战术运用得当(掌握“士兵克飞机，飞机克机兵，机兵克士兵”一类的原理）完全可以把敌人的机动部队干掉。这时你会发现敌人在道路上的防御设施是个不小的麻烦，不过可以用重型火炮进行远程攻击。方法是先派我方飞机把附近的地图掠开，将敌人的防御设施暴露在我军重型火炮射程范围之内，由于火炮的射程远长于敌防御设施，所以我军可以分毫无损地摧毁这些“路障”(由于火炮的射击目标经常在我军视野之外，所以常常无法直接看出该目标是否被摧毁。这时只需用鼠标点一下该目标，如果右下角菜单中有它的名字显示出来，则表示它尚未被摧毁，反之则大功告成)。

那个迷路的指挥官就在地图左侧的岛上，派架飞机去接他就可以了。

第五关　最黑暗的时刻
DARKEST HOUR

战报：如果我们能帮助友军摧毁外星人的基地，他们将完全相信我军的实力，这样我们也为火星争得片刻的安宁。

任务：摧毁外星人基地。

提示：敌军在我军正上方靠左，应用大炮封锁正北方的道路。由于我方基地左方还有一处小桥，所以还需注意对左路的防守。基地内外共有两个矿点，保护好它们。当资源耗尽时，你应该已拥有相当强的兵力了。这一关外星人似乎并不十分强大，不过千万不要掉以轻心，当外星人基地被干掉后，位于地图左边的人类联军（蓝色）叛变了，我军基地中会空投下大批叛军，千万别被打得落花流水哟！很没面子的。建议：在你快要把外星人基地完全消灭之时，派出大批部队，包围联军基地，此时它还未叛变。当外星人被消灭后，联军开始叛变，你就可以在瞬间消灭他们。哈哈！叛军大概到死都不明白你是怎么知道他们会叛变的，真是够高明吧！消灭叛军后，指挥部队到达地图左下角的废墟，即可过关。

第六关　古老的传统
ANCIENT LEGACY

战报：你被外星人抓住了，关在监狱中，军人最古老的传统就是——越狱！

任务：从外星人基地逃跑

提示：这一关没有基地，所以要尽量争取时间，避免和敌人缠斗。可以按照这样的路线行进：先向右移动，进入第一条胡同，击毁路障后不要急于和敌人开火，马上冲进去解救战俘，然后再集中力量把敌人消灭，这样，兵力有所增强。然后一直向右，由于第二个胡同中我军战俘较少，时间又很紧迫，所以如果你够狠心的话可以考虑不管他们，直接进入第三个胡同，如法炮制解救战俘使队伍进一步扩大。路上会有敌人的“大镰刀”来往巡逻，只要不主动出击还是有机会避免跟他们正面冲突的(善用 M 键)。在地图的中部靠右下方，还可以有一些兵源补充，出口在地图的右下角。

第七关　复仇
RETRIBATION

战报：你的新任务就是率领你的部队冲进 BENTOK 山脉，在那里我们的友军正受到外星人军队的威胁。

任务：帮助友军守住基地；摧毁外星人基地。

提示：友军的指挥很成问题，他们总是派出一些小股部队去骚扰敌人，到头来弄得自己损兵折将，还得靠咱们兄弟给他帮忙。由于我军基地的正上方有敌人基地，敌人时常会从上方派兵进攻，所以在援助友军前要建好自己的防守体系，可以在基地上方的峡谷口摆两座防御炮，然后再留一小部分机动力量辅助防守。由于敌人的另一座基地在地图右下角，所以他们进攻时的首要目标就是友军基地，而且他们的实力确实很强，我军的主力应与友军会合，帮助他们守住基地，因为一旦友军基地报销了，这一关就 Defeat 了。经过几次拉锯战后，我军可向地图左上推进至岸边，在此构筑防线挡住敌人，因为这么做可以使大部分战区置于我军的控制下，以获得对多数金矿的拥有权，这在战争后期极为重要。



注意在我军基地左方的废墟中，可能会有六角形标志出现，把矿车放在上面，你会得到神秘武器的帮助哟！

第八关　被破坏的阵地
SHATTLENED FRONT

战报：友军的基地已经被火星人摧毁了，你要马上找到散落在各地的战士，让他们从失败之地重新站起来！

任务：摧毁外星人基地。

提示：我方基地处于右下角，在其左边及上方有两个已被摧毁的联军基地及残余部队，你应在最短时间内利用飞机找到这些失散的部队。虽然他们都有不同程度的损坏，但对于处在创业初期的你还是大有帮助的。这一关你将面对两支敌军，一支在地图左下角，一支在地图中部靠上的地方。要善用上级分给你的医疗飞机，保住总部。注意中部的岛屿一定要重兵布防，一方面可以抵御左翼敌人，一方面可以抢夺资源。由于左翼的岛屿地形利于防守，所以可先敲掉左下的敌人，并守住此处，再全力向上攻击。

第九关　斩草除根
EXTERMINATION

战报：我们发现外星人饲养海绵体作为他们的军需供给，消灭这些“海绵”就等于切断了他们的生命线。

任务：摧毁 12 个“海绵”；摧毁叛军基地；摧毁外星人基地。

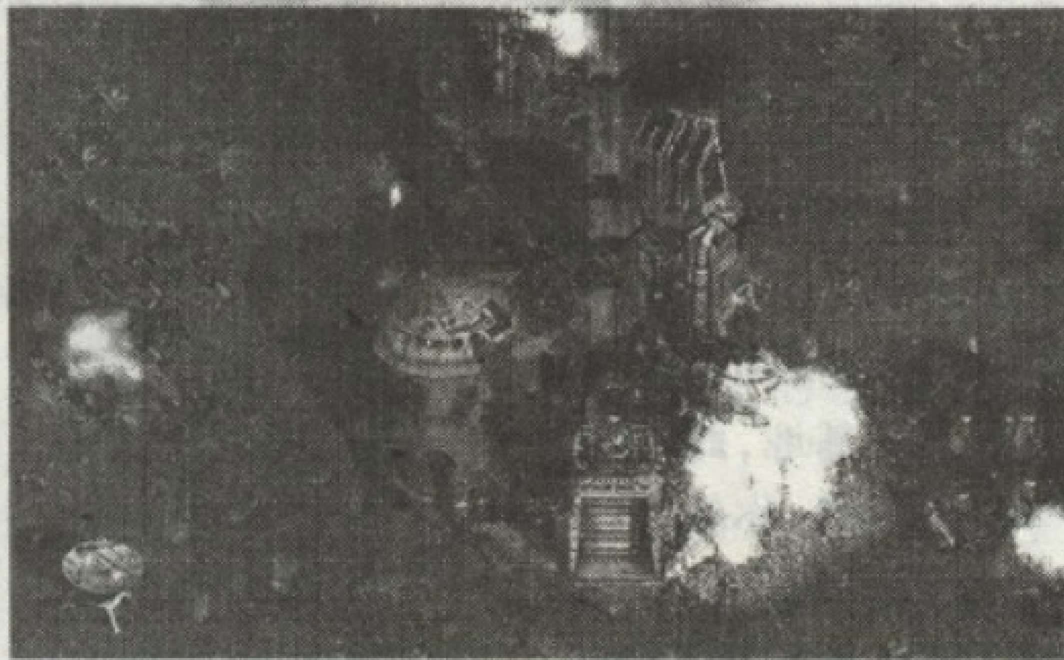
提示：这一关我方基地处于左下方，叛军处于右下方，外星基地处于右上方，而 12 个“海绵”位于右方叛军与外星人之间的地方。我方基地有两个出口，一个位于左上角，一个位于右方，敌军大多会从右方出口攻入。可利用防御炮加强守备力量，再于防御炮上方布置几架医疗飞机，就可以“少花钱多办事”了。在顶住人类叛军的几轮疯狂进攻后，我军可选人类叛军的基地为突破口，然后挥军北上。注意外星人军队十分强大，不要在兵力不足时贸然进攻，否则后果自负。

第十关　沉默的冲击
SILENT STRIKE

战报：一旦你掌握了足够的资源后，组建一支强大的军队来达到你的目的。

任务：摧毁火星人基地。

提示：本关开始时只有一辆矿车，且无法再造。在基地右边及右边较靠上一点各有一个矿点及一座敌人的炮台。找到它们后上级会派两个特种兵(S.A.R.G.E)来帮你偷矿。此后基地中会空投下四辆矿车，一定要好好利用。当有足够 MONEY 后，对建筑物及兵种升级，可造出特种兵，派他们扫荡敌人的基地可说是手到擒来。



第十一关　战利品
THE PRIZE

战报：据可靠情报，在外星人的地牢中还关押着另外一些人类战士，他们将被洗脑，快去把他们救出来！

任务：确定 P.O.W.S 的地点；找到人工制品室。

提示：本关又是地宫漫游，要注意随时存盘，不然走错路撞进大批敌人丛中，仅凭自己这几条人枪可是不够对付的。首先要找到 P.O.W.S，它位于地图右上方。而人工制品室位于左上角，只有少部分敌军守护。基本行动路线是从开始处左转，到达第一个路口，再一直向北，便可进到牢房中解救人质。然后全体人员向地图左上角的人工制品室移动，即可过关。

注意千万不要跑到地图左下方，那里有一大票敌军在“磨刀”，见到他们的结果是必死无疑！

第十二关　血腥峡谷
BLOOD CANYON

战报：就算冒着枪林弹雨也要阻止外星人的高级委员会成员进入他们的基地。

任务：阻止外星议员（紫色）到达基地；摧毁敌人基地。

提示：本关地图上有八个亮块，敌议员会分别从最下方及左边的两个亮块出现，若其到达敌人基地，则会有大批敌军空降到我方基地内，故建议分派两支部队守好下方及左上方。此关敌人有两个基地，分别位于右上角及右下方，且它们之间会互相支援。相对来说右下角的敌人实力较薄弱，而且地形也不是很复杂，可以先击溃此处敌人。然后再专心对付右上角的敌人，不过想进入敌人的基地需要通过一处极窄的小桥，由于路面很窄不利于部队展开正面火力，所以进攻时要有充分的耐心。可以把敌人的机动部队从基地中“勾”出来，在桥外的开阔地解决他们，然后再用重型火炮解决掉防御系统。

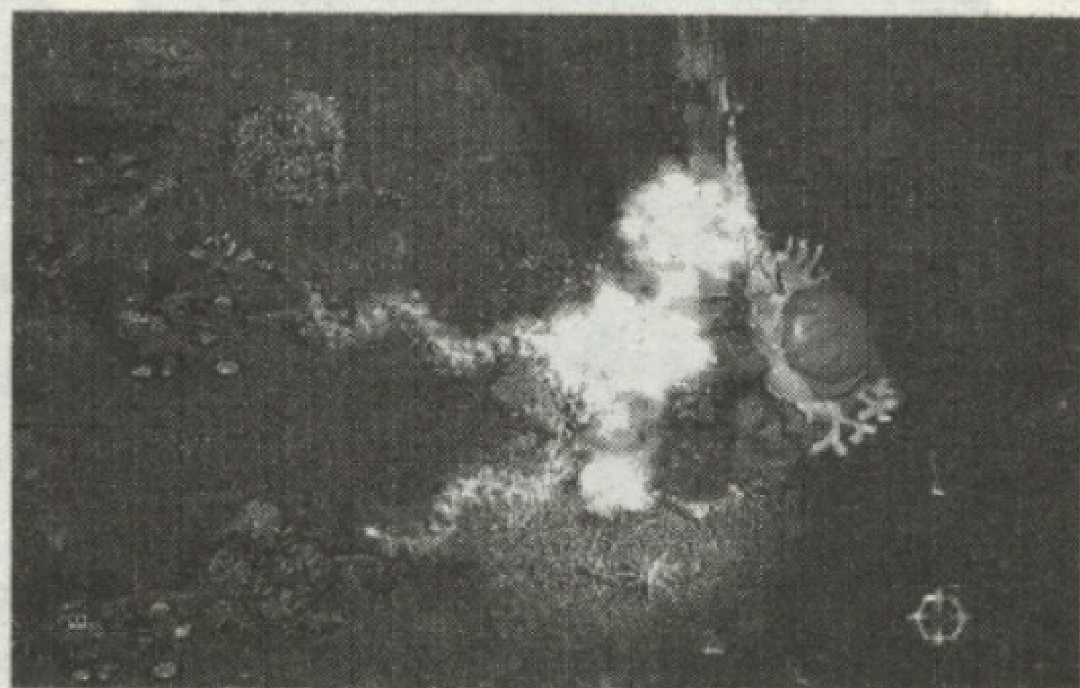
第十三关　最后的战场
LAST FRONT

战报：在没有消灭敌人之前我们还不能完全掌握火星，所以摆在你面前的只有一条路，就是战斗！

任务：摧毁外星人基地。

提示：我军处在地图左上角的一座小岛上，岛的右方和下方有出口与外界相通；敌军有三个基地，分别位于左下角、右上方及右下方，其中数右下方的敌军最为强大。

由于第一天白天敌人不会来攻，所以可派采矿车去基地右上方采矿，并造出五门以上的大炮防备敌人夜间



偷袭矿车。而后将工厂、士兵升级，大量生产特种兵、防御炮、火炮、地雷等，尽快将小岛右方、下方的出口封锁住，敌人的冲锋队将蜂涌而至。

在我军基地左侧、右侧的出口及下方还有三个矿点，一定要抢到手。有了钱要多造特种兵(至少半个连)，派飞机找出敌人的基地后，你的特种反击队就可以大刀阔斧地干上一票啦！

第十四关 最后的发现
ULTIMATE DISCOVER

战报：我们找到了一个彻底打败外星人的机会，人类的生存就靠你的智慧了。

任务：找到古老的神秘武器。

提示：经过前一天的浴血奋战，此时杀红了眼的你一看到出现在面前的几个外星人，心中便涌起抑制不住的冲动，OK！干掉他们。好！现在是否继续向前冲呢？试试吧！前方出现了三道门，进去瞧瞧吧！不好，上当了！你被包围了。还好你是一名老练的军人，深知“打不过就跑”的高级战术，一溜烟跑回你开始出现的地方。这次试试向右走，你会发现一条只容一个人通过的小路，继续走会看到两条岔路，千万别往上走，否则你会再一次上当！继续向右，你会看到一扇门，里面就放着你所需要的东西！

这一关想必是游戏设计者同大家开的一个大大的玩笑——因为你实际上根本不需放一枪一炮就能过关！

第十五关 最美好的时刻
RINEST HOUR

战报：我们已经接近敌人在火星的最后据点，人类的未来就在你的手中！

任务：摧毁外星人基地。

提示：这是最后的决战。我军处在中部的一座小岛上，左上、右上、右下各有三处外星人基地，我军处境极为艰难。不过你在上一关找到的神密武器可以在本关大派用场，它对任何生物的攻击都是一击必杀。你可以造几架医疗飞机在它周围，时常为它修理，保证它能够坚持到战争结束。

尾声

外星人终于被消灭了，火星——这个美丽的星球已经完全属于人类了。正当战士们观赏着火星的美景时，曾立下赫赫战功的神秘武器突然发出一束蓝色的光柱，而后腾空而起，飞向遥远的地球，沉入了海底，进入了地心，它到底是什么东西呢？想必这不属于本时代的物体，永远是个秘密，而留给人们的却只是疑问和猜测……

(待续)

附表：人类武器装备

名 称	主要武器	辅助武器	装甲	功能	弱点
TROOPER 士兵	军用脉冲来福枪	无	高分子钛合物	步兵	装甲薄弱
BARRAGER 炮车	40cm口径迫击炮	无	稳定的减震的硝化甘油钢	炮击	速度低且无防空
REAPER 收获者	25mm自动加农炮	无	钛合金	重型地面攻击武器	射程短且无防空
OSPREY Ⅳ 鱼鹰四代	凝固汽油弹	无	碳纤维	轰炸、侦察	装甲十分薄弱
S.A.R.G.E 特种兵	军用脉冲来福枪	凝固汽油弹手榴弹	钒铬合金	长距离杀伤、偷矿	昂贵
EXPLOITER 开发者	无	无	碳纤维聚合物	采矿	无任何防御性武器
FIRESTORM 火之风暴	火球导弹	无	碳化钢	机动防御	未展开时防御力低
SENTINEL 看守者	碳化塑料炸弹	无	不锈钢	地雷	不稳定且未埋下时装甲弱
MEDI－CRAFT 医疗飞机	空投药物	空中修理	钼壳	治疗、修理	无防御性武器



塞特拉之核
SEPTERRA CORE

我实在无法形容自己第一眼见到这个角色扮演游戏时的心情，其实不单是笔者，就连我们实验室的其他成员也都是对这款游戏感到吃惊。我们没想到电脑的RPG能发展得这么快，那个性突出的人物、细致而漂亮的背景都让人感到它不象电脑游戏，却更象一家日本软件公司为PS制作的RPG。游戏的设计者，Rabid Entertainment公司的布莱恩·巴宾德瑞德也承认自己的主要灵感来自SQUARE公司的《最终幻想》系列，他同样也为游戏设计了一个全新的世界。那是另一个星球，一个充满幻想的世界，在那里，大块的平台层层漂浮在象月球相似的生化电脑上，由这台电脑调节星球的环境。主角是来自下层的一个捡破烂的，他被卷入了这场冒险之中，冒险的目的是探索本星球（SEPTERRA）核心的秘密。据说如果使得各层之间的间隔足够大的话，使阳光能够照到塞特拉的核心，就会有一个怪异而奇妙的礼物赏赐给当时位于核心的人。RPG自然是少不了魔法的，游戏中共有124种卡片，人物发现或得到卡片的同时也就可以使用卡片上的魔法了，同时卡片也可以组合，例如用火球术卡片和鬼魂复生术卡片结合在一起就能召唤出一群鬼魂。在大多数人还没有见到作品前，布莱恩·巴宾德瑞德又提出了续集的构想，因为他设计游戏的世界共用了几年的时间，而这款游戏只用到了很少的一部分，他更多的人物和资料要等到续集甚至是第三集才能出现。听起来象是另一个《星球大战》是不是，那就让我们祝愿另一个经典大作的诞生吧！

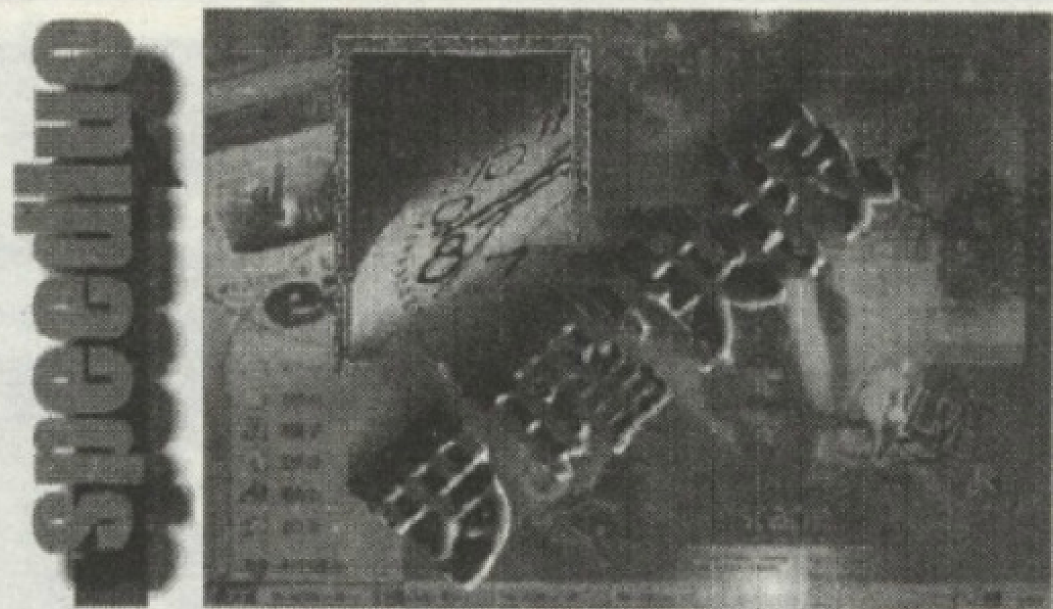
新乞丐王子
THE MYTH ON LIGHT

其实《新乞丐王子》并不能算是新游戏，它在MD主机上登场至少一年有余，是MD上少有的中文RPG，笔者一直想见识一下台湾厂商在MD主机上的表现，估计到年底，这个游戏的PC版就会完成，没有MD的朋友也可以品尝了。在中古世纪初的一个沙漠王国中，一个精灵古怪的王子厌倦了宫廷的生活，就偷偷溜出宫殿。王子在外面的世界扮成一个叫花子，这样他就可以尽情地玩耍，而不用担心被别人认出来，可没想到这样子使他想回皇宫都不可能了。无奈，王子只好去冒险，在旅途中他发现一股黑暗势力笼罩着王国，于是他拿出王子的使命感，勇敢地面对黑暗势力。在游戏中因为主角是一名乞丐，所以游戏中完全没有金钱方面的问题，只要玩家到处找一找就能发现不错的宝物，再也不用为了好的装备而到处打人挣钱了。另一个独特的设计是，使用某种武器的经验值也会随着战斗的增加而壮大，武器等级的提升会使得攻击方式随之改变，而攻击力当然也更有威力。剧情虽然老套，但也很有趣，制作小组也承认，游戏更象一个童话故事，因此游戏中不时出现一些幽默、搞笑的剧情令玩家也为之一笑。

大富翁Ⅳ

自从《大富翁Ⅱ》、《大富翁Ⅲ》在个人电脑阵营中挑起“富翁一派”的大旗后，扛着正字招牌的大宇公司便为筹备推出《大富翁Ⅳ》面临着许多压力和挑战，其中最大的挑战就是如何突破自己以往的成绩。负责开发《大富翁Ⅳ》的狂徒制作群表示，这次他们要将活生生的角色带给玩家，要将玩家的意念生动地体现在萤幕上。他们认为，由于时代的变迁和社会的进步，可以丰富游戏内容的事件、要素也在不断增加，所以《大富翁》的题材并不会被时间淘汰。此外，随着科技水平的提高，以往无法表现出来的效果，现在都可以展现出来了，这也是“富翁派”游戏新的生命力之所在。《大富翁Ⅳ》采用640×480高彩色模式，人物、建筑、特殊地标均以3D模型逐一构建而成。四大关卡各具风情特色，地图路径也由原来中规中矩的正四方向，改为四十五度俯视的八方向路径来连结，便画面更为活泼热闹。《大富翁Ⅳ》在策略、经营和运气等方面较三代更富变化——令人爱恨交加的各路诸神将继续留在四代中左右玩者的命运，而影响行进的除了交通工具、路障、停留卡之外，还增加了乌龟卡、转向卡、传送卡等道具卡片，使游戏的策略运用更有弹性。此外制作者将三代中的休闲娱乐、商业活动，以及新闻事件的发生、天灾人祸的影响等重新进行了规划和设定，例如将车站、机场、港口、法院等事件点取消，将黑市、道具屋合并为百货公司，新增魔法屋等等，给游戏增添了不同以往的趣味性。在房地产投资方面，《大富翁Ⅳ》已“研制”出住宅区、商业区、公司企业等三种不同的发展系统，其收费方式及经营项目也各有不同，随着物价指数的飙涨，各种项目的收费和事件中的获利亏损也会随着经济的成长而波动，正所谓人两脚钱四脚，怎么追也追不上！《大富翁Ⅳ》设计了十二种不同的三维Q版人物造型，每个角色各有其鲜活的特质，玩者可选择自己喜爱或类似于自己个性的角色来展开游戏，充分享受融人其中的乐趣。另外在多人游戏方面，允许玩家们通过IPX网络一起来玩，不必象以前那样大家挤在一个屏幕前“抢”鼠标了，这在国内“富翁派”游戏阵营中是个全新的设计。





两个新成立的游戏开发小组

Eidos 旗下新近加入了一个名为 Mucky Foot 的小组，小组的三位成员都来自牛蛙公司。他们目前正在制作一款名为 Dark City 的游戏，挟制作《辛迪加战争》、《魔法飞毯》的丰富经验，相信他们会有不俗的表现。EA 新组的游戏小组名字很怪，叫做 Rebel Boat Rocker。小组中的全部成员都是前任的 3D Realms 成员，他们目前正在制作一款近未来的 3D 主视角动作冒险游戏，预祝他们能开发出比《毁灭公爵 3D》更好的作品来！

显示芯片的新贵

nVidia 的 RIVA128 芯片性能十分惊人，在最近的一些评测中，3D 性能全面超越 3Dfx Voodoo，而 2D 性能与 MGA 的 Millennium Ⅱ 相比也毫不逊色，唯一缺乏的只是软件厂商的支持了。目前国际上已有 Diamond 等多家显卡厂商推出了使用这种芯片的显示卡，国内可以买到华硕 AGP - V3000 也使用了 RIVA128，搭配奔腾Ⅱ主板使用，表现十分出色。而这块 4 兆 SGRAM 的显示卡只售 1500 元，当真是十分超值了！

近来最火的游戏

由 Cavedog 制作，GT 发行的即时战略游戏《横扫千军》(Total Annihilation) 从 9 月 29 日首发日开始到 10 月 30 为止，一个月的时间内就售出了 27 万份。与此同时，它在互联网“尖端 100 排行榜”上每周的位置依次是 28、11、7，在第四周就悍然登上了第一名的宝座，放眼望去，年内已经发行的游戏中，只有《暗黑破坏神》和《地下城守护者》有这样的实力了。并且《横扫千军》是第一个可以在著名游戏网站 TEN 上面免费玩的游戏，这是它得以成功的重要原因。《横扫千军》目前的兵种和建筑总和已有 130 多种，并且从 11 月 14 日开始，Cavedog 还在网站上陆续发布着新的兵种，有条件上网的朋友可以下载下来去扩充自己的军备了。

CPU 又降价了

Intel 近日宣布了他们新一轮的降价计划：

奔腾二代 300MHz 从 851 美元降至 738 美元

奔腾二代 266MHz 从 669 美元降至 530 美元

奔腾二代 233MHz 从 530 美元降至 401 美元

多能奔腾 233MHz 从 386 美元降至 300 美元

多能奔腾 200MHz 从 252 美元降至 213 美元

多能奔腾 166MHz 从 145 美元降至 112 美元

单飞的《银河飞将Ⅴ》

即将发行的《银河飞将Ⅴ——世纪的预言》将不包含多人游戏模式。这个游戏原定将支持 IPX 局域网、Modem 和串口线的多人游戏，但制作小组的成员认为没有 Internet 的多人游戏就不是真正的多人游戏，所以他们在目前的这个版本中彻底取消了多人游戏模式。在明年发行的资料片中将会提供完整的多人游戏方案。

最有名的游戏人物

猜猜最有名的游戏人物是谁？玛里奥？特文森？都不对，正确答案是《古墓丽影》的主人公劳拉·克拉芙特 (Lara Craft)！！在《数字时代》杂志(著名的《时代周刊》的姐妹刊) 最近公布的“数字界 50 位最有震撼力的人物”中，她排在第 47 位。她是其中唯一的一个游戏人物，而余者则是比尔·盖茨、史迪夫·乔布斯、乔治·卢卡斯等商界或学界大腕。劳拉的名气来自于《古墓丽影》的成功，这个游戏的 PC 版与 PS 版总共已销售了 230 多万张。在各种游戏或非游戏杂志中，我们都可以见到她的身影，劳拉的健美和勇敢已使她成为了许多人心目中的偶像。为了配合《古墓丽影Ⅱ》的发行，Eidos 将在电视、电台和国际互联网上发动强大的广告攻势。更有甚者，在即将到来的爱尔兰著名乐队 U2 全球巡回演唱会上，还会对她进行电视墙宣传。

Voodoo2 初露端倪

3Dfx 近日宣布了他们的下一代 3D 加速芯片 Voodoo2 的一些消息。Voodoo2 每秒可生成 300 万个多边形（是 Voodoo 的三倍），192 位的内存宽度提供了 2.2GB/ 秒的数据传输率，在 640 × 480 分辨率下 GLQUAKE 的测试帧数超过了 120 帧，可以说是十分惊人了。它是向下兼容的，也就是说目前所有支持 Voodoo 的游戏在 Voodoo2 上都可以玩。3Dfx 在 Voodoo2 上还使用了一种被称为 Scanline Interline 的技术，也就是说你可以在同一台 PC 机上使用两块 Voodoo2 卡，它们将协同工作，性能会有极大幅度的提高，此时，内存宽度达到 384 位，每秒可生成 1 亿 8 千万个像素。如此强大的硬件动力使得游戏厂商们可以在自己的游戏中使用更多的多边形、更高的发色数、更高的分辨率。显示卡大腕 Diamond 也同时宣布，他们基于 Voodoo2 的显示卡将于 98 年第一季度上市，售价不会超过 300 美元。



恐龙猎人
Turok:Dinosaur Hunter

顾不上那起码三位数的 Internet 帐单，我们在静寂无声的深更半夜足足等待了两个多小时，终于将《恐龙猎人》(Turok:Dinosaur Hunter)——这个 Nintendo 64 主机上首个第一人称视角射击游戏的 PC 版 Demo 下载完。这款由 Acclaim 推出的必须配以 3Dfx Voodoo 芯片的 3D 加速卡才能正常运行的游戏，无疑是刚刚拥有了 3Dfx 加速卡的我们所期待的。于是为了检验我们的这块宝贝的性能，更为了体验一下号称机能最强的 Nintendo64 的游戏感觉，我们如愿以偿进入了《恐龙猎人》的世界！

在《恐龙猎人》的世界中，玩家将扮演印第安人 Turok 在一个充满着恐龙、悍匪的雨林世界中冒险。这个 Demo 版包括了正式版中完整的第一关，玩家的最终目的就要找齐六把前往下一版的钥匙，从而打开祭坛上通往第二关的传送门(当然走进传送门是不会来到第二版的，只会回到主菜单)。在简短的介绍后，就让我们仔细看看游戏的具体表现吧。

毫无疑问，最让我们感到震惊与兴奋(虽然事前已作好了心理准备，但是我们在接触了它后仍然是如此认为)的自然是《恐龙猎人》那经由 3Dfx 加速卡处理过的重量级画面了。不仅一切轻而易举地以高解析画面出现在了我们的面前，而且没有丝毫的色块，也就是没有“马赛克”现象。为了验证这一点，我们特地贴紧墙壁仔细观察，经过了 3Dfx 加速卡柔化后的墙壁的确让人无可挑剔。同时我们还发现雾化的功能使得探索范围这一概念被引入了第一人称视角射击游戏。距离越近看得越清楚，远处视野则像被浓雾所笼罩似的模糊不清。这又将另一种游戏乐趣带进了《恐龙猎人》中:听到沉重的脚步声在慢慢向我们靠近，但是却看不见什么。接着，一个淡淡的恐龙的影子出现在视线中。随着距离的接近，渐渐看清了它直至冲着屏幕张开布满尖齿的血盆大口以及我们身上随之喷出的鲜血(当然这是笔者毫不还手的后果，其实通常我们总是在它还只是露了个影子的时候就送它去见上帝)！此外，半透明的湖水、瀑布以及飞溅的水花也真实地出现在了屏幕上——这当然还是要归功于 3Dfx 卡了。

游戏中各种角色的动作也达到了一定的水准，甚至还体现了些互动性。这一点尤其体现在歹徒被击毙时候的反应，如果笔者用匕首或是点射来解决他们，那么这家伙就会捂着血珠直溅的颈部踉踉跄跄走几步，倒在地上挣扎一会儿才死去。但若是他们身中数弹，则会腾空飞起径直倒地。当然在我们对付迅猛龙等其他生物时，这样的情况也是经常出现。

当然我们并不能指望一个徒有其表的游戏就能够满足玩家，幸运的是《恐龙猎人》在游戏性方面的设计相信也毫不逊色其在画面上的表现。首先让我们来看看它的武器系统，毕竟对于第一人称视角的射击游戏而言，武器是一个极为重要的部分。在试玩版中玩家总共有匕首、手枪、弓箭、来福枪、手雷、火箭筒(想象一下用火箭筒猛轰正式版中霸王龙的感觉吧，哈哈哈……八神庵状)六种武器。虽然并不像某些第一人称视角射击游戏中的那样稀奇古怪，但是在出色的画面表现下，武器的攻击效果被营造得十分出色。而且为了对付游戏中持矛歹徒、剧毒甲虫等具有不同行动和攻击特征的敌人们，我们必须选择不同的武器来和他们作生死搏斗。这些最终使得《恐龙猎人》中的武器充满着其独特的魅力。在关卡方面由于有地图功能的支持，所以并不会有迷路的情况发生，再加上 Easy、Normal、Difficult 的三种难度设计以及合理的 AI，使得完成游戏既不困难，也不失其应有的成就感。最让我们感到满意的就是在《恐龙猎人》中引入了一些日本游戏机上动作游戏的因素。比如说主角有三条命且吃满 100 颗宝石就能加命，CheckPoint 的出现(游戏中的存档必须是在特定的地方)。再加上亮丽的用色，使得《恐龙猎人》的整体感觉与欧美传统的 Quake - Like 游戏中那种阴暗的气氛大不相同，反而有一种熟悉的日本游戏味道(毕竟它是 Nintendo 64 上的嘛)。

如果你已经有了 3Dfx 加速卡的话，我们劝你绝对不可错过《恐龙猎人》，因为它是现在少数几个能充分体现 3Dfx 加速卡强劲功能的游戏之一。到时正式版中将提供 14 种武器让玩家在非直线的八大关卡中与更多更危险的对手进行最后的对决！

什么？没有 3D 加速卡？……惨哪！！！

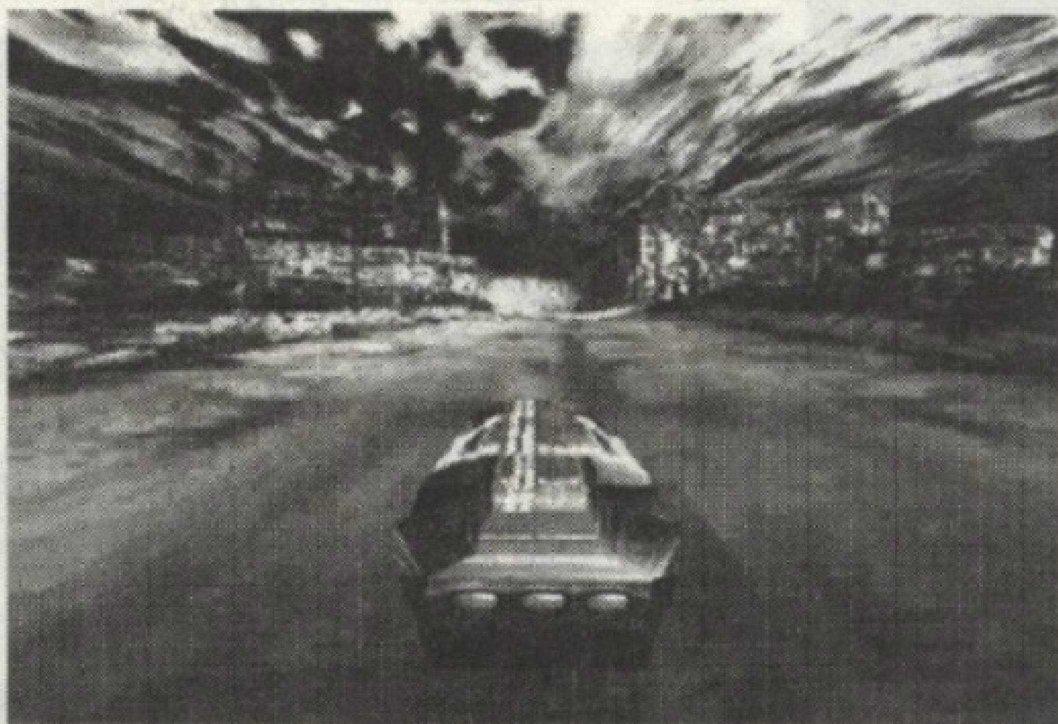


生死赛车增强版

Pod Addon

制作公司		Ubi Soft	
载体	光碟	系统	DOS WIN95
语种	英文	类型	赛车

尽管《生死赛车》原有的8辆赛车和16条赛道与其它同类赛车游戏相比已经显得绰绰有余，但是对每一个《生死赛车》的玩家来说，这些极富个性的赛车赛道仍然让人意犹未尽、耿耿于怀。现在Ubi Soft公司将在中国与全球同步发行《生死赛车增强版》，其中将推出由制作小组精心设计的另外8辆赛车和16条赛道，这些赛车和赛道从外观到内涵都被赋予了百分之百全新的内容，可以说是将天马行空的空间想象力与独树一帜的艺术感染力完美地结合了起来，使玩家进行《生死赛车增强版》时既不失原有的亲切感，又好似进入一个从未体验过的未来世界中竞速飞车。另外，也许细心的玩家可以发现新加入的赛车赛道与原作中的是相等的。的确，《生死赛车增强版》就等于让《生死赛车》总的内容乘以二。那么，下面就让我们来看看《生死赛车增强版》中的具体新内容。



在赛车方面，《生死赛车增强版》将增加巨浪(Arakn)、飞翼(Jaero)、卡车(Track)、异形(Alien)、猎鲨(Shane)、剃刀(HL Razor)、巨蟒(Frazer)、幽浮(Pruffo)八辆造型各异、性能独特的赛车，其中像是笨重结实的黄色卡车和开起来就停不下来的蓝色飞翼都叫人过目难忘。因为这实是为原来的版本做了恰如其分的补充。

至于赛道，还是逐个地一一介绍吧！

酸液禁地(Zed)：酸液溢出使得赛道有几处非常容易打滑，但路线比较清晰，来热热身再好不过的了。

西部世界(West)：这条赛道中连续三个高落差的阶梯式坠地令人荡气回肠、刻骨铭心！

天旋地转(Spin)：除了转弯，就是爬坡，没有直道。这是一场拐弯抹角的比赛。

铁甲古堡(Special)：笔直的跑道在钢筋和砖块交错出的古堡中不断出现，但这并不意味着一味向前！

太空竞逐(Skyrace)：太空站里的角逐当然带有科幻色彩，赛车游戏中屈指可数的传送通道和垂直赛道都在这里出现了。

密封管道(Pipeline)：封闭的管道中飞速飙车似乎没有卡在直角墙面中的麻烦，但稍有不慎就会落得个“人仰车翻”的下场。

地下车库(Parking)：大废车小铁桶，车库里的障碍物真多。路又难找，总是“Wrong Way”，一不注意还会落到底层，不得不重新来过。

深洞矿区(Mine)：低矮的矿洞延伸着高低起伏的赛道，这样视野前方的赛道走向就更难判断，让人莫名其妙地往死胡同里钻。

迷城幻地(Magepol)：在这里认得路比任何出色的驾车技巧都来得重要，跟着电脑走当然可以得到最好的路线。

磁力旋涡(Magenetic)：随着坡道的向下和路面的变窄，赛车直向中央俯冲下去，然后突然一个跃升到更高处的赛道上，这是此赛道中最刺激的地方。

游艺赌城(Loon)：最生动有趣且富创造力的设计，将游乐场和赌场巧妙地转变成了赛道，而在牌桌和轮盘上飞驰的感觉更是前所未有。

湖光山色(Lake)：斑纹的路面令人眼花缭乱，更将速度的快感发挥到极致！

工业废墟(Factory)：多层面的立体赛道，多线式的分支走向。摸索出最佳的捷径吧！

金属蛛网(Babbleweb)：横七竖八地挡在路上的铁杠也许是最难对付的障碍了，再加上错综复杂的迷宫式赛道，这将会是对玩家们最大的挑战。

裂岩断崖(Aztec)：这条赛道让玩家知道原来死路不仅仅在左右分支时出现，即使在上下分层时也会遇到。

70号公路(Road 70)：这里似乎是座核发电站，整个路线非常长且叉道和断崖非常多，是个挑战记忆的地方。

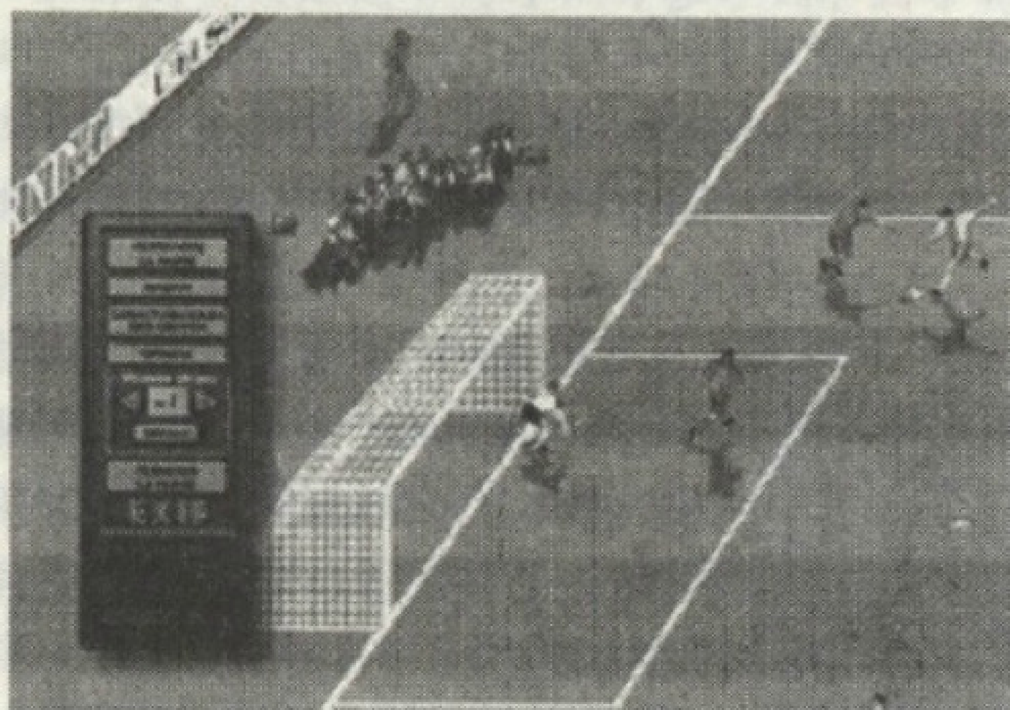
三言两语很难将《生死赛车增强版》的优异表现尽述其中。除了增加新的赛车赛道，这个版本中还提供了诸如各种3D加速卡的支持等新的功能。最令人兴奋的是，这样物有所值的东西只需区区15元(是RMB，不是dollar)，这对所有喜爱《生死赛车》的玩家无疑是个天大的好消息！！



世界足球 98
World Football 98

制作公司		Ubi Soft	
载体	光碟	系统	WIN95
语种	英文	类型	足球

1998 年世界杯将在法国举行，来自这一充满浪漫主义色彩国家的 Ubi Soft 娱乐公司为此全新制作了《世界足球 98》，以期为这场世界足球盛会献上一份厚礼。这款游戏不但体现了法国人所推崇的欧洲拉丁派的足球风格，而且综合了最新的技术和动画设计，并试图将足球游戏推向一个前所未有的高度。



《世界足球 98》也许是目前涵盖球员最多最全面的足球游戏，它总共包括几十个国家的 358 支球队、6086 位球员，几乎囊括了现在世界上所有知名球员。尤其值得一提的是，该游戏收录了国内十二支甲 A 队伍的全新阵容，这对广大拥趸甲 A 队伍的球迷电脑玩家来说，可说是"久旱逢甘霖"般的福音。在赛制方面，《世界足球 98》中提供了联赛、淘汰赛、锦标赛、友谊赛、训练赛等五种比赛模式。在联赛、淘汰赛、锦标赛中，玩家除了可以参加游戏中预设的联赛，甚至还可以亲自组织各种比赛，因为《世界足球 98》中提供了强大的编辑比赛功能，它允许玩家自由地规定参赛队伍数量、具体参赛队伍、比赛名称等要素，从而展开一场极富个性的大赛。在这些比赛中玩家若是能过关斩将、屡克劲敌，最后荣膺冠军的话，那么还能被载入名人堂，永留青史。而训练赛则是让玩家们进行射门、任意球、二对一、过人、进攻、防守、点球等八种专项练习的好去处，这对初涉赛场的新手而言，可是很有帮助的。此外，游戏在室外十一人制的基础上加入了室内五人制的比赛形式，进一步丰富了游戏的娱乐性。

为了能使游戏在娱乐性、操作感、流畅度上有着出类拔萃的表现，《世界足球 98》采用了独一无二的等轴二维视图设计来表现球场和球员，其中在球员动作的刻划上采用了三百多个分帧的画面来表现球员的一百多种技术动作，因此球员们的传、切、射以及守门员的飞身救球等各种足球动作在视觉上显得特别真实，甚至连队员进球之后欢呼的动作都五花八门。有句成语叫"金玉其外，败絮其中"，《世界足球 98》在画面和音响方面都是非常出色的，而且游戏在球员的人工智能上的表现也令人称道，各个球员固有的技术数值都能明显地体现在比赛中，而且天气、主客场等等客观因素也能影响球员水准的发挥。

为了增加游戏对国内玩家的亲切感，Ubi Soft 还特意请来上海东方电视台的专业体育解说员对激烈比赛的全过程进行妙语联珠的现场解说，使游戏更富临场感，宛如真的在看电视转播那样。至于精采的回放功能当然也不会缺少，每次入球之后《世界足球》都会自动进行进球过程的重播，而且在每次比赛结束以后还会将整场比赛的射门集锦回顾一遍，让玩家充分享受世界第一球的无穷魅力。

今年年底，《世界足球 98》将以全程中文语音的形式与广大中国电脑玩家和球迷们见面。这无论对电脑游戏发烧友，还是对喜欢足球的朋友来说都是一个不能错过的好机会。





般若魔界

北京　闻涛

制作公司		昱泉科技	
载体	光碟	系统	WIN95
语种	中文	类型	冒险

公元2175年，核战爆发后，人类正面临着生存的浩劫。就在这个时刻，一位中国知名的神秘学家夏云深，在尼波尔一古刹内获得一篇古老的经文，经过考证，发现了一个千年前久被遗忘的秘密，这关乎人类唯一的希望。

原来早在一千年前，人类的心灵已被恶魔逐渐蚕食，因为有恶灵的诱惑，所以使人们的心灵智慧不断地沉沦下去，一发不可收拾。而主导这项阴谋，指挥恶灵的就是住在地底魔界的那个无恶不作的地底魔王Yamaraja。同时经文中还记载着，千年前曾有一位修得佛法的高僧，在无量定界中预见了这场浩劫。他以高深的无上般若智慧，写下拯救人类心灵的唯一咒语，并把它刻在一块经过佛力加持的高能量水晶上。浩劫中的人们只有吟颂这希望之石上的咒语，才能从恶灵的醒。可惜的是，这块关乎人类存亡的希望之石并不曾受到人们的保护，反而在高僧圆寂之后被地底魔王夺走。由于水晶有佛力保护，魔王无法将其毁掉，只好把它藏在地底深处，并设下重重机关以防被人类盗取。因为它知道，一旦人类找到“希望之石”，再度以爱重建世界，魔界的力量将迅速崩溃。



为了挽救人类毁灭的宿命，夏云深找齐了经文内预示的三位勇士，只有他们才能重新寻回希望之石。

这又是一款“古墓”类的3D动作冒险游戏，在“古墓”中还没过足瘾的玩家这次可以去地底魔界“游览”一番了，那里别有一番奇异的“风光”。魔界中共包括四个世界，分别是：东林、西金、南沙、北海，各代表了生命、财富、欲望、权力，每一个世界都还可以分为三个层级，让玩家可以在不同的世界、不同的层级中享受不同的经历与乐趣。

在北海世界中，只要找到气云珠，就可以在深水中长时间潜泳探险，如果还有手蹼的话就可以在水世界中快速转身避骷髅鱼、鱼刺鬼等众多系怪的攻击。除此之外，玩者还可以在北海中饲养不同种类的小鬼，只要取得了适当鬼种，就可以让苦力鬼为你分劳，让防卫鬼替你抵挡魔怪的攻击，当然，天下没有白吃的午餐……

在东林世界中，玩者会遇到海蛇、怪树藤以及树鬼等多种不同怪物的攻击，你必须在如此危机四伏的环境中搜寻过关的神器及下一层的入口；为了获得最应手的武器，你必须赶赴西金的矿石世界去亲自打造；当然你也不能错过南沙世界里的任何会让你叹为观止的一景一物，只要能通过沙虫、飞鬼等魔怪的重重考验，你便又向着最终的胜利迈出了一大步。

本游戏采用全程3D动画的Prerender场景设计，可作360度自由行走、任意旋转。游戏中共有三个角色可供扮演，不同的角色具有不同的特性，每个角色都有自己的专长和攻击方式，因此即使是相同的关卡，也会因角色的不同而造成在游戏玩法及通关方式上的大不相同，如此一来将大大增加游戏的耐玩度。此外，本游戏还提供网络联线模式，允许三人组队共同冒险，体验合作寻宝探奇、过关斩妖的乐趣。或者也可兵分三路，各自探索诡异多变的魔界，使游戏的娱乐性大大加强。



为配合我们的配套光盘上附送的游戏DEMO，我们编辑部特别为大家开设了这个新的栏目，因为在每期光盘中所带的游戏DEMO里，总有那么几个特别耀眼夺目的，有必要拿出来较全面的介绍一下，让读者能对这几个游戏各方面的情况更了解一些，另外，栏目中还包括一个彩页，都是这些游戏的图片，这样，大家就能通过图片得到更直观的认识。有心的朋友可能注意到，在《大众软件》第十一期杂志中，有一个类似的栏目叫做《本期光盘游戏DEMO介绍》，现在将这个栏目放进了光盘中，杂志上就以《游戏试炼场》代替了，希望大家能够喜欢，有什么意见可别忘了告诉我们哦！

雷神之锤Ⅱ
QUAKE Ⅱ

制作公司		id	
载体	光碟	系统	WIN 95
语种	英文	类型	动作

为一个好的游戏出续集已经成了电脑游戏界的一个惯例，《雷神之锤》也不例外，在公布了开放式的Quake C源代码从而大大地延长了其生命力之后，id software再接再励，制作了《雷神之锤Ⅱ》，并宣称它具有最细腻的画面，最酷的音效，最优秀的人工智能，崭新的武器及重新设计的单人模式，所以在id software发布了《雷神之锤Ⅱ》的测试版后，大家也能一睹《雷神之锤Ⅱ》的风采了。游戏对电脑的最低配置要求是P90、16MB内存，如果你想得到OpenGL支持的话(当然，前提是你的显卡支持OpenGL)，将需要24MB内存，如果你用的是3Dfx的加速卡，则需要到www.3dfx.com上去“当”一个最新版的补丁程序Glide 2.4版。

一进入游戏，最先看到的是游戏的画面，那么我敢保证，你绝对会被它的华丽而柔和的画面效果所深深的震撼，但如果你的显卡不支持OpenGL并且配置低于P166的话，我建议你最好还是在窗口下运行吧，就算是这样也不能保证游戏在进行当中没有停顿，当然，如果你硬要开到全屏的话，那我也只有佩服你的耐心了。《雷神之锤Ⅱ》中的怪物贴图的多边形数比起一代来要多的多，所以怪物就变得更加平滑。游戏中的武器较一代有较大幅度的提高，在威力和外观上大不一样了，所有武器看起来将带给你完全不一样的真实感，随着你的走动枪身也会轻轻的摇晃，当你有一段时间没有射击时，你的左手还会不时伸出来给你的枪填弹呢，但在测试版中只提供了六种武器，分别是1、2、3、4、6、7号枪，而5、8、9、0号枪估计只有在正式版中才会提供，所以在正式版中应该有10种武器可供玩家选择，而且当中还有一些令人匪夷所思的先进武器。怎么样，是不是很诱惑呢？一代的斧头也改成了一把子弹永远也打不完的手枪，其他的似乎还是走一代的老套路，散弹枪+冲锋枪+榴弹枪+火箭筒，但是其声光效果是极其惊人的，特别是当你向一条长长的通道里发射一枚火箭炮后，在黑暗中掠过的那道光影和击中墙壁后的爆炸效果居然令我有一种陶醉的感觉(好象有点肉麻，抱歉，抱歉)。

现在的射击游戏最让人失望的就算是人工智能了，可是在《雷神之锤Ⅱ》中，哪怕你自诩是独孤求败，你也不会对敌人的AI有任何的不满，因为，它们简直是太……太……太聪明了，它会冷不防从暗处给你几枪，并在跑动中再送你两颗子弹，而在你发火箭炮时，它竟然还能蹲下闪躲！说到这里，我要告诉大家一个好消息，我们也能蹲下，怎么样，大家心理平衡了吧。另外，用这个方法还能通过很矮的地方。当然，游戏中还有很多很多的有新意的地方，剩下的就留给玩家们自己细细品味吧，绝对不会令你失望的。

足球经理97
Premier Manager 97

制作公司		Gremlin	
载体	光碟	系统	WIN 95
语种	英文	类型	经营

To be NO.1，足球，作为第一运动，以它独有的魅力永远牵着全世界球迷的心（特别是我们中国球迷……，唉，还是别说了），自然而然的，足球游戏也吸引了很多的球迷兼电脑游戏迷。这款《足球经理97》是由英国的Gremlin出品的，英国的Gremlin可以说是一个老牌公司了，买过丽台S600显卡的朋友都知道，在显卡附送的光

盘里，其中就有一张附有 Gremlin 出的 actua soccer。由此看来，制作足球游戏也是 Gremlin 的老传统节目了。

自从三年前 EA 的《足球 94》首开电脑足球游戏的先河以来，各类足球游戏已经出了不少，可真正能让人一玩再玩的却是屈指可数，而《足球经理 97》就是这样一款能令你爱不释手的游戏。和 EA 的《足球经理》一样，这也是一个经营类游戏。在试玩版中，作为总教头的你，将率领全英包括超级联赛、甲级、乙级和丙级联赛中的 92 个俱乐部中的一员，经过长期的艰苦创业，征战南北，最终取得超级联赛乃至足总杯的冠军，实现你的夙愿。如果你对自己的能力有充分的信心的话，就去选择一个丙级队吧，当你的队伍经过一次又一次的磨练，最终夺冠的话，那么，你的那种成就感是无可比拟的。

试玩版中，游戏只提供了 Trainer 等级，也就是入门级的难度可供选择，在这个难度中，你不必为你的球队的经济问题担心，都由电脑代办了，至于电脑经营财务的能力嘛，你尽可放心，至少我是从来没有因为破产而被开除的经历的。

游戏中，你可以制定球队的风格，是进攻还是防守反击，而其中又可以对各种细节进行调整，如：队员在进攻中是使用长传冲吊还是短传渗透，在对球的争抢方面是全力争抢还是更多的注重一些自我保护等等。游戏中球队的阵型选择是我见过的足球游戏中最多的，共有 10 种，除了常见的 442、433 等以外，其中甚至还包括极少用到的 3331?

特别值得一提的是游戏在比赛时的画面，据我个人的感觉，比 FIFA97 有过之而无不及。细腻的 3D 场景及球员，倒钩、抽射、铲球无一不是栩栩如生。球队比赛时你不能控制球员，只能在屏幕前欣赏他们的精彩表现。虽然这样玩家们不能痛快淋漓的打上一把，但就我个人认为这样一来反到增加了游戏的可观赏性，如果是两强对垒，那么比赛的精彩程度绝不会输于任何一场意甲联赛，什么？你不信，那你就自己试试吧。

帝国时代
AGE OF EMPIRES

制作公司		微软	
载体	光碟	系统	WIN 95
语种	英文	类型	战略

在今年的 E3 大展上，《帝国时代》可谓出尽了风头，一举击败了夺标呼声极高的 Blizzard 的《星际争霸》和 Activision 的《黑暗王朝》。令人不得不刮目相看，它是由 Ensemble Studio 制作、Microsoft 发行的，而游戏的制作人正是大名鼎鼎的《文明》的副设计师 Bruce shelley，所以，在《帝国时代》中有《文明》的影子也就不足为奇了。总的来说，这是一款将《文明》和《魔兽争霸》系列完美地结合在一起的即时战略游戏，几乎囊括了上述两种游戏的所有优点，再加上本身所独有的出色创意，一部非常成功的作品就诞生了。

当你玩过《帝国时代》的试玩版后，你就知道，说它成功一点也不过分。首先，游戏美工的水平是让人叹服的，整个游戏画面所表现出来的那种细腻和古朴，也只有用手绘才能达到如此美仑美奂的程度。可你也别太陶醉了，这可是一个即时战略游戏，战胜其他种族才是你最终目的，所以，这风景也就只能在匆忙之中偶尔一瞥了。

战争是要有资源作为后盾的，《帝国时代》中有四种资源可供采集，分别是粮食、木材、石料及金矿。木材、石料及金矿分别靠采集相应的资源获得，而粮食就有多种取得途径，可以猎杀大象、鹿(真是残忍呀)，还有狮子及鳄鱼，在你建了船厂后，还可以进行海上捕捞工作以获得食物，千万不要担心生态平衡问题，为了生存，也只有如此了，真是惭愧，惭愧！而当你科技发展到一定程度后，还能通过耕田种地来自给自足，这样就不用残杀生灵了，不过到那时，估计无论是大陆还是海里除了人以外，也没有会出气儿的了。

游戏的进程是按照人类的发展历史进行的，从石器时代开始，历经工具时代、青铜器时代，一直到铁器时代为止，遗憾的是《帝国时代》没有象《文明》一样一直发展到未来科技，不然的话，一定会更有吸引力。(而在我们提供的试玩版中是发展到青铜器时代为止)也正是由于类似于《文明》的这种结构特征，使得游戏在战争的同时，还能享受到科技发展升级的乐趣，也就避免了很多同类游戏单一的造兵——冲锋战术导致的枯燥乏味。

试玩版中共有 12 个种族可供选择，每个种族的建筑都是各具特色的，其中还有代表我们中华民族的商朝，每个种族都有自己独有的种族优势，比如埃及的金矿开采能力最高，大和民族的船只的攻击力最强等，可不知为何，商朝似乎是能力最弱的一个种族（种族歧视？），除了村民的造价低及城墙坚固一些以外，没有其他任何优势可言。

战争方面，《帝国时代》可以说是吸取了《魔兽争霸》的很多优点，操作上非常的方便，只要是玩过《魔兽争霸》的朋友很快就能上手，所以我就无须赘言了。

金无足赤，人无完人，游戏也是一样，虽然《帝国时代》还有着这样或那样的不足，但我相信与它许许多多的富有特色的创意相比起来，这些不足都会显得非常的微不足道。另外，试玩版中还支持最多 8 人网络对战，大家可以自行设定胜利条件等，那么还等什么，快投入《帝国时代》的战斗，回到那“物竞天择，适者生存”的年代吧！

本期光盘的游戏 DEMO 共有 10 个，除上面重点介绍的 3 个以外，另七个游戏的介绍可见本期光盘(总第 5 期)上的相应栏目。这七个游戏分别是：飞鹰特战队 (Extreme Assault)，毁灭法师 II(Hexen II)，粘土世界 (Neverhood)，高尔夫名人巡回赛(PGA)，时间武士(Time Warrior)，实验赛车(Xcar)，幽浮 III(X－com 3)。



KONAMI 对于我国的玩家来说应该是再熟悉不过了,《魂斗罗》、《沙罗漫蛇》、《恶魔城》等等都是老少皆知的经典游戏。自从 SEGA 和 SONY 的次世代游戏机出台后，KONAMI 又在土星和 PS 上创造出一个又一个的脍炙人口的游戏,《心跳的回忆》系列、《恶魔城》系列、《实况 J 联盟》系列……数不胜数。可似乎 KONAMI 从来就不过问 PC，那你就错了。下面我们就一起来看看 KONAMI 要在 Windows95 下推出的和近期发售的几款游戏。

心跳的回忆——Forever With You

哈哈！这款心跳系列中的最红的原创第一作终于要在 Windows 95 下堂堂登场了。作为在日本最为当红的恋爱养成型游戏，《心跳的回忆》有着不可动摇的地位。KONAMI 此番推出 Windows95 版的《心跳的回忆》是曾经



颇受好评的土星版的同名作品的移植版。诸位 PC 机的玩家们和心跳迷们，这回藤崎诗织的音容笑貌就会出现在电脑的屏幕上了，这不能不说是电脑玩家的一大福事。担任 PC 版《心跳的回忆》的移植工作的是 KONAMI 新近专门为电脑所成立的坐落在日本青山市的分部——KONAMI Computer Game(简称 KCG 青山)。因此，诸位大可不必担心游戏的移植度。PC 版的《心跳的回忆》将于 12 月 4 日在日本发售，请所有想心跳一下的玩家静静期待吧！

刻命馆物语

这是 KONAMI 前一段曾经在土星和 PS 机上发行的恐怖 AVG 名作。游戏中所营造出的希区柯克式的诡秘气氛一直被游戏机玩家所称颂。现在，它又要出现在 Windows 95 的大旗之下了。游戏机上的恐怖 AVG 向来有较高的制作水准,《刻命馆物语》亦不例外，游戏依然是由 KCG 青山来进行移植,《刻命馆物语》将于 11 月 27 日发售。

KONAMI 新成立的这个电脑游戏分部还将推出不少 KONAMI 的知名游戏，看来想在 PC 上玩到 KONAMI 的游戏已经不再是梦想了。当然，除了 KCG 之外，KONAMI 的其他分部也给 PC 制作了不少好游戏。下面介绍的 2 款游戏便是由 KONAMI 东京的游戏机分部制作的。

心跳的回忆——百宝箱

喜欢《心跳的回忆》的玩家一定会被游戏里那浪漫的剧情和美丽的人物造型所折服，但这么漂亮的画面只能在电视里看看实在是太遗憾了，要是能把它们分类地保存起来那该多好。这款日前推出的《心跳的回忆——百宝箱》正是应玩家的这种愿望而来的，在这个百宝箱里收录了已经推出了的心跳系列的所有资料，包括所有人物的肖像、服饰、档案、声音等等都被分门别类地装进了这个“百宝箱”里。更妙的是，在这张 CDROM 里还有《心跳的回忆》的 Windows95 主题集，包括 18 张壁纸、屏幕保护程序、钟表、日历等，真是美不胜收。《心跳的回忆——百宝箱》已于前不久发售，诸位心跳迷可不要错过呀！

NBA in The Zone

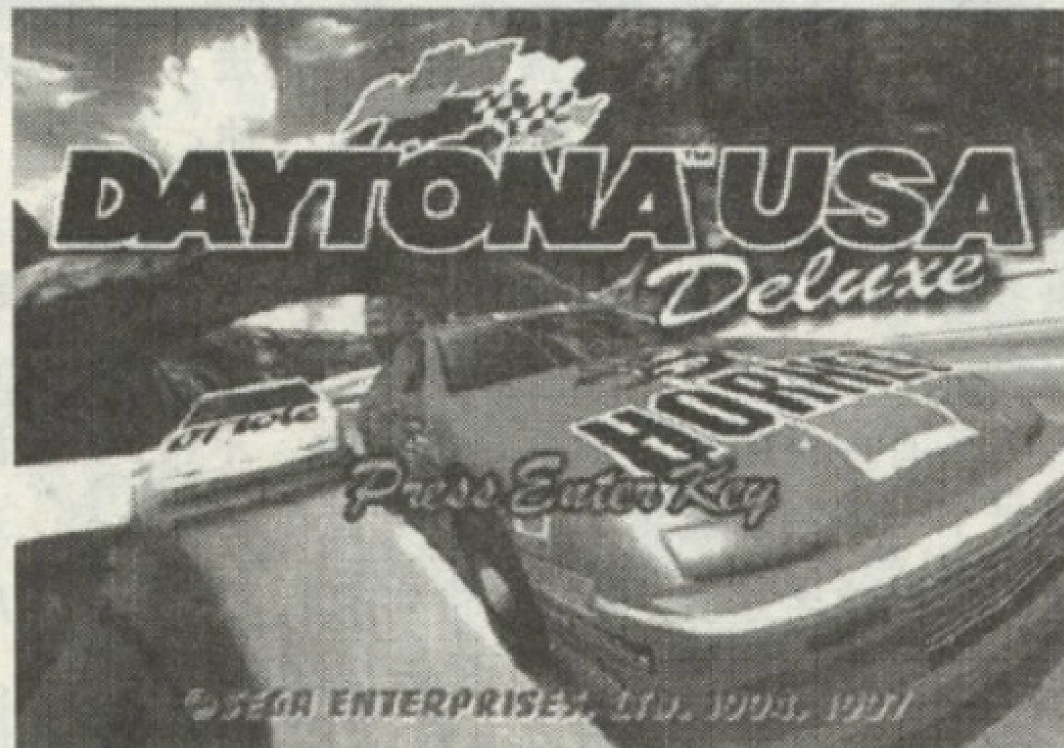
这是 KONAMI 在 Windows 95 下推出的第一款 NBA 篮球游戏。KONAMI 制作的体育类游戏在业界一向有十分好的口碑，即便是在电脑上这部 NBA in The Zone 同样体现出了非常高的制作水平。游戏以 NBA96～97 赛季的真实情况为蓝本，与著名的《篮球 97》系列一样，在 NBA in The Zone 里同样有 82 场常规赛、季后赛和总决赛等模式。而且，NBA in The Zone 是第一个由游戏机厂商推出的真正对应 Direct 3D 的体育类游戏。喜欢篮球游戏的朋友不妨试试这款由 KONAMI 制作的 NBA in The Zone，相信它是不会让你失望的。

CAPCOM 推出《街霸 ZeroPC》

在前不久结束的日本东京电子娱乐大展上，CAPCOM 展出了即将发行的《街霸 Zero》的 Windows95 版。PC 版的《街霸 Zero》原汁原味的保留了街机版的良好的操纵性和打斗手感，受到了观看展览的玩家的一致好评。除了保留了游戏机版的各种原有的功能之外，PC 版的《街霸 Zero》还增添了新的联机对战功能，游戏将支持 Modem、串口和 IPX 对战。PC 版的《街霸 Zero》将于年底发行。

《梦游美国豪华版》发售

SEGA 在 10 月 21 日发售了 PC 最新版的《梦游美国豪华版》。与前作相比，这版的《梦游美国》有了本质的提高，它使用了先进的 MMX 技术，使得游戏在速度和图像的质素上都有了大幅度的提高。PC 机上的这款《梦游美国豪华版》(Daytona USA Deluxe) 是土星机上《梦游美国巡回版》的增强版本。除保持了原作的 5 条高分真彩赛



道之外，SEGA 还专门为 PC 设计了一条名为“Sliver Ocean Crossway”的新赛道。除了支持各种联机方式外，新版的《梦游美国》还将支持动态回馈型手柄或方向盘。游戏的基本配置为奔腾 90/16MB 内存。

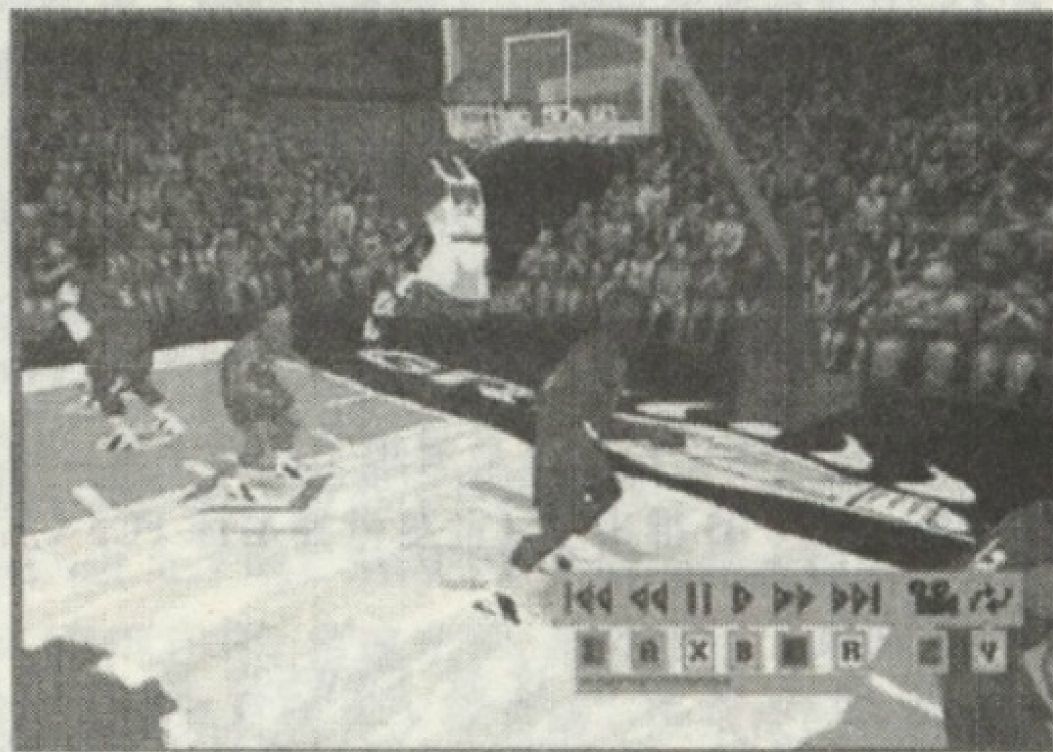
《东京番外地》正式发行

曾经在街机和 SEGA 土星上有着很高“人气度”的 3D 格斗游戏《东京番外地》(Last Bronx) 终于出现在电脑的屏幕上了。那 8 位手持各种兵器的东京“暴走族”和 SEGA 3D 格斗游戏一向具有的良好手感是游戏卖点所在，同时也使《东京番外地》成为了 AM3 小组的招牌游戏之一。从前面 PC 版的《VR 战士 2》的制作水平我们不难推断此次《东京番外地》的移植度一定不会令人失望。PC 版的《东京番外地》同样支持 Intel 的 MMX 技术，最低配置仍为奔腾 90/16M，游戏将于 12 月 8 日发售。

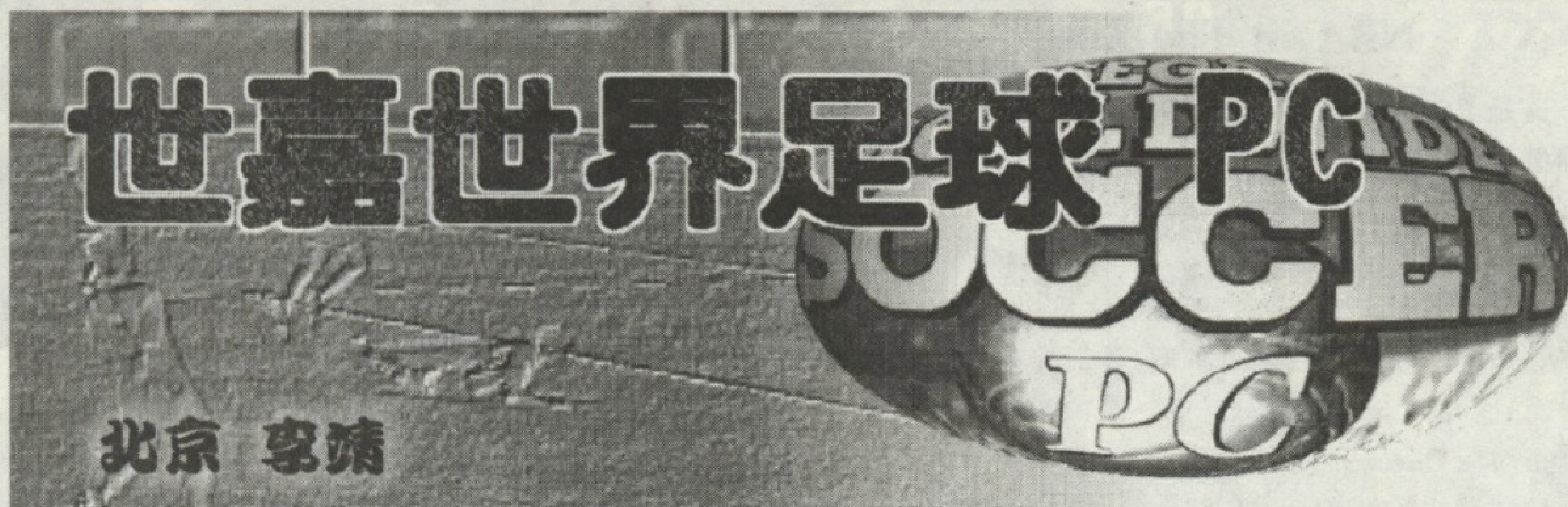


SEGA 的 NBA Action'98

前面刚刚介绍了 KONAMI 的 NBA in The Zone，说来也巧，SEGA 也推出一款 NBA 游戏，而且这款名为 NBA



Action' 98 的篮球游戏是与其同名的土星版在同一天发行的。NBA Action' 98 囊括了 96 至 97 赛季 NBA 全部的 29 支球队和 340 名球员，看起来，拥有真实的 NBA 资料和数据已经不再是 EA Sports 的独家专利了。游戏也采用最为流行的“3D Motion Capture”(3D 动态捕捉)技术，从展示图片上我们不难看出，这款 NBA Action' 98 比起《篮球 97》来要细腻了很多，再加上 SEGA 一贯具有的良好的操作性和制作水准，NBA Action '98 应该是个非常不错的篮球游戏。奔腾 90/16M 已经成为了 SEGA 近期推出的 PC 游戏的标准硬件配置，NBA Action '98 亦不例外，游戏已于 11 月 3 日发售。



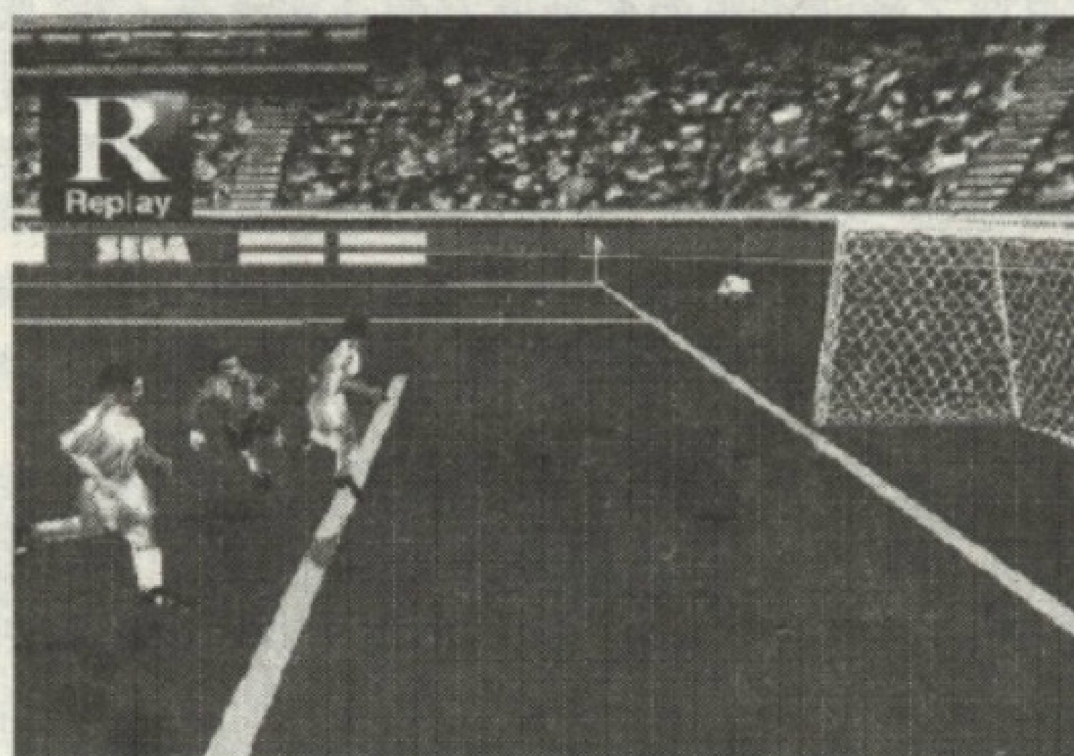
世嘉世界足球PC

北京 李靖

足球游戏无论在什么机种上都会受到玩家的拥戴。看看电脑上那多如牛毛的足球游戏，抛开小公司制作的不谈，光是由各大世界知名的游戏厂商制作的足球游戏就举不胜举。尤其是EA Sports的FIFA足球系列，它可以说一直是电脑足球游戏的带头羊，其它厂商制作的足球游戏比起它还有着相当的不足，但仅仅依靠EA-Sports每年的"年度系列"对于酷爱足球的电脑玩家来说是远远不够的，笔者也一直在寻找着其他的优秀足球游戏。记得还是在FIFA '97刚刚上市不久的时候，我曾经在一好友家里玩了一把SEGA土星机上的《世嘉世界足球97》，本来我是带着鄙视的态度去玩这个游戏的，但几场踢下来，我却早已被它那奇佳的操控性和出神入化的动作深深的吸引，而把刚才的想法抛到九霄云外。事过境迁，虽然我十分欣赏EA Sports的FIFA'97，但那《世嘉世界足球》曾带给我的美妙感觉却使我一直不能忘怀。随着SEGA决心加入电脑游戏的制作阵营，《世嘉世界足球》移植电脑已经不再是梦想了。前不久，SEGA终于对应Windows 95推出了《世嘉世界足球PC》(后简称SWWS98)。

在电脑上发售的这款SWWS98是土星版的SWWS97的改进版，而SWWS97可以算是土星机的所有足球游戏里的佼佼者。为什么SWWS97能在土星机上那么耀眼呢？其实，每一个成功的游戏背后都有着艰辛努力。SWWS97在制作上同样使用了被成功的运用在FIFA系列中的"动态捕捉"和"三维球场"技术，并且率先使用了全多边形球员，这不但保证了游戏的质量而且使SWWS97在画面的质素上有了很大的提高。电脑上的足球游戏的通病集中反应在操纵性不好、球员动作僵硬和反应时间不同步几个方面，即便是执电脑足球游戏牛耳的FIFA系列也不能在根本上杜绝这些问题。而作为游戏机界巨人的SEGA出品的足球游戏，你在第一次接触到SWWS时给你的第一感受便一定是那游戏机所特有的无以伦比的操纵性，一名名球员在你的手下都能在绿茵场上真正做到游刃有余，各种细微的动作也被刻画得淋漓尽致。可以这样说，虽然SWWS98在操纵性上并不如FIFA' 98，但它却足以傲视电脑上的其他足球游戏了。正是在最基本的环节上有了最大的改进和提高，才使SWWS98能在电脑上同样取得了成功。

如果你是第一次进入游戏，那你一定不要着急按"Enter"，SWWS98片头那段精彩的CG Demo你一定不要



放过，令人吃惊的是，这段全屏真彩的动画没有经过隔行抽色的处理但并不显得粗糙，真是佩服SEGA在技术上的进步。伴随着激进的摇滚乐，我们进入了SWWS98的世界。SWWS98的游戏模式一共有5种：友谊赛、联赛、世界杯、巡回杯赛和直接的点球大战。游戏中一共有全世界的48支国家队，由于没有得到国际足联的授权，SWWS98中并没有加入任何国家的俱乐部联赛，当然，游戏中所有球员的姓名也都是虚构的。不过，好在游戏里提供了一个队员编辑模式，与其说是编辑队员，还不如说是球员改名系统，你可以将你的队员的姓名改成现实里的名字，这样你就得到了国际足联的"授权"了。在SWWS98中担任现场评论的是意大利的著名足球评论员Gary Bloom，虽然他在比赛时言语不多，而且还总"车轱辘话来回说"，但的确给游戏增色不少。

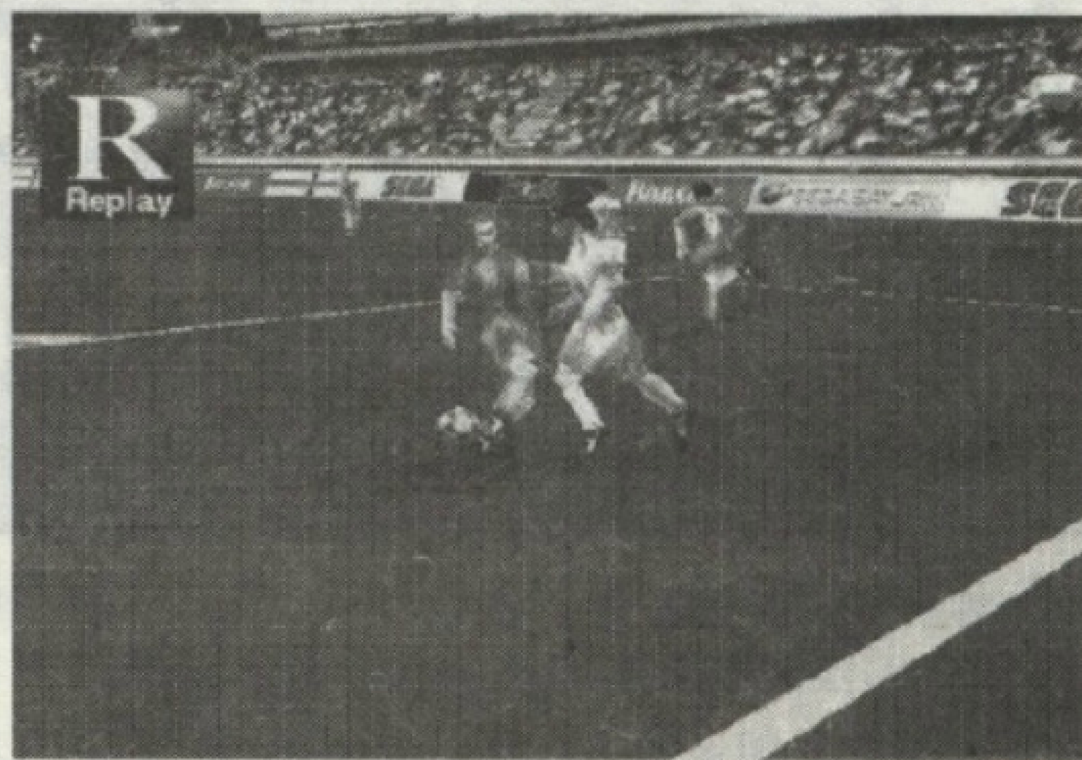
比起FIFA'97来，SWWS98在许多方面都设计得更为到位。SWWS98突出的优点就是操纵灵活。游戏的基

本控制键为4个：射门、短传、长传、加速，你还可以通过定义组合键来使出许多高难技巧的动作。在SWWS98中，你只要在带球时左右按方向键便可做出晃人的动作，与加速键结合，当面对防守队员时，灵巧的左右晃动后突然加速摆脱对手，这是最基本但却最奏效的方法。而当你高速带球突破时，你更是可以拿出你的各种假动作来迷惑和晃过对手……这些听似很难的技巧其实在SWWS98中只需要你按方向和加速键就足够了，而且妙就妙在所有的这些动作都能一气呵成，丝毫没有半点迟钝感。难怪有的朋友称SWWS98为“理想化”了的足球游戏。在比赛的一些细节方面，SWWS98处理得十分到位。如果你的队员在联赛中累计两张黄牌就会被停赛一场，并不像FIFA'97中只有同一场有两张黄牌下场才会被停赛。另外，在比赛中受伤的队员也会依受伤情况影响下一场比赛，最多时会有2至3场缺阵。这样，就真实地反映了比赛的情况，不会出现FIFA系列里的“铁人”队员了。SWWS98对比赛中的各种数据能进行多达25种的统计，是目前的足球游戏里做的最好的。

在游戏的图象质量上，SWWS98有了非常大的进步。由于采用了MMX技术，使游戏可以在真彩模式下顺畅地运行。SWWS98里一共有3个足球场可以选择，每



个球场的大小与队员的比例都比土星版要更为趋于真实。所有的球员的身上都进行了细致的贴图，你甚至可以看得见他们球靴的商标。他们的各种动作更是处理的惟妙惟肖，过人、大力抽射、争顶、飞铲……甚至就连摔倒、趔趄、受伤都有非常逼真的处理。比赛的视角一共有4种，每种视角还可以再决定镜头的远近，同时，你还可以打开画面上的小球场显示来帮助你纵观场上的形势。在瓢泼大雨中进行的球赛可以说是足球的一大景观，这也正是SWWS98的一大特色——画面上那纷纷落下的雨点，队员脚下的水花，尤其是皮球在多水的草皮上滚动的那种感觉，真是恰到好处。而且，踢水球时队员会有一些相对于天气的特殊的动作，例如守门员会经常用双拳将球击出。SEGA正是用这精细的画面和细节处理在我们面前呈现出了一个近乎真实的足球世界。SWWS98共有4种显示模式，真彩的画面固然好看，但谁也不愿看见自己的机器被拖得很慢，所以没有MMX处理器的朋友可以选择640×480的256色进行游戏。

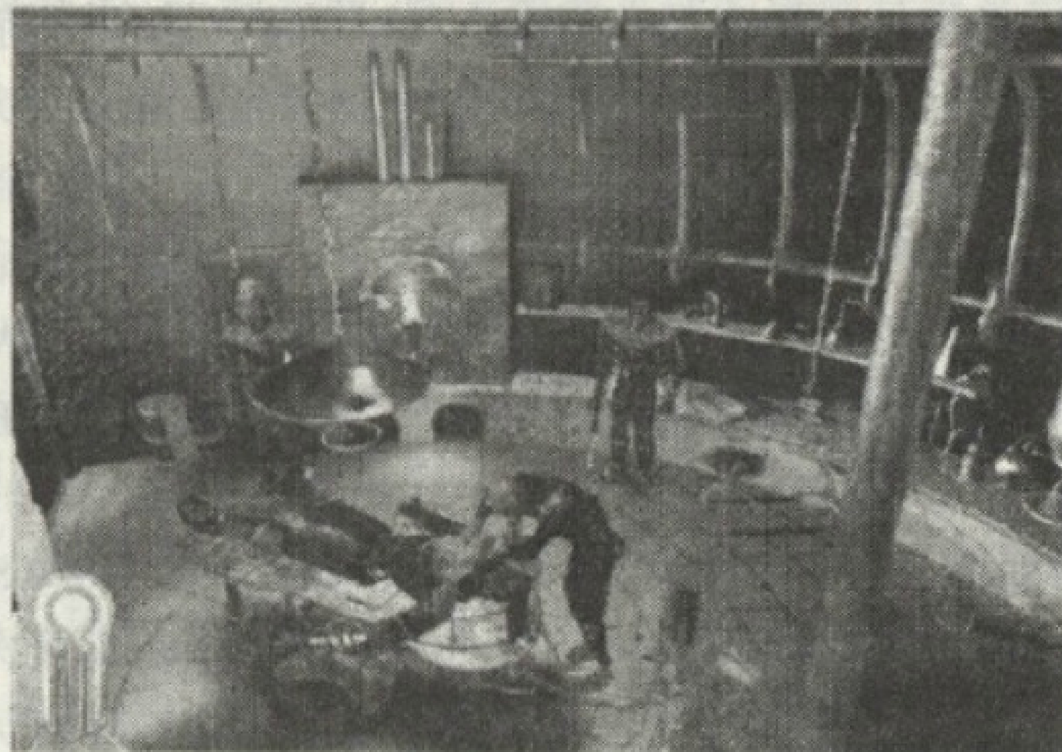


在游戏的其他方面，SWWS98同样体现出了很高的制作水准。各种音乐和音效最大限度地对游戏起到烘托的作用，特别是在联赛过程中还会为小组第一名的球队奏国歌，这是在以往的游戏里从来没有过的设计。此外，SWWS98在进球后允许你把你自己精彩瞬间保存成一个很小的文件在网上与各国的玩家交流，据说SEGA还会定期的搞些“最佳入球评比”之类的活动。在电脑的AI方面，SWWS98比起其他“土生土长”在电脑上的足球游戏要高出不少，这大概与出身于街机游戏业有很大的关系，游戏的整体难度并不很高，但并没有明显的Bug或“必进点”出现，而且守门员的出击和判断也比较的及时和准确，不会有明显的一边倒的局面出现。SWWS98在联机对战方面的功能也十分完善，所有的联机方式它都支持，Modem、串口、IPX、TCP/IP，但它只允许4名玩家互相对抗，想必这个游戏应该出现在SEGA的在线游戏网络Heat.net上了吧？SWWS98所需的基本硬件配置为奔腾90/16MB内存/倍速光驱，推荐配置为奔腾133处理器。《世嘉世界足球PC》作为第一款从次时代游戏机移植到电脑上来的足球游戏，确实给PC的足球游戏带来了很大的冲击，世嘉的《世嘉世界足球》系列和《V.R足球》系列会不会和《FIFA足球》系列形成分庭抗礼的局面还很难预料。但这款《世嘉世界足球PC》确实是一个相当好的足球游戏，玩惯了PC足球游戏的朋友不妨试试这来自游戏机的《世嘉世界足球PC》。

制作公司		SEGA	
载体	光碟	系统	WIN 95
语种	英文	类型	体育



与美国人的活泼、英国人的古板、日本人的严谨相比，法国人的浪漫情调常常使得他们制作的游戏拥有更为独特的想象空间及诱人气质，从《时空游侠》和《双子星传奇》上我们已经领略了不少。Kalisto是一家目前名气并不大的法国游戏公司，但我想在《黑土》(Dark Earth)这款游戏正式发行之后，它的名气是不会比Adeline低的。



游戏开始时是在公元2350年，300年前的那次核大战几乎杀死了所有的人，并且使得整个星球终日被厚厚的尘埃所笼罩，没有光明，没有生机。幸存的一小群人没有向命运屈服，他们顽强地四处寻找，终于找到了一个这样的地方，阳光还可以透过并不太厚的尘埃照进来。这群人在这里建立起了一些城市，称作Stallites，并定居了下来，虔诚地信奉太阳神。居民被严格地分为五个等级：最高等的是太阳使者，他们宣称自己可以传达太阳神的旨意，他们统治着整个世界、判定着一切的是与非；第二等的是火卫士，他们负责保卫太阳使者们的安全，维护社会的秩序；第三等是建筑师，他们建造所有的建筑；第四等是劳工，他们从事生产活动；第五等是地位最为底下的流浪者。前四等人住在山上的宫殿和庙宇中，流浪者却只能住在山下阴暗的村落中。故事发生在Sparta这座城市，你，名叫Arkhan，是一个火卫士。你的父亲是一个太阳使者，他想将你也培养成一个太阳使者，不过显然你对此兴趣并不大，倒对旅行和冒险情有独钟。你的女友Kalhi是一个流浪者，与她交往，你已经违反了这个世界的清规戒律，但你那叛逆的性格使你对这种大逆不道的作为毫不在意。在一次保卫太阳使者的战斗中，你的脸上被黑暗军团的刺客泼上了一瓶毒药，它不仅损害了你的外表，还慢慢地侵蚀着你的心灵，最终你将会变成一个不可救药的邪恶的半兽人。在游戏的全过程中，你都在寻找解药，你不仅要同毒药做斗争，还要同自己的心魔斗争。在旅行途中，你会逐渐地发现这个世界的秘密，人们心中的秘密，你会遇到各色人等，在你心中逐渐升起一个越来越大的疑问：到底什么才是对的，什么才是错的？善与恶的标准是否是一成不变的？(这让我想起金庸先生的小说《倚天屠龙记》中张无忌中了玄冥神掌后四处求医的那段故事）Kalisto花了长达两年的时间来作这个游戏，其中相当一部分时间花在了设计故事上面，而我个人在玩过了这个游戏的测试版之后也感到，它的剧情的确是非常的不一般，非常吸引人。

游戏的画面可以用叹为观止来形容，所有人物都是3D的，栩栩如生。而且这个游戏一反以往游戏的唯美风格，在Arkhan中了毒之后，形象十分丑怪，但在看厌了众多的帅哥之后，倒觉得这种形象很有震撼人心的力量。背景是2D高分的，绘制精美，建筑很有中亚一带的情调，而且在黑暗的基调下面，隐隐透出一丝光明。画面质量比起同类的《时空游侠》要高出几个档次，相信任何一个玩家都会满意，而且由于它没有在背景上也采用3D，对硬件的要求大为降低，奔腾90就可以跑得很流畅。如果你注意观察的话，一定会对游戏中的光影效果大加赞赏。地上的影子完全是根据人物的动作实时计算出来的，你手中提着的武器不同，地上的影子也是截然不同的。在有多个光源的场合，影子的效果是根据所有光源的效果叠加而成的，更为不可思议的是，你手中的武器也能反射光呢！

《黑土》是一个实时的动作冒险游戏，所谓“实时”是

指所有事情都是按照它既定的发展方向在发展着的，即使你不在现场，事情该发生，还是要发生的。NPC 如果有自己的事情要做，不管你去不去理他们，他们还是要干自己的事情。游戏的开放性很强，再加上实时性，不同的玩家玩这个游戏往往会有不同的过程和结果。作为动作冒险游戏，战斗是重头戏，《黑土》在操控上面，与同类的《时空游侠》、《双子星传奇》、《魔域迷踪》十分类似，很容易上手，让你可以尽情地领略那四十多种武器的威力。



但不要忘了按“C”键转入战斗模式，否则 Arkhan 可是光挨打，不还手的。对于懒得战斗的玩家，《黑土》还提供了自动战斗模式，胜率大概是手动时的 85%。在测试版中，我发现这个功能不是很好，几乎很难赢，相信在正式版中会没问题的。穿梭于光明与黑暗之间的主人公也有着不同的行事方式，用“TAB”键可以将他的态度在“光明”与“黑暗”这两种之间转换，在“光明”的时候，他的态度是友好的，与人为善的；在“黑暗”的时候，他非常的暴躁、易怒。与人对话的时候，采用不同的态度会有不同的后果，跟一个屠夫用黑暗手段说话可能会导致他杀你；而跟一个魔法师用光明手段说话他可能什么情况也不会告诉你。

我对现在许多游戏在宣传自己时使用“新形态”这个词十分反感，因为许多游戏其实并没有什么新形态可言。不过我在《黑土》里面倒真正看到了一些新的东西，等它上市后，你不妨去买一套来看看啦！

制作公司		Kalisto/Mindscape	
载体	光碟	系统	WIN 95
语种	英文	类型	动作冒险

（上接 97 页）综合各种因素，我相信罗梅罗的预言会成为现实：《巨刃》一定会获得成功。

三、毁灭法师Ⅱ　（HEXEN Ⅱ）

相信《毁灭法师Ⅱ》不少玩家已经拿到手了，游戏的感觉非常不错：柔和的多边形，漂亮的光影，复杂流畅的人物动作，以及诡秘的 AI 都给人留下了很好的印象。

由于游戏使用了界于 QUAKE 和 QUAKE2 中间的一只引擎，所以图像的质量较 QUAKE 有了不小的提高，角色都至少由 300 个 POLYGAN 组成，而每一个动作也起码用 20 帧的动画来表现，所以画面的流畅细腻是不在话下的。

AI 部分的设计历来是 RAVEN SOFTWARE 公司的强项，所以《毁灭法师Ⅱ》中诡秘的 AI 当然也不值得别人大惊小怪。

那么说来说去，究竟什么是《毁灭法师Ⅱ》最大的卖点呢？还是游戏中的 RPG 成份！

游戏里可供玩家选择的主角有 4 位：寻找光明的十字军战士；渴望得到魔头神秘力量的巫师；要扫清邪恶势力的游侠；和为获得高额奖金的刺客。他们带着各不相同的目的，不约而同的来对付共同的敌人——传说中象征着邪恶的大魔头。

游戏中除了为每个角色提供力量、速度、技巧、武器、和魔法等几项基本属性之外，还为每位角色设计了特色鲜明的特殊技：比如高级的刺客可以贴地匍匐前进和隐身，这样的本领可以让攻击力稍差的她躲避强力敌人的正面进攻，有机会发起意外的突袭；当魔法师级别达到一定程度的时候，便拥有了神奇召唤能力，他可以将死去敌人的灵魂据为已有，并控制他们向对手发起攻击……类似的能力游侠和十字军战士也有，这里就不一一说了。

游侠中的武器系统也根据战士的不同而各有特色——十字军战士使用：战锤、魔棒和召唤风暴的符咒；游侠的武器包括：铁手套、长剑和战斧；刺客的武器有：匕首、战弩和霹雳弹；巫师则使用镰刀和两种厉害的魔法。人物在使用武器的时候也要受到级别的限制，不达到一定的等级就无法使用高级的武器。

总之，细心的玩家不难发现《毁灭法师Ⅱ》中到处都充满了角色扮演类游戏的要素，一味的杀戮是无法将这只游戏通关的。另外，《毁灭法师Ⅱ》提供了像 QUAKE C 那样的游戏修改程序，且 HEXEN C 的执行效能会更出色，相信玩家一定可以从中获得更大的乐趣。

结　语

主视窗射击 + RPG 实际上已经成为一种设计的潮流，这使得两种游戏之间的界线变得越来越模糊：比如已经推出的《黑暗王座Ⅱ》，和即将推出的 SIN、《魔法门传奇Ⅵ》、BATTLESPIRÉ，虽然我们仍然可以把它们叫做 RPG，但游戏里那种强烈的 QUAKE - CLONE 风格有时真让人搞不清楚该如何去定义它们的游戏类型。也许这本是潮流的方向：QUAKE - CLONE 视觉上强烈的临场感和真实感 + RPG 细腻的故事背景和丰富的游戏要素将在不久的未来派生出一种全新的游戏类型！

让我们拭目以待吧！♬

新 Quake-clone（下）

北京 陈雷

在上篇介绍的 QUAKE－CLONE 中，动作成份在游戏里占了主要地位。它们都属于经典型的主视窗射击游戏：没有更多情节，有的只是杀戮和血腥。也许这在 DOOM 时代是未可厚非的，但时至今日却已经再也无法满足玩家的口味：他们需要变化，需要游戏拥有更丰富的新要素，比如曲折的故事背景和丰富的谜题机关……于是一个全新的 QUAKE－CLONE 类型诞生了：主视窗射击＋RPG！

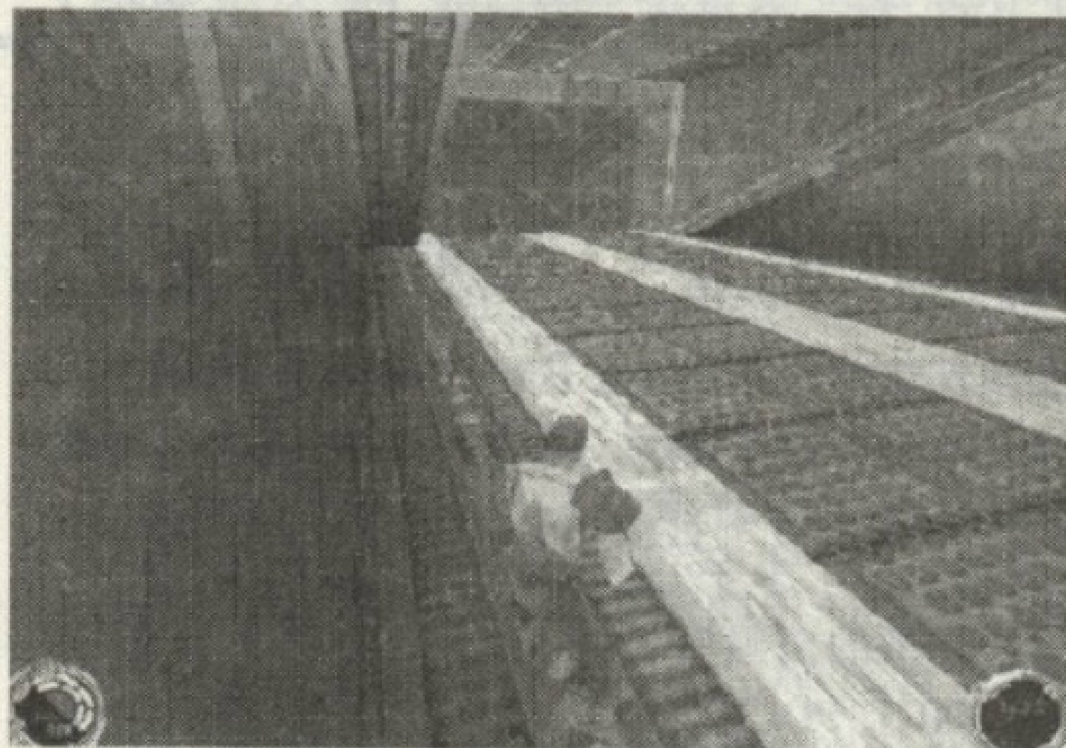
下面便向大家介绍几款这样的大作。

一、杰迪骑士（JEDI KNIGHT）

《杰迪骑士》是 LUCARS 星球大战系列的又一款新作，《死星战将》的续集。游戏延续上代的故事背景：KYLE KATARN 已经成为一名叛军英雄，他要阻止黑暗杰迪－JEREC 的疯狂行动，必须在他之前到达杰迪山庄的入口。那里正是传说中古代杰迪骑士的住处，隐藏着威力无穷的神秘原力。在游戏初期 KYLE KATARN 并非杰迪骑士，而只是一名一心想向黑暗杰迪复仇的普通战士，但随着情节的发展，他将逐步获得神秘的原力，而使自己最终成为一名杰迪骑士。游戏允许玩家自由选择获得的原力类型：黑暗原力、中性原力、和光明原力。其中黑暗原力主要提高 KYLE KATARN 的攻击能力，如闪电术和锁喉术；中性原力主要提高人物自身的属性，比如跳跃能力，透视能力等；而光明原力主要是为 KYLE KATARN 增加一些看不见的本领，比如更快的行进速度、更强的防御力、以及“空手入白刃”这样不具攻击性的格斗技巧。有一点必须记住，KYLE KATARN 对原力的选择不仅是人物属性的取向，而且意味着人物意念的发展：如果抵御不住黑暗原力巨大的诱惑而误入歧途，那么游戏将面临一种另外的结局……KYLE KATARN 将要在整个冒险中面对七个拥有黑暗原力的黑暗杰迪，战斗将进行的异乎寻常的艰苦。

不用再多说，单以原力分配这一点就让人从《杰迪骑士》身上感到了浓郁的 RPG 气息。的确，游戏充满了角色扮演的感觉。玩家可以时时刻刻清楚的意识到：我是 KYLE KATARN！为了解开古代杰迪之密，为了向黑暗杰迪复仇而勇敢的战斗。如此鲜明的人物概念，往往都是 RPG 游戏中才有的，现在却出现在《杰迪骑士》中。

《杰迪骑士》的所有设计都围绕着再现原作风貌的目的来进行，武器系统的设定同样不例外。除了三大原力带来的异能之外，KYLE KATARN 还可以随手在战场上捡到各种 POWER 的武器：来复枪、钉锤、热能炮、激光枪……不过最 COOL 的还要算威力无穷的激光剑，将它擎在手中，那森森的三尺青芒，真有些剑气冲天的豪意！玩家配合方向键可以使出丰富的剑招，在很多特定场景和斗室之中的战斗里，那种真骑士的爽快感觉是无法用语言来形容的。



《杰迪骑士》设计上的最大一个败笔就是游戏的图像引擎，虽然游戏支持硬件的 DIRECT3D 加速，但在使用多边形数这样一些直接的、一目了然的技术上，却实在让人不敢恭维。《杰迪骑士》使用的 POLYGAN 数至多与 QUAKE1 持平，人物的外形，甚至是主角 KYLE KATARN 看上去都明显的见棱见角。还有就是人物面部的数码贴图也因骨架形状不准确的缘故显得异常生硬，与设计者采取真人影像的初衷本末倒置。不过《杰迪骑士》在光影的运用上还是很出色的，特别是在施展闪电术和激光剑的情景里，对各个光源的处理和描绘都非常传神。

《杰迪骑士》另一个大卖点就是支持追尾视角：游戏画面可以转变成类似《古墓丽影》中的模式，相信很多玩 QUAKE 头晕的玩家这回一定可以过上一把射击瘾了！

游戏总计有 26 个任务，但玩家在黑暗方和光明方之间作出选择之后，就只能玩到与其相对应的 21 关。所以要想体会全部《杰迪骑士》的乐趣，玩家是非要将它玩上两遍不可。

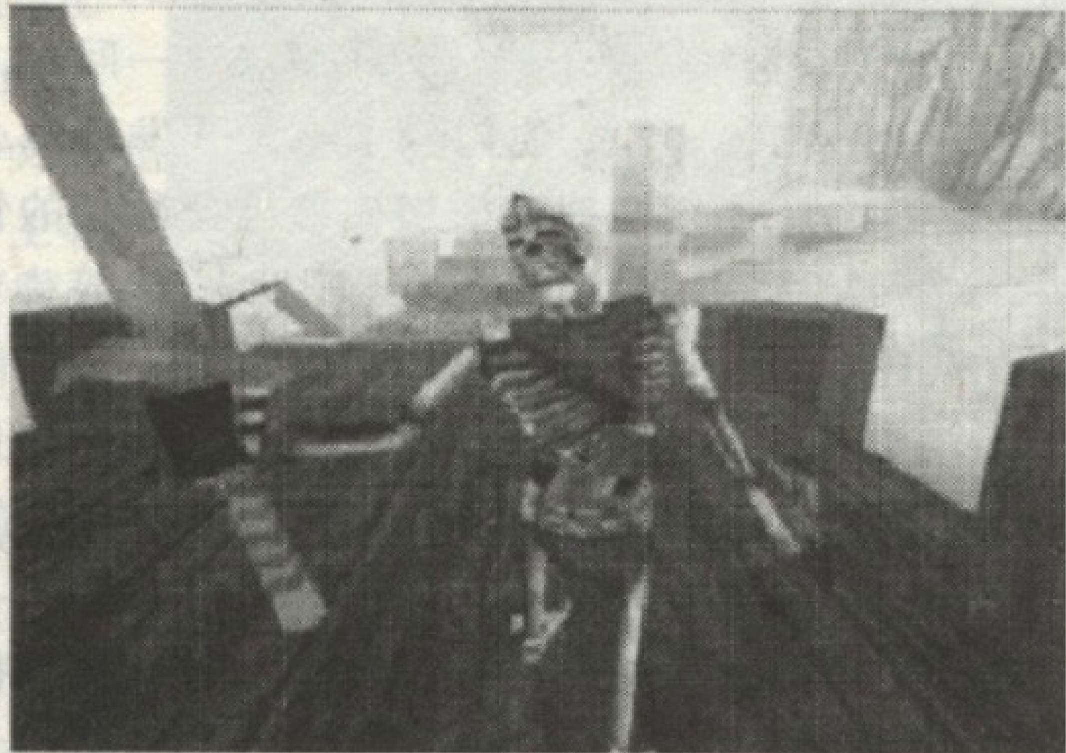
仅从 TOP100 上名次的攀升速度来看，我们已不难

看出《杰迪骑士》是一款何等优秀的游戏。无可置疑，它将是近期最具可玩性的一款 QUAKE-CLONE。

二、巨刃 (DAIKATANA)

在今年的分家、收购、跳槽热潮中，一出非常惹眼的大事就是约翰．罗梅罗和同事汤姆．霍尔另起炉灶成立了 ION STORM 公司。罗梅罗这位曾经谱写 DOOM 和 QUAKE 神话的游戏界传奇人物，看样子是决心去开创一番属于自己的事业。他们的第一款作品《巨刃》的制作已经接近尾声，虽然游戏在前不久的 E3 大展上反应平平，但罗梅罗本人坚信《巨刃》传奇色彩浓厚的故事背景和许多颇具乐趣的全新游戏要素最终会使它在正式发行的时候获得玩家的好评！

的确，从我已经看到消息来看，《巨刃》确实拥有一条非常不错故事线：



HIRO MIYAMOTO 生活在人欲横流的 25 世纪，虽然他本人是一名非常出色的古武术专家和一名杰出的科学家，但对于改变社会的现状却也无能为力。他的老师 TOSHIRO EBIHARA 博士在一个偶然的机会发现，其实自己的祖先 TETSUO EBIHARA 早在公元 2030 年就发现了能够治愈艾滋病的药物，但可惜配方失传了。为了拯救岌岌可危的人类，博士将全部身心都投入了一件古物的发掘工作：传说中的巨刃！因为它可以带着人们进行时间旅行，博士想回到过去，找到祖先的配方，挽救世界。但就在巨刃出土不久之后，博士就被人残酷的杀害了，凶杀正是他的助手：BENEDICT。这个丧心病狂的家伙将巨刃据为己有是为了返回过去抢夺 TETSUO EBIHARA 的发明，以便达到自己控制整个世界的目的。博士的女儿 MIKIKO EBIHARA 死里逃生之后找到了 HIRO MIYAMOTO，她请主人公为她的父亲报仇。听到恩师被害，HIRO MIYAMOTO 当然无法抑制胸中的怒火，于是带着强烈的复仇欲望和拯救人类的使命感，他与 MIKIKO 一起登上了冒险之路！

游戏的第一章发生在公元 2445 年，HIRO MIYAMOTO 当务之急要找回被 BENEDICT 抢走的巨刃。于是他和 MIKIKO EBIHARA 一起潜入了 BENEDICT 巨大的城堡中。在那里他们碰到了一名叫 SUPERFLY JOHNSON 的犯人，将他救下之后，此人便死心塌地的加入了冒险的行列。在他的帮助下，HIRO MIYAMOTO 终于找回了传说中的大刀，并狠狠收拾了罪大恶极的 BENEDICT。可 BENEDICT 对历史犯下的错误却已经存在，为了弥补这场过失，三人决定返回公元 2030 年阻止 BENEDICT 的疯狂行动。不过不幸的事情在此刻发生了：由于他们使用巨刃还不熟练，结果错把公元前 2030 年当成了公元 2030 年，于是……

游戏的第二章自然是发生在公元前 2030 年，一行人来到了美丽的古希腊。可这里的世界远没书本上写的那么简单……

在游戏的第三章中，三人辗转来到了正被暴君统治的中世纪挪威。

游戏的第四章中，玩家终于来到了公元 2030 年大地震之后的 AICATRAZ，和 BENEDICT 之间的最后殊死较量就在这里展开……

游戏不仅剧情出色，其丰富的 RPG 因素同样将让人印象深刻：《巨刃》中的每个人物都拥有 5 项基本属性，并且依据特色不同而初值各有侧重点。随着游戏的进行，将不断获得升级的点数，玩家可以根据自己的培养方向的不同将它们有重点的分配。最有趣的设计莫过于设计者为游戏中的神兵利器“巨刃”也设计了升级系统：玩家只要使用巨刃，获得的升级点数就归它所有，它的威力将随着经验值的增加逐步越来越大，并且可以施展出一些神奇的法术。

游戏的 RPG 因素不仅表现在标准的升级系统中，同伴的设计也是一个非常大的特色。前面我们已经在剧情介绍中感觉到 MIKIKO EBIHARA 和 SUPERFLY JOHNSON 中所起到的巨大作用，而实际游戏中也确实如此。《巨刃》创新的 AI 系统为主角带来了两位性格鲜明的同伴，他们拥有自己的思维和行为习惯，或是与主角配合，或是单独行动，就象 COMMANCHE 中的僚机一样，玩家可以从他们身上得到很多帮助和安全感。而在一些特别的场景中他们解决问题的唯一途径。游戏中主角可以随时与他们交谈，获得必要的信息；他们有时也会与 HIRO MIYAMOTO 主动说话，甚至是争论。玩家可以在游戏中随时选择控制两名同伴，以便完成一些 AI 所力不从心的任务。不过无论如何，这样绝无仅有的角色设计确实不得不让人对《巨刃》刮目相看。

《巨刃》还有一点让人瞠目结舌的地方就是创新的战斗模式：制作组宣称他们为游戏开发了一只独特的战斗引擎，准确的说应该是格斗引擎。因为他们许诺当玩家进入战斗状态之后，游戏的视角将变成类似“VR2”的状态，这样更有利于表现冷兵器格斗时的临场感和爽快感！不过令人遗憾的是，这样的图片网上迄今为止还没有一张……希望这不只是罗梅罗个人的一个梦想而已。

至于游戏的画面质量，玩家尽可以放心，由于使用了改进的 QUAKE 引擎，图像的光影效果绝对一流。特别是游戏加入了对硬件 3D 加速卡的支持，相信只要 P-133 级的 CPU，游戏已经可以运作人飞。（下转 95 页）



公元2250年，地球的科技高度发达，人类的正常寿命也几乎不再有尽头，地球人口由此急剧增长，地球环境不可避免的迅速恶化，过度的能源开发使地球本就有限的资源已濒于枯竭，即使是人类赖以生存的淡水资源也所剩无几。能源开发过程中产生的废弃物更是对地球造成了难以想象的污染。面对如此恶劣的环境，科学家们研究出了很多方法用来缓解地球承受的压力，大型的水耕农作园区和海水淡化系统遍布于地面。在众多的发明中，具有空气过滤及水净化功能的大型封闭城市是其中具有深远意义的一个。

大型封闭城市一经推出，便受到饱受污染侵扰的地球人的热烈欢迎。在很短的一段时间内，便有数以百万计的人移居其中。在这样的环境里，人们的生活方式与以往有了很大不同，许多人因此不能很快适应，渐渐地在这样一个特殊的社会里，人们的贫富分化走向极端，对于穷人来讲，继续生存下去变得极为困难。各种邪恶的帮派组织因此应运而生，犯罪活动日益猖獗，许多街区成为了连警察也无能为力的治安死角。

在动荡不安中地球发展到了2314年，各国的联盟组织意识到如果再不对犯罪行为施以严厉制裁，刚刚稳定住的地球局势将会再度陷入动乱。为此，各国协议成立了一个名为JDA的国际立法团体，由JDA负责打击地球上的犯罪行为。JDA采取了多项措施来维护地球的安定，其中之一是将那些自愿的罪犯组成开发部队，送到木星的Io卫星上进行殖民开垦。由于这一措施是一举两得，得到了各国联盟组织的支持，JDA也迅速发展成为世界上最具军事实力的警察组织。

2400年，在木星的Io卫星上已经移居了近一百万的地球人，同时JDA已经把殖民范围扩展到了Callisto星球和Ganymede星球以及海王星的卫星Triton。随着殖民星球数量的不断增多，只用那些自愿的罪犯已经显得人力严重不足，JDA决定把所有的犯人都用来进行殖民开垦。而由这些罪犯组成的开发部队也因此变得纪律性极差，工作效率也大幅度下降。为了解决这一问题，JDA采取了非常残酷的手段，他们除了给予开发部队必要的开垦工具之外，只向他们提供仅够维持数年的饮用水，如果在水用完之前，星球仍不能开发完成，等待着开发部队的便只有死亡。一旦星球开发成功，开发部队会被立即转往下一个待开发的星球，而科学家们已经预定出了许多这样的星球，所以长此以往下去开发部队的最终归宿仍是死亡。

JDA控制着每一个新开发出的星球，他们也掌握着每一个星球的军事力量，也控制着每一个星球的淡水资源，在星球上建立水配给制度，利用水来控制人民。由于这样不断地向太空发展，两个世纪之后，JDA已控制了将近1000颗星球，这时JDA正式宣布成立银河政府，命名为银河王朝，虽然许多星球的人们对这一行为表示了强烈不满，但由于水源被JDA所控制，所以也只是敢怒不敢言。

银河王朝成立不久便发生了叛乱事件，一艘战舰载着一个团的开发部队向一个待开发的星球转移过程中，开发部队发生了哗变，控制了战舰。他们把原来的船员扔到了一颗尚未开发的星球上，并把战舰开到了一个殖民星球，该星球随即宣布脱离银河王朝。王朝的大批军队追踪而至，把叛乱的开发部队全部处决，并将这一星球的水配给量减少为原来的一半，这一星球就马上屈服了。这次叛乱虽然很快被镇压下去，但王朝的董事们却仍心有余悸，决定采取更为残酷的手段统治开发部队。

在这之前，银河王朝的遗传研究部门开发出了一种重新调整人类DNA码的药物，任何人只要被注射了这一药物就会变得乖乖听话。王朝的统治者们决心把这种药物用到开发部队身上，并把这种药物进行了进一步强化，凡是被注射的人都会在脑部产生一个化学时钟，统治者们把生命长度限制在25年。由于基因的改变，被注

射人的左眼会完全变黑，如此一来，开发部队的成员非常易于辨认，为了防止出现意外，王朝政府还派间谍渗入开发部队内部以掌握任何的反叛行动。

这一方法实施数十年之后，取得了令王朝统治者都感到意外的效果，开发部队的大多数成员们开始承认自己是被打上标记的一群奴隶，毫无未来可言，他们也因此心灰意冷，失去了争取自由的信念，尽管他们中的少数人仍在一如既往地渴望着自由。渐渐地这一方法不仅被用在开发部队成员身上，很多犯罪的人也被注射了这一药物成为了王朝贵族的奴隶。

到了26世纪，在一个普通的奴隶家庭中诞生了一位对整个人类历史产生重大影响的男孩——普瑞吉尔里卡斯(PERIGIL LIACAS)，他的父母是银河王朝中著名的教育家劳尔斯·卡代特(LAJOS CARDAT)家中的奴隶。



里卡斯五岁时便学会了七种语言，而且精通各种自然科学。里卡斯的父母到了25岁的时候，恳求卡代特在他们死了之后收养里卡斯，好心的卡代特接受了他们的请求。为了让里卡斯能够像正常人一样生活，卡代特冒着生命危险花费巨额资金为他作了左眼移植手术。在卡代特的教育下，里卡斯19岁时成为整个银河王朝中基因研究的佼佼者。不过，里卡斯始终没有向对他恩重如山的养父透露过他研究基因学的真正的目的，是要找出移去所有奴隶脑中标志的方法。

随着里卡斯的研究逐渐深入，时间也飞快地流逝着，转眼他已经22岁了。里卡斯开始感到害怕，他并不是惧怕死亡，实际上自从里卡斯懂事以后，他就已经无视死亡了，而是害怕自己在研究完成之前死掉，那样一来所有的研究成果便会半途而废。经过深思熟虑，里卡斯决定把他的所有研究成果和心得全部公诸于世，让后来者们能沿着他的足迹完成他未竟的事业，另一方面也许能够打动银河王朝统治者们的恻瘾之心，还给奴隶们自由。

在研究成果公布之后一个星期，里卡斯、卡代特和研究小组的全部成员一齐神秘的死亡了。这一新闻发布后，一下子激起了整个银河王朝内的敌对情绪，许多殖民星球都表示支持那些被做上标志的奴隶。接着，王朝的战舰被劫、派往各星球的运水队被抢等反抗事件层出不穷，许多积怨已深的殖民星球宣布脱离王朝，开始公开反叛。许多开发部队也趁机暴动，他们自称为自由战士，王朝统治者们四处应接不暇，已无力再保持王朝的安宁。10年过后，反叛军和自由战士的部队逐渐壮大成熟，他们和王朝军队在各地展开游击战争，一时间在王朝的各个角落都燃起了硝烟。

双方就这样一直僵持了很长一段时间，到了公元2618年，银河王朝负责围剿叛军的统帅葛瑞格·特里金(GREGOR TRILKIN)对这样的战局感到非常不满，他决定采取一些非常手段来打破战场局势的均衡，为此葛瑞格拜会了王朝董事会。葛瑞格向董事会介绍了一种由军方研究人员刚刚研制成功的毁灭性武器。这是一种自挥发性的化合物，它可以在瞬间将水分子中的氢原子排除，并与自己结合在一起复制本身，然后继续分解它所接触到的水分子，而这种化合物通过空气和生物体内的水就可以轻易传播，不夸张地说，只要一个这种化合物的分子几分钟之内就可以耗尽整个星球的水份。葛瑞格给这种武器起了一个非常形象的名字——干燥剂。

董事会成员听了葛瑞格的报告之后，沉默了很长一段时间，大家都在考虑这种“干燥剂”武器使用的后果。因为如果一个星球上没有了水，也就没有了生命，而统治那些没有生命的星球又有什么意义呢？葛瑞格猜出了董事会的想法，他向董事会作出了只使用一次“干燥剂”用以杀一儆百的口头保证，但实际上这只是一个空头支票，葛瑞格一直有用这种武器统治整个银河王朝的野心。王朝董事会的主席阿尔布兹·鲍斯(ALBRACH BOAS)早就对葛瑞格的野心有所察觉，但由于目前自由战士和叛军的问题是燃眉之急，冷酷无情且又极具战略指挥才能的葛瑞格无疑还有很高的利用价值。鉴于此，鲍斯决定同意葛瑞格使用“干燥剂”的请求，让他背上这个遗臭万年的恶名，然后自已再名正言顺地收拾他。

于是，整个银河系遭到了近乎毁灭性的破坏。

……

早在公元2382年，JDA刚刚把木星的Io卫星开发成功不久，地球上的著名分子物理学家爱尔菲斯·图格(ALPHEUS TOGRA)成立了一个以自己姓氏命名的基金会——图格基金会，当时图格只有35岁。这个基金会的宗旨是发现更多的让人类了解未知物质世界的方法。爱尔菲斯出生在一个名人家庭，他的父亲帕瑞克·图格(PETRAK TOGRA)是地球联邦的最后一位法官，他的母亲希拉·图格(GISELA TOGRA)也是一位著名的物理学家，曾在2349年获得诺贝尔物理奖。2356年，

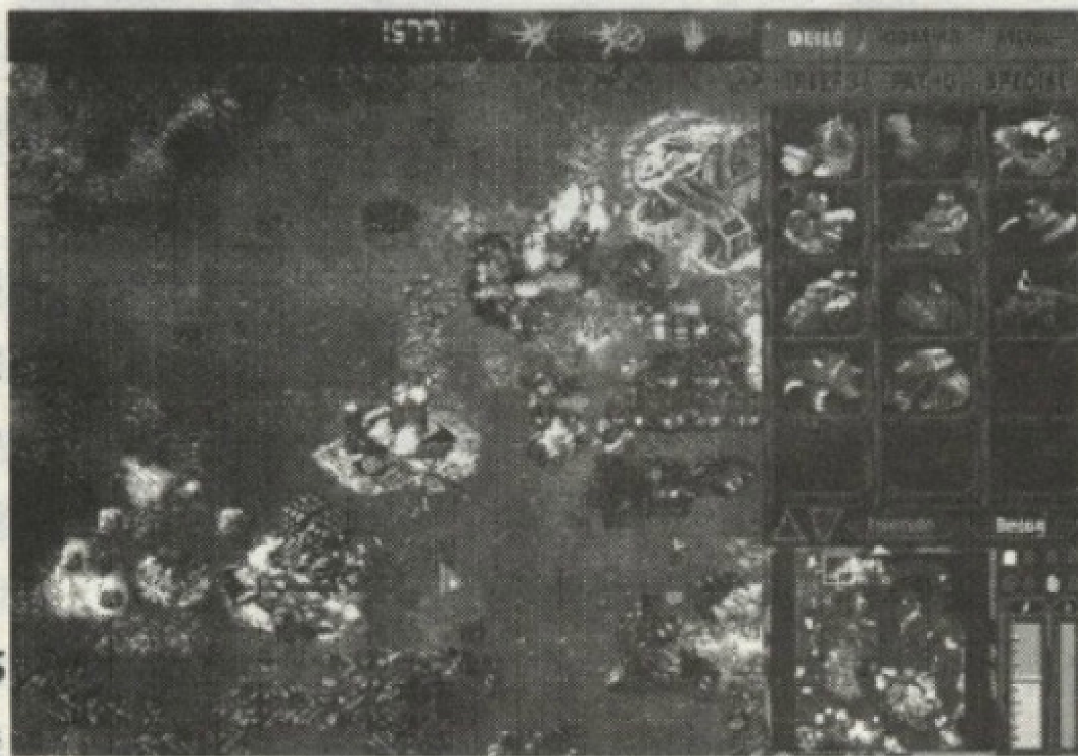
爱尔菲斯9岁的时候，他的父亲由于领导一场谋反而被杀，之后爱尔菲斯便由母亲独自一人抚养。由于希拉教子有方，爱尔菲斯20岁时便在物理学上有了很深的造诣，在学术界享有极高的声望。

在那个时代，随着对太空研究的深入，人类在太空发现了很多新的元素，115号元素是其中很特别的一个，利用它人类可以更好地进行超空间飞行。图格基金会成立以后，爱尔菲斯便开始致力于115号元素的研究，爱尔菲斯认为115号元素的发现说明人类对宇宙的认识还是那么微不足道，一旦把115号元素的秘密全部揭开，人类将进入一个崭新的纪元。爱尔菲斯和图格基金会的研究工作得到了学术界的高度认可，爱尔菲斯并由此获得了许多追随者，渐渐地爱尔菲斯成为了地球科学界的精神领袖。爱尔菲斯一直认为越是伟大的科学家他的发现应该越是简单的，最神秘的事物有时候反而是不需要太多的文字来解释的，他相信对人类而言，用玄学进行思考和用科学进行思考是同等重要的。他的这一理论也同样地获得了学术界的认同，到了2387年，图格基金会的会员已发展到一千人，同时图格基金会关于利用115号元素进行质能转换的研究也有了重大突破。终于，JDA也开始对爱尔菲斯和图格基金会的研究表示了非善意的关注，并且爱尔菲斯察觉到在基金会内部已经混入了JDA的奸细。为了安全起见，爱尔菲斯不再让基金会承担关于115号元素的研究工作，而只由他一个人继续下去，从此爱尔菲斯·图格便极少在公共场合出现，长时间的与世隔绝使他的性格有了偏执倾向。

公元2391年，爱尔菲斯·图格终于全面破解了115号元素之谜，找出了质量和能量之间相互转换的最佳方法。为了进一步验证自己的研究成果，爱尔菲斯希望能够修建一个巨型反应堆来进行实验，不幸的是，这时候无处不在的JDA显然也察觉到了爱尔菲斯的研究有了最新成果，如果这时在地球上进行实验，研究成果很难不落入JDA之手。迫不得已，爱尔菲斯决定离开地球到一个未开发的星球上去继续进行他的实验。爱尔菲斯向学术界的同行们表示，只要经过一个世纪，他就可以把那个星球开发成他们梦寐以求的天堂。许多生物学家、物理学家和医生以及470名图格基金会的成员决定跟随爱尔菲斯·图格去建设新的世界。

当这支小型远征队行驶到太阳系外围时，JDA的武装飞船终于追上了他们并发起了猛烈攻击，图格的飞船首先被炮火击中，他不得不马上脱离战场落荒而走。JDA的指挥官稍晚一会才发觉对方的首脑已经撤退，便立即指挥部队停止战斗进行追踪，但为时已晚，爱尔菲斯·图格的飞船已不见了踪影。图格的追随者们也趁机飞到了安全地带，面对这种群龙无首的局面，大家只好决定按预定的路线继续航行，希望能碰上他们的领袖。几天后，追随者们到达了预定星球，同时也收到了爱尔菲斯·图格的无线信息，得知图格的飞船的导航系统被炮火击坏，他不得不迫降在一颗不知名的星球上，此后，追随者们就再也没有收到图格的信息。

由于图格事件最终并没有对JDA造成任何损失，很快地JDA就将这一事件淡忘了，图格的追随者们也得以生存下来。几个世纪以后，在那个无名星球上，图格的追随者们逐渐兴旺起来并形成了一个10万人大小的社会。这个社会成为了整个银河王朝的世外桃源，社会赖以生存的资源主要来自科学家们的研究，而全体社会成员也过着工作、学习与祈祷的宁静生活。由于当年的图格追随者们都是社会的精英，所以图格社会的科技远远超过了银河王朝，但可惜的是，追随者仍无法重新实现当年爱尔菲斯·图格的质能互换实验。又过了几个世纪，图格社会派出了许多搜索队寻遍了整个银河，希望找到失落的领袖，但始终没有任何收获，最后图格社会决定放弃这些无谓的努力，因为他们坚信爱尔菲斯·图格会回来拯救他们，而不需要再主动去寻找。又过去了几个世纪，爱尔菲斯·图格仍然没有任何消息。



这时，王朝的军队与自由战士的战火已燃遍了整个银河王朝，图格社会也不可避免地陷入了战火之中，虽然图格社会有着卓越的科技，但却没有任何战争经验，经过短暂的抵抗之后，图格社会终于被战火毁灭了。

游戏中你所扮演的是图格社会的一员，当你的星球和你所熟悉的一切被战火吞噬后，你乘坐一艘小型太空船逃了出来，在太空漂浮时，意外地收到了爱尔菲斯·图格发出的探测器上带来的信息，你得知了图格这几个世纪遭受到的一切，原来图格迫降的那个星球遭到了王朝军队“干燥剂”的攻击，整个星球被严重污染了，图格已无法解救自己，所以他发出了一个探测器，希望追随者们能够发现它并来拯救自己。为了拯救你的社会，为了拯救你的领袖，更为了拯救你自己，你必须全身心地投入到战斗中。来吧，让我们为了自由，开始战斗吧！♬



本栏目中的内容皆为我们手头上的最新秘技，其中不少新作是我们还未拿到的，因此无法保证每一小条秘技的精确性和准确性，如果在用词上有一些误差只能请玩友们多多海涵了。另外欲求较老游戏的秘技请 E-mail 我们（tianjiao@online.sh.cn），我们会尽力满足要求。

帝国时代
Age of Empires

在游戏中按下 ENTER 键，然后输入以下秘技：

DIEDIEDIE：你完蛋了
RESIGN：你投降了
REVEAL MAP：显示所有地图
PEPPERONI PIZZA：得到 1000 单位食物
COINAGE：得到 1000 单位金子
WOODSTOCK：得到 1000 单位木材
QUARRY：得到 1000 单位石头
NO FOG：消除战场上的迷雾
HARI KARI：自杀

杰迪骑士
Jedi Knights

在游戏中按下“T”键，然后输入以下秘技：

thereisnotry：跳关
whiteflag *：使 AI 失去能力（*为 0/1，0 为关闭、1 为开启，下同）
deeznuts：战斗力升级
eriamjh：飞行
jediwannabe *：无懈可击（*为 0/1）
red5：得到所有武器
wamprat：得到所有物品
yodajammies：得到魔力
raccoonking：？？？
imayoda：控制光源变亮
sithlord：控制光源变暗
5858lvr：显示所有的地图
slowmo *：缓慢运动（*为 0/1）
pinotnoir *：重新开始本关，但保留已得到的武器（*为 0/1）
warp：使关卡设定发生变化

一级方程式
Formula 1

用下列字符串作为存盘文件名会有意想不到的效用：

SPEEDY：打开附加隐藏赛道
MUZFRANK：改变游戏中的语音和音效
ASHCAKES：进入熔岩模式（Lava mode）
注意：当用 SPEEDY 作为存盘文件名时，先开始一个 Quick Race，然后马上退出，这时附加隐藏赛道便会出现在赛道选单内。

F22 闪电战机 II
F22 Lightning 2

按住“Ctrl + Alt + Shift + Home”，即可刀枪不入；按住“Ctrl + Alt + Shift + Ins”可以在空中即时补给燃料和弹药。

横扫千军
Total Annihilation

首先按下 ENTER 键打开一个对话框，然后再按下“+”键，接着输入下列秘技，最后再按 ENTER 键使秘技产生效用。

ATM：增加 1000 单位金属和能量
Radar：行动时会伴有 100% 雷达搜索
DoubleShot：所有武器的火力和杀伤力提高两倍
Contour #：显示 3D 网状外形（#为 w/ 1－5）
Dither：改变灰阶图象行抖动数
NowISee：显示地图

暴动
Uprising

在游戏中按下“M”，画面左上角会弹出一个对话框。如果你感到军火弹药不够，就在对话框中键入密码“dangerous”，然后你会发现你的弹药用之不尽。如果你水平不济，总是生命垂危，那么就试试在对话框中键入“chump”，你的生命就会迅速复原；当连续键入两次

"chump",就会进入"Superchump"模式,然后你就万事无忧了。

极速火焰
Ignition

在游戏标题画面输入以下秘技:
STRINGS:击败所有对手车辆
SVINPOLE:切换游戏视角
SKUNK:显示你的车辆的轮子
FILMJOLK:不断地翻动游戏屏幕
SLASKTRATT:得到所有的车辆
SURMULE:得到所有的赛道
BANARNE:增大车辆马力

机器猎手
Machine Hunter

除了十月号上我们公布的秘技之外,此游戏还有以下秘技(所有密码皆在 PASSWORD 项中输入):
URANUS:无限连关
SATURN:直接进入爆机画面
SHOWCREDIT:显示制作者名单
LAZYPLAYER:获得所有拾到的物品
GET SACKED:只有关卡 BOSS,而无喽罗
SHOWDROIDS:旧的开场画面
NO MISSION:激活退出区域(还未完成任务时)
GRIMREAPER:一枪毙命
2UNLIMITED:武器升级
INVINCIBLE:上帝模式
???HOST???:十月号上已公布,增加一个 CHEATS 菜单

三个小侏儒
Three Dirty Dwarves

安装完游戏后,进入 WIN95 目录,修改其中的 DWARVES.INI 文件,在里面添加一行内容:"Password = AAAAAAAA"(如果原来就有 Password 行,那便用八个 A 替换掉原来内容)。保存后进入游戏,你将发现游戏中所有的关卡你都能选择进行了。

帝国阴影
Shadows of the Empire

使用"R Testers ROCK"作为名字就能直接玩任何关卡,使用"Credits"作为名字就能看到爆机画面。

挑战者
Defiance

在游戏中按下"Pause/Break"键暂停游戏,然后可输入以下秘技:
IAMGOD:打开/关闭上帝模式
GHOST:打开/关闭穿墙模式
ALLGUNS:所有武器都拥有用不完的弹药
HIDEENEMIES:显示/关闭敌人目标
FPS:显示游戏速度

网球易发症
Tennis Elbow

在游戏进行时可键入以下秘技:
Mtkil:赢得比赛;
Mtwin:赢得当前目标;
Mtbal:使网球变大;
"Spacebar" + "Right Shift" + ".":赢得所有点数。

X 赛车
X-Car

在游戏进行时可键入以下秘技:
Ctrl + Shift + F8:改变地图颜色
Ctrl + Shift + F9:修补损伤
Ctrl + Shift + F10:清除黑旗方
在赛道选单画面上可键入以下秘技:
当选择好某个赛道后,按下"S"或者"R"可选择天气状况(晴/雨);按下"M"之后在 Single race 以及 Quick race 中你就可以发射飞弹(按 HUD 切换按键)。

冰球 98
NHL 98

在游戏进行时可键入以下秘技:
MANTIS:使我方队员手臂、脖子、腿增长
NHLKIDS:使我方队员变成小孩
HOMEGOAL:使主场队员进球
AWAYGOAL:使客场队员进球
PENALTY:制造一个惩罚
INJURY:制造一个伤害行为
ZAMBO:使印地安人进入游戏
VICTORY:在冰场上燃放烟火
FLASH:看台上出现频频的照相机闪光灯
SPOTS:打开游戏前的照明灯
CHECK:当双方队员身体碰撞前自动停住
GRAB:类似 CHECK 功能,但队员手中会持有 STICK。
在 CREDITS 画面上可键入以下秘技:
STANLEY:回放当季所有比赛录像
EAEAO:给你一支 EA 冰球队

冰球公开挑战赛
NHL Open Ice 2 on 2 Challenge

以 Gordie Howe 进行游戏,为主角取名为"G H"(注意中间的空格)。在三月三十一日这一天,你便能随心所欲了。听到广播员说"Mr. Hockey",那就表示秘技已经发挥作用了。

1997年编辑推荐榜

不知不觉，一年的时光又过去了，1997年也是电脑业界风云变幻的一年，随着PENTIUM MMX和3D加速显示芯片的普及，电脑游戏也随之向3D方向发展，但2D游戏仍有一定的市场。这一年发行的游戏很多，其中不乏经典之作，为了对今年的游戏软件有一个总结，编辑部特别制作了这个推荐排行榜，将我们认为好的游戏推荐给大家。选择的时间为从1996年11月起至结稿止，刚好一年时间。我国的原创游戏软件市场发展也很快，但同欧美相比仍有的较大差距，因此尚未发现值得推荐的产品。下列游戏可能有些读者朋友没有接触过，由于编辑部立足于整个游戏市场，从国外的媒体评价和产品的销售成绩及其本身品质看，因此我们仍把它列为推荐游戏，也希望国内的游戏开发者、代理厂商能从下表得到一点启示。

名次	名称	制作公司	语种	类型	系统
1	暗黑破坏神(Diablo)	Blizzard	英文	角色扮演	WIN 95
简介:革命性的动作RPG,华丽的画面保证让您大呼过瘾。					
2	魔法门英雄无敌Ⅱ (Heroes of Might & Magic Ⅱ)	NWC	英文	战略	DOS
简介:经典的回合制战略游戏,比一代更加完美,令疯狂的玩家更加投入。					
3	古墓丽影(Tomb Raider)	Eidos	英文	冒险	DOS
简介:"鬼屋"之后最成功的3D冒险游戏,劳拉也是目前最红的游戏人物。					
4	地下城守护者(Dungeon Keeper)	Bullfrog	英文	战略	DOS、WIN95
简介:完全创新的战略游戏,集合了DOOM、经营、战略等多种类型。					
5	黑暗王朝(DARK RIGEN)	Activision	英文	战略	WIN 95
简介:将《命令与征服》和《魔兽争霸》完美结合在一起的新型即时战略游戏。					
6	X战机VS钛战机 (X - Wing VS Tie Fighter)	LucasArts	英文	射击	WIN 95
简介:《星球大战》系列最新作,得到"星战"迷很高的评价。					
7	双子星传奇Ⅱ (Twinsen's Odyssey)	Adline	英文	冒险	DOS、WIN 95
简介:和一代同样获得极大的成功,是冒险游戏的代表作之一。					
8	粘土世界(Meverhood)	EA	英文	冒险	WIN 95
简介:怪异、逗趣的人物令人捧腹大笑,迷题新颖别致。					
9	孤胆枪手(MDK)	Shiny	英文	动作	DOS、WIN 95
简介:紧张激烈的战斗和流畅多变的动作是本作的主要的卖点。					
10	幽浮Ⅲ(X - Com Ⅲ)	MPS	英文	战略	DOS、WIN 95
简介:难度极大而且非常复杂的回合制战略游戏,是MPS公司的招牌之一。					
11	足球97(FIFA 97)	EA Ssports	英文	体育	DOS
简介:广受好评的足球系列,拥有大量的支持者。					
12	绝地风暴(KKND)	Melbourne	英文、中文	战略	DOS
简介:异军突起的即时战略游戏,由澳大利亚一家小组推出。					
13	主题医院(Theme Hospital)	Bullfrog	英文、中文	经营	WIN 95
简介:牛蛙公司继《主题公园》之后的第二款模拟游戏,同样获得巨大成功。					
14	神秘岛Ⅱ(Riven)	Red	英文	冒险	WIN 95
简介:一代是经久不衰的大作,二代无论在技术上和内容上都比一代有很大发展。					

名次	名称	制作公司	语种	类型	系统
15	97赛手(Screamer Ⅱ)	Virgin	英文	赛车	DOS
简介:华丽的画面和流畅的操作无论在国际还是国内都极受欢迎。					
16	大地传说Ⅱ(Land of Lore Ⅱ)	Westwood	英文	角色扮演	WIN 95
简介:广大玩家期待四年之久的大人气作品,首个真3D的角色扮演游戏。					
17	死亡地带(Hardline)	Cyro	英文	射击	DOS
简介:继“疯狗”之后的新一代真人枪战游戏,拥有高分的画面和逼真的音效。					
18	摩托英豪(Moto Racer)	DSI	英文	赛车	DOS
简介:近年来最火爆摩托车游戏,疯狂的速度感令人欲罢不能。					
19	超时空英雄传说Ⅱ	宇峻	中文	战略	DOS
简介:以多线式剧情和有迫力的魔法效果而著称的战略游戏。					
20	飞龙骑士(Panzer Dragon)	SEGA	英文	射击	WIN 95
简介:由世嘉土星游戏机上移植而来的经典3D动作射击游戏。					
21	极品飞车Ⅱ(Need for Speed Ⅱ)	EA	英文	赛车	WIN 95
简介:EA公司的招牌赛车游戏之一,拥有真实的数据和大量的名车电影片段。					
22	篮球97(NBA Live97)	EA Sports	英文	体育	DOS、WIN95
简介:按照美国NBA联赛的真实资料制作而成的经典篮球游戏之一。					
23	毁灭法师Ⅱ(Hexen Ⅱ)	Reven	英文	动作	WIN 95
简介:利用QUAKE引擎制作的冷兵器动作类游戏,包含了大量的RPG成份。					
24	金庸群侠传	智冠	中文	角色扮演	DOS
简介:将金庸十四部武侠名著串在一起,并加入MUD成分的合成型RPG。					
25	生死赛车(POD)	Ubi	英文	赛车	DOS、WIN95
简介:沿着奇幻的赛道,首先将赛车驶进MMX世界。					
26	战神Ⅲ(Warlords Ⅲ)	SSG	英文	战略	WIN 95
简介:经典游戏的续集,同样受到一大批战略迷的拥护。					
27	电脑战机(Virtual ON)	SEGA	英文	动作	WIN 95
简介:第三人视角的机甲类对战游戏,必需MMX才能一睹芳容。					
28	银河私掠者Ⅱ(Privateer Ⅱ)	EA	英文	赛车	WIN 95
简介:以大容量、高彩色展现在玩家面前的,包含经营、冒险、射击等多形态的游戏。					
29	州际风暴(Interstate'76)	Activision	英文	赛车	WIN 95
简介:以多边形技术制作的战斗赛车游戏,最大的特点就是—激烈!					
30	远离地球Ⅱ(Outpost Ⅱ)	Sierra	英文	战略	WIN 95
简介:以复杂、多变为特点的游戏,也是Sierra公司的第一款即时战略作品。					

以上30名基本上涵盖了今年各个类型当中的好游戏。其中战略类有7款,有4个是即时战略,另外3个是回合制的,这表明由WESTWOOD公司开创的即时战略类游戏正在成为战略类游戏的主流,而回合制战略游戏由于加入了经营、建设等新成分,所以尚保有一定的市场份额。不过最突出的还应算动作类游戏,现在很多游戏都加入了一定的动作成分,所以这次上榜的游戏超过10名,由此可见动作游戏的前途是不可限量的。另外角色扮演和解谜游戏各占三款,这说明他们仍有一定的魅力,拥有忠实的玩家。1997年是精彩的一年,我们相信明天会更美好,因为电脑的世界是美妙的,电脑游戏的世界同样是丰富多彩的。

游戏目录总表

前言：《大众软件》创刊两年多来走应用和娱乐相结合的创刊方针，在这两方面均获得了读者的肯定，我们的读者群不断增长。有一些刚刚认识我们的读者朋友总是来信让我们刊登那些经典游戏的攻略，其实这些游戏在很早以前本刊就介绍过了。为了让读者更方便地检索本刊刊登过的游戏文章，我们制作了这个游戏总目录。因为攻略比较重要，我们特别把攻略制作的比较详细，至于游戏的介绍就只有简单的目录了。

游戏攻略

游戏攻略

古墓丽影(下)	EIDOS	1997,5 P45
大西部		1997,6 P49
粘土世界	DREAMWORK	1997,7 P72
无声狂啸(上)	SIR-TECH	1997,7 P81
无声狂啸(下)	SIR-TECH	1997,8 P81
魔域迷踪	PSYGNOSIS	1997,9 P86
双子星传奇Ⅱ(上)	ADELINE	1997,11 P83
双子星传奇Ⅱ(下)	ADELINE	1997,12 P72
死亡之门	LEGEND	1996年增刊P110
极速天龙	LUCASARTS	1996年增刊P115
龙剑客		1996年增刊P129
大地传说系列之黑暗王座	WESTWOOD	1996年增刊P136
福尔摩斯探案Ⅱ——玫瑰纹身	电子艺界	1997年增刊P108
动 作 类		
七喜	VIRGIN	1995,1 P42
生化悍将	XATRIX	1995,5 P41
波斯王子		1996,4 P58
波斯王子Ⅱ——影子与火		1996,4 P60
遁入黑暗(上)	DSI	1996,9 P47
遁入黑暗(下)	DSI	1996,10 P54
时空游侠	ADELIN	1996,11 P41
孤胆枪手(上)	SHINY	1997,9 P80
孤胆枪手(下)	SHINY	1997,10P81
战 略 类		
三国志Ⅳ	KOEI	1995,1 P33
天使帝国Ⅱ	大宇	1995,1 P38
魔兽争霸(上)	BLIZZARD	1995,1 P44
魔兽争霸(下)	BLIZZARD	1995,2 P54
太阁立志传	KOEI	1995,2 P43
魔法世纪	大宇	1995,2 P48
银河英雄传说Ⅲ	角川书店	1995,4 P47
信长之野望——天翔记	KOEI	1995,5 P43
幽浮	MICROPROSE	1995,5 P47
幽浮Ⅱ——深海之谜	MICROPROSE	1995,5 P49
沙丘魔堡Ⅱ	WESTWOOD	1996,3 P60
命令与征服	WESTWOOD	1996,3 P63
炎龙骑士团Ⅱ——黄金城之谜	汉堂	1996,1 P47

三国志英杰传	KOEI	1996,1 P55
太阁立志传Ⅱ	KOEI	1996,1 P60
星际大争霸		1996,1 P62
钢铁天空下		1996,2 P47
源平合战	KOEI	1996,4 P54
魔兽争霸Ⅱ——黑潮	BLIZZARD	1996,5 P44
银河英雄传说 Ⅳ	角川书店	1996,5 P57
魔法门之英雄无敌	NWC	1996,6 P45
游牧民族		1996,6 P51
命令与征服——隐秘行动	WESTWOOD	1996,7 P51
成吉思汗	金盘	1996,7 P55
魔眼邪神——塞尔特传说	KOEI	1996,8 P46
烈焰钢狼传	智冠	1996,8 P51
三国志孔明传	KOEI	1996,9 P52
卧龙传——三国制霸之计	松岗	1996,10 P48
魔兽争霸Ⅱ之黑暗之门(上)	BLIZZARD	1996,11 P55
魔兽争霸Ⅱ之黑暗之门(下)	BLIZZARD	1996,12 P53
超时空英雄传说——复仇魔神(上)	宇峻	1997,8 P72
超时空英雄传说——复仇魔神(中)	宇峻	1997,9 P74
超时空英雄传说——复仇魔神(下)	宇峻	1997,10 P75
地下城守护者	BULLFROG	1997,10 P85
黑暗殖民地(上)	SSI	1997,12 P
三国志Ⅴ	KOEI	1996年增刊P9
文明Ⅱ	MICROPROSE	1996年增刊P120
射击类		
密集火力	泰腾	1995,2 P52
侏罗纪公园	OCEAN	1995,3 P45
绝地大反攻Ⅱ	LUCASARTS	1996,6 P57
生化悍将Ⅱ	VIRGIN	1997,6 射手座
死亡地带	CYRO	1997,7 P77
策略类		
模拟城市2000	MAXIS	1996,2 P62
世纪末商业革命	光谱	1996,5 P54
运镖天下之四大镖局	光谱	1996,8 P55
银河私掠者Ⅱ	电子艺界	1997年增刊P118
益智类		
不可思议的机器Ⅱ	SIERRA	1996,5 P62



游戏名	游戏类型	制作(发行)公司
	1995年创刊号	
终极致命快打	动作	TEAM 17
凯兰迪亚传奇Ⅲ	冒险	WESTWOOD
极速天龙	冒险	LUCAS ARTS
美国海军战斗机	模拟	电子艺界
幽浮Ⅱ	模拟	MICRO PROSE
地狱	冒险	TAKE2
	1995年第2期	
炎龙骑士团Ⅱ	模拟	汉堂
时空特勤组	射击	至通资讯
科学小飞侠	战略	FAMILYSOFT
十三支局	冒险	TAKE2
王子传奇	战略角色扮演	亚博克
幽魂	冒险	SIERRA
	1995年第3期	
钢铁雄师	模拟	NOVALGIC
	1995年第4期	
特勤机甲队Ⅱ	战略	工笔堂
侠客英雄传Ⅲ	角色扮演	精讯资讯
日蚀	战略角色扮演	富优资讯
	1995年第5期	
《三国志Ⅳ》威力加强版与《三国志Ⅳ》	战略	KOEI
科幻战士	动作	GIE
	1996年第1期	
WINDOWS95的游戏		
恶魔岛	冒险	MICROFORUM
风色幻想	角色扮演	弘煜科技
阿达魔术师	冒险	PSYGNOSIS
	1996年第2期	
战虎之沙漠行动	模拟	TAFF SYSTEM
美国海军战斗机	模拟	电子艺界
	1996年第3期	
耶格将军空战史	模拟	电子艺界
太平洋战将	模拟	电子艺界
机甲战士Ⅱ——三十一世纪的战争	模拟	ACTIVISION
	1996年第4期	
生化悍将Ⅱ	冒险	XATRIX
遁入黑暗	动作冒险	DSI
旅人计划Ⅱ——埋葬	冒险	SANCTUARY WOODS
巫城	动作	CAPSTONE
春秋争霸战Ⅱ	模拟	大宇
秦皇陵	冒险	西基
西游记——齐天大圣篇	动作角色扮演	雷神资讯
九个太阳	射击	雷神资讯
宇宙冒险家	冒险	VIRGIN
DOOM联线对战	动作	id
	1996年第5期	
烽火沙丘	战略	IMPRESSION
能源霸主	经营	IMPRESSION
银河阴谋	冒险	DOMARK
时钟大圣	益智	GAME CALLISTO
运镖天下	经营	光谱
殖民计划	战略	光谱
魔法门之英雄无敌	策略	NWC
	1996年第6期	
超时空英雄传说	战略角色扮演	宇峻
金庸群侠传	角色扮演	智冠
天晴传——伏龙传说	角色扮演	TGL
魔界之泉Ⅱ	战略角色扮演	PEGASUS JAPAN
黎明之砧	角色扮演	NWC
太平洋空战英雄	模拟	DYNAMIX
	1996年第7期	
公海贸易战	战略角色扮演	IMPRESSIONS
壮志凌云——自由开火	模拟	SPECTRUM OLOBYTE
地下城守护者	战略	EA－BULLFROG联
异星搜奇	冒险	LUCAS ARTS
伍子胥	动作	捷鸿
淘金热	经营	捷鸿
铁甲战士Ⅱ——复活	动作	捷鸿
狂飙地狱城Ⅱ	动作	GAME TEK
铁骑喋血	战略	金盘
	1996年第8期	
叛变安塔拉	角色扮演	SIERRA
黑暗之虫Ⅱ	冒险	
新世界争霸战	战略	INTERPLAY
魔兽争霸Ⅱ资料片	即时战略	电子艺界
圣光岛	角色扮演	电子艺界
传说纪元——黑暗之星	角色扮演	微波软体
先进战术战斗机	模拟	电子艺界
AH－64D长弓攻击直升机	模拟	电子艺界
血谜	冒险	SIERRA
黑暗之心	动作	VIRGIN
超新星战记	模拟	BLUE SKY
谍海争霸	冒险	ACTIVSION

游戏博览

	1996年第9期	
工人物语	即时战略	BLUE BYTE
时空游侠	动作冒险	INFOGRAMES
魔法世界	角色扮演	BLIZZARD
坏蟑螂	冒险	PUSLE
格斗之王	动作	3D BIO MOTION
空中霸王	模拟	MINDSCAPE
装甲雄师	战略	MINDSCAPE
魔域复仇者	冒险	ACTIVISION
	1996年第10期	
三国英雄传	战略角色扮演	智冠
金庸群侠传	角色扮演	智冠
双子星传奇I	冒险	ADELINE
飞龙骑士	射击	SEGA
斗神传	动作	PLAYMATES
烈火战车	赛车	CYRO
异形计划	射击	CYRO
德鲁依之天人之战	角色扮演	SIR-TECH
	1996年第11期	
X革命	射击	ACCLAIM
绝命追杀令	冒险	SIERRA
辛迪加战争	动作	BULLFROG
潘多拉密令	冒险	ACCESS
吞食天地Ⅲ	角色扮演	智冠
97年超级美国职棒	体育	EA SPORTS
机甲终结者	动作	
天堂与地狱	模拟	LUCAS ARTS
主题公园	经营	电子艺界
	1996年第12期	
魔星大战略	战略	
封神演义	战略角色扮演	智冠
魔鬼飞行任务	模拟	DID
天赋神权	战略角色扮演	SIERRA和AD&D
小镇惊魂	冒险	MERIT
世纪金冠军Ⅱ	赛车	MICROPROSE
无悔的十字军战士Ⅱ——绝不后悔	动作	ORIGIN
欧洲杯96	体育	GREMLIN
	1997年第1期	
文明Ⅱ资料片	战略	MICROPROSE
幽浮Ⅲ——启示录	战略	MICROPROSE
超时空英雄传说	战略角色扮演	宇峻
乱世霸主	战略	NEW WORLD COMPUTING
模拟高尔夫	模拟	MAXIS
模拟直升机	模拟	MAXIS
恶狼传说3	动作	GAME BANK

火力	动作	GT
《英雄传说》系列	角色扮演	FALCOM
被遗忘的王国之血与魔法	即时战略	INTERPLAY
异形计划	射击	MINDSCAPE
	1997年第2期	
3D立体弹珠台Ⅱ	桌面	SIERRA
风火连天	即时战略	SS
水浒传	角色扮演	智冠
拉力冠军赛	赛车	EUROPRESS
古墓丽影	动作冒险	CORE
97赛手	赛车	GRAFFIRI
勇者泡泡龙	动作	龙爱科技
VR特警	射击	SEGA
风雪江山	即时战略	元康国际
	1997年第3期	
死亡地带	射击	CYRO
天龙八部	角色扮演	智冠
浴血狂岛2020	战略	BLUE BYTE
世嘉拉力	赛车	SEGA
致命游戏	动作	SIERRA
VR足球	体育	GREMLIN
	1997年第4期	
炎龙骑士团外传	战略角色扮演	汉堂
冒险	战略	HASBRO
第七军团	战略	VISION
真-侍魂	动作	GAMEBANK
玫瑰纹身案件	冒险	电子艺界
人气天使传		益智
疯狂骑士	赛车	电子艺界
97赛手	赛车	VIRGIN
	1997年第5期	
失落的古代卷轴	角色扮演	BETHESDA
英雄传说Ⅲ——白发魔女	角色扮演	FALCOM
神雕侠侣	角色扮演	智冠
子午线59	图形MUD	3DO
天地无用——登校无用	冒险	先锋LDC
辛迪加战争	动作策略	BULLFROG
基因战争	战略	BULLFROG
	1997年第6期	
命令与征服——最后的幸存者	战略	WESTWOOD
黑暗王朝	战略	ACTVSION
双子星传奇Ⅱ	动作冒险	ADELINE
朱红的雪	角色扮演	FALCOM
大航海时代Ⅲ	模拟	KOEI
飞龙骑士	射击	SEGA



1997年第7期		
卡通总动员	冒险	BURST
孤胆枪手	战略	SHINY
毁灭法师Ⅱ	动作	REVEN SOFTARE
超级街霸方块Ⅱ	益智	CAPCOM
极品飞车Ⅱ	赛车	电子艺界
1997年第8期		
信长之野望Ⅶ	战略	KOEI
黑暗王座Ⅱ	战略	KOEI
赤壁	战略	前导
小丑奇兵	动作	CRYSTAL DYNAMICS
卡曼奇Ⅲ	模拟	NOVALOGIC
天堂与地狱	模拟	LUCAS ARTS
1997年第9期		
生生死之间	战略	鹰翔
《生物危机》PC版	动作	CAPCOM
州际风暴	赛车	ACTIVISON
GAMEBANK新作一览		
雷电Ⅱ	射击	GAMEBANK
海底大战争	射击	GAMEBANK
ZEITGEIST和LAYER SECTION	射击	GAMEBANK
斗神传Ⅱ	动作	GAMEBANK
PRO PINBALL——TIME SHOCK!	桌面	GAMEBANK
ZERO DIVIDE	动作	GAMEBANK
落幕后的掌声——E3产品大奖得主赏析(上)		
神话:堕落之神	即时战略	BUNGIE
地下城守护者	战略	BULLFROG
半死不活	动作	SIERRA/VALVE
魔法门Ⅵ	角色扮演	NEW WORLD COMPUTING
《创世纪网络版》前瞻	网络游戏	ORIGIN
水浒传Ⅱ——天道一零八星	战棋	KOEI
双子星传奇Ⅱ	冒险	ADLINE
1997年第10期		
落幕后的掌声——E3产品大奖得主赏析(下)		
帝国时代	即时战略	MICROSOFT/ENSEMBLE
幽浮Ⅲ	战略	MICROSOFT
长弓阿帕奇Ⅱ	模拟	JANE'S
无限飞行Ⅱ	模拟	EIDOS/LOOKING GLASS
微软3D棒球	体育	MICROSOFT/WIZBANG
疯狂大车拼Ⅳ	赛车	ACCOLADE
你不认识杰克	益智	BERKELEY
摩托英豪	赛车	DELPHINE
电脑战机	动作	SEGA
小丑奇兵	动作	CRYSTAL DYNAMICS

1997年第11期		
最终幻想Ⅶ	角色扮演	SQUARE
红公爵战机Ⅱ	模拟	DYNAMIX
七个帝国	即时战略	ENLIGHT
暗黑破坏神——地狱火	角色扮演	SYNERGISTIC
战神Ⅲ	战略	SSG
模型军人	即时战略	3DO
新QUAKE——CLONE(上)射击		
QUAKEⅡ	动作	id
半生	动作	SIERRA
MONTEZUMA BACK	动作	UTOPIA TECHNOLOGY
TUROK:DINOSAUR HUNTER	动作	ACCLAIM
1997年第12期		
世嘉世界足球PC	体育	SEGA
黑土	冒险	KALISTO/MINDSCAPE
新QUAKE——CLONE(下)	射击	
杰迪骑士	动作	LUCARS
巨刃	动作	ION STORM
巫师Ⅱ	动作	RAVEN SOFTWARE
塞特拉之核	角色扮演	ABID ENTERTAINMENT
新乞丐王子	角色扮演	全崴
大富翁Ⅳ	益智	大宇
恐龙猎人	动作	ACCLAIM
生死赛车增强版	赛车	UBI SOFT
世界足球98	体育	UBI SOFT
般若魔界	冒险	昱泉
雷神之锤Ⅱ	动作	id
足球经理97	经营	GREMLIN
帝国时代	战略	微软
1997年增刊		
绝代双绝	角色扮演	欢乐盒
魔神战记Ⅱ	角色扮演	大宇
刘伯温传奇	角色扮演	智冠
侠客游	角色扮演	ARTDINK
狂龙传	角色扮演	佳帝安
魍魉战记——大金钢轮篇	角色扮演	
魔栈	角色扮演	
英雄传说Ⅳ——朱红的云	角色扮演	FALCOM
天地无用	冒险	
铁甲旗舰	冒险	
三只眼——吸精公主	冒险	CREATE
刚果惊魂	冒险	VIACOM NEW MEDIA
物换星移	冒险	DREAM FORCE
D之食卓	冒险	ACCLAIN

晶合聊天室

陕西 张嘉伟：“什么，你还没上网，那你玩‘大菠萝’有什么意思？赶快去买只‘猫’，上网吧！在网上玩《暗黑破坏神》可真是酷得不得了！嘿，特别是趁别的网友不备时，‘唰’的一剑，然后拿了他的装备，噢，对了，还有金子呢！哈哈，那真是……哈哈……”好友在得意之余，终于再次露出了他的本来面目，发出了令人咬牙切齿的狂笑。

在好友家玩完了网络“大菠萝”后才发现，单人游戏和网络游戏真的有极大的不同。回家后，我独身一人再次进入到地下迷宫，只觉得凄凉无限，不禁叹道“风萧萧兮易水寒，壮士一去不复返”。

辽宁 王瀚霆：在TOP TEN中，《仙剑》与《C&C》的争权夺位已是一个老掉牙的话题了，同时它也是一个难缠的问题。我们从GAME FANS的心理角度去看，而不是谈论游戏本身，或许事情会明朗些。《仙剑》吸引人之处在于她以情动人，游戏者不是为象在《金庸群侠传》中那样置身戏外地杀敌、练功，而是把情感融入其中。相信把《仙剑》打通三遍以上的人不会太多，但“仙剑迷”们会将每一处情节牢记在心中。就如同名画不必天天欣赏，名曲无须时时去听，但名画还是名画，名曲还是名曲，《仙剑》是不会让感情丰富的“仙剑迷”们忘记的。相信许多玩家在NO.1栏写上《仙剑》时都是为了纪念这份恒久不变的感情。

而C&C是以其游戏方式和战争的快感和成就感征服了众多玩家。即时战略的可玩性使其有顽强的生命力。玩C&C的目的是为了战争，还没听说谁为了世界和平去领导GDI扫平NOD，或是为了实现野心而成为NOD的“匪首”。

由此可见，两者受欢迎的角度不同，分别适合性格不同的两类人（当然不排除如“感情丰富的战争狂”之类的双重性格者）。它们“到底谁更好”这个争论是多余的，因为它们不存在一个共同的标准。现在上演的NO.1大战只是在比双方谁的支持者多而已。

吉林 刘潇：我是个电视迷，也是电脑迷，还很愿意听音乐，因此对电视连续剧、电脑游戏、流行歌曲特别感兴趣。但是近些年来，炒古风愈演愈烈。拿电视剧来说，拍完了皇帝拍皇后，拍完了皇后拍太监，拍完了太监拍宰相……再看游戏界，三国、水浒、西游、东周列国、隋唐群雄、春秋争霸……流行歌曲呢，霸王别姬、孔雀东南飞、中国功夫……大家是否感到窒息。幸亏咱中华民族有5000年的悠久历史，有丰富的题材，要不然……为什么创新的题材这么少呢，为什么大家都使劲地在历史的废纸堆里翻来翻去呢？再看外国的影视、游戏题材，动作、冒险、模拟类……我感觉并未象我们那样执着地沉迷于祖先留下的文化之中，也许他们不愿，也许他们没有那些辉煌的历史。看看现在的游戏，给我的印象是华丽的画面、震撼的听觉效果，SVGA的分辨率，越来越高的基本配置要求，越来越庞大的容量，相对越来越显单薄的内涵、耐玩度，回想起来这些年玩的游戏，虽然早年的游戏在视听效果上无法同今天相比，但仍在自己的记忆中牢固地占据着一席之地，象魔神战记、大航海时代、侠客英雄传，甚至更早的APPLE上的GAME……

我决不是崇洋媚外，也可能有些偏激，但我是多么希望咱们的传媒界从这样的滥炒古风中摆脱出来，用咱们并不输于人的聪明才智多创造出些好的题材、好的内容的作品来呀！

上海 徐忆：我发觉当头儿的感觉真爽！能招揽杨过、令狐冲等豪杰做手下，感觉自己真像是飞上了天，高大了许多，能统领群侠，拿个“打遍天下无敌手”的封号给自己戴戴，走在马路上，真有种“天上天下，唯我独尊”的感觉，以前，像我这种戴GLASS的人最怕打架，现在嘛，嘿嘿……本人野球拳十级外加左右互搏，几个流氓算什么？

辽宁 柯少卿：雨和阳这两个教唆犯，本来和上铺兄弟联机一直合作愉快，谁知在七月榜评中，讲出了一种不失为赚钱的好途径，毕竟他的MONEY比我多，禁不住诱惑，我提出对战（光明磊落），不想他不答应，三番五次恳求，终于开战，由于对方经验丰富，很快就被毙掉。好后悔啊！看着上铺兄弟捡起我掉在地上的金子并发出可怕的笑声，我真想冲进晶合实验室揪出雨，痛扁一顿。要不是他想的馊主意，我哪会落到如此地步。唉，重来过吧，我不甘心，我一定要胜他！

江苏 沈庆：《暗黑破坏神》终以其华丽的画面场景和绮丽的光影效果冲进TOP TEN。目前在我们这群电玩迷中最受欢迎的就数它了。可每当我在迷宫中冲杀时，耳边却充满着观战迷们那恐怖的叫喊，令我毛骨悚然。简直是“破坏神”中的“破坏神”嘛！

湖南 黄昀：每次拿着TOP TEN，心中总有一种无奈的感觉。一期又一期，排名的变化总似死水微澜，仙剑和C&C依然高居榜首。仙剑的WIN95版我见过了，其粗糙的画面仍不见改观；C&C的金版我玩过了，其感觉除了重复还是重复。我真的看不出这两个游戏有什么能力能高居榜首，我只能认为大多数玩友（不敢称之为玩家）只是在外面的电脑室里玩过仅有的几个游戏。然而《暗黑破坏神》在榜上的出现又使我困惑了。直到有一天，我见到一个刚接触电脑游戏的同学郑重地在选票上填上唯一玩过的游戏，然后在上一期的排行榜上抄下4个游戏名后，我才真的明白了，有不少选票完全是跟风之作。请诸位资深玩家扪心自问：《仙剑》与《暗黑破坏神》相比如何？《C&C》与《地下城守护者》相比如何？而《金庸群侠传》与《超时空英雄传说》相比又如何呢？

十一月榜评

炮弹横飞、尸横遍野、刀光剑影……今年中国游戏市场上的热闹程度以几何基数不断递增。现在新游戏上市的数量是一年前的几倍，每月都有大量新产品上市，可以说是历史上中国游戏市场最繁荣的黄金年代。不过在这表面上的华丽之下隐含着危机。新上市产品的品质得不到控制、价格和类型不适合市场、售后服务跟不上。这种种弊病都危及到用户的购买。产品是比以前多了好几倍，但用户购买水平并没有明显的上升、游戏市场并没有显著的扩大。TOP TEN 的变化速度虽然比过去快了许多，但还残留着不少老面孔，新上市的游戏也也比较迟钝。究其原因，玩家最起码是认为旧游戏并没有不比现在的新游戏差。

其实笔者也有这样的经历。刚接触电脑游戏时，市场上还没有这么多产品、游戏资料也没有现在丰富，每拿到一个新游戏都能全心全意地投入进去，兴高采烈的玩好久。《破坏神传说》、《侠客英雄传》、《轩辕剑》、《魔神战记》等游戏虽然远不如现在的新游戏声光效果好，但在我心中留下的印象却是最完美的，因为我有时间去品味设计者在游戏中的巧妙构思。《三界喻——邦沛之谜》我断断续续玩了一年有余，因为那时还没有攻略，我要自己花心力去破解其中的谜题。然而现在类型相同、情节相仿的游戏比比皆是，画面都是那么漂亮、声音都是那么动听。这样大量的产品使我应接不暇，玩游戏好象完成任务一样。一个新游戏连看攻略带修改，一两天就能快速通关，给我留下的印象自然不深刻。TOP TEN 缺少变化反映的就是这个问题，就算出现了比《仙剑奇侠传》或《大航海时代Ⅱ》好的同类型游戏，给玩家的印象也比不上当时还算是“稀有动物”的那几个经典。

凄凉萧瑟的寒风拍打着死寂的村庄，荒野遍尸、满目沧桑，激起你万分愤慨。身着金甲、手持巨剑，冲进溅血的教堂……《暗黑破坏神》赋予了玩家极大的满足感。本期 TOP TEN《暗黑破坏神》继续保持探花。这个游戏在 TOP TEN 内短时间的飞快攀升说明了消费者喜欢新鲜的特点。新游戏不仅要在声光效果上超过过去的老经典，而且要有创新、有特色才能超过消费者们心中昔日的光辉印象。

由于科技的进步，游戏在图形、声音方面很容易能够大幅度提高。可并不表示这就是游戏的提高。《银河飞将》和《银河飞将Ⅱ》的图形素质并不很高，但吸引了大批玩家，那是由于之前并没有这样类型的模拟射击游戏。然而《银河飞将Ⅲ》和《银河飞将Ⅳ》只注重于动态视频效果，忽略了作为游戏的娱乐性。再加上大量同类型游戏的出现，再没有了前两代时那种天上天下唯我独尊的威风。漂亮的大段真人动画确实好看，但是看多了也就没意思了。现在的游戏模式似乎变成了互动式电影，然而这毕竟是游戏的世界而不是 VCD。只要象《暗黑破坏神》、《地下城守护者》这样在新意上寻求突破的游戏才能取得市场。

然而这种创新如果被不断重复就不再是创新了。《仙剑奇侠传》在游戏中引入了煽情的手法和 45 角的战斗方式，获得了巨大的成功。立刻有大量的这类游戏出现，看起来就象是《仙剑奇侠传》的不同翻译版本。可是能够在 TOP TEN 上停留这么久的也就只有《仙剑奇侠传》而已。《命令与征服》将即时战略游戏推上了当前最流行游戏类型的宝座。在 1997 年一年里就有超过 50 个即时战略游戏面市。然而又有几个能在 TOP TEN 中超过《命令与征服》的地位呢？并不是这些游戏做得不好，也不是它们在某些方面没有超过它们的先辈，只不过太多的同类分散了消费者的注意力。

玩游戏的目的在于放松自己，在于让自己在幻想的国度张开翅膀自由飞翔，这样游戏者才能在下一个时段里更好地学习、工作。只有掌握了这个标准的游戏才能在真正的市场竞争中取得成功。《命令与征服》是如此，《仙剑奇侠传》是如此，《暗黑破坏神》更是如此。

游戏厂商老跟着别人学，制作一个游戏自然很容易，但这怎么能争取消费者的心呢？使用《三国演义》的历史设计一个游戏，确实比自己完全构思一个新情节来得容易，因为它的资料、类型、背景甚至图形都很容易找到。但难道游戏厂商就靠着这些消费者都能背出来的东西去吸引他们购买吗？随着更多的优秀游戏进入市场、进入 TOP TEN、更多的人接受游戏，无情的市场法则一定会更新 TOP TEN 的面孔。社会进步了、科技发展了、人们富裕了，电脑游戏作为一个重要的修闲手段，一定会在人们的生活中占一席之地。

晶合实验室(鲲)

特别感谢以下热心读者

北京 黄瀚	广东 刘学
北京 郑世杰	广东 谭伟华
北京 裴旭	广东 雷卓文
黑龙江 原明亮	沈阳 刘贤斌
河北 郑翔	吉林 黄楠

以上读者将获得由北京大环经贸公司提供的 MB－62/A 游戏手柄一个。

GAME龙虎榜

首选游戏排行榜

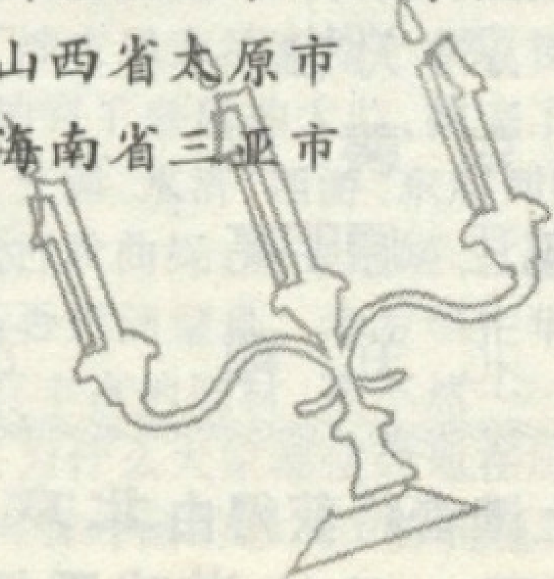
1. 命令与征服	(1310票)
2. 仙剑奇侠传	(966票)
3. 暗黑破坏神	(630票)
4. 绝地风暴	(148票)
5. 金庸群侠传	(146票)
6. 足球97	(143票)
7. 地下城守护者	(110票)
8. 古墓丽影	(108票)
9. 大航海时代Ⅱ	(88票)
10. 魔兽争霸Ⅱ	(76票)

11－30名游戏排行榜

11. 三国志英杰传	(506票)	21. 剑侠情缘	(206票)
12. 极品飞车	(494票)	22. 炎龙骑士团Ⅱ	(204票)
13. 魔法门之英雄无敌	(438票)	23. 赤壁	(198票)
14. 地下城守护者	(424票)	24. 足球96	(190票)
15. 超时空英雄传说Ⅱ	(326票)	25. 篮球97	(170票)
16. 三国志Ⅴ	(290票)	26. 傲气雄鹰	(164票)
17. 侠客英雄传Ⅲ	(284票)	27. 主题公园	(158票)
18. 文明Ⅱ	(240票)	28. 死亡地带	(154票)
19. 神雕侠侣	(238票)	29. 时空游侠	(138票)
20. 孤胆枪手	(234票)	30. 模拟城市2000	(136票)

十一月幸运读者

魏志敏	辽宁省锦州市
万柯松	中国科学技术大学
杜彦德	湖南省湘乡市
李士勇	四川省德阳市
黄明明	广西省南宁市
张文喆	贵州省农学院附中
章　炜	浙江省桐庐县
郭婉红	广东省广州市
纪　鸣	江苏省吴江市
马　瑶	吉林省长春市
孟　宇	新疆独山子石油学校
王　飞	山西省太原市
周　宁	海南省三亚市
苏东权	上海市华东理工大学
杨振宇	南京市东南大学
李　明	上海市徐汇区
单　阅	北京科技大学
闫晓明	北京市宣武区
刘　瑶	北京市西城区
王志伟	北京市房山区



以上读者各获得**上海金仕达多媒体有限公司**赞助的**《毁灭者》**一套

98前导贺新年



《C&C命令与征服金版》



《赤壁标准版》

《水浒传之聚义篇》



（详情请见本期前导公司黑白广告）



《M.D.K.孤胆枪手》



《凯兰迪亚传奇3之玛尔寇的复仇》



《卡通总动员》



《C&C命令与征服之隐秘行动》

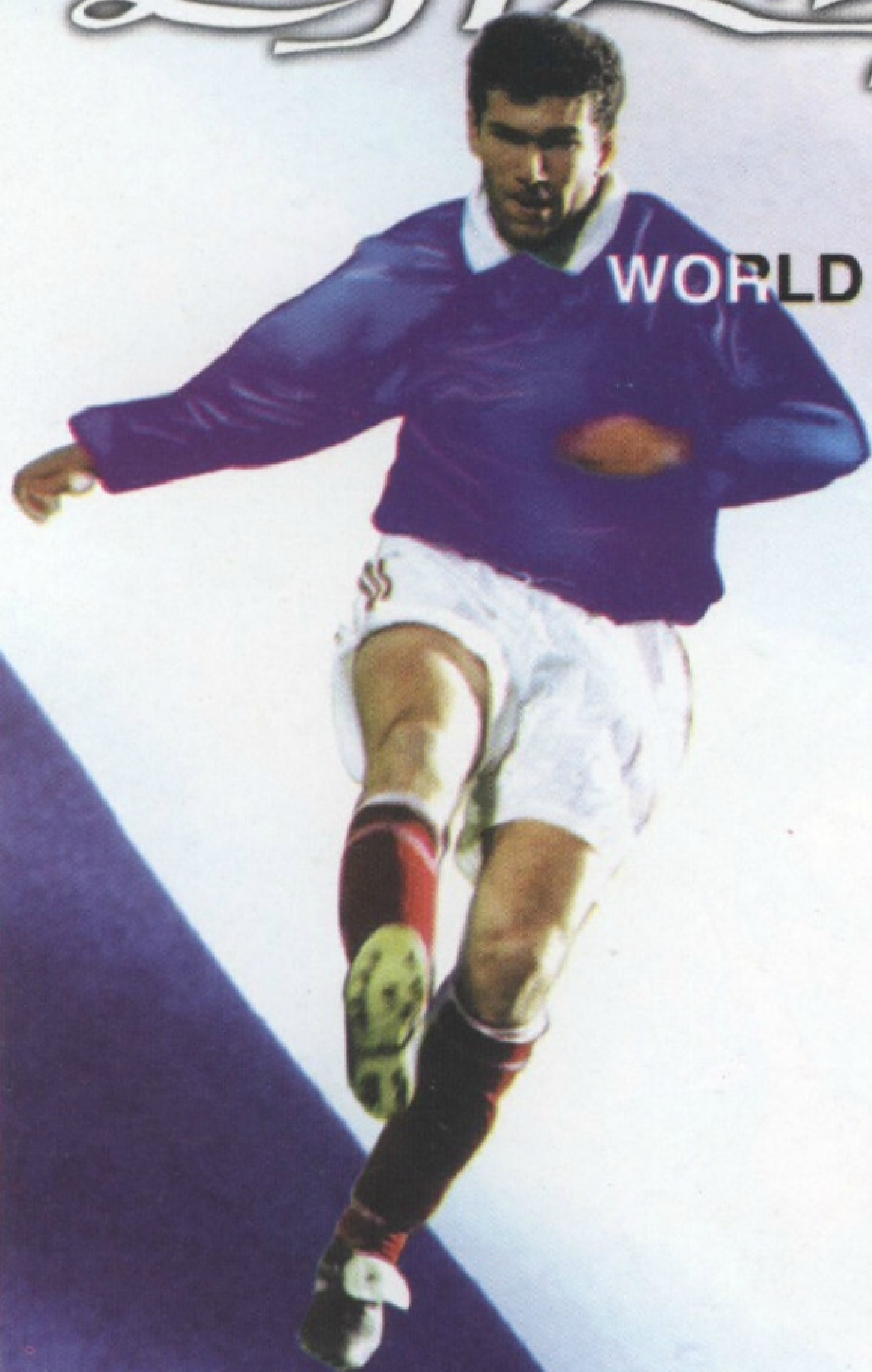


北京前导软件有限公司
前导软件销售连锁组织

地址：北京市西城区西绦胡同15号（100009）
电话（传真）：64024800，64024801
E-mail：sales@wayahead.co.cn

法国Ubi Soft 荣誉出品

世界足球'98



- 收录世界上几乎所有俱乐部球队，包括中国甲A最新阵容。
- 前所未有的操作性、可玩性和无与伦比的流畅度
- 全程中文语音由专业人员配音。
- 可为球队改名，为球员更换球衣。
- 设置多种天气情况、室外、室内比赛等。



国内发行的第一个电脑网球游戏



8辆全新赛车　风格独特

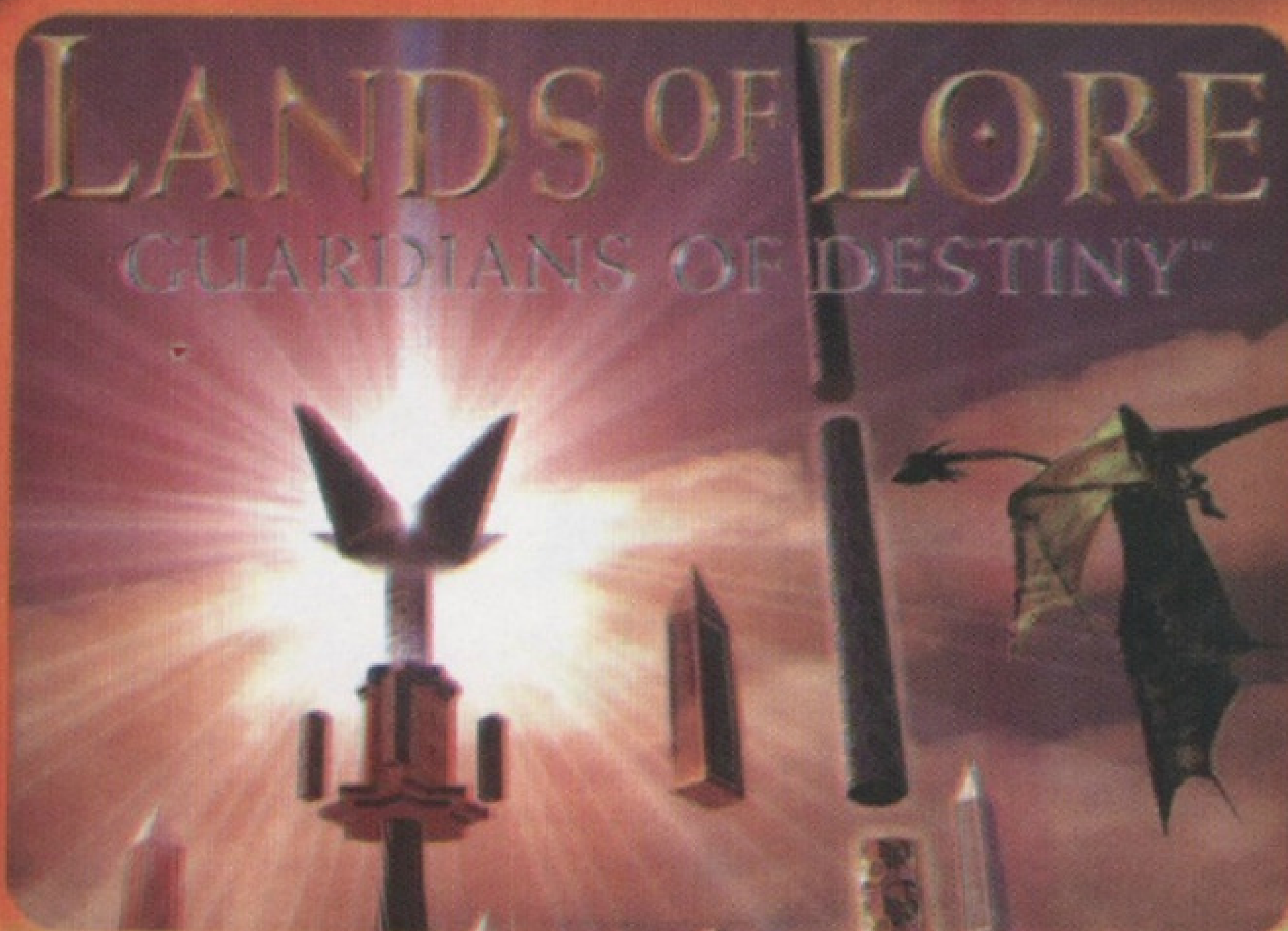
16条土星赛道　更加惊险

Ubi Soft

法国 Ubi Soft 娱乐软件公司中国机构　电话：(021)58780110　网址：http://www.ubisoft.com.cn

地址：上海市张杨路500号17楼　邮编：200122　http://www.ubisoft.com.china/

新天地多媒体互动娱乐新天地





即时策略游戏新纪元



动作冒险游戏之精品



完美的越野赛车游戏



全仿真一级方程式赛车







北京新天地互动多媒体技术有限公司
SUNTENDY INTERACTIVE MULTIMEDIA CO.,LTD.



TOTAL MAYHEM

诚达天下

反击



CINEMATIX
DOMARK

法国网球公开赛
ROLAND GARROS

征服四海













64K色超精细画面，支持六人连线对战

3D风格、街机效果、锐不可挡

世界游戏巨作 中文版

全球首发、绝无盗版
黄金品质、风格独特
（12月上市）
震撼价位、限量发行3000套

诚征各地代理

总经销：北京荣泰公司软件部　地址：北京海淀区万寿寺甲4号主楼1111室

TEL：（010）68451563　（010）68424455-3111　邮编：100081

风靡日本的战略型RPG游戏

太空游戏权威 INTERCTIVE MAGIC 的得力之作





Windows® 95

98春
海内外同时上市

铁甲风暴

E3 展示会备受重视的国产游戏









诚招国内代理　广告支持　期待长久合作

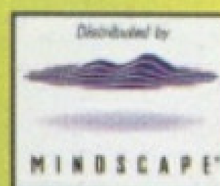


OVERMAX STUDIO

奥世工作室　目标软件(北京)有限公司游戏部

地址：北京市海淀区学院路甲38号长城电脑大厦B4010室
电话：(010)62042950　(010)62042969
传真：(010)62042997
邮编：100083

Mindscape
热卖产品系列

热卖中



星际元帅
DOS/Windows 95版
建议售价 ￥148.00

热卖中



烽火连天
Windows 95版
建议售价 ￥128.00

热卖中



猎杀潜航(中文版)
DOS/Windows 95版
建议售价 ￥148.00

热卖中



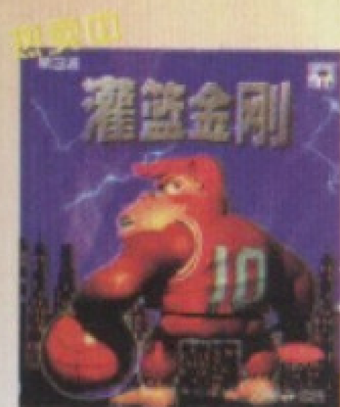
苏恺27
DOS/Windos 95版
建议售价：￥148.00

隆重推出



疯狂大飚车
Windows 95版 (双CD)
建议售价 ￥148.00

第3波用心向您推荐不可不玩的好游戏



灌篮金刚
DOS版
建议售价：￥98

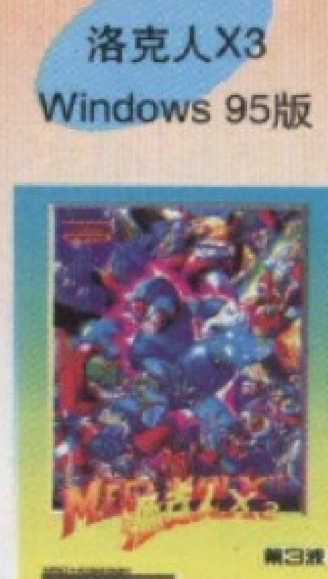
摩天大楼
Windows 95版

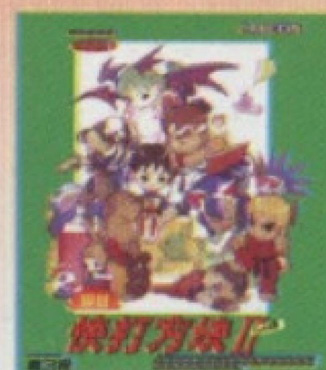




大富翁总动员
之疯狂模拟战
DOS/Windows95版

洛克人X3
Windows 95版





超级快打方块 II
Windows 95版

第3波

俠義豪情傳

—— 禁煙風雲

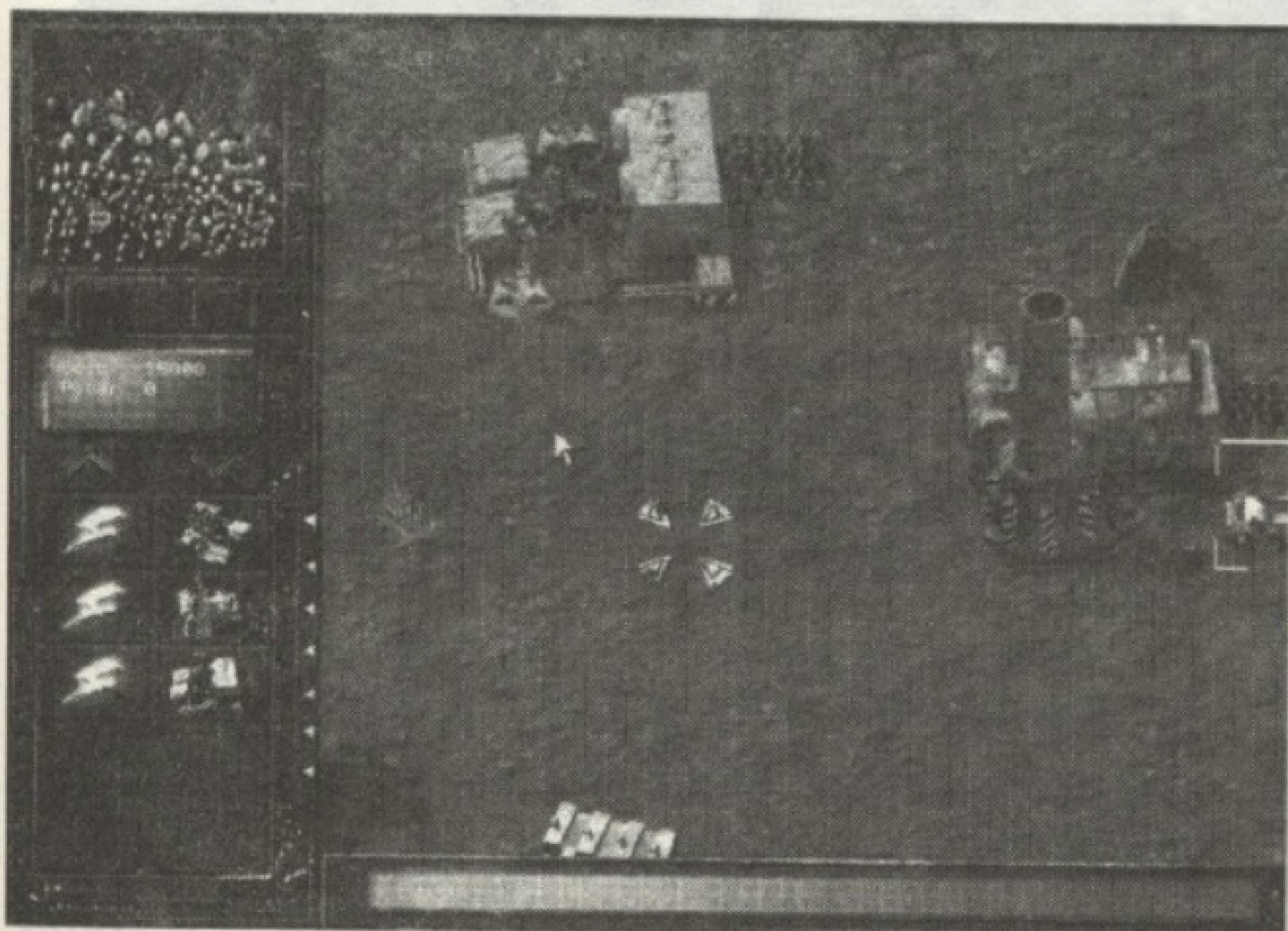
RPG

民族英雄力挽狂澜，武林侠客啸歌绝唱
剧情事件扑朔迷离，人间豪情离合悲欢
背景画面精致流畅，动画效果细腻生动
战斗场面紧张激烈，音乐旋律动人心魄



外星電腦科技有限公司
FUZHOU WAIXING COMPUTER SCIENCE & TECHNOLOGY CO.LTD.

“地球2140”能与“命令与征服”抗衡吗?

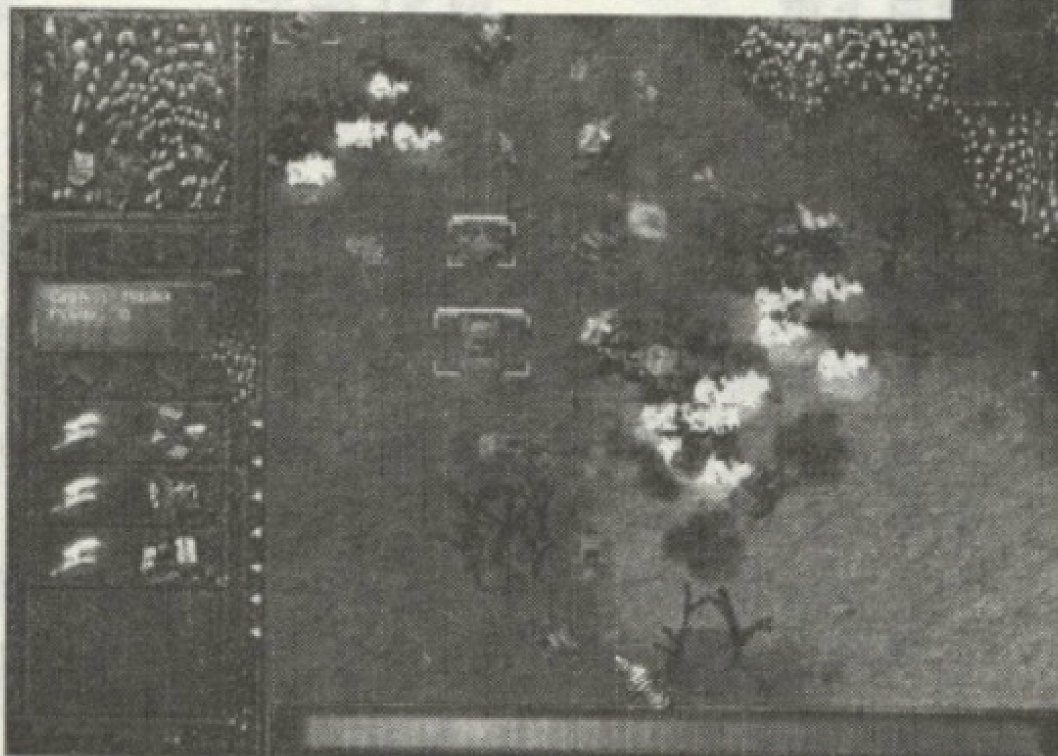


人们也许会想,象题目这样的问题有什么意义呢,由德国曼海姆的TopWare公司开发研制的游戏怎么能和大师级经典游戏“命令与征服”相提并论呢?事实上这款由TopWare下属波兰的游戏开发小组研制的游戏是有其独到之处的。

游戏的设计者试图以“闪电战”策略征服玩家的心:在多年战争后,地球在公元2140年接近毁灭的边缘。这颗蓝色星球上的大部分地区遭到核污染,使人无法居住。人类只能栖身于地下掩体建成的城市。大洋洲和非洲的绝大部分地区污染过于严重,已完全不能供人类生存。只有非洲的北部和美洲大陆以及西欧构成文明合众国(UCS),而东欧和亚洲组成的国家受欧亚王朝(ED)的统治。

最后的世界大战开始了

本来这两个国家应该能和平共处——因为版图的划分较平均。问题在于地球上人类赖以生存的资源快用完了。只有得到剩余资源的国家才能幸存下来。就这样人类最后的世界大战爆发了,胜利者只能有一个,这种胜利也只是暂时的……你的任务就是发现它。



象其它实战游戏一样,玩家也面临选择哪一方的痛苦。UCS和ED的区别在武器和兵种上,在军事力量上却没有强弱之分。另一个区别在任务上。当你完成交给两方的所有任务以后,就象把一个故事从头到尾完整地演了一遍。每方各有25个任务。每个任务的提示出现在每段开始演示的动画之后,内容不尽相同——有时是找一辆失踪的战车;有时是毁掉敌人的基地;有时又是消灭敌军,破坏敌人的建筑物。在任务中你尽可大展自己的雄才伟略,但也要注意按提示行动。因为到处都可能潜伏着敌人。

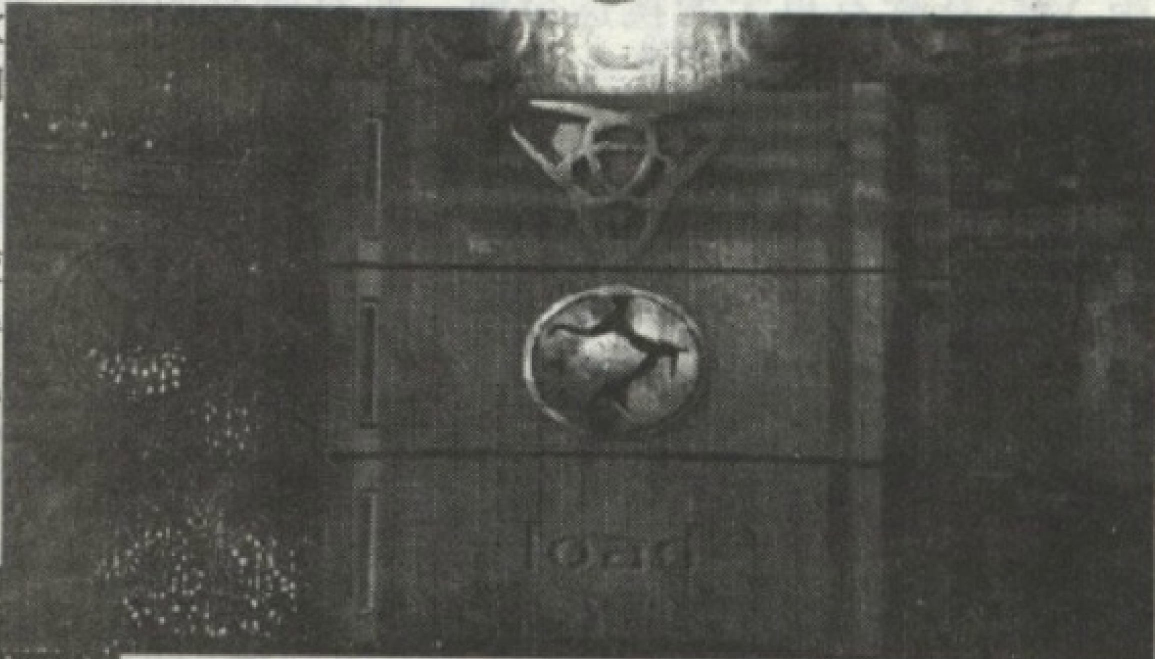
精打细算过日子

在你建立起自己的基地,开始指挥作战的同时,还必须管理好军费开支。建基地本身的目的就是在作战时向部队提供补给。所有的生产制造任务都需要资金的支持,积累资金只能通过采矿来完成,方法是派遣采矿车采集珍贵的矿藏。此外还需要能源供应,必须不断生产电力。有时为节省能源,得暂时关闭一些建筑。另外为了最终战胜敌人,需要不断扩大队伍的规模。在“地球2140”中,有70多种东西可以制造,从机器人,坦克,飞机到潜艇,各具威力。能够制造这些东西的是一些建筑物,如“车辆制造厂”、“兵营”、“飞机场”等。

“地球2140”由鼠标控制,一些重要命令可通过快捷键来发布。另外有各种专项菜单制造不同的把兵种。。发布命令或战略控制都可通过屏幕边的菜单来实现。

宏分担指挥重任

这个菜单提供了一幅缩微地图,它可以展示整个游戏区的全貌。菜单上有个按钮在显示地形和只显示战斗个体之间转换。在紧张激烈的战斗中这种功能是很有用处的。象其它这类游戏一样,只有被游戏者侦察过的地区才能看清楚,其它区域被一层黑雾笼罩。士兵不但不可以接受指令发起进攻,还可以执行护卫和巡逻任务。此外还有8个宏可以分别定义,以减轻指挥的重负。你可以给自己的士兵规定一条较长的行进路线,保证他们不会迷路。这样很容易对敌人进行包抄。此外还可以对特殊兵种发布特殊命令,例如筑墙和布雷任务的转换。另一个特殊功能是前面提到过的战略控制区:在这里可以同对三支部队进行战略部署。



特殊功能:战略控制区

需要完成的任务刚一看似乎很容易解决。例如欧亚王国第一个任务是寻找一辆丢失的车辆。你指挥步兵和一辆快速运输车开始搜索行动。没走几步就会遇到敌军,现在消灭它们只是个时间问题。

用快速运输车沿地图向上找那辆车辆,别去惹处于防御状态的敌人。如果你的行动不够快,或在敌人领地走得太远,你就很可能会输掉这个任务,只能从头开始。

遗憾的是在“地球2140”中所有任务都有个规律:要不你马上就能找到窍门完成任务,要不你就得一遍一遍反复玩。

你没有退路

“地球2140”还提供网络功能,可以6个人以下借助调制解调器或联机玩,有25个哑游戏场景。

总之“地球2140”是一款相当精彩的游戏,在图像方面尤为出色。新添的功能如护卫和路径宏等对玩家有很大帮助,但要多练习几次直到动用自如为止。这款游戏不适合那些缺乏耐心,一遇到挫折就退缩的人。曙光就在前面,只要有毅力,你就一定能胜利完成任务!

热报 最新上市软件

大众软件CD总第6期
—翻译软件专辑

由《大众软件》杂志社推出的《大众软件CD翻译软件专辑》,是以《通译句王》为主体,集国内几种优秀翻译软件于一身的翻译软件集。特别是《通译句王》,放下"专业"翻译的架子,投入"大众"的怀抱,以其高效的即时汉化、集成的INTERNET在线翻译、独特的汉译英、英译汉功能、严格的自动检错、人性的语法逻辑、体贴的自动记忆、海量的超大词库、智慧的用户修改系统库、灵活的后编辑修改和文件格式转换、方便的双向词典等功能而出类拔萃。这许多的功能将成为你心目中的翻译软件,使你面对异国语言的尴尬—"翻"了之。它内含的二十多部词典节省了你宝贵的空间,同时随盘又附赠《英汉通4.2、5.0》、《两岸通》、《金山词霸Ⅱ试用版》、《即时汉化专家6.0共享版》等,让你有更大的挑选余地。面对所有的这些又仅需60.00元,如此超值,你是否心动?

预计本月上市 **零售价:60元**

98高考英语指南

本光盘主要针对高中英语高考复习而设计制作,内容由北京市重点中学高级教师编写和讲解。本光盘包括语音、语法(词法、句法、时态、语态语气等)、高考专项练习、综合模拟练习等内容。其中语法部分对高中课程中所有语法现象进行了归纳总结;对高考专项中的阅读理解、补全对话、完形填空、短文改错、书面表达、单词拼写等内容的解题思路进行了归纳总结。本光盘含有大量有针对性的练习,并对所有内容进行了配音讲解,为您在英语高考复习时创造了一个良好的语言环境,使您在家中就能得到重点中学优秀教师的辅导帮助。

现已上市 **零售价:78元**

3D Studio MAX从入门到精通

自3D STUDIO动画制作软件的最新超强版本——3D STUDIO MAX面市以来,令广大三维动画设计爱好者无不倾慕于它完美的表现手法和细腻的渲染效果中,而同时却又面对它繁多复杂的功能无从下手。《3D STUDIO MAX从入门到精通》,它将如同一位良师,手把手地教您使用3DS MAX软件,让您迅速成为一位MAX 高手。《3D STUDIO MAX从入门到精通》光盘整体划分为3DS MAX的安装、基础知识库、基础训练、综合实战和动画欣赏五大部分。

《3DS STUDIO MAX从入门到精通》光盘不仅内容丰富、界面精美、层次分明、操作方式更为简捷方便,您可以根据需要选择自动、手动操作方式学习,还可以设置多个书签将当前所学的内容保存起来,在下次使用时直接调出保存的进度接着往下学习。总之,该教学光盘无论从内容还是形式上,都将给人一个全新的感受。

现已上市 **零售价:100元(2CD)**

跨越IPAS

"3D STUDIO"这个在PC机上最为流行的三维动画制作软件已完全容入到各行各业之中,但它还不能够完全表述出您无限创意空间。而IPAS的应用可使你的作品更加绚丽多彩。在《跨越IPAS》光盘中,从实际制作入手,分为基础参数介绍与实例两部分。其中在实例部分,对于动画制作过程与所用到的IPAS效果参数,以及制作过程的一些制作技巧,都一一进行了详细的讲述。

该光盘策划周密准确,语言生动,实例的选择更是结合实际应用,没有空中楼阁式的说教,无论各个方面都作了完美的介绍,而且非常的全面。

现已上市 **零售价:98元**

帮你考大学

《帮你考大学》系列包括语文、数学、英语、物理、化学五篇,它汇集了著名教师数十年的教学经验,对考生有可能遇到的典型疑难作了极为详尽的解说。其内容之丰富、问题捕捉之准确、解释疑难之清晰,实为数位名师几十年教学、备考心血之精华。

在软件制作上,《帮你考大学》系列根据当前计算机软件发展潮流,采用WINDOWS操作系统,具有图形化的界面,面向用户的风格,简单易用。

现已上市 **零售价:每篇98元**

全国公务员考试大全

该软件是目前唯一一张根据公务员考试的特点专门为考生出版的光盘。它内容涵量丰富,涉及面广、形式多

最新上市软件热报

样，共分三大模块。第一模块：国家公务员录用考试公共科目复习纲要；第二模块：分论，其中包括五个部份：1. 知觉速度与准确性；2. 数量关系测验；3. 资料分析测验；4. 言语理解与表达测验；5. 判断推理测验；第三模块：公务员报考指南。

如果你现在正为参加全国公务员考试而努力，那么《全国公务员考试大全》会帮助你顺利过关。

现已上市 **零售价：98元**

英语漫画通

《英语漫画通》是在电脑及CD播放机上均可使用的一款英语教学软件。全文同步中英对照，同步介绍。全文字典查询，剧情中任一单词无论繁简鼠标一点即有中文解释和单词朗读。单句反复，选定单句，即可反复播放，强化语感。录音参与，接入麦克风可将学习者的发音录下对照标准发音矫正。

英语学习常常是枯燥无味的，很多人学了十几年仍然很难说出几句完整地道的英语，专家们认为缺少语言环境、缺乏学习兴趣是主要原因，当今漫画风靡全球，以漫画形式学习英语满足了相当一部分读者，尤其是青少年英语爱好者的需求。**该软件分为1、2、3集，零售价：每集68元。套装(3CD)零售价：198元** **预计本月上市**

神奇传说

古老的展翅天使，守卫着代表和平的镶徽王盾，神话的气氛瞬间弥漫荧屏。故事的背景是围绕着魔族与人类的情谊及仇恨所架构，故事发生在彦都梨希岛上的两个国家，南方的富庶之邦"芭斯王国"和北方的军事强国"优葛"之间，两个国家很久以前就是敌对的，虽然经过双方的前任杰出领导人努力平静了17年，但是终于在"巴路克"的挑拨下，形成了另一场危机的导火线。剧情中穿插了生活化的对白，充满人性的幽默，间辅以重点式的动画点缀，再加上以中世纪管风琴为主的背景音乐贯穿整个游戏，其增添的效果不容抹杀。

揭开身世之谜，开创梦想的新世纪，传说常常是存在现实角落的宝藏。放松自己被这个快节奏的生活所拖的疲惫不堪的身心，共同领略神奇的美妙。

现已上市 **零售价：69元**

英雄传说系列之白发魔女

在很久很久之前，有一位飘逸着一头略显淡紫色银发的少女，无论雪夜、月夜、风夜、白昼，她总是打着灯火，在进行没人知道终点的旅程，她每到一处，总是留下预言，提醒世人对明天的觉醒，因为一不小心巨大的灾难将降临人间，为了唤醒人们，她一直进行着这伟大而艰难的旅程……

20年后，法鲁提亚国的年青人杰里欧和克莉丝，在拉克比库村举行了成人仪式后，便开始了在提拉斯依鲁大陆上的寻礼之旅。途中发生了一系列奇怪的事，似乎预示白发魔女预言即将实现，巨大的灾难即将降临，为了拯世界，两上青梅竹马踏上了寻找白发魔女的征途。

该软件含2张CD盘，其中一张是英雄传说系列的音乐典藏盘，是由日本乐队专门为本系列所做，很值得珍藏。

现已上市 **零售价：98元**

毁灭者

《毁灭者》是一款全中文交互式电影冒险游戏，游戏中长达二小时的全程语音均聘请专业演员重新配音，玩家们不必再为语言不通而烦恼。谜题的设计颇具特色，种类五花八门。如为了得到重要线索拼破碎的报纸、考验数学基础的找约数等，每道谜题都让玩家得到不同的乐趣。大量精美绝伦的电影画面，曲折动人的故事情节，独特的心理测试系统，任何微小的举动都会产生出不同的结局，再加上极具诱惑力的全中文语音，不论是枪战、解谜的高手，亦或是冒险方面的专家，甚至于影迷，都能在这个世界里感受到自我的存在。

现已上市 **零售价：148元**

MB-721电脑游戏摇杆

许多以前玩微机出身的玩家，面对新的电脑手柄和摇杆或许会变得无所事从。而MB-721台式大摇杆将使你摆脱这种困境。该摇杆先用仿真微机模式，设有六个非常大的独立快速连发，自动控制火力开关及十个性能可靠的高敏度微动开关，使你操纵起来极易上手，另外该摇杆着重强度和可靠性设计，使你在激烈的游戏中，能够放心大胆的操做。

现已上市 **零售价：170元**

大众软件读者服务部

买家庭软件

●**北京《大众软件》读者服务部总部**
北京晶合顺达计算机公司
地址:崇文门西大街6号楼
电话:(010)65266244 联系人:刘丽新

●**北京大众软件一分店**
电话:62630299 联系人:李燕冰

●**上海大众软件分部**
上海伟丰电脑有限公司
地址:河南中路221号计算机广场二层
电话:62104588 联系人:卢永伟
分店:文化商厦好胜电脑中心
地址:福州路355号商厦3层
电话:63746384
联系人:张传丰

●**天津大众软件分部**
展望计算机研究所
地址:和平区鞍山道131号旁8门
电话:23532636 联系人:王景

●**太原大众软件分部**
和生新技术有限公司
地址:太原新建南路138号
电话:4164490 联系人:师文侠

●**淄博大众软件分部**
齐鲁石化电视台器材销售服务中心
地址A:淄博市临淄区闻韶路28号
地址B:张店区十七中北街8号
电话:7536309、2867297
联系人:杨宝义

●**河南新乡大众软件分部**
新乡时代电脑书店
地址:河南新乡市平原路260号
电话:2044006 联系人:白学兰

●**唐山大众软件分部**
唐山市亚太电器行
地址:唐山建设南路85号
电话:2853667 联系人:赵以松

●**苏州大众软件分部**
沧浪精华电脑软件公司
地址:苏州干将东路35号
电话:7246529 联系人:成坚一

●**杭州大众软件分部**
南北电脑技术公司
地址:杭州市教工路7号
电话:8079924 联系人:曹一鸣

●**宁波大众软件分部**
宁波海曙今日软件
地址:新世纪商场二楼
电话:7248229 联系人:杨兴科

●**广州大众软件分部**
天高电脑商行
地址:东湖西路海印电脑城P53号
电话:83855037 联系人:松阳汉

●**南京大众软件分部**
新高科技服务公司
地址:南京市珠江路548号
电话:3352364 联系人:杨秀荣

●**长沙大众软件分部**
长沙科海计算机系统有限公司
地址:长沙市解放东路118号
电话:4190177 联系人:尹浙

●**南昌大众软件分部**
科环计算机销售服务中心
地址:南昌市八一大道373号
电话:8311981 联系人:万腊生

●**武汉大众软件分部**
精恒科技有限公司
地址:高等商业专科学校大门左侧
电话:7649127 联系人:林谦

●**韶关大众软件分部**
求索电脑资料部
地址:风度中路中创大厦2楼C-4
电话:8914226 联系人:何永雄

●**温州大众软件分部**
鹿城三元电脑有限公司
地址:浙江温州市蛟翔巷130号
电话:8286980 联系人:林坚

●**成都大众软件分部**
大和计算机软件有限公司
地址:磨子桥星星电脑城1楼110室
电话:5561741 联系人:徐韬

●**昆明大众软件分部**
棒子专用电脑软件经贸部
地址:昆明圆通北路38号
电话:5176880 联系人:王全文

●**兰州大众软件分部**
诺亚科工贸公司
地址:兰州市科技街136号二楼
电话:8419563 联系人:薛峰

●**保定大众软件分部**
嘉恒软件专卖店
地址:保定市向阳南路230号
电话:3072240 联系人:刘庆锡

●**新疆大众软件分部**
新疆乌鲁木齐华顺电子科技书店
地址:明园西路9号付2号
电话:4816658 联系人:韩浩

●**青岛大众软件分部**
青岛海汇信息中心
地址:青岛市台东三路128号
电话:3621379 联系人:庄涛

●**大连大众软件分部**
大连维尔电子设备公司
地址:中山区港湾街2号
电话:2817847 联系人:刘建波

●**哈尔滨西区大众软件分部**
哈尔滨市北方书店
地址:哈尔滨南岗区西大直街95号
电话:6259031 联系人:王伟

●**哈尔滨东区大众软件分部**
哈尔滨希望信息传播有限责任公司
地址:南岗区南通大街232号
电话:2510446 联系人:宋大强

●**西安大众软件分部**
西安海天计算机软件工程有限公司
地址:友谊西路127号付14号
电话:8496569 联系人:张向丽

●**湛江大众软件分部**
湛江市赤坎区八方电脑软件专卖店
地址:湛江市赤坎区中华路69号
电话:3205630 联系人:吴滨

●**河南安阳大众软件分部**
安阳市创立咨询有限责任公司
地址:人民大道红星路口东50米路北
电话:5935384 联系人:申广平

●**常州大众软件分部**
常州大众软件专营店
地址:常州市北直街8号
电话:6686789 联系人:陈洁

●**徐州大众软件分部**
徐州众城电脑公司
地址:徐州市黄河东路18号
电话:3670245 联系人:周宁

●**吉林大众软件分部**
吉林树人电脑
地址1:光华路6号电脑城树人电脑
地址2:吉林剧场3号网点
电话:2446408 联系人:曲纪先

●**郑州大众软件分部**
郑州大众软件分部
地址:郑州市经五路10号附22号
电话:5971645 联系人:郭凯

●**广西大众软件分部**
广西南宁奥讯电子公司
地址:文化市场A座3楼22号
电话:2818521 联系人:孙兰芳

●**株州大众软件分部**
湖南株州蓝星电脑公司
地址:建设中路29号
电话:8247690 联系人:张旭东

●**贵阳大众软件分部**
贵阳兄弟电脑
地址:公园西路西南电脑城2楼
电话:5894210 联系人:林光

●**柳州大众软件分部**
科百新技术电脑开发中心
地址:中山中路1号五星商业大厦五楼
电话:2829286 联系人:郝鉴雄

●**廊坊大众软件分部**
万天计算机软件店
地址:廊坊市银河大街41-17号
电话:2115240 联系人:孙阳

●**无锡大众软件分部**
无锡好友办公设备公司
地址:无锡市曹张新村58号
电话:5025454 联系人:邓志福

●**石家庄大众软件分部**
大众软件专卖店
地址:中华北大街28号
电话:7043711 联系人:朱广永

●**济南大众软件分部**
济南半岛微电子信息技术公司
地址:济南市和平路55号
电话:6944476 联系人:张欣

●**锦州大众软件分部**
地址:凌河区解放路五段33号
电话:2829858 联系人:张东晨

●**重庆大众软件分部**
影月电脑有限责任公司
地址:渝中区解放西路金紫门大楼平街商场-7号
电话:63703455 联系人:陈影月

●**桂林大众软件分部**
桂林嘉维电脑分公司
地址:桂林民主路66号
电话:2825339 联系人:房洪斌

●**马鞍山大众软件分部**
江华科技发展公司
地址:马鞍山湖南路15号
电话:2323221-8468 联系人:凤翔

真诚面对全国广大读者

WELCOME! 新建分部

★厦门大众软件分部
厦门南瓜软件专卖店
地址：厦门市演武路30号
电话：2099553
联系人：王作斌

★抚顺大众软件分部
抚顺红宇商务发展公司
地址：新抚区凤翔路30号
电话：2433189
联系人：刘冰

★深圳大众软件分部
深圳中赫软件专卖店
地址：福星花园大厦114号
电话：3238386
联系人：朱田夫

★开封大众软件分部
开封先达电器公司电脑部
地址：南书店街50号
电话：5958268
联系人：徐斌

★塘沽大众软件分部
天津开发区松源高科技有限公司
地址：塘沽区新华路岳阳里1栋底商
电话：25716599　联系人：杨铭

分部消息

1. 南京新高玩家俱乐部开张

大众软件读者服务部南京分部创建的南京玩家俱乐部—真正的电脑游戏俱乐部，第一店已于11月10日开放。俱乐部地址：秦淮区秦状元里65号(摩恩网络中心)。

2. 武汉大众软件分部喜迁新址

武汉的读者朋友：武汉大众软件分部已由原地址：珞瑜路31号七喜电脑城2楼迁到新址：湖北高等商业专科学校大门左侧。**敬请广大读者光临选购。**

《大众软件CD－翻译软件专辑》

主要内容：《通译句王—大众软件版》及其它翻译软件，
你心中的翻译软件应该是怎样的呢？
高效的即时汉化，集成的INTERNET在线翻译，
独特的汉译英、英译汉功能，严格的自动检错，人性的语法逻辑，体贴的自动记忆，海量的超大词库，智慧的用户修改系统库，灵活的后编辑修改和文件格式转换，方便的双向词典……

这么多的功能你是否心动？这便是由《大众软件》推出的《大众软件CD－翻译软件专集》。而它的售价仅为60元，是否超值！

你将会明白：**《大众软件CD－翻译软件专辑》＝翻译专家＋20余部专业大词典＋意外的收获**

零售价：60元并免收邮费　邮购地址：北京和平门邮局3056信箱　邮编：100051

零售价：60元

音乐殿堂

指南音乐学习　普及音乐知识　提高音乐素养　欣赏音乐名曲

作为**家长**，欲想培养孩子的音乐专长，而自己这第一位启蒙老师却知甚少，无从向孩子提供音乐学习指南，怎么办？
作为**少年儿童**，欲使自己从小便具有一定音乐水平，又苦于投师无门，怎么办？
作为一名**音乐教师**，想将所有讲给学生，想让同学们知道所有的发声，虽“口技”精湛，但学生却一脸苦相，怎么办？
作为一位**音乐爱好者**，欲提高自己音乐欣赏水平，丰富音乐知识这方面又难遇良师益友，怎么办？
走进音乐大厅，别人都在美妙的交响乐下如醉如痴，自己却不知所云，怎么办？
吹着自己的小号，或打着爵士鼓，忽然朋友问你知道它是如何制造出来的，怎么办？
拿着一首向往已久的POP音乐乐谱，但却不识1 2 3，怎么办？
当别人在对音乐侃侃而谈，自己却一言难“进”怎么办？
拥有一套高级发烧音响，但却不是高级发烧迷，怎么办？
虽是游戏迷，但一谈起游戏音乐，便默默无声，怎么办？
面对如风疾驰的高科技MiDi不知所措，怎么办？
想当音乐混响师又没有设备，怎么办？……

如此多的“怎么办？”**不用担心**，请你轻松漫步《音乐殿堂》，你会愉快地发现所有答案。

《音乐殿堂》挟多媒体手段，以专业摄影资料，精致人机界面设计，原创乐风乐器示范曲，以3D电脑动画MTV，互动式乐理教学将世界十大乐风尽收其间，为学习者展现新的教学方法。对初涉音乐的少年儿童可作启蒙教材，对家长可提供音乐学习指南，对教师可增强教学手段，对青年人则是一部增长音乐知识，提高音乐欣赏力的普及教材。

怎么办？

仅售86元

来大众软件

大众软件库 （教育、应用、百科类）

应试教育	售价(元)
家教软件集锦(CD)/初中英语复习大全(CD)	80/120
家庭同步学初中语文/数学(CD)	98/98
家庭同步学初中化学(CD)/高考咨询软件	68/120
家庭同步学初二/初三物理(CD)	68/68
小学语文一点通(CD)/挑战托福(CD)	78/88
学友复习测试系统初/高中版(CD)	98/148
牛津剑桥初中化学总复习(CD)	97
牛津剑桥高一/二/三化学(CD)	97/97/97
清华园丁应试题库大全(CD)	198
帮你考大学(数学/物理/语文/英语/化学)(CD)	每张98元
鹏博士多媒体小学数学(第1－12册)(CD)	每册98元
鹏博士多媒体小学语文(第1－6册)(CD)	每册98元
鹏博士多媒体高中物理套装(4 CD)	324
外语学习	**售价(元)**
中级美国英语(2 CD)/牛津剑桥基础辞典(CD)	160/38
听学说中英文(CD)/美语每日一句(CD)	68/68
英语捷径/金山单词通(CD)	78/78
365天轻松英语(春/夏/秋、冬)版(CD)	68/68/68
轻松说英语/生活/旅游/社交/购物篇(CD)	88/88/88/88
英语直通车(交际英语/口语速成/商务英语)	128/98/148
英语词汇速记 2.0(CD)/日语教学法(CD)	78/79
办公室商业英语(CD)/儿童学英语(CD)	128/66
初一/初二/初三英语一点通(CD)	88/88/88
雷曼英语大闯关(入门/进阶/高级)(CD)	118/118/118
挑战托福(Ⅰ/Ⅱ)(CD)	98/98
阶梯英语小学(1、2、3、4册)(CD)	78/78/78/78
阶梯英语初一/初二/初三/高一(上、下册)	每册86元
98高考英语指南	78
素质教育	**售价(元)**
音乐殿堂(CD)	86
世界著名音乐欣赏(小提琴/钢琴)(CD)	50/50
元代/明代/清代名家名画(CD)	58/58/58
MIDI电脑音乐(CD)	98
秦始皇陵之谜/太空探险(CD)	168/128
玛德琳和她精彩的木偶戏(CD)	128
鲸的世界/魔鬼大峡谷/恬恬和小旋(CD)	128/128/98
世界橄榄球博览/创业入门(CD)	98/128
大鲨鱼/宇宙漫游/海洋探秘(CD)	128/128/128
神童的摇篮/多媒体十万个为什么(CD)	85/98
中国成语故事精粹(一)/双语多媒体天碟(CD)	50/128
佳儿成龙记/十万个为什么(1、2)(CD)	97/98/98
用多媒体学中国象棋/围棋(CD)	78/78
用多媒体学国际象棋/桥牌(CD)	78/78
电脑入门	**售价(元)**
电脑学校/计算机基础知识全面速成(CD)	129/68
软硬件一点通(CD)/多媒体制作一点通(CD)	98/98
全国计算机等级考试题库(CD)	98
Windows 4.0 NT交互式多媒体教程(CD)	85
Windows'95用法详解与举例(CD)	48.50
计算机操作与上机指导(CD)	48.50
多媒体电脑从入门到精通(CD)	48.50
金山电脑入门/金山WIN95入门	96/96
WINDOWS NT中文版实战演练(CD)	68
用多媒体学WIN 95/WINDOWS(CD)	50/50
万事无忧/开天辟地/跟我学用Windows3.2	125/125/39
全国计算机等级考试辅导(一级)(CD)	128
计算机等级模拟考场CGE(CD)	70
文字处理学习	**售价(元)**
活学活用中文Word(CD)/轻松学五笔	50/48
跟我学用Excel 5.0 for Windows(CD)	39
跟我学用Word 6.0(CD)/跟我学用office(CD)	39/50
跟我学用Excel 7.0/跟我学用Word 7.0(CD)	68/68
跟我学用WORD 97中文版(CD)	68
Win3.2 Word 6.0 Excel5.0用法详解(CD)	48.50
Word 7.0交互式多媒体教程(CD)	75
Word 6.0交互式多媒体教程(CD)	75
Word 7.0从入门到精通(CD)	48.50
WORD 97/ EXCEL 97中文版多媒体交互教程	68/68
超级OFFICE 97中文版多媒体交互教程	78
专业工具学习	**售价(元)**
精通Photoshop & Windows'95(CD)	68
JAVA语言学习软件CAIJAVA(CD)	88
C语言速成CAIC/跟我学用Photoshop(CD)	80/88

Visual Foxpro 3.0从入门到精通(CD)	48.50
Photoshop从入门到精通/3DS教程(CD)	48.50/48.50
轻松制作多媒体节目(CD)	48.50
三维游戏程序设计从入门到精通(CD)	100
大恒C/C++快速进阶教程(CD)	78
Photoshop应用字体效果实例(CD)	78
Photoshop3从入门到精通(CD)	150
3D Studio4从入门到精通(CD)	100
3D动画全面速成(专业版/普及版)(CD)	98/68
通用三维宝典(2CD)/广告创意与三维动画	150/98
三维素材宝典(之一/之二)(CD)	78/78
Visual Basic 4.0从入门到精通(CD)	48.50
3DS造型材质精品库(金/银色篇)(CD)	99/99
Visual C++多媒体开发指南(CD)	100
电脑游戏编程技巧大全(CD)	100
Visual Basic从入门到精通(CD)	100
Visual Basic 多媒体开发指南(CD)	100
JAVA从入门到精通/跨越Photoshop 4.0(CD)	48.50/98
走进Corle Draw/文字特效(CD)	98/78
JAVA小程序设计从入门到精通(CD)	68
Foxpro通用程序设计实战训练(CD)	80
corl & photo设计风暴/3DS MAX基础教程	80/150
Visual Basic 4 网络游戏程序设计(CD)	100
火星人(CD)/音效仓库(CD)	199/86
Photoshop 影像设计实例/跨越IPAS(CD)	78/98
3D造型宝典(车船库/日杂库)(CD)	88/88
电脑建筑施工图实战演练(CD)	80
网络学习	**售价(元)**
INTERNET模拟上网/INTETNET宝典(CD)	80/97
INTERNET导航/Internet轻松上网教程(CD)	68/48.50
从集成电路到信息高速公路(CD)	68
Exchange交互式多媒体教程(CD)	75
Netscape Navigator实战演练(CD)	68
知识百科	**售价(元)**
历险小精灵/星世纪战将(CD)	55/55
建筑设计与室内装饰/现代摩托车鉴赏(CD)	100/56
中国家庭美食(CD)/光盘军事博物馆(CD)	72/68
双语3D人体百科探秘(CD)/轻松炒股(2 CD)	180/118
时尚长廊(上、中、下)/苏州水乡风韵(CD)	60/60/60/98
流行都市(一、二)/灵感(一、二)(CD)	68/68/68/68
朱可夫/情人礼物/中华国宝(CD)	78/78/68
21世纪影像(1/2)/经典花样(1/2)(CD)	60/60/60/60
建筑设计(1/2/3/4)/创意百科(1/2/3/4)(CD)	每片60元
工具	**售价(元)**
天汇笔记本/金山WPS+伴侣	100/96
金山影霸 2/视频播放VER2.0	96/88
金山书信通/金山词霸/软件伴侣(CD)	97/48/98
KV300/病毒克星/瑞星杀毒软件	180/280/150
理德轻松排版(CD)/长城全真字型(CD)	158/300
电脑热门软体1/2/3/4(CD)	45/45/50/50
INETERNET全球最大计算机网(CD)	75
计算机图形与动画制作(CD)	75
个人电脑与视频制作(CD)/WPS 97(CD)	75/480
驱动程序大全/INTERNET重要网址(CD)	50/68
即时汉化专家(增强版/标准版/经济版)	260/160/89
海航VCD播放 97/腾图影视 97(CD)	86/120

《大众软件》配套软盘目录

第二十七期	《地下城守护者》修改器
	《双子星传奇Ⅱ》修改器
	WINDOWS百宝箱中介绍的部分工具
第二十八期	DOS百宝箱中介绍的部分软件
	游戏巫师32位版
	天骄补丁铺的全部补丁
第二十九期	WINDOWS百宝箱中介绍的工具
	MP3 播放工具
	雷神修改器

配套软件每期10元(一片)，挂号邮寄，邮费3.00元/片。

大众软件库 （娱乐类）

软件名称	售价
世纪末商业革命	120
麻将大师	120
奥林匹亚桥赛	99
武将争霸Ⅱ	130
钢铁骑士团	130
西楚霸王(CD)	120
移民计划(CD)	98
运镖天下	120
赤壁之战(CD)	120
水浒传(CD)	120
边缘战区(CD)	99
五子棋大师	29
仙剑奇侠传(CD)	120
魔法门英雄无敌(CD)	69
黎明之砧(CD)	69
汉堡战争(CD)	69
新蜀山剑侠(CD)	69
倚天屠龙记(CD)	69
烈焰钢狼传(CD)	69
鹿鼎记(CD)	69
吞食天地Ⅲ(CD)	69
三国英雄传(CD)	69
金庸群侠传 (CD)	69
三国演义Ⅱ(CD)	89
海底英雄(CD)	69
绝地任务(3 CD)	99
超时空英雄传说Ⅱ(CD)	69
足球 96(CD)	130
银河飞将Ⅳ(6 CD)	268
长弓阿帕奇(2 CD)	169
极品飞车增强版(CD)	139
无悔的十字军战士(CD)	140
电脑魔神(CD)	135
梦幻弹子球(CD)	125
极道枭雄(CD)	79
篮球 97(CD)	80
无悔的十字军战士Ⅱ(CD)	149
主题公园(CD)	80
傲气雄鹰 97(CD)	80
隐秘行动(CD)	120
大富翁Ⅲ(CD)	98
剑侠情缘(2 CD)	128
死活通标准版	108
死活通普通版	10
生化悍将Ⅱ(2 CD)	148
97 赛手(CD)	135
魔神战记 Ⅱ(CD)	98
炎龙骑士团(CD)	68
炎龙骑士团Ⅱ(CD)	88
时空游侠(CD)	136
古墓丽影(CD)	146
死亡地带(3 CD)	186
魔兽争霸Ⅱ(CD)	168
银河私掠者Ⅱ(3 CD)	198
极道枭雄Ⅱ(CD)	149
凯兰迪亚传奇Ⅲ(CD)	130
极品飞车Ⅱ(CD)	159
福尔摩斯探案Ⅱ(CD)	159
烈火战机(CD)	149
基因战争(CD)	159
暗日(CD)	159
生死赛车(CD)	168
侠客英雄传Ⅲ (CD)	98
虎将神兵(CD)	69
绝音魔琴(CD)	69
英雄战记(CD)	69
霹雳幽灵剑(2CD)	89
神雕侠侣(CD)	69
乌龙院(CD)	69
绝地风暴(CD)	159
黑暗王座(CD)	118
赤壁(CD)	98
灌篮金刚(CD)	98
烽火连天(CD)	128
猎杀潜航(CD)	148
天惑(CD)	98

NEW GAME 橱窗

足球经理(CD)	159
纽约大劫案(CD)	149
天煞地球反击战(CD)	149
模拟公园(CD)	139
暗黑破坏神(CD)	168
暗黑破坏神攻略(中文)	42
诺瓦风暴(CD)	130
绝地大反攻Ⅱ(2CD)	160
地下城守护者(CD)	168
深海猎鲨(CD)	149
超级大笨猫(CD)	159
精品游戏三合一(CD)	198
模拟直升机(CD)	159
先进战术战斗机(CD)	165
卡通总动员(CD)	160
生死之间(CD)	128
F1 赛车(CD)	146
摩托英豪(CD)	149
疯狂大脚车(CD)	139
主题医院(CD)	159
孤胆枪手(CD)	148
州际风暴(CD)	138
侏罗纪圣战(CD)	120
八一战鹰(CD)	98
水浒英雄传(CD)	136

火狐狸(CD)	112
美猴王(CD)	126
宇宙冒险家(3CD)	148
雷霆战机(CD)	148
神奇传说(CD)	69
勇者斗狂神(CD)	69
毁灭者(CD)	148
极速天龙(CD)	130
武装直升机(CD)	98

新品征订

水浒(CD)(智冠)	69
多媒体音乐魔典(CD)	85
多媒体音效魔典(CD)	85
实用底纹素材库1	68
实用底纹素材库2	68
实用底纹素材库3	68
带问号的童话故事	49
异星搜奇(CD)	130

硬件世界

智能翻译鼠标	58
光电鼠标	100
创峰鼠标	40
爱人鼠	60
同志鼠	60
精灵笔	380
F21游戏杆(附带光盘)	260
F12 四键飞行摇杆	140
MB－721台式大手柄	170
YH－606(仿PS手柄)	90
MX734四键游戏杆	100
MB－821六键摇杆	150
MB－621A六键手柄	110
3D－MAGIC立体VR眼镜	460

服务部公告栏

晶合好消息

★★《黑暗王朝》即将上市★★

- 新一代即时战略力作
- 97—98 跨年度游戏大片
- 风靡全球的最新网络游戏之一
- 97—98 全球榜上明星产品

《黑暗王朝》预计 12 月底前上市，现开始征订，预计零售价 128 元/套。欢迎全国各地经销商及个人订购(*注：产品上市前凡个人订购的读者可享受九折优惠，邮费免收。*)

★★大众软件读者服务部邮购中心即将成立★★

为了满足广大读者要求，为了使原服务部邮购工作进一步完善，大众软件读者服务部将于 98 年 1 月专门组建**邮购中心**，届时将有新举措出台。为了答谢邮购朋友的长期支持，中心成立之际，将从已在服务部邮购产品的朋友中抽取部分**幸运读者**，给予奖励。

★★邮购软件免收邮费★★

自本月起，凡在北京大众软件读者服务部邮购软件的读者，一律挂号寄出，免收邮费(注：有关期刊邮费及快件、特快专递收费标准请见各期说明。)

寻友启事

如果您订购的软件很长时间都没有收到，那么请注意我们的寻友启事，如果看到上面有您的名字请速与我们联系！

邮发部电话：(010)67139820

上　海	王立勇	苏　劲	**黑龙江**	**浙　江**
牛曼冰	**天　津**	陈志彬	周嘉绪	邓逸群
杨　俊	李立羽	吕　晶	张　妍	王　玮
昌文积	**北　京**	谢小莲	**辽　宁**	陈　妍
奚碧华	李　麟	穆　林	刘良龙	顾小江
河　北	陈　斌	莫志坚	**湖　北**	屠可为
孙　宇	**广　东**	万敏峰	施晨怡	姜记力

软、硬件邮购须知

如从邮局汇款请写清**收款人地址**：北京和平门邮局 3056 信箱；**收款人姓名**：大众软件杂志社；**邮政编码**：100051；**附言**：写清您订阅的内容；**邮费(每件)**：凡购买软硬件的读者，快件 15 元；特快专递 30 元。**电话**：(010)67150879；**零售地址**：北京市崇文门西大街 6 号楼(崇文门地铁站西南出口向西 100 米路边即北京站向西两站地)。**请特别注意**：填写汇款单时要字迹工整、清晰，不要忘记填写您所在地的邮政编码，以免造成投递延误。

请读者朋友注意：邮购杂志、软件的读者请将款汇到北京和平门邮局 3056 信箱。　邮编：100051

在这款长达2个多小时的多媒体双片CD中，一代足坛巨星--济科将向您讲授足球的基本技术、技巧，如控球、运球、传球、射门等；临场战术、战略，如布阵、防守、进攻等；球场理念、中场灵魂意识等；还有对当今世界上一些经典赛事的独到分析。从中您可得知巴西足球在世界足坛常盛不衰的缘由，找到巴西人四获世界杯冠军的秘密。该光碟对那些立志投身足球事业的年轻人、球队教练员、以及一切喜爱足球运动的人，都将是一份不可多得的珍品。特别应该声明的是：如果您先前对足球一无所知或所知不多，该光碟将使您一见真章。

济科--作为一名献身足球事业的优秀运动员，一名充满阳刚之气的男子汉，值得我们学习、值得我们借鉴。

- 一代足球巨星济科的秘密
- 桑巴足球常盛不衰的秘密
- 四获世界杯冠军的秘密
- 扶桑执教，未公开的秘密

绿茵桑巴舞

138元

跟济科学足球

清华大学出版社　（出版）
MicroPower ™　（原著）
清华同方股份有限公司　（编译）
热线电话：（010）62770961-68转（19-25）
（010）62781776
传　真：（010）62781781
门市电话：（010）62548978，79，80。

300个老师教1个学生 一万个家长 一万个放心！

——《雅奇－多媒体电脑家教》（初中版）已由北京大学出版社隆重推出

家长愁什么？学生烦什么？老师难什么？孩子的中学时期，似乎成了家长的"苦难岁月"。为了升学、为了好学校、好老师、好家教，似乎是"自古华山一条路"。愁白了头、化光了钱，心烦意乱、目的未达。其实大可不必，**孩子都是聪明的孩子，家长本应该轻轻松松，**只是我们没有找到一条"通关"的捷径。

家长往往不是孩子的最佳辅导员；老师又不可能对每个学生制定针对性的教辅方案；学生更缺乏系统归纳整理所学知识的能力。

正可谓，学习、辅导不得要领，"点灯熬油"事倍功半……

《雅奇－多媒体电脑家教》300个老师苦干3年，100个软件工程师奋斗2年，10000个家长学生参与测试，多少人智慧与心血结出的灿烂果实，为的就是让家长解脱，孩子成绩迅速提高。把学生交给"雅奇电脑家教"—让300个最好的老师来教您这1个学生。

从此，孩子有了星期天，家长有了节假日……

《雅奇－多媒体电脑家教》功能简介：

利用图、文、声、像的多媒体电脑技术，把枯燥的书本知识简便易懂的教给学生是这套软件的主要特点之一。全套软件共分为八大部分即：





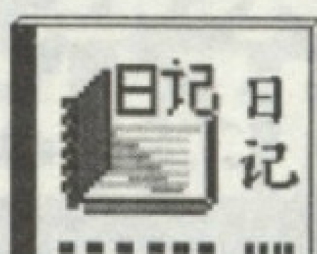












每门学科都设有"习题训练""复习指导""能力测试""实验室""知识查询"等模块，内含千万字以上信息。

"**习题训练**"按教材的篇章节划分，方便同步练习。习题有难有易，学生可按能力自行选择。每道题回答对错由电脑教师自动批改，难题可给出解题过程和解题分析。电脑自动记录学生的进步历程。不仅让学生清楚自己的成绩水平，也使家长老师精确了解学生每门课程、每个章节知识的掌握程度。总题量约六万道。

"**复习指导**"按现行教材的知识单元分类，把所学知识组织成图表、知识树等直观形式。科学严谨，一目了然地帮助学生系统理解和掌握所学知识。这个模块还包括重点难点、例题解析等四个部分，使学生有效地利用"雅奇电脑家教"系统复习掌握各科知识。

"**能力测试**"按教材的单元和学校的考试习惯自动进行"问卷考核"。每个学科都有大量的单元、期中、期末、综合、学年、中考模拟测试等。试卷主要由教育专家、特高级教师编辑整理，包含全国百余所重点中学历年来所有测试卷的3000余套试卷规整而成，并配有标准答案。可机上作题，也可把试卷打印出来，供家长检查学习成绩，使学生自知之明，有根有据。

"**实验室**"含有"数、理、化"中的所有课堂实验、学生实验等。可以在机上进行逼真的实验演练。大量的动画、声音、图片、视频等多媒体手段，对于理解掌握数学中的抽象知识；物理中的"力学""电学""光学"现象；化学中微观世界的展示等有极强的直观示意作用，有单靠书本叙述和课堂学习所达不到的效果。

"**语音室**"为学生提供了一个全新的电脑语言教学环境，不但可以选择文章、段、句子听真人英语发音，还可以进行跟读训练、听力测试训练等。

"**阅览室**"针对语文学习，列举了大量的相关文学作品。优秀的选材、精辟的分析，对提高学生的语言文学能力，适应"千变万化"的语文考试有极大的帮助。

"**知识查询**"即电子辞典，将各学科的概念、原理、定律系统地组织在一起，可方便学生查询有关知识，是学生掌握知识的快速工具。

科学的认识和掌握学习知识的方法，比知识更重要。"雅奇电脑家教"如同一个百科全书的图书馆，信息量巨大，学生没有必要作完所有习题和试卷，有计划量力而行的用好"雅奇电脑家教"是至关重要的。**大量的测试实验已经证明，用《雅奇－多媒体电脑家教》学习、复习、作题"兴趣盎然"，极具挑战和激励，毫无厌烦感。"顽皮"的孩子与之"较劲"，大大提高学习兴趣。参加测试的原先无望考入高中的后进学生几乎全部升入高中或重点高中。沉稳好学的孩子与之"搏杀争先"，优上加优，提高学习效率达十倍以上。**

总之，功能太多太多，绝非只言片语所能说清的。无论你是"初一""初二"或"初三"学生，她都将帮你同步学习、阶段复习、升学总复习。就象一个家庭教师一样时时陪伴着你。你会发现《雅奇－多媒体电脑家教》是一个最适合你的，内涵最丰富的，系统最庞大的电脑家教。

当你重新拥有了合家欢乐的夜晚，美好惬意的周末的时候；当你考入重点高中，或金榜提名升入名牌大学的时候……，别忘了给300个老师报来收获的喜报，让我们也来分享你成功的喜悦！

特别注意：在"让三百个老师教一个学生"的优惠活动举办期间，**全套软件的价格由1690元优惠为395元。**（由于优惠期短暂，请尽速到您当地的代理商处购买，名单见本版下方。当地没有代理商的地区，请按本版底行的地址办理邮寄，邮费免收。）

全套软件包装包括：1. 使用说明书一套、2. 光盘一套、3. 升级及技术服务卡一张、4. 精美包装盒一只

全国各地发行单位名单

（包括全国各地新华书店、音像制品商店均有销售）　本公司愿在无发行单位的地区继续征寻新的发行单位，有条件的软件经销商请与雅奇总公司联系。

★北　京★
雅奇科贸 62642156
连邦中心店 62628618
北京赛乐氏 62174107
北京大和 62636740
北京双友 62571523
万众力和 62634906
北京正普 62184176
北京里仁 62615307
北京大恒 62628395
北京济利 62188326
北京兴宏达 62178620
北京希望 62613322-113
北京微宏 62579194
北京圣比尔 62552749
北京联想 62558888
北京金山 62648667
北大方正 62752422
连邦一分店 62620376
赛乐氏B店 62643576
★上　海★
上海农工商 63226198
上海茂立 63293695
上海连邦 62412903
上海中新 64049404
上海天翔 62775321
上海信海 62317625
上海清华 56089908
上海新华 63519681
★天　津★
天津IPC 27216215
天津正版 23287186
天津津海 23344765
天津连邦 27383000
天津展望 23532636
天津赛乐氏 23531944
天津外文 27122032
★重庆市★
电脑报社 63876722
重庆连邦 63858239
重庆图腾 68806780
重庆顺大 63616076
重庆赛乐氏 62836953
重庆新华 63841282
重庆百货 63841364
★广东省★
广州金建 87582576
广州南软 84204166
广州连邦 87515309
广州优联 87539355
深圳连邦 3229263
深圳赛格 3239665
深圳金太阳 3239334
深圳爱华 3259350
深圳希望 3212140
汕头连邦 8870529
珠海连邦 2259771
肇庆连邦 2836164
惠州连邦 2223593
中山连邦 8836179
湛江连邦 2283993
江门荣宝 3518018
佛山庞特隆 3312007
★江　苏★
南京连邦 4408854
南京电子 3342145
南京希望 3362716
南京新华 7711302
南京外文 3225744
徐州连邦 3826677
无锡连邦 5860486
无锡宝光 2729233
镇江智人 4420509
镇江海科 5029164
盐城科技 8363319
盐城亚卡 8303088
江阴连邦 6882437
常州连邦 8107740
苏州连邦 5322309
苏州中软 8626253
张家港汉邦 8210769
扬州连邦 7323401
淮阴亮屿 3934444
昆山连邦 7554063
宜兴连邦 7915634
南通先锋 5107211
南通连邦 5598916
★浙　江★
杭州美迪 8271301
杭州南北 8079935
杭州连邦 8853577
杭州远志 5116401
金华联想 2312111
金华连邦 2317365
宁波连邦 7314312
宁波今日 7248229
宁波赛乐氏 7321285
温州连邦 8349272
温州阳光 8254454
义乌连邦 5541881
诸暨云宵 7026151
湖州远方 2059107
湖州连邦 2173108
绍兴连邦 5149024
台州连邦 8228228
丽水云和 5124297
象山丹中 5720158
★四　川★
成都连邦 5212697
成都中马 5575536
成都新一代 5213463
成都都乐 3335219
成都赛乐氏 6610934
成都外文 6750822
绵阳连邦 2331489
绵阳西科 2337253
攀枝花金谷 3334187
广安金叶 2332993
德阳东方 2305118
江油百盛 3220586
广汉东鑫 5222561
乐山连邦 2111989
万县瑞昌 8240796
西昌康大 3227267
宜宾高新 8221139
宜宾科贸 8229904
自贡拓普 2408100
★湖　北★
武汉大同 7874577
武汉凡高 7884793
武汉连邦 7871204
武汉七环 7872067
武汉赛乐氏 7867247
武汉外文 7822817
汉口连邦 2850519
青山连邦 6319092
宜昌威联 6737595
宜昌连邦 6732068
荆州连邦 8226283
荆州前卫 8452315
襄樊电脑 3224764-2254
襄樊软件 3224724
襄樊明日 3259690
襄樊连邦 3541136
十堰蓝波 8217830
★湖　南★
长沙连邦 4465427
长沙赛乐氏 4466486
长沙电脑 2281782
长沙智星 5520703
长沙枫叙 4125902
益阳连钢 8660393
衡阳九达 8211211
衡阳电子 8229205
株洲连邦 8211365
株洲兰星 8247690
郴州电脑 2232480
常德武陵 7714233
岳阳教育 8231643
湘潭科技 8262170
★云　南★
昆明黑马 5146711
昆明连邦 4167945
昆明梓子 5176880
昆明希望 5146711
昆明云商 3101498
保山师专 2120060
★海　南★
海口星河 6788246
海口连邦 8540137
海口科信 5355545
海口赛乐氏 6237377
★宁　夏★
银川连邦 6027777
银川迅达 6025112
银川渝南 6013955
★福　建★
福州连邦 7851364
福州科教 7530594
厦门连邦 2210179
厦门赛乐氏 2180255
厦门南瓜 2095010
厦门志必达 2128682
泉州连邦 2988849
泉州达奇 2384567
漳州海峡 2062315
漳州金州 2057888
建瓯永恒 3830937
龙海电脑 6528567
南平金盾 8838097
龙岩电子 2321513
龙岩连邦 2220660
★江　西★
南昌希望 6234341
南昌连邦 6228669
南昌亚特 6279070
宜春百纺 3274738
赣州科力 8229498
景市信息 8222075
九江福星 8556641
定南广电 4294006
上饶凤凰 8260644
★广　西★
南宁连邦 5854399
南宁南兰 5862544
桂林连邦 2828250
桂林科技 5810790
玉林广泰 2831378
梧州信息 3831227
柳州东方 2812344
柳州连邦 2803990
柳州赛乐氏 3821112
贺县威特 5286684
★安　徽★
合肥连邦 2817190
合肥安宾 2649222
合肥威腾 3632772
合肥赛乐氏 2617253
宿州连邦 3027017
蚌埠连邦 2064051
★山　西★
太原连邦 4033720
太原外文 4040393
太原希望 4036430
太原赛乐氏 4046767
太原金四达 4040750
晋城科创 2030728
大同连邦 2051753
运城未来 2011779
★陕　西★
陕西辉煌 7801033
西安奔腾 7883571
西安连邦 4267402
西安赛乐氏 8481854
西安天之网 8214200
西安希望 7887551
宝鸡希望 3218500
宝鸡辉煌 3510835
汉中辉煌 2219324
汉中联丽 2251343
★河　南★
郑州连邦 5971660
郑州三岐 3945419
郑州希望 3818903
郑州赛乐氏 3944962
郑州科技 6251394
郑州教育板 6323223
郑州智光 3810680
郑州宏磁 6990528
洛阳亚普 4926932
洛阳连邦 4210385
洛阳八方 4919604
安阳连邦 5923854
濮阳连邦 4893168
商丘连邦 2215556
平顶山星盛 2923129
南阳奔腾 3166486
新乡现代 3056078
★河　北★
石家庄连邦 6978123
石家庄赛乐氏 7034567
石家庄经纬 7042153
邯郸明星 3034849
邯郸联想 3069456
唐山连邦 2849678
唐山希望 2812408
唐山郎氏 2094855
唐山电大 2859921
秦皇岛四通 3027941
秦皇岛中环 3028341
邢台科技 3187784
邢台金软 2073087
保定聪软 2028010
保定超软 3091018
★辽　宁★
沈阳希望 3909650
辽宁华捷 3895234
沈阳连邦 3880626
沈阳大有 3893396
大连连邦 3600234
大连赛乐氏 2385430
大连维尔 2723234
锦州华侨 2829833
本溪通用 3866277
本钢电脑 7828778
朝阳银丰 2836058
鞍山软件 2237413
鞍山施乐 2234695
丹东希望 2138441
海城新新 3293029
盘锦连邦 7808321
辽阳英华 5156610
营口诚信 2829480
★吉　林★
长春科点 5642474
长春连邦 5635251
长春长白 5666900
长春赛乐氏 5628552
吉林树人 2447895
吉林大同 2447416
吉林华威 2449382
吉林云飞 2480693
梅河口科文 3238776
★黑龙江★
哈市希望 2510446
哈市赛尔 6221640
哈市连邦 2523935
哈市瑞利 2541656
哈市北方 6259031
哈市赛乐氏 6220327
哈市科远 2532994
齐市连邦 2441571
大庆连邦 6281736
大庆恒生 5092419
大庆希望 5999909
佳木斯连邦 8244082
佳木斯宏盛 8671575
牡丹江宏远 6239692
★山　东★
济南恒志 8950973
济南连邦 6017142
济南二机床 7971347
济南维宇 2906814
济南希望 6962004
济南三联 6036020
烟台松华 6278744
烟台金石 6623036
烟台连邦 6621854
青岛赛乐氏 3884825
青岛连邦 3803008
淄博通达 7542305
淄博连邦 7542849
淄博远望 2187247
泰安希望 8258548
邹城文雅 5212434
莱芜万达 6218895
东营连邦 8225198
济宁连邦 2327983
威海连邦 5226953
潍坊二友 8210069
潍坊连邦 8212646
德州连邦 2646169
★内蒙古★
呼市方圆 6957968
呼市连邦 6285300
呼市赛乐氏 6957968
包头连邦 2132613
包头理想 51566-5188
包头双一 2149810
★新　疆★
乌市华巍 4816658
新疆电子 2863078
新疆图书 2873295
乌市连邦 2830665
乌市慧源 2302935
乌市赛乐氏 4513623
克市赛乐氏 226222
哈密连邦 2765818
★甘　肃★
兰州连邦 8826896
兰州四达 7555871
兰州意友 8834009
兰州赛乐氏 8462851
兰州讯亚 8419563
兰州希望 8414719
金昌鸿志 8310029
金昌科电 8228985
★贵　州★
贵阳连邦 5866168
贵阳赛乐氏 5825702
贵阳金山 5827765
贵阳惠智 6870693
遵义连邦 8233836
凯里东飞 8228313
★青　海★
西宁希望 6107905

公司地址：大连市沙河口区万岁街152-2号　邮编：116021　户名：大连雅奇电脑公司　开户行：交行园区办
帐号：600700210012922　技术服务部电话：0411-4308790　销售部订货电话/传真：0411-4316344、4305392

数百攻略 千款秘技 一盘在手 谁与匹敌——

智慧桥游戏乐园隆重推出

全无敌

找攻略秘技何必东奔西走
〈全无敌〉光盘已经应有尽有！

◆数百种游戏完全攻略
◆上千款游戏秘技大法
◆三百万字宏篇巨著
◆总揽当今游戏潮流
◆涉及全部常见游戏
◆永久性定期升级维护
◆多种精彩游戏可玩试玩版
◆国内首家推出，极具收藏价值！

预定工作已经展开！定价 68 元

诚征代理

联系电话:(010)64976933 64993177
传真:(010)64993177
邮址:北京市 9799 信箱 141 分箱 邮编:100101
地址:北京市北辰东路利康饭店 3 号院南楼

诚征代理

北京万众合力软件分销组织

全面上市

二百分销成员遍布全国各大城乡，年销量居全国前三位之列，因我们兼备以下优势和特点。

一、合理利润，优质服务。公司本着服务第一宗旨，依靠大量进货的价格优势使得分销成员进货成本大幅降低。

二、信誉承诺，广告支持。产品质量问题可随时退换，滞销产品可适量调换，给予成员广告支持。

三、发货迅速，垂直服务。公司二百万库存保证迅速发货。公司总承销产品质量问题消费者可直接退换。

四、利益合作，资源共享。我们提供北京资源，您提供本地资源优势，共拓全国市场。

五、自愿加盟，追求卓越。我们会应您要求走在时间前面与成功为伍。

万众合力分销组织凭借强大的销售实力愿与软件同仁、厂商、创作组加强交流合作、版权转让、总承销共同繁荣和发展电子出版行业。

致力开拓软件流通市场／促进IT产业

共享北京价格资源优势／创新光碟时空

98 元



——梦开始的地方

98 元



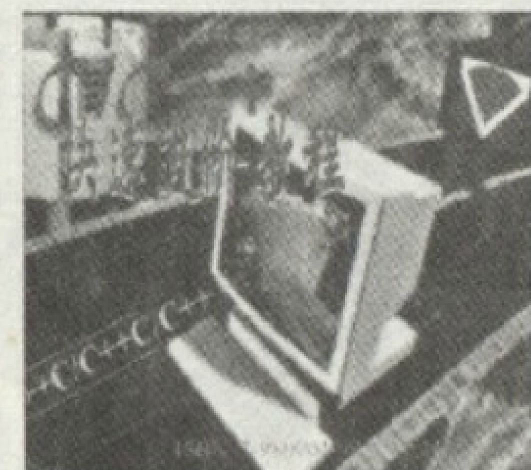
——强化 TOEFL 应试能力

78 元



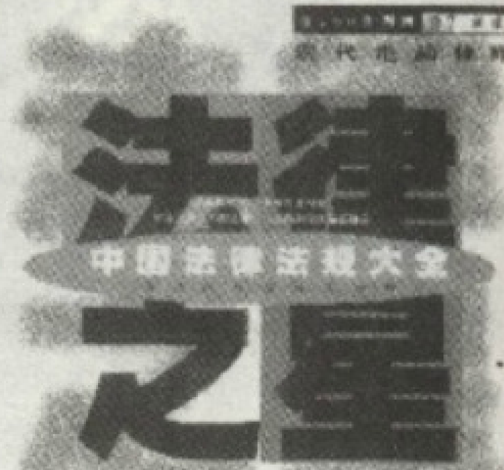
——和明星说一样的英语

78 元



——全面的 C/C++教程

150 元



——最权威全面的法律法规

68 元



——现代艺术设计者的益友

68 元



——适用于造型设计、广告美术

98 元



——完全模拟 ETS 的 GRE 考试

68 元



——最好的部分是五十音图

欢迎加盟，

让我们做的更好！

主要代理商：

大庆分部：金银来电脑商行　孙吉君
地址：大庆市萨区中八路 71 号
电话：(0459)6319892 5883809

连邦及各地分店		济南新视觉	张盛明
大恒及各地组织		青岛新华书店	付杰
赛乐氏及各地分店		青岛希望	王一捷
中教电子	李兵	陕西外文	方宁
希望连锁组织	张全	唐山华岩	王英杰
联想连锁组织	张曦苑	郑州电子书店	王杰
方正连锁组织	姜广	石家庄桥西创意	史雪迎
大和连锁组织	郑浩	苏州精华	成坚一
金山	王敬云	广西南宁格瑞斯	王进东
正普	姚增起	太原和生	师文侠
圣比尔	周平	泉州科达	洪如艳
上海农工商	毛建伟	玉林银丰	古淳
上海天明	钱建英	漳州新时代	黄志勇
上海北元	平建	吉林云飞	宋云飞
上海浩鼎	周鸿发	天津正版	马忠健
广东金碟	张友润	杭州美迪	陈进枝
陕西辉煌	邱东	保定东恒	李淑英
西安天升	孔昊	河南前景	张宏伟
成都外文书店	戴勇	常州利达	倪盛
成都新华书店	雷晔	厦门南瓜	王作斌
成都京川	刘川	昆明威豪	罗永平
新疆华顺	韩浩	昆明黑马	黎鸿
山东双信	宋宝军	株州蓝星	张旭东
济南三联	庞岂	河北远方	樊任重
		哈尔滨鑫昌	胡玉明
		哈尔滨金诚信	王来玉

北京万众合力科技有限责任公司

开户行：中国光大银行海淀办　账　号：0304－0064－20
地　址：北京海淀路 171 号大华写字楼 A 座 507　邮　编：100086
电　话：(010)62634906　传　真：(010)62649133　联系人：罗雪松、解军锋、吴洪彬

全国电子产品订货展销中心
北京大学博雅媒体创作室
北京万众力合科技有限公司

树人教育软件  树人教育软件



树人隆重推出《电脑纵横》光盘版 98元/套

一组装电脑、初学电脑软硬件者必备，3D互动式教学

走进电脑家族，探索电脑奥秘。

全程3D立体画面全新展示，3D互动式教学别开声面，实战教学内容深入浅出，贯穿全局的语音讲解及动画演示生动活泼，计算机软、硬件及其外围设备的各种知识全面具体，现场操作印象更深刻，让您在优美的音乐中漫步在电脑世界的海洋中。

教学项目：

1. 什么是个人电脑(PC)？（讲解电脑内部结构及外部设备）
2. 电脑的基本配置有哪些？(维持电脑运行最少需要的配置)
3. 手把手教您组装电脑及安装每个部件
4. 现场剖析电脑的内部构造
5. 现场具体讲解电脑各外围设备的使用原理和注意事项
6. 个人电脑BIOS“错误信息”大公开
7. 全面介绍电脑系统软件及应用软件的使用

全面学习电脑基础知识，解决初学电脑软硬件的各种难题：

* 您想了解计算机各种硬件设备的工作原理吗？
* 您想知道各种硬件设备在安装中应特别注意的事项吗？
* 您想在计算机出现故障时自己就能解决吗？
* 您知道什么是“DOS”和“WINDOWS”吗？
* 您想了解什么是计算机“病毒”吗？
* 您想知道当今计算机软硬件的最新动态及发展趋势吗？
* 您想自己组装一台计算机吗？

连邦教育软件排行榜上榜产品



树人小学家庭教育系列软件 共2张 88元/张

第一集：1—4年级适用（数学、语文、英语单词）

第二集：5—6年级适用（数学、语文、英语单词、升学总复习）

树人中学家庭教育系列软件 共6集 78～88元/张

初一年级（语文、代数、几何、英语单词、英汉字典）

初二年级（语文、代数、几何、物理、英语单词、英汉字典）

初三年级（语文、代数、几何、化学、物理、英语单词、英汉字典，中考语文，数学、物理、化学、英语模拟试题）

高一年级（代数、立体几何、物理、化学、英语单词、英汉字典、含上海版）

高二年级（代数、解析几何、物理、化学、英语单词、英汉字典、含上海版）

高考篇（数学〖理科〗，〖文科〗、物理、化学、政治、历史、语文、英语模拟试题，高三英语单词，英汉字典）

树人教育软件新品超市



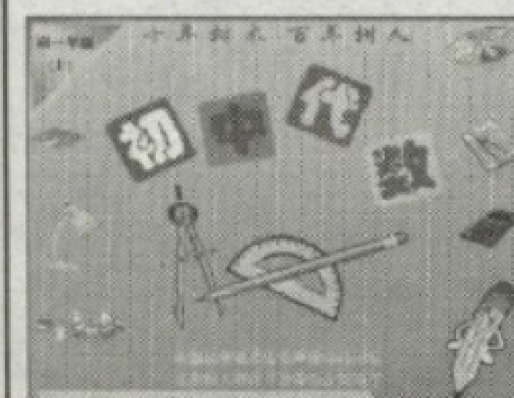
《听力实战》大学英语四六级及TOEFL

北京外院三十年教学经验的教授编写脚本。汇集当前大学四、六级TOEFL考试的最新特点。由美籍教师朗读专业人士录制，精选最典型试题。以句子、短文理解、模拟考试等模块再现考场环境。98元/套（全套软件包括一张光盘及一张三寸数据加密软盘，请将软盘中的文件覆盖硬盘中的同一文件）。

《实战教学系列》

“实战3DS教学篇”，“实战视觉设计PHOTOSHOP+CorelDraw 6.0” “实战AUTO CAD入门”，“实战PHOTOSHOP教学篇”四张光盘。由著名的日和公司精心制作而成，国际水准的软件平台，使软件的交互性和娱乐性都达到了极高的水准。真人发声讲解，真实模拟软件功能。形象化图片动画演示，使软件功能操作及效果演示一目了然。 88元/张

实战WindowsNT4.0 教学篇、实战Photoshop4.0 进阶篇、实战3DS MAX 教学篇 3张全新上市。88元/张



树人《多媒体初中代数》系列

北师大数学系按教学大纲要求编写脚本，首次大胆地提出三级帮助的教学方式。几千道习题涵盖了初中代数各个层次的全部内容。对习题所涉及的知识点、解题要点有详细的讲解。共分5张：初一(上)，初一(下)，78元/张，初二，初三，升学总复习88元/张。

树人光盘产品目录

英语单词有声书库(标准版)	68.00
英语单词有声书库(学生版)	48.00
励耘多媒体小学数学(标准版)	180.00
励耘多媒体小学数学(一分册)	68.00
励耘多媒体小学数学(二分册)	68.00
励耘多媒体小学数学(三分册)	68.00
励耘多媒体小学数学 总复习	88.00
小学趣味数学奥林匹克系列(第一集)	68.00
小学趣味数学奥林匹克系列(第二集)	68.00
小学趣味数学奥林匹克系列(第三集)	78.00
小学趣味数学奥林匹克系列(第四集)	78.00
小学家庭教育系列软件 第一集(1-4年级)	88.00
小学家庭教育系列软件 第二集(5-6年级)	88.00
中学家庭教育系列软件 初一年级	78.00
中学家庭教育系列软件 初二年级	78.00
中学家庭教育系列软件 初三年级	88.00
中学家庭教育系列软件 高一年级	88.00
中学家庭教育系列软件 高二年级	88.00
中学家庭教育系列软件 高考复习	88.00
初级英语听、说、学	78.00
听力实战~大学英语四级、六级及TOFEL	98.00
初中英语听力模拟考场(初一篇)	78.00
初中英语听力模拟考场(初二篇)	78.00
初中英语听力模拟考场(初三篇)	78.00
初中英语升学听力模拟考场	98.00
树人多媒体初中代数系列(初一上)	78.00
树人多媒体初中代数系列(初一下)	78.00
树人多媒体初中代数系列(初二)	88.00
树人多媒体初中代数系列(初三)	88.00
树人多媒体初中代数系列(升学总复习)	88.00
实战AUTOCAD教学篇	88.00
实战3DSTUDIO教学篇	88.00
实战PHOTOSHOP教学篇	88.00
实战视觉设计 PHOTOSHOP+CORELDRAW6.0	88.00
实战WINDOWS NT 4.0教学篇	88.00
实战3D STUDIO MAX 教学篇	88.00
实战PHOTOSHOP 4.0 进阶篇	88.00
超级精品游戏大富翁3	98.00

诚征全国个人、集体优秀软件作品，洽谈OEM，合作开发及总经销。 邮购请另加邮费15元

树人教育软件中心 地址：北京市海淀区黄庄大泥湾2号(黄庄海淀影剧院南侧口内) 邮编：100086 电话：62635790 传真：62616743

可抽奖

98前导

值此98新年来临之际，前导公司

感谢所有热爱电脑游戏的人们对我们事业的支持，

“97前导玩家”评奖中

※为了感谢大家购买前导公司的产品，年度“前导玩家”评奖自97年开始。
※ 5个等级的“前导玩家”评选中，前导98全年游戏软件，绝对超值奖品等待获取。
※凡97年购买前导公司出品的游戏软件者均可参与。
※“前导玩家”评奖自此一年一度举行。
※请玩家在98年购买前导公司产品时注意填写回执卡以参加明年的“前导玩家”评奖活动。

前导公司97产品名录

《命令与征服·隐秘行动》、《赤壁》、《凯兰迪亚3》、《命令与征服·金版》、《卡通总动员》、《孤胆枪手》

参与办法

购买前导公司产品并在98年1月20日前寄回有效回执卡者（寄出地邮戳为准，广告发布前寄回的回执卡同样有效）

评奖标准及奖品

※ 97前导最佳玩家（1名）——购买全部以上6产品并寄回有效回执卡的玩家
可获得98年前导公司所有游戏软件各一套，所有随产品赠品各一套，所有免费宣传品各一套，前导公司主办杂志《大众软件》、经办杂志《电子游戏软件》、协办杂志《软件》98全年赠阅，98前导优惠年历一本，“97前导最佳玩家”证书。

※ 97前导忠实玩家（3名）——购买以上任意5个产品并寄回有效回执卡的玩家
可获得未购买的97年产品一套，获得98年前导公司所有游戏软件各一套，98前导优惠年历一本，“97前导忠实玩家”证书。

※ 97前导荣誉玩家（5名）——购买以上任意4个产品并寄回有效回执卡的玩家
可获得未购买的97年产品一套（2选1），98年前导公司制作的全部游戏各一套，98前导优惠年历一 本，“97前导荣誉玩家”证书。

※ 97前导热心玩家（10名）——购买以上任意3个产品并寄回有效回执卡的玩家
可获得98年前导公司全部游戏软件中任选一套，98前导优惠年历一本，“97前导热心玩家”证书。

※ 97前导幸运玩家（20名）——购买以上任意1个产品并寄回有效回执卡的玩家
可获得98年前导公司制作的全部游戏软件中任选一套，98前导优惠年历一本。

★ 以上奖项若符合条件的人数超过设定名额则抽奖产生获奖玩家，上一级未中奖玩家自动成为下级奖项得主。

北京前导软件有限公司

献给全国的“孤胆枪手”们

《M.D.K.孤胆枪手》全球发行，INTERPLAY公司为了感谢在中国大陆抗击外星侵略者的“孤胆枪手”们，代由中国大陆代理公司——前导公司举办M.D.K.玩家抽奖活动。凡购买《M.D.K.孤胆枪手》并在98年1月25日前寄回有效回执卡的玩家都可参加抽奖。（广告发布前寄回的回执卡同样有效）

※ 奖品奖项为：
一等奖：1名，M.D.K.皮衣一件

二等奖：4名，SHINY娱乐公司M.D.K.创作组 Nick Bruty等亲笔签名M.D.K.海报一张

三等奖：50名，M.D.K.标志胸章一枚

（以上奖品由美国INTERPLAY公司直接提供）

※所有参与此次活动者可获M.D.K.精美对开海报一张

★以上有关抽奖活动抽奖仪式在2月1日北京公主坟前导连锁店举行，欢迎有机会中奖的玩家届时出席，中奖者抽出后既可凭身份证明现场领取。

★ 2月8日《电脑商情报》、3月《大众软件》公布全部获奖者名单

★获奖名单公布后奖品即刻邮寄发放，欢迎在北京的获奖玩家到前导公司领取。

★以上活动咨询电话：（010）64204800，64024801

前导软件销售连锁组织

联飞翔科技出品系列软件

入门级游戏，专门献给新玩友！摈弃了高难度与高配置要求，强调娱乐性。我们的宗旨——人人都能玩！下列光盘诚征代理并欢迎邮购，一律免收邮费！本公司拥有便利的软件进出口渠道，除代理销售各种软件光盘外，还可代用户订购国外进口光盘及各类电子出版物。欢迎业界同仁前来广泛合作！

刚刚接触电脑的初学者们：
联飞翔科技隆重推出———
来自美国的最新游戏———
只只火爆、价格诱人———
切入点不高、极易上手———
快来享受一下游戏的魅力吧！



机甲烽火
一个出色的即时战略游戏，让您享受WINDOWS下战火纷飞的感觉！



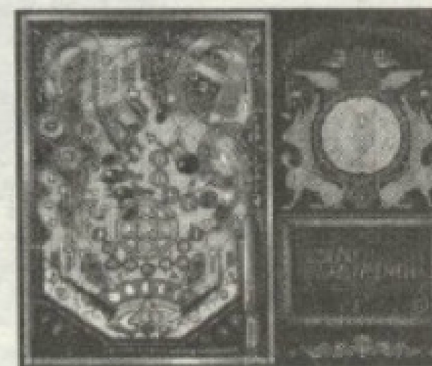
气冲云霄
驾驶飞机、翱翔天际是每一个男子汉的梦想。这款游戏给您提供了一个机会！



梦幻飙车
想体会一下飞驰的感觉？试试这款游戏吧。赛车＋射击，新形式的游戏挑战！



异域历险
一个需要开动脑筋的动作冒险游戏。其中有数不清的敌人、机关……



劲爆弹球
史上最强弹珠台游戏。音效火爆，图象精美，妙趣横生。不想试试吗？

隆重推出《软件高速路》系列光盘　　统一零售价：48元

《电脑高速路》系列光盘，每两月推出一期，收集最新网上资源。向您提供WIN95、INTERNET工具、病毒防治、DOS工具、游戏工具、主页制作工具六大类数百个共享软件及其使用方法说明，让您从面对众多软件无所适从的境地中解脱出来。后续各期内容将更加丰富充实，增加各种电脑资料、热门网址及最新软件DEMO等。



精选扑克牌游戏



幼儿、儿童护理百科指南



北京联飞翔科技发展中心
地址：朝内大街137号　邮编：100010　电话：64044539

电子工业出版社——北京海淀图书城电子科技书店

邮购说明： 1. 汇款请寄：北京海淀大街36号北京海淀图书城电子科技书店邮购部收　邮编：100080；
2. 以下图书定价均含邮费(5%)，汇款同时请在附言栏内注明书代码、数量(或来函)；
3. 邮购电话：62534721　传真：62534720；
4. 见款后两日内挂号邮出。

我店集全国各大出版社最新**计算机资料，外语、家电、机械类图书，另有各种软件、光盘游戏、**请来函索取详细书目(免费)。我店同时办理批发业务。

书号	书　名	单价
H1	JAVA使用手册	29.40
H2	JAVA教程	24.15
H3	智能网基本技术、标准及发展	17.85
H4	子波变换与子波分析	18.90
H5	UNIX参考手册	37.80
H6	C++语言及其程序设计教程(修订版)	21.00
H7	FoxPro(FOR DOS)教程	23.10
H8	AutoCAD 13应用与设计实例	26.25
H9	实用网络技术教程	26.25
H10	JavaScrept实用指南	29.40
H11	实用微机简明教程	17.85
H12	多媒体教学软件的设计与制作	29.40
H13	DELPHI 2入门图解	19.95
H14	Netscape超级用户工具大全	60.90
H15	Netscape navegator金版3.0	58.80
H16	3D Studio使用教程	21.00
H17	怎样使用Word for Windows95中文版	29.40
H18	Visual Basic 5.0中文版入门图解	19.95
H19	傻瓜NetWare联网	38.85
H20	妙用多媒体PC	47.25
H21	Delphi FOR WINDOWS 95开发指南	58.80
H22	DELPHI 2入门图解	19.95
H23	OUTLOOK 97中文版快递	26.25
H24	Excel 97中文版入门图解	19.95
H25	怎样使用Microsoft Excel 97中文版	25.20
H26	怎样使用Windows NT 4.0中文版	29.40
H27	怎样使用UCDOS 6.0	21.00
H28	JAVA实用教程	28.35
H29	实用C++编程大全	55.65
H30	网络互连与系统集成	23.10
H31	Windows NT4/Windows高级开发指南	85.05
H32	Visual Basic 5.0中文版入门图解	19.95
H33	QBASIC语言教程	26.25
H34	QBASIC语言习题及解答	12.60
H35	微机及其外设电源原理与维修	30.45
H36	微型计算机原理与汇编语言	29.40
H37	手把手教您计算机安全技术	17.85
H38	手把手教您正确使用电脑工具软件	15.75
H39	计算机基础实用教程	20.48
H40	等级考试教程(一级)—基础知识与操作技术	33.60
H41	全国计算机等级考试辅导(一级B)	12.60
H42	全国计算机等级考试教程(一级B)	16.80
H43	模拟试题详解与模拟试卷(一级)	14.70
H44	手把手教您组装与维护电脑	17.85
H45	手把手教您电脑文字处理技术	17.85
H46	手把手教您使用中文Windows 95	15.75
H47	手把手教您活用电子表格Excel	12.60
H48	手把手教您用FoxPro管理数据库	16.80
H49	手把手教您财会电算	16.80
H50	手把手教您用AuthorWare制作多媒体软件	18.90
H51	手把手教您电脑娱乐与家教	17.85
H52	手把手教您操作家用多媒体电脑	15.75
H53	手把手教您使用Novell 4.XX网络	14.70
H54	手把手教您使用Windows NT网络	22.05
H55	中文Windows 95操作导引	16.80
H56	即学即用Lotus Notes	25.20
H57	Visual C++ 4.2自学培训教程	23.10
H58	QBASIC语言程序设计教程	29.40
H59	远程通信网络基础	39.90
H60	怎样使用NortonUtilities & Navigator for W	26.25
H61	Active X轻松入门	31.50
H62	巧学活用Lotus Notes 4.5	36.75
H63	巧学活用Microsoft ProntPage 97	28.35
H64	巧学活用Microsoft Word 97中文版	34.65
H65	巧学活用Excel 97中文版	30.45
H66	Windows NT4管理员手册	27.30
H67	Windows NT4安装与配置手册	55.65
H68	Home Page精美制作与实例	61.95
H69	网络工程与综合布线系统	35.70
H70	中文Word 97培训教程	30.45
H71	3D Studio MAX易学易用专辑	31.50
H72	深入3D Studio MAX	33.60
H73	中文Word 97培训教程	30.45
H74	Windows 95(中文版)学习捷径	37.80
H75	NT Server 4.0中文版实用指南	33.60
H76	NetWare TCP/IP实现网际互联	44.10
H77	TCP/IP实用技术指南	44.10
H78	PowerBuilder 5实用程序开发指南	63.00
H79	PhotoShop 3.0实用教程	23.10
H80	计算机一级教程(上册)	18.38
H81	计算机一级教程(下册)	15.75
H82	看实例学HTML	51.45
H83	Borland C++5.0入门与提高	36.75
H84	C程序设计	18.90
H85	Microsoft客户/服务器开发工具实用手册	51.45
H86	HOTJAVA使用指南	15.75
H87	UNIX网络原理与应用	23.10
H88	Word 97中文版看图速成	20.79
H89	WINDOWS 95使用指南	67.20
H90	Word 97中文版傻瓜书	33.60
H91	QBasic程序设计教程	22.05
H92	Office 97中文版看图速成	22.89
H93	Authorware 3.X入门与提高	30.98
H94	Excel 97中文版入门与提高	30.45
H95	PC网络原理与实际应用	26.25
H96	World Wide Web循序渐进	19.95
H97	Internet简明教程	26.25
H98	Excel 97中文版看图速成	20.48
H99	Word 97中文版看图速成	20.79
H100	PC机存储设备实用技术手册	39.90
H101	Word 95中文版使用指南	31.29
H102	自己动手装多媒体电脑	29.40
H103	自己动手组装与维护电脑	36.75
H104	轻松学习Excel for Windows95中文版	19.74
H105	Windows 3.2中文版入门与提高	31.40
H106	DOS傻瓜书	26.04
H107	FOXBASE+与上机指导	21.00
H108	电脑游戏莲花宝典	18.90
H109	Visual J++精通指南	51.98
H110	Windows NT 4实用组网技术	46.73
H111	跨越PHOTOSHOP4	42.00
H112	中文之星2.5从入门到精通	50.40
H113	Microsoft Office 97中文版使用手册	52.50
H114	3D Studio MAX基础教程	34.65
H115	3D Studio三维动画全面速成	31.50
H116	电脑游戏爆机大全经典	18.90
H117	电脑游戏攻略大全经典	18.90
H118	JAVA高级编程	21.00
H119	最新电脑游戏攻关指南	19.43
H120	电脑游戏大世界	22.89
H121	CGI实例导引(公共网关界面)	24.15
H122	最新压缩软件精选	25.20
H123	活学活用WINDOWS NT 4.0	39.90
H124	活学活用POWERBUILDER 5.0	31.50

清华大学出版社总经销

小丑奇兵
外星人世界



《小丑奇兵》是一款全新的PC机游戏。它展现一个风趣、滑稽的精灵世界：小丑法哥斯前往某城堡看伟大的巫师演示魔法，巧遇马戏女郎尼科，两人偶得魔法书，从此开始了纵横二十个奇异世界的冒险旅程…快来吧！小丑奇兵邀你同行。

《小丑奇兵》充分体贴玩家，采用全新自由3D技术。惊人的画面、生动的剧情、流畅的操作，送给你真正的轻松。

星际大战

你想体味当旷世英雄的滋味吗？机会来了：我们的星球正面临毁灭性的打击，可你只有十六型变形车，但正义在胸，快驾起你的变形车，拯救这个星球的命运吧！你可不是孤军作战，被援救的人会来协助你。

此游戏支持网络多用户作战，邀你的朋友一起来玩吧！



魔宫快打

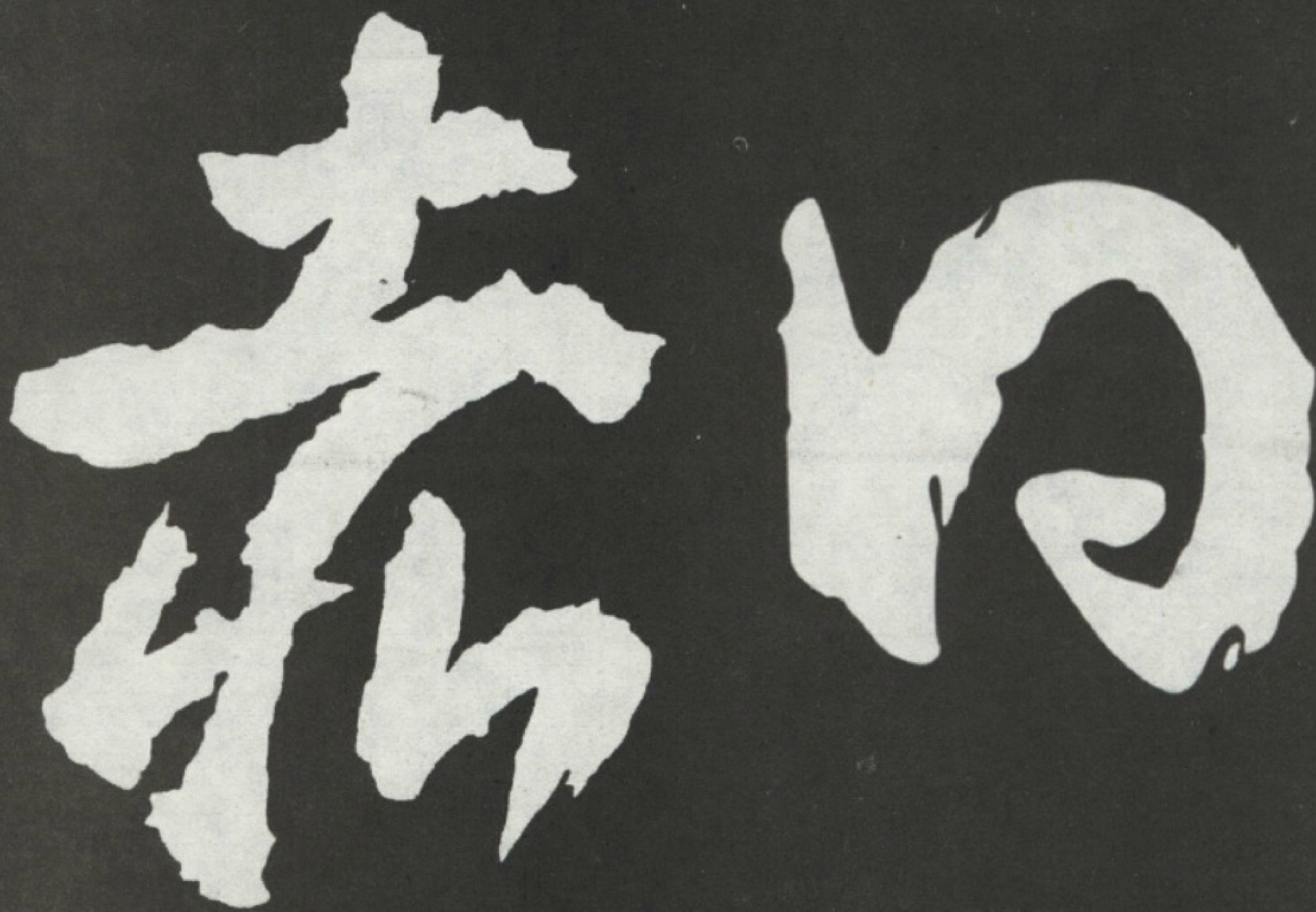
《魔宫快打》，在无限宇宙的遗忘角落居住着神秘的死神，有一天，他突发奇想，谁若打败了地狱的守护者，就让他来到生命之树获得永生。准备上阵吧！

记住，这可是场冲破地狱的激烈战斗。可试试精采的团队模式和两次死亡法。



Virgin互动娱乐国际有限公司授权
清华大学出版社出版总经销

地 址：清华大学校内
邮 编：100084
电 话：发行科：(010)62781737
市场部：(010)62781728



正普光盘销售组织：

一个开放的光盘销售平台

正普光盘销售组织(ZIPDISCO)是一个开放的光盘销售平台，其主要任务是在光盘制作者与消费者之间架起一座桥梁，将光盘产品源源不断地送达消费者手里，并为消费者提供完善的售前和售后服务，为光盘制作者及时反馈最新市场信息；所销售产品的市场定位主要为家庭和个人；在组织形式上坚持**“自愿加入，双向选择，动态管理，共同发展”**的原则。正普光盘销售组织总部设在北京，由北京正普公司负责管理，其目标是成为中国最大的光盘销售平台，占有至少30%的市场份额，正普光盘分销商目前已经达到300家，到1998年6月份，组织规模要达到500家，到2000年，组织规模至少达到1000家。

很简单，只要首次进货量不低于5000元，您也可以加入正普光盘销售组织。在这一组织内，您将享受到市场最低价，您可以在进货后三个月(游戏为两个月)内将滞销产品换为畅销产品或新产品。百万库存可以保证款到当天发货。在这一组织内，您可以与大家共享正普品牌，共享正普服务，共享正普资源。正普公司将对销售业绩良好的分销商进行大规模的广告支持。

正普光盘销售组织现已与国内外100余家光盘制作和出版商建立了良好的合作关系，经销的光盘品种达到1000多个，涵盖了全部国产和进口光盘。内容包括游戏、儿童读物、语言学习、课程学习、计算机学习、美术、数据资料、工具、百科和文化艺术等。

我们追求的目标是：

服务最好～品种最全～价格最低

北京正普电子技术公司　正普光盘销售组织总部

迁 址 公 告

自11月10起，北京正普公司暨正普光盘销售组织总部启用新的办公地址，请使用最新电话及地址联系。

电话：(010)62621347，62636020，1381010828
传真：(010)62621347，62636020
寻呼：62025566－19987
E－mail：zipdisc@public.bta.net.cn
地址：北京海淀中关村南路4号华中大厦417　邮编：100080

你可能承受不了

如此般的强烈震撼!

RPG游戏创新类型超级大作

98元

多重任务选择 每次决定都影响多达十二种结局

物品皆实际地存在于每个角落 看得到也拿得到

充满视觉效果的装备画面 采用640x480的解析度

聖光島

HOLY ISLAND

全国诚征代理　　实施无风险销售

世紀縱横股份有限公司

北京松岗电脑信息技术公司总代理　　北京红草莓计算机技术有限公司总经销

联系电话：(010)68426219　66816729转741





BURN:CYCLE

循環燃燒

眞人出演　惊险刺激

看着自己的生命在眼前上演

你必须反应灵敏否则死路一条



上海电子出版公司出版 Tel:(021)64519006

贺岁巨片，精彩尽献！



★ 附有Voick弹拨器，轻松体验超拟真的吉它弹奏乐趣

与知名乐队AEROSMITH共步明星之路。

★ 6首摇滚金曲，多种演奏感受。

★ 实时计分并伴有冒险游戏线程。

★ 适合家人、朋友共度新年时光！





★ 操作简捷，火力强劲，

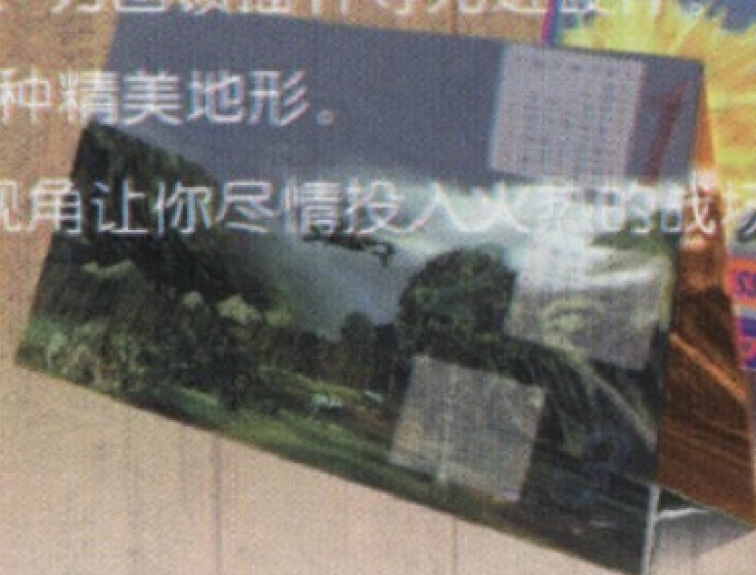
21世纪攻击主力 AH—23武装直升机与T1坦克粉墨登场！

★ 无需3D加速硬件即可由先进的3D引擎带来淋漓尽至的快感，

同时支持MMX、PentiumII、3Dfx、力回馈摇杆等先进硬件。

★ 河谷、洞穴、火山、丛林、冰原多种精美地形。

★ 3大先进武器系列均可升级，动态视角让你尽情投入火热的战场！











東方泰然

中国区总代理：北京东方泰然科技发展有限责任公司

销售热线：(010)68561558　传真：(010)68561701　电子邮件：bjetc@email.cpisn.cn.net

横空出世 一马平川



《小学数学日日通》一奥林匹克 数学新纪元



实！中国教育学会小学数学教改研究会副会长、资深奥林匹克学校校长、国家跨世纪人才研究专家、特级教师陈永林联合国家级学编创精英研制，紧扣大纲，最为实用

高！高起点，依据人才发展的年龄特点，精历界小学奥林匹克竞赛题型和教材，全提升数学成绩，成功指日可待！

多！题型丰富多样，题量巨大，过关题超50

新！真正体现娱教软件新概念，过关斩将，寓于乐。

趣！智能化出题，新题新感觉！





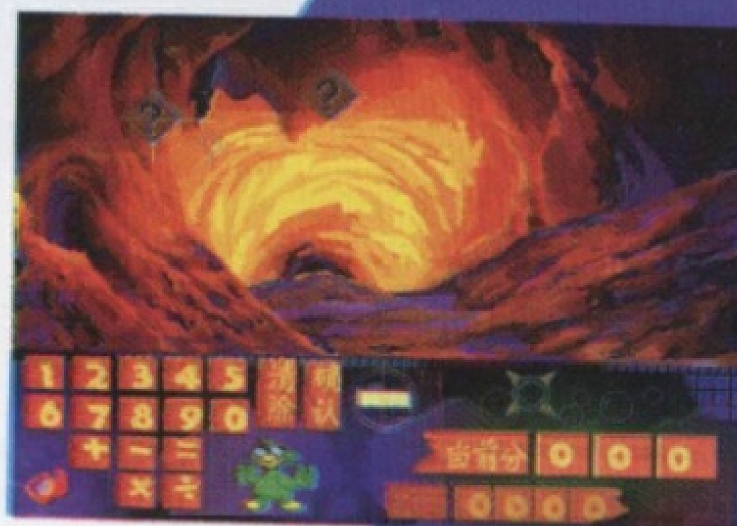




培养高手的小学数学光盘

第一篇《 龟兔赛跑 》6～9 岁适用
第二篇《 逃出菲莫斯 》8～10 岁适用
第三篇《 太阳之剑 》9～11 岁适用
第四篇《 终极任务 》10～11岁适用

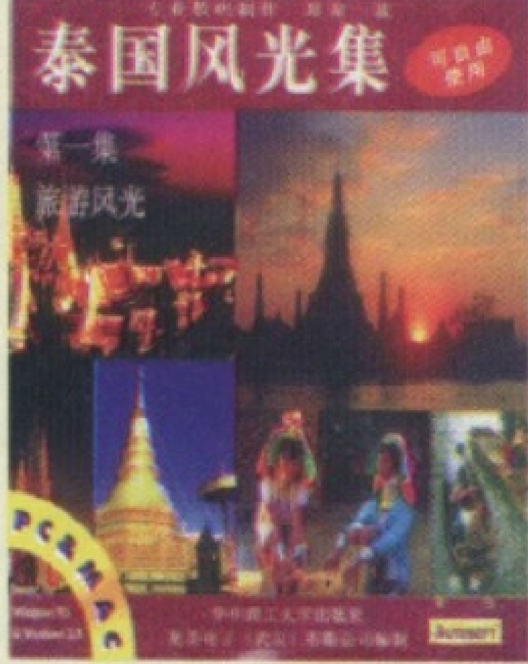
诚征代理

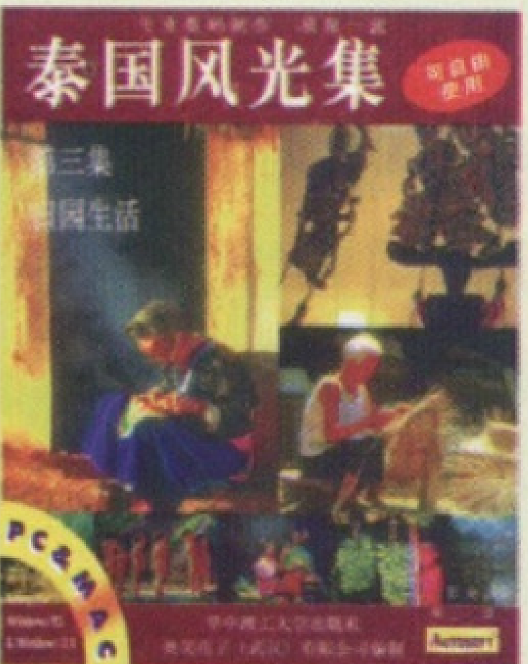




深圳市多媒體技術有限公司

深圳市福田区下步庙华阳街1号上步工贸大厦 邮编：518032
电话：（0755）3236320 3236650 传真：（0755）3236676


泰国风光集
可自由使用
第一集
旅游风光
PC&MAC


泰国风光集
可自由使用
第三集
泰国生活
PC&MAC


泰国风光集
可自由使用
花卉集锦
PC&MAC


泰国风光集
可自由使用
第二集
PC&MAC

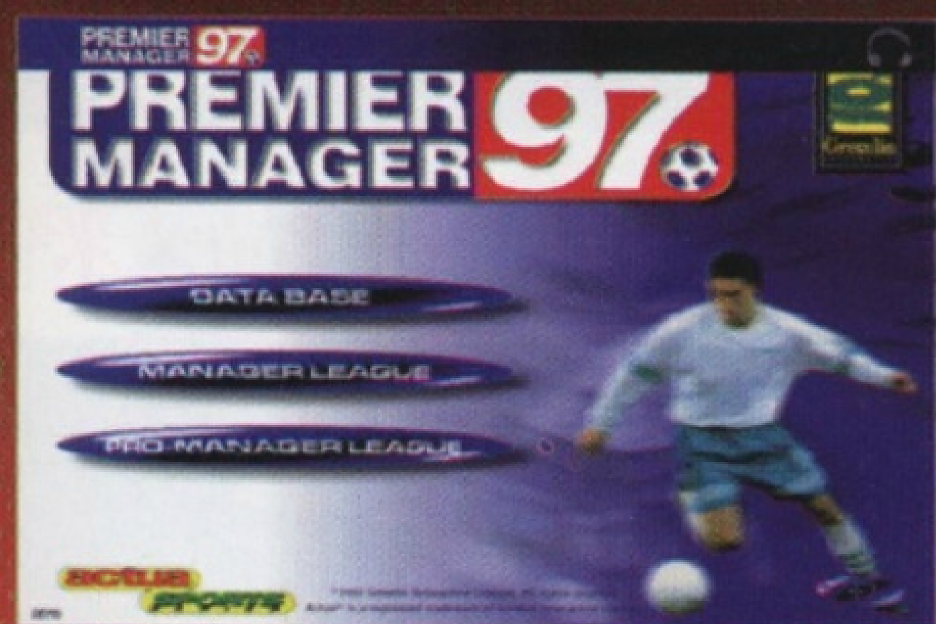

泰国风光集
可自由使用
PC&MAC


AUTOSOFT
FUTURE
实用屏幕保护膜
SAVER
AUTOSOFT


CD FOR ALL THE LASTEST GAMES
FUTURE GAMES
VOL.4
YOU CAN PLAY TV GAMES IN YOUR PC


NATURAL SOUND EFFECTS
自然之声
Royalty Free

足球经理97





开始抽签，看看自己的运气如何。

嘿，圣母玛莉亚！进了！



我扑！

游戏试炼场

振作精神，再来一局！！





谁敢横枪立马，唯我铁骑将军！

帝国时代





看见那两个拄着拐杖的家伙了吗？他们可是能感化对方士兵的巫师哟。

谁知道这个宝车有什么用处吗？

TOP 10









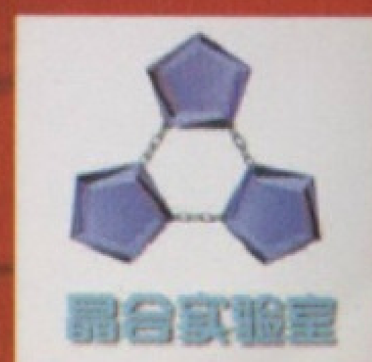





排行榜

1. 命令与征服 (2568 票→ WESTWOOD)
2. 仙剑奇侠传 (2434 票→大宇)
3. 暗黑破坏神 (1964 票→ BLIZZARD)
4. 金庸群侠传 (1442 票→智冠)
5. 绝地风暴 (1056 票↑ 3 电子艺界)
6. 大航海时代II (998 票→光荣)
7. 古墓丽影 (974 票↓ 2 EIDOS)
8. 足球 97 (926 票↑ 1 电子艺界)
9. 大富翁III (924 票↓ 2 大宇)
10. 魔兽争霸II (698 票→ BLIZZARD)

97'11



大众软件 CD

Popsoft



从明年开始《大众软件CD》将配合杂志每月发行，内容包括每月《大众软件》的多媒体部分（不含当月《大众软件》的杂志内容）和当月配套软盘的全部内容，其它还有共享软件、新游戏试玩版、厂商展示、软硬件驱动程序等精采内容。

光盘可以和杂志一起购买，也可以单独购买，零售价每期 19.00元，全年订阅优惠价每期 17.00元！

感谢广大读者对《大众软件》的厚爱，希望明年的杂志和光盘能更让大家惊喜。

——编辑部全体同仁



刊号：ISSN1007-0060 CN11-3751/TN　邮发代号：82-726　定价：6.00元